2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE





PÓSTER DOBLE DE grand theft auto San Andreas

¡GRAN EXCLUSIVA!

GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS

¡Único, sorprendente, salvaje! Así será el sucesor de «Vice City»

A FONDO

SUPER GUÍA DRIV3R

¡¡Te contamos cómo llegar hasta el final!!

¡ADELÁNTATE!

¿QUIERES VELOCIDAD?

Mira qué juegos:
- Gran Turismo 4
- Colin McRae 2005
- Need for Speed 2
- Burnout 3
- Juiced...

8 424094 810017 00154

Portugal 2,99 €

ADEMÁS...
- Preestrenos de cine: SPIDER-MAN 2 y CATWOMAN
- Súper Novedades: ONIMUSHA 3 Y SPLINTER CELL 2
- Primer Contacto: Ya hemos jugado a FIFA 2005

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Harry Potter y el prisionero de Azkaban
Athens 2004
Richard Burns Rally
Formula One 2004
Devil May Cry 3
Mashed
GAMECUBE
Mario Golf
Viewtiful Joe 2

XBOX
Chronicles of Riddick
Steel Batallion LoC
Indycar Series 2005
Shellshock Nam67
Shrek 2
Combat Elite
GB ADVANCE
Sonic Advance 3
Donkey Kong 2
¡...y muchos más!

TOM CLANCY'S

Totalmente en castellano

SPLINTER CELL®

PANDORA TOMORROW

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Un vídeo con los juegazos que vienen



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

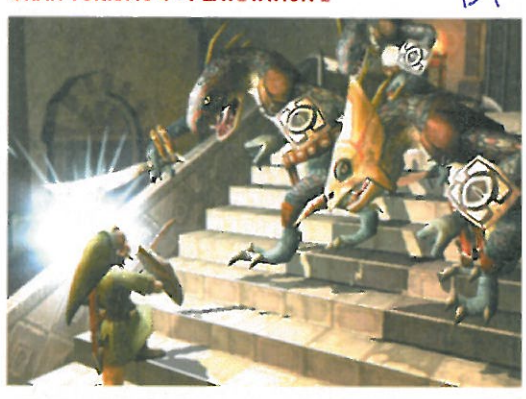
e-mail: manuel@hobbypress.es

Quizá para celebrar el verano o simplemente porque seguimos con la emoción de todo lo que vimos en el pasado E3, el caso es que hemos querido que este fuera un número especial. Por eso os hemos preparado un alucinante Vídeo CD con el que queremos que experimentéis las mismas sensaciones que tuvimos nosotros en la feria. Nada menos que 32 sensacionales vídeos de los más grandes juegos que están por venir, más un espectacular paseo virtual por la feria. Ahí es nada. Os puedo asegurar que no resulta nada fácil recopilar tantos y tan buenos vídeos. Algunas compañías no son muy dadas a ceder estas imágenes, sobre todo si se trata de sus títulos estrella y además están en pleno proceso de desarrollo. Y algo parecido se puede decir de las secuencias de la feria. Intentar grabar en un fastuoso recinto con miles de personas alrededor nos es tarea fácil, os lo decimos por experiencia. Pero, a la vista de los resultados, estamos convencidos de que el esfuerzo ha merecido la pena, como podréis juzgar vosotros mismos. Porque no me negaréis que disfrutar por la cara en vuestra propia casa de los impresionantes videos de «*Metal Gear 3*», «*Gran Turismo 4*», «*Zelda*», «*Resident Evil 4*», «*Halo 2*», «*Spider-Man 2*», «*Silent Hill 4*» y el resto de los alucinantes títulos es un privilegio que no está al alcance de cualquiera... Como tampoco lo está acceder a la información más deseada, la del nuevo y esperadísimo «*GTA San Andreas*». Una vez más Hobby Consolas se adelanta a todos para traeros, vía Nueva York, el material más candente de un juego que va a marcar época. Nuestra visita a las oficinas de Rockstar - donde nos trataron como a reyes, todo hay que decirlo- fue toda una experiencia, pero lo mejor es que nos volvimos con la maleta cargada de imágenes, información, entrevistas y sensaciones que os hemos plasmado en un superreportaje de nueve páginas que seguro que os va a encantar. Así que ya sabéis, antes de lanzaros como locos a la piscina o de ir a la playita a ligar un poco de moreno, disfrutad a gusto, en papel y en pantalla, de este espectacular número de Hobby Consolas.



GRAN TURISMO 4 - PLAYSTATION 2

154



ZELDA - GAMECUBE



GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS- PS2

LA REDACCIÓN



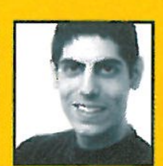
JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Quema el asfalto. Sí, y no sólo por el calor veraniego, sino también por el aluvión de juegos de carreras que se prepara. En el reportaje que os presentamos este mes los tenéis todos, y vais a poder comprobar que hay un estilo casi para cada conductor. ¿Que echáis de menos a Fernando Alonso? Tranquilos, el juego oficial de mundial de F-1 está en la sección de preestrenos.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

¡Feliz Navidad! Últimamente las compañías se empeñan en guardar sus lanzamientos más fuertes para la temporada navideña, dejándonos en sequía durante el resto del año. Pero parece que este mes es una excepción: «Driv3r», «Onimusha 3», «Splinter Cell»... ¡dan ganas de cantar villancicos! Y no os preocupéis por los regalos, que ya nos hemos encargado nosotros.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Vuelve el mejor, el héroe de Hyrule... ¡vuelve Link! Y por partida doble, además. Vale, ya sé que aún quedan varios meses para que podamos jugar con los nuevos «Zelda» de GameCube y GBA, pero no me negaréis que se trata de una fenomenal noticia para todos los fans de la saga. En el VCD que regalamos este mes podéis ver ambos en acción. ¡¿A que son la bomba?!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Alucina con el nuevo GTA San Andreas

Este mes hemos cogido la maleta y nos hemos ido hasta Nueva York para conocer, en exclusiva, todos los detalles acerca de este esperado juegazo.

PÁGINA 40

PREESTRENO

Es él, es... Spiderman 2

PÁGINA 52



El superhéroe de la Marvel prepara ya su retorno a las consolas con una aventura repleta de acción. ¡No os perdáis nuestro adelanto!

GUÍA

Llega al final de Driv3r



Nos hemos puesto manos a la obra para ofreceros, paso a paso, la guía más completa de esta nueva aventura de acción.

SUMARIO

12 El sensor
Ahora que llega el calor nada mejor que refrescarse leyendo esta sección, simpática y diferente.

20 Noticias
Aunque la Eurocopa es el centro de toda la actualidad, también se han producido noticias importantes en nuestro sector. ¿Queréis conocerlas?

36 Big in Japan
Kagotani nos trae directamente desde Japón dos juegos que van a dar mucho que hablar.

36 → Devil May Cry 3
38 → Viewtiful Joe 2

51 Preestreno
El genial Hombre-Araña encabeza la lista de títulos que van a pegar fuerte el mes que viene.

52 → Spiderman 2
56 → Formula One 2004
58 → Catwoman
60 → Combat Elite: Paratroopers
62 → Chronicles of Riddick
64 → Rainbow Six 3

79 Novedades
Analizamos en profundidad todos los juegos que están a punto de llegar para que no tengáis dudas a la hora de comprar. ¿Qué haríais sin nosotros?

80 → Onimusha 3
84 → Splinter Cell Pandora Tomorrow
88 → Athens 2004
100 → Driv3r
104 → Donkey Kong Country 2
106 → Harry Potter y el P. de Azkaban
108 → Sonic Advance 3
110 → Mario Golf: Toadstool Tour
112 → Samurai Warriors
114 → Mashed
116 → Shrek 2
118 → Richard Burns Rally
120 → Shellshock Nam'67
122 → Indycar Racing 2005
124 → Los Sims Toman la Calle
126 → Steel Batallion Line of Contact

¡¡SÚPER CONCURSOS!!

Regalamos:



3 GAME BOY ADVANCE SP TRIBAL EDITION + un juego a escoger del catálogo de Nintendo

Pág. 139

REPORTAJE

Los coches están de moda





¡Descubrid todos los juegos de velocidad que van a salir en los próximos meses!



NOVEDAD

Sensacional Onimusha 3



La aventura de samurais mas famosa de PS2 regresa con una nueva entrega que aúna acción con todo el sabor de Oriente. ¡En guardia!

132 Los mejores
Los títulos que no os debéis perder, aquellos que más os van a hacer disfrutar delante de la pantalla, aparecen en esta sección. ¡No os los perdáis!

138 Periféricos
Un juego de velocidad no sería lo mismo si no tuviéramos un volante para controlar los coches, ¿a que no? Pues en estas páginas vais a encontrar los mejores, así como nuevos mandos, pistolas de luz, etc.

140 Trucos
Sabemos que algunos juegos son realmente "chungos", por eso mes tras mes os damoslos mejores trucos para que no os quedéis atascados.

166 Teléfono Rojo
El infatigable Yen contesta a todas vuestras dudas consoleras con mucho gusto. ¡Ponedle a prueba!

172 Escaparate
Aquí podéis encontrar las figuras, muñecos y curiosidades más molonas que os imaginéis.

176 Planeta móvil
Descubrid la última aventura que Lara Croft ha protagonizado en los teléfonos móviles.

176 → Tomb Raider: el Elixir de la Vida
177 → Anno 1503
Dust-N-Dirt Rally
Swat Sniper

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2
007: Todo o Nada 140
25 to Life 32
Athens 2004 88
Burnout 3 74
Catwoman 58
Colin Mc Rae 2005 76
Combat Elite: Paratroopers 60
Commandos: Strike Force 21
Cras'n Burn 75
Dead Rush 26
Destroy All Humans 28
Devil May Cry 3 36
Driver 3 ..... 100, 142
Enthusia 69
FIFA 2005 20
Fight Night 2004 140
Forbidden Siren 140
Forgotten Realms 26
Formula One 2004 56
Gran Turismo 4 68
GTA San Andreas 40
Harry Potter y el P. de Azkaban .. 106, 141
Hitman Contracts 140
Indycar Series 2005 122
Jak and Daxter / Jak 2: El Renegado 142
Juiced 70
Manhunt 140
Mashed 114
Midnight Club 3 73
MOH: Rising Sun 140
Need for Speed Underground 2 72
Notorious: Die To Drive 28
Onimusha 3 ..... 80, 140
Onimusha Blade Warriors 141
Pro Evolution 4 24
Project Zero 2 141
Red Dead Revolver 141
Richard Burns Rally 118
Samurai Warriors 112, 141
Shellshock Nam'67 120
Shrek 2 ..... 116, 142
Singstar 142
Smash Court Tennis 2 142
Snowblind 24
Spider-Man 2 52
Splinter Cell Pandora Tomorrow 84
The Suffering 142
Tony Hawk's Underg. 2: W. Destruction Tour 28
Transfor-mers 143
Way of the Samurai 2 143
WRC 4 77

Xbox
25 to Life 32
Burnout 3 74
Catwoman 58
Combat Elite: Paratroopers 60
Commandos: Strike Force 21
Chronicles of Riddick 62
Colin Mc Rae 2005 76
Cras'n Burn 75
Dead Rush 26
Destroy All Humans 28
Dos Policías Rebeldes 2 146
Driver 3 100
FIFA 2005 20
Forgotten Realms 26
Forza Motorsport 71
Full Spectrum Warrior 146
Harry Potter y el P. de Azkaban 106
Indycar Series 2005 122
Manhunt 146
Mashed 114
Midnight Club 3 73
Need for Speed Underground 2 72
Ninja Gaiden 146
Notorious: Die To Drive 28
Richard Burns Rally 118
Samurai Warriors 112
Shellshock Nam'67 120
Shrek 2 116
Snowblind 24
Spider-Man 2 52
Splinter Cell Pandora Tomorrow 84
Steel Batallion Online 126
The Hulk 146
Tony Hawk's Underg. 2: W. Destruction Tour 28
Van Helsing 146

PSone
Grand Theft Auto 149
GTA 2 149

GameCube
Catwoman 58
Dead Rush 26
Dragon´s Lair 3D 144
FIFA 2005 20
Final Fantasy Crystal Chronicles 144
Harry Potter y el P. de Azkaban .. 106, 144
Mario Golf Toadstool Tour . 110, 144
Metal Gear: Twin Snakes 144
Need for Speed Underground 2 72
Notorious: Die To Drive 28
Pokémon Channel 144
Rainbow Six 3 64
Resident Evil 144
Shrek 2 116
Spider-Man 2 52
Splinter Cell Pandora Tomorrow 84
Tony Hawk's Underg. 2: W. Destruction Tour 28

GBA
Crash Nitro Kart 148
Digimon Racing 148
Donkey K. Country 2 104
Pokémon Pinball: Rubí y Zafiro 148
Sonic Advance 3 . 108, 148
Spider-Man 2 26
Sword of Mana 148

N•Gage
Los Sims toman la calle 124

GBC
Xena: la Princesa Guerrera 149

Estos son los contenidos de nuestro Vídeo-CD

Los juegazos del E3



Este Vídeo-CD incluye los vídeos de los mejores juegos del E3 y un recorrido por la feria, directamente desde Los Angeles a vuestra casa. ¡Que los disfrutéis!

MENÚS

Elige lo que quieres ver

Navega a través de estos sencillos menús usando los botones numéricos del mando del DVD o los del teclado de tu PC.



Desde el menú principal accederéis a cualquiera de las dos opciones, bien al menú de todos los juegos o bien a la espectacular visita virtual al show.



Si entráis al menú de Los Mejores Juegos podréis elegir en qué orden queréis ver los vídeos. Están divididos en las consolas para las que saldrán.

VISITA AL SHOW

Un paseo por la feria E3

Ahora sabrás lo que se siente dentro de la feria de videojuego más importante del mundo.

Nuestros enviados fueron esta vez al E3 cámara en mano para que todos vosotros os sintáis como si realmente hubieráis estado allí. Asistiréis a un paseo por los stands más importantes, disfrutaréis del ambiente y podréis comprobar que las chicas son... reales.



PLAYSTATION 2

Las secuelas más esperadas

Encabezadas por «Metal Gear 3». ¡No os perdáis el genial vídeo de más de 7 minutos! Además, las mejores aventuras y «GT4», el simulador más esperado.

El espectacular vídeo de «Metal Gear Solid 3» es la mejor forma de iniciar el repaso a los mejores juegos que se aproximan a PS2. Después de alucinar con este primer vistazo a la nueva aventura de Snake, todavía queda mucho y bueno: «GT4», «Jak 3», «The Getaway 2» y «Onimusha 3».




Los juegos

- **Metal Gear Solid 3**
  - Aventura
  - Konami
  - Marzo 2005
- **Gran Turismo 4**
  - Velocidad
  - Sony
  - Navidad
- **Onimusha 3**
  - Aventura
  - Capcom
  - Julio
- **The Getaway 2**
  - Aventura
  - Sony
  - Navidad
- **Jak 3**
  - Aventura
  - Sony
  - Navidad



PATROCINADO POR N·GAGE QD

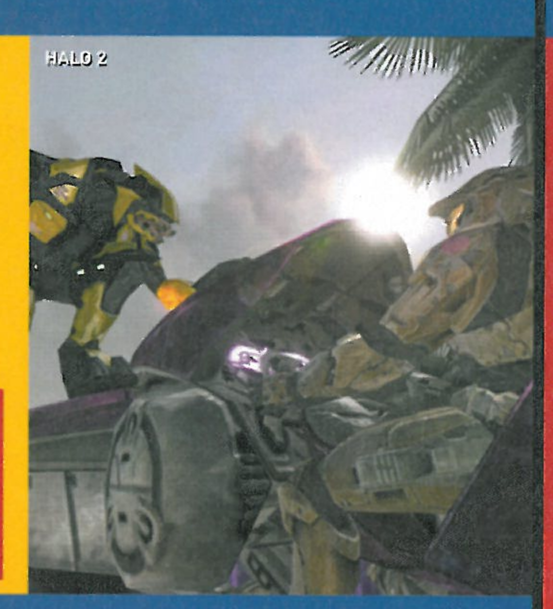
XBOX

Acción con la mejor calidad

El protagonismo de esta sección lo acapara el esperadísimo «Halo 2», ¡pero no paséis por alto la calidad de los demás!

Los juegos

- Halo 2 • Shoot 'em up • Microsoft • Noviembre
- Forza Motorsport • Velocidad • Microsoft • Navidad
- Doom 3 • Shoot 'em up • Activision • Navidad
- Full Spectrum Warrior • Estrategia • THQ • Ya disponible
- The Chronicles of Riddick • Shoot 'em up • Vivendi • Agosto


HALO 2

GBA Y DS


ZELDA

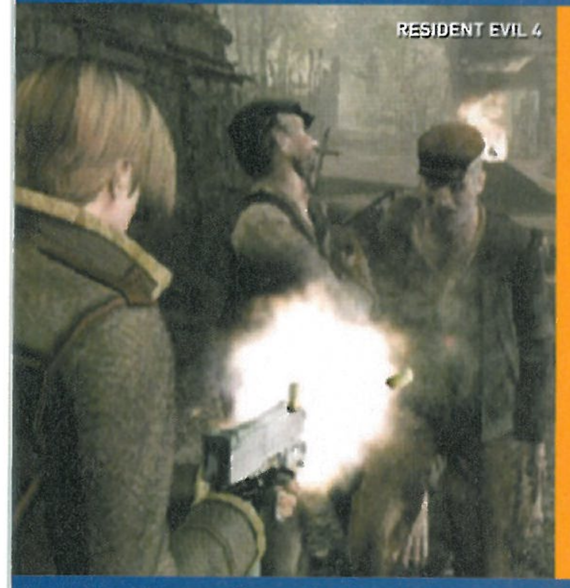
Veterana y debutante

Link y Mario mantienen a GBA en plena forma, ¡y prestad atención a la pinta que tienen los juegos de Nintendo DS!

Los juegos

- Zelda the Minish Cap (GBA) • Aventura • Nintendo • 2005
- Mario vs Donkey (GBA) • Plataformas • Nintendo • Diciembre
- Super Mario Bros. (DS) • Plataformas • Nintendo • 2005
- Mario Kart (DS) • Velocidad • Nintendo • 2005
- Metroid Prime Hunter (DS) • Shoot 'em up • Nintendo • 2005

GAMECUBE


RESIDENT EVIL 4

Dos sagas para hacernos soñar

Seguro que cuando veáis los vídeos del nuevo «Zelda» y de «Resident Evil 4» os vais a quedar flipados. ¡Qué clase la de estos dos juegazos!

Los juegos

- Zelda • Aventura • Nintendo • 2005
- Resident Evil 4 • Aventura • Capcom • Primavera 2005
- Metroid Prime 2 • Aventura • Nintendo • Noviembre
- Starfox Armada • Acción • Nintendo • Noviembre

N•GAGE


CALL OF DUTY

Una portátil en ascenso

Acción y estrategia bélica van de la mano en estos tres vídeos.

Los juegos

- Ashen • Shoot 'em up • Nokia • Ya disponible
- Call of Duty • Shoot 'em up • Activision • Navidad
- Pathway to Glory • Estrategia • Nokia • Navidad

MULTIFORMATO

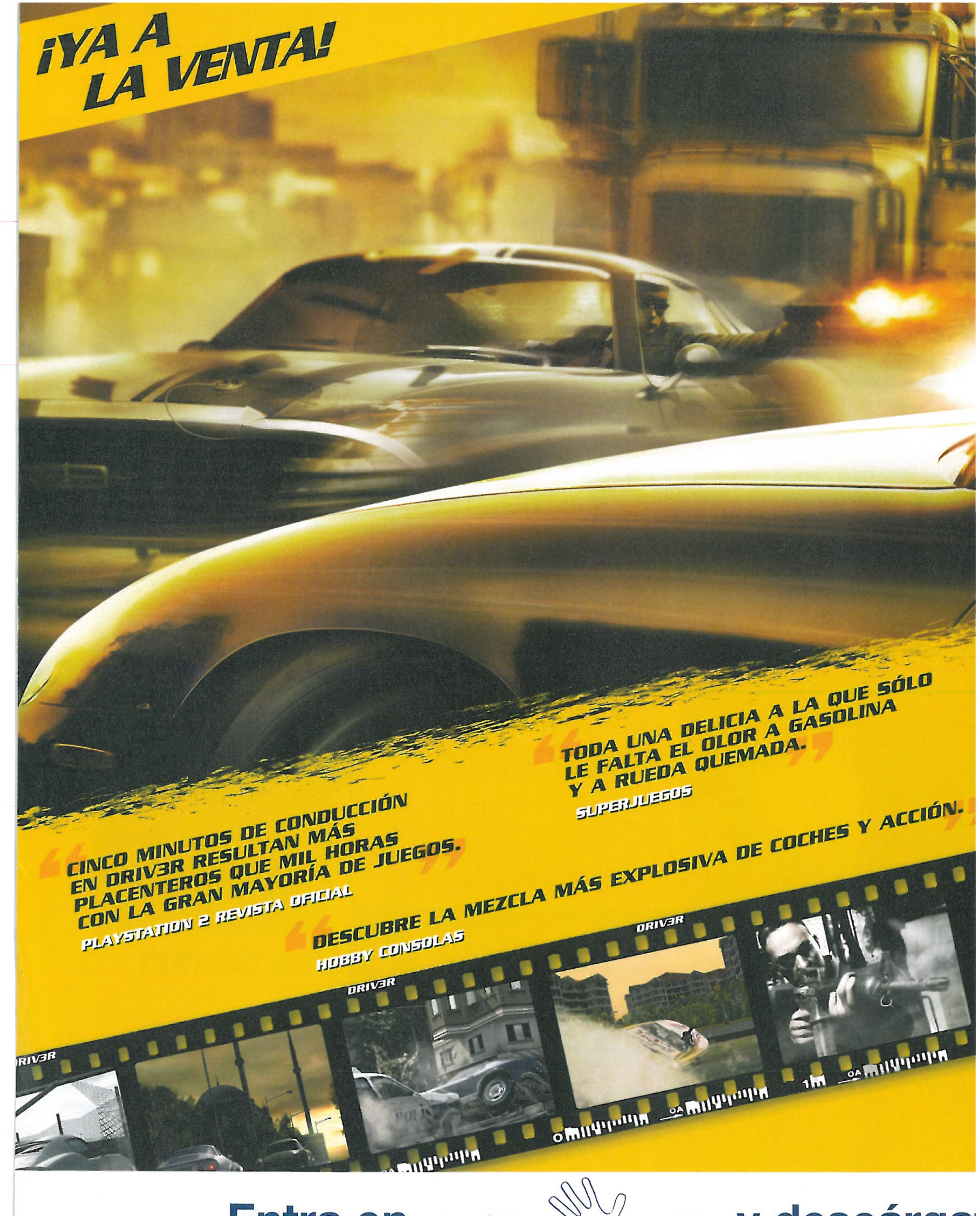
SPIDER-MAN 2

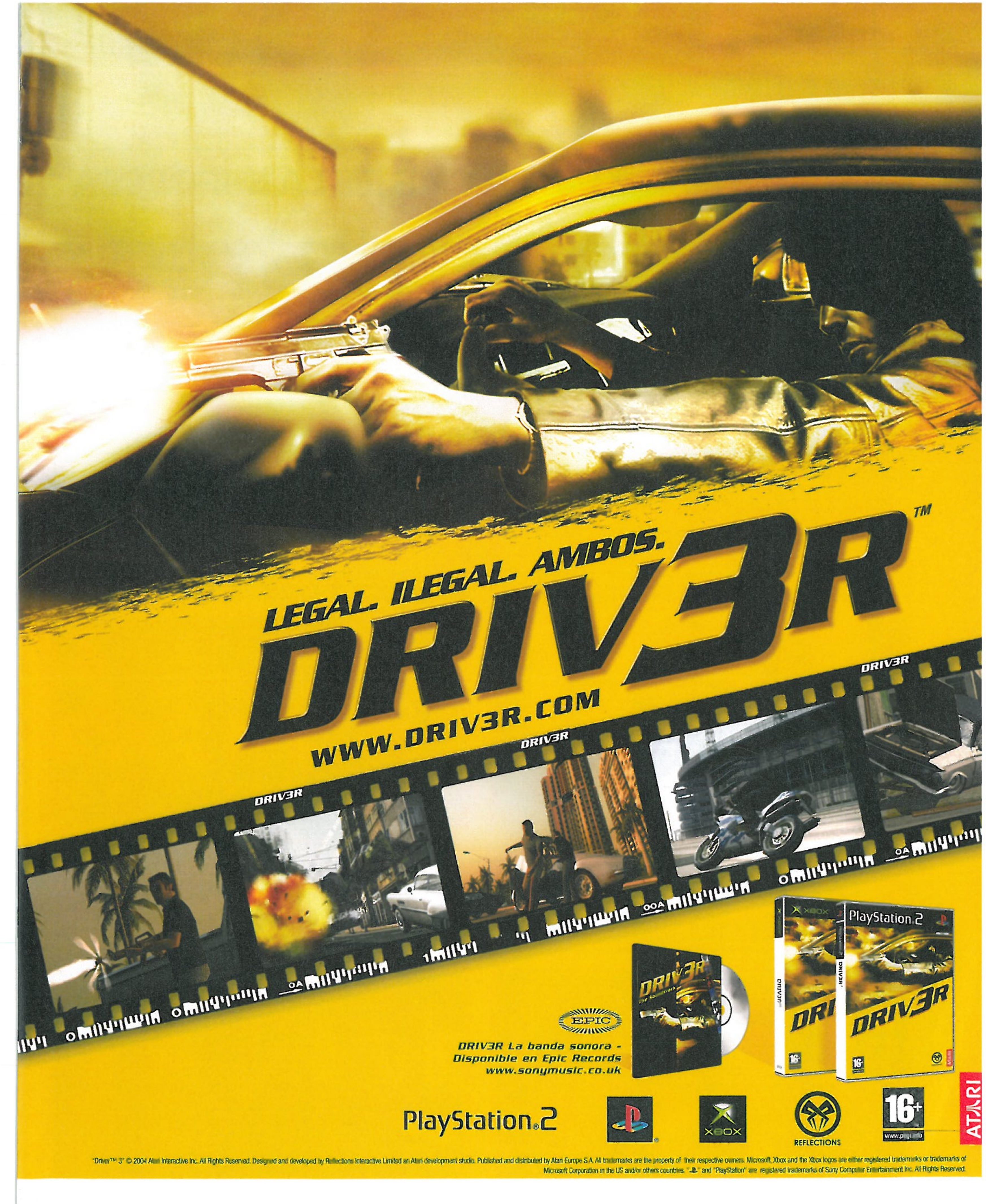
Grandes juegos al alcance de todos

Terror, acción, películas, lucha, velocidad, espionaje... ¡A estos vídeos no les falta de nada!

Los juegos

- Silent Hill 4 • Aventura • Konami • Septiembre
- Spider-Man 2 • Aventura • Activision • Julio
- El Señor de los Anillos • Rol • EA • Noviembre
- Driv3r • Aventura • Atari • Junio
- Splinter Cell 3 • Aventura • Ubisoft • 2005
- Prince of Persia 2 • Aventura • Ubisoft • Noviembre
- Colin McRae 2005 • Velocidad • Codemasters • Noviembre
- MK Deception • Lucha • Midway • Noviembre
- Juiced • Velocidad • Acclaim • Septiembre
- Burnout 3 • Velocidad • EA • Septiembre


¡YA A LA VENTA!
"TODA UNA DELICIA A LA QUE SÓLO LE FALTA EL OLOR A GASOLINA Y A RUEDA QUEMADA."
SUPERJUEGOS
"CINCO MINUTOS DE CONDUCCIÓN EN DRIV3R RESULTAN MÁS PLACENTEROS QUE MIL HORAS CON LA GRAN MAYORÍA DE JUEGOS."
PLAYSTATION 2 REVISTA OFICIAL
"DESCUBRE LA MEZCLA MÁS EXPLOSIVA DE COCHES Y ACCIÓN."
HOBBY CONSOLAS
DRIV3R
DRIV3R
DRIV3R



e el videojuego oficial para tu móvil.

LA SELECCIÓN, A POR TODAS EN LA EUROCOPA

España se entrena en las consolas

No sabemos si cuando leáis esto España seguirá viva en la Eurocopa o ya nos habrán mandado a casita en cuartos. Lo que es seguro es que si la selección siguiera estos métodos de entrenamiento "consolero", no tendríamos rival.

EL PORTERO: EYETOY

IKER CASILLAS ya nos ha demostrado que es imbatible... cuando hay un solo balón en el campo. ¿Y qué mejor forma de mejorar sus reflejos que ponerle a entrenar con varios en una partida de **«Eyetoy Play»**?



LA DEFENSA: NINJA GAIDEN

PUYOL, nuestro lateral derecho, debería tomar ejemplo del protagonista de **«Ninja Gaiden»**. Por muchos enemigos que se le echen encima, Ryu no deja que pase ni uno... aunque su técnica no sea demasiado deportiva.



LA DELANTERA: METAL GEAR

RAÚL se infiltraría mejor que nadie en el área contraria si siguiese los consejos de un maestro como Snake, el protagonista de **«Metal Gear Solid»**. No en vano, ¿no dicen que el área es como una jungla?



EL "MÍSTER": RAINBOW SIX

IÑAKI SÁEZ, nuestro seleccionador, podría poner en práctica sus dotes de mando en cualquiera de las misiones de **«Rainbow Six 3»**. Seguro que así las estrellas del equipo le obedecerían sin rechistar.





SUBEN

▲ **HALO 2,** que ha sido elegido mejor juego de consola del pasado E3 por los expertos.

▲ **FIFA 2005,** que nos va a sorprender con un nuevo sistema de control más flexible y preciso.



▲ **GTA SAN ANDREAS,** que os mostramos en exclusiva después de visitar las oficinas de Rockstar en Nueva York.

▲ **GP32,** la consola portátil de Gamepark, que se estrena por fin en nuestro país. Y encima se trata de una versión mejorada, con pantalla retroiluminada y todo.

▼ **LA VELOCIDAD EN GC.** De todos los títulos que aparecen en nuestro reportaje, sólo «Need for Speed Underground 2» saldrá para esta consola.



▼ **PRO EVOLUTION SOCCER 4,** que al final no va a tener modo online. ¿De verdad es tan complicado incluir esta opción en los juegos?

▼ **FOOTBALL KINGDOM** un simulador de fútbol de Namco que a pesar de su calidad todavía no tiene distribuidor en Europa.

▼ **TRUE FANTASY LIVE ONLINE Y DAREDEVIL,** que después de muchos meses de desarrollo han sido cancelados.



BAJAN

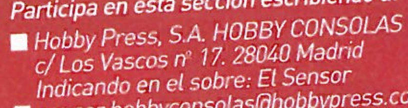
LA MEJOR AFICIÓN

Asuka, de «Tekken 5», es nuestro mejor fichaje para las gradas. No es que Manolo el del bombo nos caiga mal, pero ya puestos a incorporar savia nueva, sus... ejem, "pulmones" le irían muy bien a la hinchada.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



MOLA

Que los enemigos de «Resident Evil 4» se parezcan tanto a mi padre: son feísimos y están todos "jamaos".

Espero que no se parezca también en la fiereza, porque cuando lea esto te va a dar...

Que Tanner, de «Driv3r», se parece a Ramón García.

Ya sólo faltaría que apareciera una vaquilla durante el juego.



Que con PSP por fin vaya a poder deshacerme de toda la maraña de cables de PlayStation 2.

Anda exagerado, que para tres cables que tendrás por detrás de la TV, seguro que la cosa no es para tanto.

Daniel se va a Londres con «Jak 3», David en el teatro de Londres con LucasArts, y luego con el «Full Spectrum Warrior», ¡daos un respiro!

Si para poder llevaros toda la información hay que irse a la Luna ¡nos vamos cuando sea!



Jugar a mi PS2 el día de la boda real, como no echaban otra cosa por la televisión...

¡Pero si a eso de los romances con princesas los consoleros estamos muy acostumbrados!

Que estaba pensando en dejar a mi novia, pero me ha regalado una GameCube así, porque sí... ¡y creo que me he vuelto a enamorar de ella!

Pues como un día te regale un juego, prepárate, ¡que seguro que te va a pedir matrimonio!

El "careto" de Manuel del Campo, al contrario que los de Javier, David y Sergio.

¡Ya está otra vez la madre del director mandando mensajes!

El E3; ¿podríais llevarme en una maleta la próxima vez?

Lo siento, es que nos metemos ya varios en ella para ahorrar.

NO MOLA

Que Nokia vaya a sacar una versión mejorada de su N•Gage, más pequeña y con dos letras para diferenciarla. ¿De qué me suena esto a mí?

De lo mismo que a mí: cuando sacaron la versión mejorada de las clásicas "porras" con chocolate: ¡los churros!

La cantidad de publicidad de logos y melodías para móviles. ¿De verdad hay tanta peña que tira el dinero así?

Ya, pues seguro que también tú decoras tu "tam-tam" con pegatinas y fotos curiosas.

Que últimamente tendríais que llamaros Sony Consolas.

¡Te sorprendería saber cuánta gente opina lo contrario!



Que mi cuñao venga siempre a finales de mes a mi casa a por mi Hobby Consolas porque sabe que siempre la compro.

Más tonto eres tú, que no se te ha ocurrido cobrarle por ello. ¡Le saldría más barato comprar la Hobby!



No ser reportero de Hobby Consolas, y poder así conocer chicas guapas y viajar por el mundo sin pagar ni un duro.

A ver si te crees que siempre nos tocan esas bellezas rubias de ojos azules. ¡A veces hay que lidiar con cada "callo"...!

El dibujo tan horrendo de la caja de la GB rosa. ¿Es un travesti anoréxico, o qué?

Qué va, sólo muestra los efectos que puede tener el que un chico juegue con esta versión para chicas de la SP.

Que los americanos se compren la PS2 a 150 dólares, y nosotros todavía tengamos que soltar los 199 € del ala.

Sé positivo, míralo como una manera de fardar ante ellos... ¡Puedes decir que tu PS2 es más valiosa que la americana!

Que nunca podamos contemplar el rostro del gran Yen, del Teléfono Rojo.

Tranquilos, nos ha asegurado que el mes que viene os la enseña.... la cara, claro.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os parece mejor idea la de PSP, o Nintendo DS?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ PSP es frágil y cara, y poco tiene que ver con una consola, sin embargo DS se preocupa de la jugabilidad, ofreciendo innovaciones como las dos pantallas. Y será más barata.

José Vicente Torres

■ Esta vez creo que Sony se lo ha currado con PSP, porque yo prefiero poder jugar y ver DVD y otras aplicaciones, que tener que matar a un jefe final incómodamente por las dos pantallas, como decía David Martínez el mes pasado. Aunque, en el precio, la de Sony deja que desear...

Silvestre

■ Cuando presentan algo con muchos datos y renombre,

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ▸▸





COLIN MCRAE, UN GENIO DENTRO Y FUERA DE LAS PISTAS DE RALLY

Sergio, nuestro brillante (aunque sólo sea por sus zapatillas) redactor tuvo el honor de conocer al gran piloto de rallies con motivo de la presentación de «Colin McRae Rally 2005». Aparte de ser muy simpático, os aseguramos que este Colin es todo un jugón: ¡nadie fue capaz de batirle en una carrera virtual!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadna, 30 de mayo

"Es imposible no comparar los juegos de fútbol de EA con la joya de Konami, «Pro Evolution Soccer», y «UEFA 2004» puede ser una muestra de cómo se va acercando la primera a la segunda."

HC: Si conseguimos un título con la jugabilidad de uno y las licencias del otro, ¡mejor para nosotros!

New York Times, Sección Tecnología, 12 de mayo

"Sony baja el precio de PS2 a 150 dólares en USA, para unirse a Xbox en la competición contra GC."

HC: ¡Pero si allí GC es la que menos vende de todas! La competición será contra GBA y sus Pokémon...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se acerca el final de las consolas de esta generación?

Algunos juegos del pasado E3 nos dejaron alucinados, pero ¿serán los últimos títulos "potentes" que salgan para PS2, Xbox y GC?





Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

La vieja "nueva generación"

Que nadie se esconda ahora: en el pasado E3, muchos esperaban que el trío de grandes (Sony, Microsoft y Nintendo) se decidiera a mostrar por fin al público no sólo sus nuevas portátiles, sino también las consolas de la próxima generación. ¿Y esto por qué? Pues porque se huele, se ve venir, que títulos como «Metal Gear Solid 3», «Halo 2» y «Resident Evil 4» (sólo por poner un ejemplo de cada caso) van a alcanzar en poco tiempo los límites técnicos de las tres consolas. No entro a valorar si es justo o no, pero está claro que cuando las compañías rozan el techo con la cabeza no se sienten cómodas, y rápidamente se pasan a la nueva generación. Señores, a las actuales 128 bits les quedan tres telediarios.

El desarrollo de las próximas consolas está más avanzado de lo que parece, y eso es porque se sabe que la próxima hornada de títulos acabará con las que tenemos hoy.

no



Miguel Angel Sánchez
Colaborador de Hobby Consolas

Los destellos de gloria finales

A ver Roberto, ¿nunca has oído la frase "una bombilla brilla con más intensidad cuando llega su fin"? Pues es justo lo que ocurre con todas las consolas, y la actual generación no es una excepción. PS2, pese a sus cada día más evidentes limitaciones, va a ofrecer al final de su carrera títulos legendarios: «Metal Gear 3», «Final Fantasy XII», «Gran Turismo 4»... O Xbox, con sorpresas del calibre de «Chronicles of Riddick» (¡ver para creer!), «Half Life 2» o «Doom 3». Si no superan todo lo visto hasta ahora, ya me dirás... También GameCube va a dejar mudos a sus detractores con títulos como «Metroid Prime 2», el nuevo «Zelda» o «RE 4», que deja en pañales a cualquier otro juego... en cualquier consola.

Aunque el relevo generacional está cada día más próximo, los últimos grandes títulos de PS2, Xbox y GameCube serán sin duda los que rompan cualquier límite técnico.

Y tú ¿qué opinas?

...caemos y lo compramos. ¿Pero merece la pena ver pelis en una pantalla de 3 pulgadas? No creo, por eso es mejor Nintendo DS, porque se centra en los juegos.

Adrián Sánchez

■ Me parece mejor idea la PSP de Sony, no sólo porque reproduce sonido y películas con calidad DVD, sino por la gran pantalla y su forma molona. Además, no hace falta decir que, como consola, debe ser la bomba.

Alejandro Polo

■ Por calidad técnica opino que DS es la mejor, pero visto lo que pasa con PS2 y Xbox, que al final se lleva el gato al agua PS2 aun teniendo peor calidad técnica, seguro que al final triunfará PSP.

Francisco Cantos

■ PSP, porque no solo habrá juegos de PS2, también podremos escuchar música y ver películas.

Joan García

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO EL VÍDEO-CD?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Adrián Castillo, Rubén Baez Reyes, Hammer of Thor, Christian Verdonk, Francisco Javier Martínez, Alexis, Pep Martín Gual, David Chueca, Alx Kpel, Takai, cuchipandi, Pablo César Triñanes y Sergio Ochoa.



La vida es móvil. Móvil es Vodafone.
Cae en las redes de Spider-Man 2 en exclusiva con **Vodafone live!**
SAGEM
vodafone
vodafone live!
Selecciona
Atrás
myV-55
OK
Y además del *especial* Spider-Man 2 diviértete con las últimas novedades y videojuegos de más éxito en el menú de Vodafone live!
Top Videojuegos
SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW
UNDERWORLD
FERRARI EXPERIENCE 2
FIFA 2004
THE FAST AND THE FURIOUS
Novedades
MOTO GP2
GASOL ALLSTAR
1942
CARLOS SAINZ RALLY
TETRIS
vodafone
live!
Más información en www.vodafone.es/live
DISTRIBUIDA POR COLUMBIA TRISTAR FILM DISTRIBUTORS INTERNATIONAL
MARVEL
Spider-Man and all related characters: TM & © 2004 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2, the movie © 2004 Columbia Pictures Industries, Inc. All rights reserved.
Coste de los videojuegos 3 € más tráfico de datos. Impuestos indirectos no incluidos. Sólo disponible para clientes Vodafone live. Consulta disponibilidad de terminales en www.vodafone.es/live

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MAYO — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

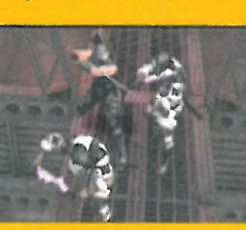
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	2	9
2	Pokémon Colosseum + M.C.	(GC)	-	1
3	Need for Speed Underg.	(PS2)	1	7
4	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	5	4
5	Ninja Gaiden	(Xbox)	-	1
6	UEFA Euro 2004	(PS2)	-	1
7	GT4 Prólogo + Making of	(PS2)	-	1
8	Manhunt	(PS2)	-	1
9	Pokémon Rubí	(GBA)	-	1
10	Los Sims (Platinum)	(PS2)	-	1



Pro Evolution Soccer 3
La Eurocopa de Portugal está que arde en la realidad, pero en el terreno de las consolas la lucha la está ganando el simulador de Konami, que este mes se ha alzado con la primera posición de ventas en las tiendas españolas.



POKÉMON COLOSSEUM
Para cosechar éxitos, nada como llevar los personajes de la saga más adictiva de la historia a un mundo tridimensional con toda la potencia de GameCube.



NINJA GAIDEN
El silencioso pero letal ninja que protagoniza este juego de acción está arrasando entre los usuarios de Xbox. No nos extraña, porque el título de Tecmo es la bomba.

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 3
2 Need for Speed Underground
3 GTA: Vice City (Platinum)
4 UEFA Euro 2004
5 Gran Turismo 4 Prologo + Making of

PSONE
1 Metal Gear Solid Band
2 FIFA Fútbol 2004
3 NBA Live 2003 (Classics)
4 Yu-Gi-Oh!
5 Jet Ace

GAMECUBE
1 Pokémon Colosseum + Memory Card 59
2 MGS: the Twin Snakes
3 Final Fantasy Crystal Chronicles + cable
4 Pokémon Channel
5 S. Smash B. Melee (P.C.)

XBOX
1 Ninja Gaiden
2 Rallisport Challenge 2
3 Toca Race Driver 2
4 Hitman: Contracts
5 The Hulk

GB ADVANCE
1 Pokémon Rubí
2 Pokémon Zafiro
3 Metroid: Zero Mission
4 Yu-Gi-Oh!: World Champ. Tournament
5 Super Mario Advance 4

GB COLOR
1 Yu-Gi-Oh!: Duelo en...
2 Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda
3 Looney Tunes Racing Color
4 Snoopy Tennis
5 Pokémon Rojo

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 24 al 30 de mayo — Datos cedidos por ELSPA

1 Super Robot Battle MX (PS2)
2 Pachinko Slot! Fist of the North Star (PS2)
3 Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
4 Wario World (GC)
5 Atelier Iris -Eternal Mana- (Prem. Box) (PS2)
6 Metroid Zero Mission (GBA)
7 Tensyo Gakuen Gensouroku (PS2)
8 Densha de GO! Final (PS2)
9 Pikmin 2 (GC)
10 Pachinko Slot Tokondensho: Inoki Fest. (PS2)



SUPER ROBOT BATTLE
Esta saga de juegos de lucha con mechas es ya todo un clásico en el mercado nipón, y su nueva entrega para la 128 bits de Sony está causando furor allí.

En EE.UU.

Del 24 al 30 de mayo — Datos cedidos por VSDA

1 Red Dead Revolver (PS2)
2 NBA Ballers (PS2)
3 Hitman: Contracts (PS2)
4 Need for Speed: Underground (PS2)
5 Red Dead Revolver (XBOX)
6 Syphon Filter: Omega Strain (PS2)
7 Van Helsing (PS2)
8 Transformers Armada: Prel. Energon (PS2)
9 Tom C. Splinter Cell: P. Tomorrow (XBOX)
10 James Bond 007: Everything of Noth. (PS2)



RED DEAD REVOLVER
Ajenos a la fiebre europea por el fútbol, los jugones yanquis se han pasado al mundo de los "westerns" clásicos con un título en el que tener buena puntería es vital.

En Gran Bretaña

Del 31 de mayo al 5 de junio — Datos cedidos por ELSPA

1 Harry Potter: Pris. of Azkaban (PS2, XBOX, GC)
2 UEFA Euro 2004 Portugal (PS2, XBOX, GC)
3 Need for Speed Underground (XBOX, PS2, GC)
4 GT4 Prologue (PS2)
5 Pokemon Colosseum (GC)
6 Pro Evolution Soccer 3 (PS2)
7 The Sims (PS2, XBOX)
8 The Suffering (PS2, XBOX)
9 Fight Night (PS2)
10 Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)



HARRY POTTER: PRISONER OF AZKABAN
Estaba más claro que el agua: en cuanto se estrenase la peli y el juego saliese a la venta, la "pottermanía" iba a hacer furor en las islas.

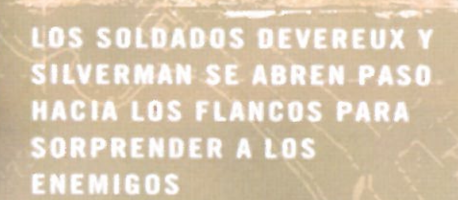
La cifra

100.000.000 DE PSONE HA VENDIDO SONY DESDE QUE LANZÓ ESTA CONSOLA EN EL AÑO 1994.

EL REALISMO ES IMPRESIONANTE LA CALIDAD NO SE QUEDA ATRÁS

REVISTA OFICIAL XBOX

LOS SOLDADOS SHIMENSKI Y WILLIAMS PROTEGEN DEL FUEGO ENEMIGO AL SOLDADO DE INFANTERÍA HERIDO



LOS SOLDADOS DEVEREUX Y SILVERMAN SE ABREN PASO HACIA LOS FLANCOS PARA SORPRENDER A LOS ENEMIGOS

ÚNETE A PARTIDAS COOPERATIVAS A TRAVÉS DEL SISTEMA XBOX LIVE™

FULL SPECTRUM WARRIOR™

FECHA DE LANZAMIENTO: 28 DE JUNIO 04

LAS VIDAS DE LOS HOMBRES DE LOS ESCUADRONES ALPHA Y BRAVO DEPENDEN DE LAS DECISIONES QUE TOMES COMO SU COMANDANTE. ELLOS NO RESPIRARÁN, NO PESTAÑEARÁN, NO MOVERÁN UN MÚSCULO HASTA QUE SE LO ORDENES.

LAS HABILIDADES DE LA INFANTERÍA, LA SANGRE FRÍA Y EL TRABAJO EN EQUIPO ROZAN, SI CABE, LA PERFECCIÓN. Meristation.com

LOS USUARIOS DE XBOX PODRÁN DISFRUTAR DE FORMA EXCLUSIVA DE LO QUE VIVE, PIENSA Y LA MANERA EN QUE ACTÚA UN MARINE AMERICANO... ES FULL SPECTRUM WARRIOR. SIMPLEMENTE REAL. XB MAGAZINE

DISTRIBUIDO POR:

PROEIN

www.proein.com

C/ Hermanos García Noblejas, 37. Edificio C, 2º.
28037 Madrid - Telf: 91 406 29 40 - Fax: 91 367 74 57
ASISTENCIA AL CLIENTE: 91 406 29 64











PRIMER CONTACTO–TODAS LAS CONSOLAS

Que se acaben ya las vacaciones, ¡quiero más fútbol!

El desarrollo de «FIFA 2005» marcha viento en popa. La nueva entrega de este simulador de fútbol estará lista para el mes de octubre, ¡pero nosotros ya la hemos probado!



LA NUEVA ENTREGA DE «FIFA» tendrá un montón de novedades: nuevos modos, más ligas y un acabado gráfico más cuidado ¡con público en 3D!

FERNANDO MORIENTES, va a ser la imagen de esta nueva edición de «FIFA». Aquí le veis con la camiseta del Mónaco, su ex-equipo, pero en el juego va a vestir la de la selección.

Aunque todavía quedan varios meses para su lanzamiento, nosotros ya hemos tenido la suerte de echar unas partidas con una versión bastante avanzada del esperado «FIFA 2005». ¡Y la verdad es que nos ha dejado una impresión realmente buena!

El título va a incluir un buen número de novedades, como modos de juego inéditos (habrá un modo Carrera que nos dejará jugar 30 temporadas completas con un mismo club), un mayor número de ligas (se va a incluir la brasileña y algunas divisiones inferiores de ligas como la española) y un acabado gráfico más elaborado. Y por si fuera poco, también habrá un editor para crear jugadores. ¡No va a faltar de nada!

Pero la novedad que más nos impactó fue el nuevo sistema de control, mucho más avanzado que en anteriores entregas y que alejará definitivamente a esta saga

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

De vuelta al mundo virtual

¡Va a haber dos nuevos juegos de «Matrix»!

Más de uno andaba ya con la mosca detrás de la oreja al ver que no aparecía nueva información sobre la supuesta secuela de «Enter The Matrix», pero Atari ha despejado todas las dudas: está desarrollando dos entregas más, la primera de las cuales saldrá para todas las consolas actuales, y la segunda para las máquinas de nueva generación. ¡Estupendo!

NOTICIAS BREVES



¿QUIÉN ES LA CHICA DE «RESIDENT EVIL 4»?

Si habéis visto el trailer que incluimos en el Vídeo-CD que regalamos este mes, en «Resident Evil 4» aparece una misteriosa chica junto a Leon. Bueno, retiramos lo de misteriosa, porque Capcom ha confirmado que se llama Ashley, que es la hija del presidente (¿presidente de qué?), y que será el segundo personaje controlable después de que Leon se encuentre con ella.

PONTE EN FORMA CON «EYETOY SPORTS»

Konami prepara para principios de año un título con el que se unirá a la moda de la cámara de PS2. «Eyetoy Sports» nos permitirá jugar ante la cámara USB a un total de 15 deportes distintos (fútbol, beisbol, golf, hípica...), hacer juegos de puzzles, y mucho más.

HABRÁ UN «ZELDA» PARA NINTENDO DS

Cuando apenas ha pasado un mes desde que Nintendo mostrara de forma oficial su futura portátil, uno de sus responsables ya ha anunciado que





EL JUEGO APOSTARÁ POR LA SIMULACIÓN en detrimento del estilo más arcade que siempre ha marcado a esta saga.

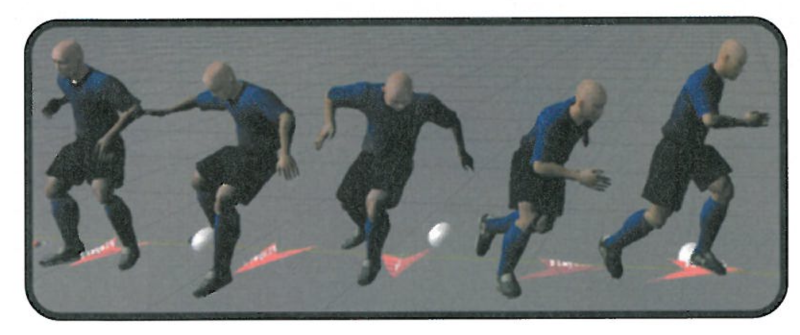


LAS LICENCIAS volverán a ser uno de los puntos fuertes del juego. Estarán todas las estrellas del fútbol mundial.



EL NUEVO SISTEMA DE CONTROL será más flexible que nunca y nos permitirá realizar un gran número de acciones. Entre ellas, por supuesto, disparar a puerta como hace Morientes aquí. ¡Vamos Moro, mételo!

del estilo arcade para entrar de lleno en la simulación. Gracias a él será posible realizar una gama de acciones alucinantes, algunas de ellas nunca vistas en un juego de fútbol, como orientar el balón al primer toque en la dirección que nos interese tras recibir un pase de un compañero. ¿Qué os parece? El título ya tiene una pinta estupenda y a poco que lo mejoren de aquí hasta octubre podemos estar ante el nuevo rey del fútbol virtual.



! ANIMACIONES MEJORADAS. **Los jugadores de «FIFA 2005» gozarán de unos movimientos realmente suaves. Esta secuencia corresponde a un control orientado, que será una de las novedades.**

tienen previsto sacar para ella un nuevo episodio de la saga «Zelda». No se conocen detalles ni el título definitivo del juego, aunque sí sabemos que quieren que salga al mismo tiempo que la consola. O sea, que se supone que saldrá en Japón a final de año y aquí en 2005.

LA NUEVA GBA TRIBAL YA ESTÁ EN LA CALLE

Desde el pasado 18 de junio se encuentra a la venta la nueva Game Boy Advance SP Tribal Edition, que conserva todas las características técnicas de la portátil, y además incorpora un alucinante diseño inspirado en los tatuajes de las antiguas tribus guerreras. La consola es compatible con todos los juegos de GBA y Game Boy Color, y tiene un irresistible precio de 129 euros.

NUEVO CAPÍTULO DE LA SAGA «RIDGE RACER»

Aunque no tenemos la confirmación de Namco al 100%, es casi seguro que la compañía nipona esté preparando una nueva entrega de esta serie de juegos de velocidad para las consolas de la actual generación. Estará lista antes de marzo del año que viene.

JUGAREMOS A «GTA» EN GAME BOY ADVANCE

Rockstar ha confirmado que vamos a poder jugar a una versión en miniatura de su famosísimo juego de acción, aunque todavía no ha soltado ni un detalle de cómo será esta esperada adaptación. Lo que sí ha confirmado es su fecha de salida en los Estados Unidos: será en otoño, ¿lo tendremos aquí para final de año?

ANUNCIO–PS2 Y XBOX

¡Comienza la guerra!

«Commandos: Strike Force» nos llevará al frente el año que viene.



Buenas noticias: los españoles Pyro Studios lanzarán en 2005 una nueva entrega para PS2 y Xbox de su famoso juego de guerra, aunque tenemos sorpresa, porque esta vez no será un juego de estrategia ¡sino un shooter subjetivo! La acción transcurrirá durante la II Guerra Mundial, con mapeados no lineales, distintos personajes jugables y un modo online para ocho jugadores. ¡Esto promete!



DANIELA CARDONE fue la cara (¿o habría que decir el cuerpo?) visible de Atari en la espectacular presentación que hicieron de su «Driv3r».

PRESENTACIONES-ESPAÑA

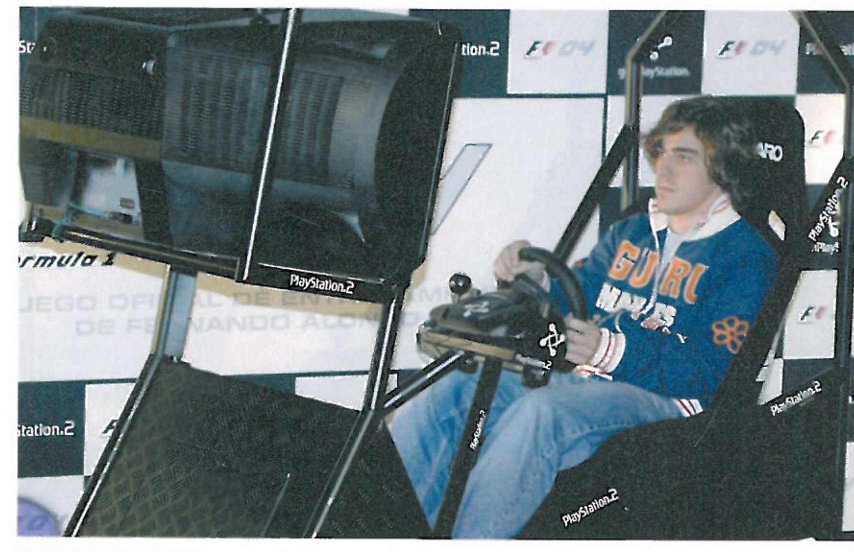
Los famosos se apuntan al juego

Deportistas y "gente guapa" se dejan ver en las presentaciones de los últimos videojuegos.

Perdonadnos si nos ponemos un poco en plan prensa rosa, pero es que este mes el mundillo consolero se ha contagiado del "famoseo" nacional. ¿Qué no? Veréis: por un lado, estuvimos en la presentación de «Formula One 04» (PS2), donde nuestro flamante piloto Fernando Alonso nos demostró lo bien que se le da jugar. Juan Carlos Ferrero no quiso ser menos, y para celebrar el lanzamiento de «Smash Court Tennis 2» (PS2) le echó a Manolo Santana un partido "virtual". Por su parte, Quique San Francisco y Pablo Motos probaron lo bien que va el juego online de Xbox Live echando unas partidas a «Rallisport Challenge 2», y la mismísima Daniela Cardone paseó sus grandes "cualidades" en la fiesta-presentación de «Driv3r». ¡Chicos, aquí hay tomate!



QUIQUE SAN FRANCISCO Y PABLO MOTOS comprobaron lo bien que funciona Xbox Live... y lo guapísimas que son las azafatas de Microsoft.



FERNANDO ALONSO se marcó una vuelta al nuevo circuito de Shangai en la presentación de «Formula One 04». La consola le sirvió de entrenamiento, ¡porque todavía no ha corrido allí!



FERRERO Y SANTANA demostraron en el Círculo de Bellas Artes que los "passing shots" se les dan tan bien en la consola como en la vida real.

INTERNET ON LINE

Participa en el concurso de Playboy

Ubisoft os propone un picante concurso para su juego «Playboy: The Mansion» en su web **www.ubisoft.es**. Debéis votar la chica que más os guste de las que aparecen allí, y la ganadora saldrá en la carátula del juego.

Nuevo contenido para tus juegos Live

Xbox Live cuenta con nuevas opciones descargables para diferentes títulos: «Splinter Cell Pandora Tomorrow» tiene dos mapas nuevos. En «Project Gotham 2» hay 8 vehículos disponibles y otros 7 nuevos trazados en París. Para el simulador de vuelo «Crimson Skies» ya os podéis descargar 3 aviones, 2 mapas y otros 2 nuevos modos, mientras que para «Links», el juego de golf, está disponible un nuevo circuito con 18 hoyos, el Gallery Golf Club del Norte, por 4,99 €.

El modo online de «Ratchet & Clank 3»

Ted Price, de Insomniac, fue el encargado de mostrarnos en el E3 el estupendo modo multijugador de este título, con partidas deathmatch entre dos equipos de cuatro componentes y hasta chat de voz en tiempo real. ¡Guay!

Aprovecha las alertas de Xbox Live!

Llega un nuevo servicio para los usuarios online de Xbox, que permitirá recibir alertas en la consola, e-mail o móvil cuando haya campeonatos, nuevo contenido descargable, o un amigo se conecte para jugar online. ¡Y encima es gratis! Sólo hay que darse de alta en el menú de Xbox Live.

Cancelado «True Fantasy Live Online»

Microsoft ha anunciado que «True Fantasy Live Online», el que iba a ser el primer juego de rol masivo online para Xbox, ha sido cancelado.

WEB DE MODA

www.granturismoworld.com

Los fans de la saga «Gran Turismo» ya pueden disfrutar de una nueva comunidad online gracias a la web oficial del juego que Sony ha puesto en marcha en las últimas semanas.



Otras webs interesantes:

- www.konami-europe.com
- www.eagames.com/official/nfs/underground2/us/home.jsp
- www.square-enix.co.jp/dvd/ff7ac



en voz baja

por javier abad

➔ ¡Uf, qué calor hace! Seguro que mientras yo estoy **recopilando los mejores rumores** en la redacción, vosotros estáis en la piscina como reyes. Bueno, yo os pongo al día y vuestro próximo baño que sea a mi salud, ¿de acuerdo? Entonces voy a comenzar hablando de **Spiderman**, el héroe de moda, que ya prepara un tercer juego. Eso sí, saldrá para las **consolas de nueva generación** y las portátiles **PSP y Nintendo DS.**

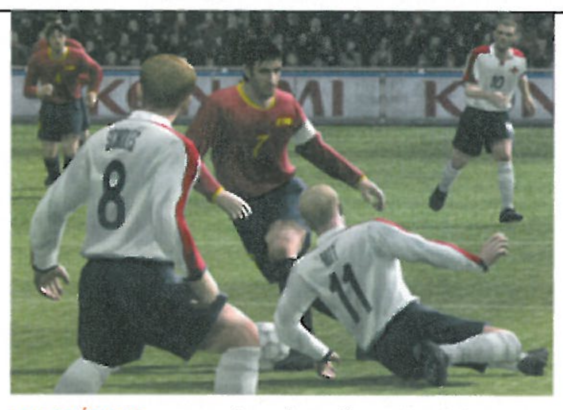
➔ ¿Sabéis la última de Satoru Iwata, el presidente de Nintendo? Ha dicho que **‹Mario Party 6› no se jugará con un mando de control,** lo que refuerza las sospechas de que su compañía está preparando un **periférico similar al Eyetoy** de Sony ¿Y qué mejor personaje que el fontanero para inaugurarlo?

➔ Hablando del fontanero, parece que Nintendo no ha decidido aún para qué consola saldrá **el esperado ‹Mario 128›**. Todo es posible: la nueva **Nintendo DS, GameCube o su sucesora,** que debutará el año próximo. ¡Se admiten apuestas!

➔ Os dejo que sigáis tomando el solecito, pero no sin antes hablaros de **dos posibles títulos de PSP**: el primero sería **un nuevo capítulo de la saga ‹Onimusha›**, que Capcom podría tener listo antes de marzo. El otro que podéis dar casi por seguro (el cotilleo me ha llegado de la propia desarrolladora) también es **todo un clásico: ‹Burnout›.**



ESTE MONTAJE podría hacerse realidad en unos cuantos meses: ¡«Burnout» en PSP!



LOS GRÁFICOS van a ser los más realistas de toda la saga, con unas animaciones y un parecido físico sensacionales.



EL CONTROL tendrá novedades al permitir que llevemos dos jugadores durante las faltas, y nuevas opciones en los pases.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Llega un nuevo fichaje para esta temporada

Os mostramos las primeras pantallas e información sobre «Pro Evolution 4».

La Eurocopa y los "trapicheos veraniegos" de los clubes mantienen en todo lo alto el interés por el fútbol, pero no tanto como los primeros datos que ha dado Konami a la prensa sobre «Winning Eleven 8» (aquí «Pro Evolution 4»). Para empezar, contaremos con un plantel de 138 clubes, la cifra más alta de la saga, lo que sumado a las selecciones superará la impresionante cifra de 200 equipos elegibles. Eso sí, por ahora seguirán sin estar todas las licencias. También habrá pequeños retoques jugables, y además en la Liga Master será posible asignar prioridades a la hora de mejorar las habilidades de los jugadores, y crear así equipos casi a medida. La gran decepción es que parece que no tendrá modo online, como se venía especulando desde hace tiempo. El juego saldrá en Japón en agosto, y si todo sale según se prevé, llegará a España en otoño.



"Si al crear un juego, primero piensas un argumento y luego tratas de convertirlo en un juego, habrá impurezas, cosas poco realistas en la jugabilidad. Con ‹Zelda› nosotros empezamos pensando en cómo va a ser el estilo de juego, y después desarrollamos la historia en función del tipo de juego creado."

Eiji Aonuma, productor de ‹The Legend of Zelda› para GameCube

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

Carga tu arma, soldado futurista

Los shooters subjetivos alcanzarán un nuevo nivel a finales de año en los escenarios futuristas de «Snowblind».

¿Sabéis lo que es un Riot Wall, una pistola Kicker o un Snowblind? Si no tenéis ni idea, preparaos para aprender la jerga militar más moderna con el nuevo shooter en primera persona que prepara Eidos. En él formaremos parte de un cuerpo de élite que tiene acceso a la última tecnología en el campo del asalto, y que debe hacer frente a 11 largas misiones en 16 mapeados distintos, interactuando con los compañeros e incluso mejorando las habilidades con poderes sobrehumanos, ¡esto es el futuro! Y lo mejor es que este arsenal futurista no se quedará en nuestra casa, sino que podremos conectarnos a Internet y participar en partidas online de hasta 16 jugadores simultáneos. Id afinando vuestra puntería, que cuando salga en diciembre la vais a necesitar.



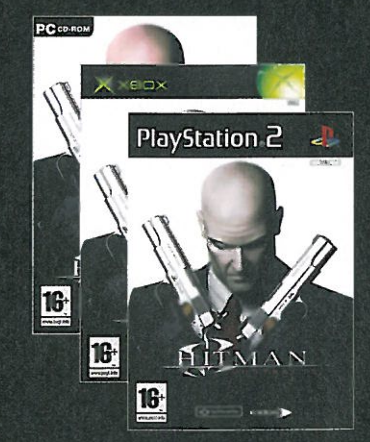
LA AMBIENTACIÓN nos mostrará una ciudad futurista de aspecto realista, pero habrá sucesos sobrenaturales.



Cuando *trabajas* por dinero,
no hay reglas...

Psicología del Asesino





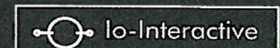


www.pegi.info

WWW.HITMANCONTRACTS.COM

Ningún límite, sólo una condición











DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com

¿Sabes cuál es la saga que más unidades ha vendido en toda la historia de los videojuegos?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRESENTACIÓN–PS2 Y XBOX

Dragones, mazmorras, y toneladas de acción

«Forgotten Realms» traerá la fantasía de esta saga el próximo otoño.

Hace unos días nos pasamos por Atari para charlar con Don Daglow, creador de «El Señor de los Anillos: Las Dos Torres», quien vino a mostrarnos su nuevo proyecto. Se llamará «Forgotten Realms», y es un juego de acción con toques de rol que estará basado en el popular mundo de "Dungeons & Dragons". En él podremos controlar alternativamente a tres personajes con habilidades propias (un luchador, un brujo y una pícara), que avanzarán en grupo acabando con monstruos, orcos, trolls, etc. Amantes de la fantasía, atentos, porque estará listo en septiembre.



DON DAGLOW dejó claro durante la presentación que es un gran fan de la saga "Dragones y Mazmorras".



LOS GRÁFICOS recordarán bastante a los que vimos en «Las Dos Torres».



EL BRUJO será capaz de lanzar magias, aunque algunas no valdrán contra los jefes finales.



ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

Gira, acelera a tope y... ¡cuidado con el zombi!

«Dead Rush» mezclará disparos, coches y muertos vivientes. ¿Tenéis tiritas?

¿Qué haríais si de repente os encontrarais en Eastport, una terrorífica ciudad asolada por incontables monstruos, terremotos y muertos vivientes? Suponemos que lo mismo que el protagonista de «Dead Rush»: pillar unas cuantas armas y liaros a tiros con todo bicho viviente y no viviente. Y claro, si además pudieseis encontrar algún vehículo con el que salir huyendo, atropellando además a cuanto enemigo se ponga delante, mejor que mejor. Este será el panorama que nos encontraremos el año que viene en este bestial juego, en el que manejaremos un arsenal compuesto de pistolas, motosierras, lanzallamas, etc. mientras conducimos coches, autobuses, deportivos, y otros vehículos con los que arrasar el mapeado. Todo sea por asegurar nuestra supervivencia, ¿no?



ACCIÓN Y CONDUCCIÓN se mezclarán de una forma muy innovadora en este título, no apto para los más sensibles.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–GBA

La hora de la araña

La portátil también caerá el mes que viene en las redes de «Spider-Man 2».

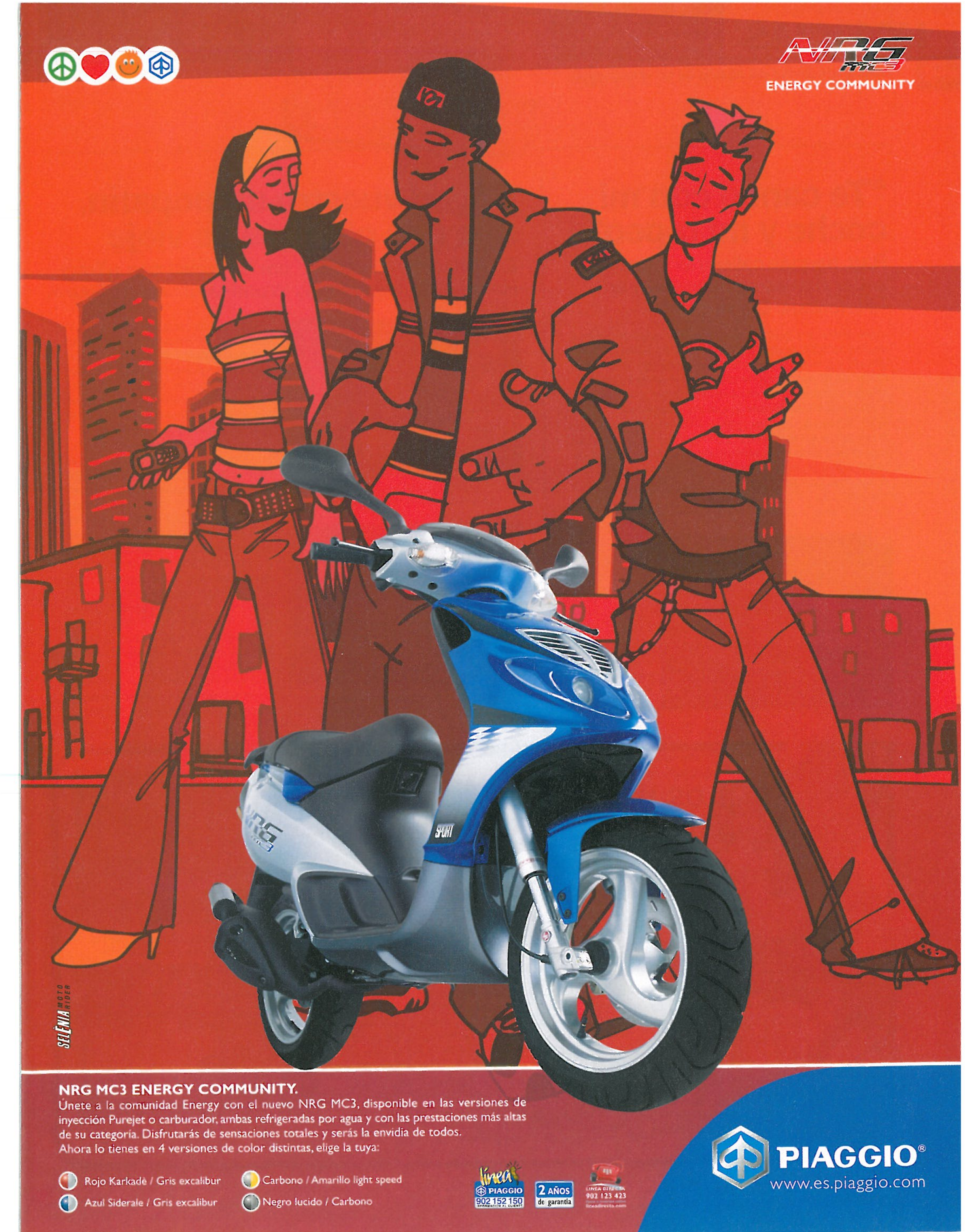
Aunque ya conocíamos las versiones del nuevo juego de "Spider-Man", que van a llegar a las consolas de 128 bits casi a la vez que la película a los cines, todavía no os habíamos mostrado ninguna pantalla de la versión que saldrá para la portátil de Nintendo. ¡Bueno, pues aquí las tenéis! Será un completo juego de plataformas en el que tendremos que usar nuestros extraordinarios poderes para vencer al malvado doctor Octopus y sus secuaces, alternando los saltos con zonas en unas meritorias 3D en las que nos desplazaremos por Manhattan con ayuda de nuestras telas de araña. Será mejor que os toméis esto en serio, pues como sabe Peter Parker, "grandes poderes conllevan una gran responsabilidad".



EL HOMBRE-ARAÑA también contará con nuevos movimientos de ataque.



LAS ZONAS 3D darán muestra de lo que es capaz de hacer la gran GBA.


NRG MC3
ENERGY COMMUNITY
SPORT
NRG MC3 ENERGY COMMUNITY.
Únete a la comunidad Energy con el nuevo NRG MC3, disponible en las versiones de inyección Purejet o carburador, ambas refrigeradas por agua y con las prestaciones más altas de su categoría. Disfrutarás de sensaciones totales y serás la envidia de todos.
Ahora lo tienes en 4 versiones de color distintas, elige la tuya:
Rojo Karkadè / Gris excalibur
Azul Siderale / Gris excalibur
Carbono / Amarillo light speed
Negro lucido / Carbono
línea PIAGGIO 902 152 150
2 AÑOS de garantía
902 123 423
PIAGGIO®
www.es.piaggio.com
SELÈNIA MOTO RIDER

¡La saga «Mario»!
Con 19 títulos para todas las consolas, ha vendido 174 millones de unidades en todo el mundo. El segundo puesto es para «Pokémon», con 91 millones vendidos de sus 11 títulos.

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

"Te caneo con mi coche y mi rapeo"

Rap, bandas callejeras y acción sobre ruedas se mezclarán en «Notorious: Die to Drive».

Una nueva aportación al género de los juegos de acción y coches se acerca con este título que está desarrollando Ubisoft, y que nos propondrá realizar todo tipo de carreras salvajes y peleas a muerte contra los miembros de otras bandas callejeras. Podremos escoger entre más de 30 vehículos y 20 armas de todo tipo, desde escopetas hasta cócteles Molotov, para pasar más de 45 fases en las que tendremos que arrasar a nuestros rivales y aprovechar su dinero para crear un imperio mafioso en la ciudad. Y todo con el rap como telón de fondo, porque la música será otro de los atractivos de un juego en el que, cuanto más bestias seamos, más arriba llegaremos en el escalafón de la banda. Si os mola, lo podréis disfrutar a comienzos de 2005.



MÚSICA Y VELOCIDAD van a ser los dos ingredientes principales de este título, en el que la acción alcanzará un nivel salvaje.

PRIMERAS IMÁGENES –TODAS LAS CONSOLAS

Coged vuestro monopatín, que nos piramos de viaje

En invierno "grindaréis" por la ciudad con «Tony Hawk's Underground 2: World Destruction Tour».



LAS PIRUETAS volverán a ser espectaculares, ¡y visitaremos ciudades de todo el mundo!



LOS MOVIMIENTOS nuevos aportarán mayor variedad al desarrollo de las distintas fases.

Después de sorprendernos a todos con el lanzamiento del primer «Tony Hawk Underground», que sirvió como estupendo reimpulso a esta popular saga de juegos de "skateboard", ahora Neversoft ya tiene muy avanzado el desarrollo de su secuela, que traerá algunas novedades interesantes.

En principio, será posible seleccionar entre más de 20 patinadores, que recorrerán ciudades de todo el mundo (en Alemania, Rusia... ¡y hasta España!) haciendo todo tipo de piruetas con la ayuda de cualquier elemento que encuentren por las calles. Pero la gran novedad serán las numerosas acciones que podremos hacer bajándonos del monopatín, como pintar graffiti, lanzar objetos o utilizar otros vehículos. Y todavía habrá algunas sorpresas más, como un modo historia que promete revolucionar el desarrollo de este juego. ¿Se os ha abierto el apetito de poneros a hacer "ollies" otra vez? Pues paciencia, porque el nuevo «Tony Hawk» no llegará a vuestras consolas hasta finales de año.



NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

¡Los marcianos van a invadir las consolas!

Si nadie se lo impide, los alienígenas de «Destroy All Humans» llegarán a la Tierra a comienzos del año que viene.

Nos lo habían avisado muchas veces pero nunca nos lo creímos, y parece que ahora va en serio: los aliens vienen a la Tierra y han desarrollado una conspiración llamada «Destroy All Humans», que llegará a todas las PS2 y Xbox en forma de juego de acción en tercera persona. Su propuesta es que nos unamos a ellos tomando el control de uno de estos bichos cargados con todo tipo de armas supersónicas y poderes sobrenaturales, para ayudarles a hacerse con el dominio del planeta. El juego está siendo desarrollado por los mismos programadores de «Full Spectrum Warrior», y ofrecerá un desarrollo innovador y un innegable sentido de humor mientras nos esforzamos por abducir humanos y destruir sus ciudades. ¡Cualquiera les dice nada!



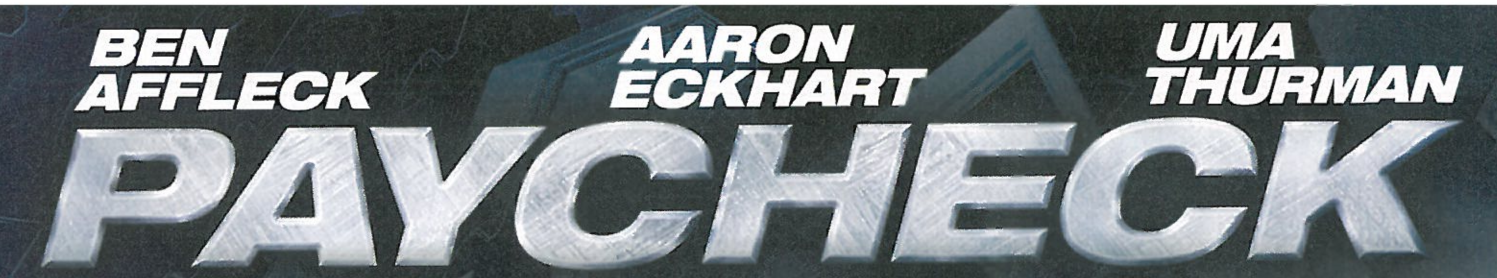
LOS ALIENS de este título van a venir con unas intenciones muy malas a este planeta: arrasar las ciudades y abducir a todos los habitantes posibles.

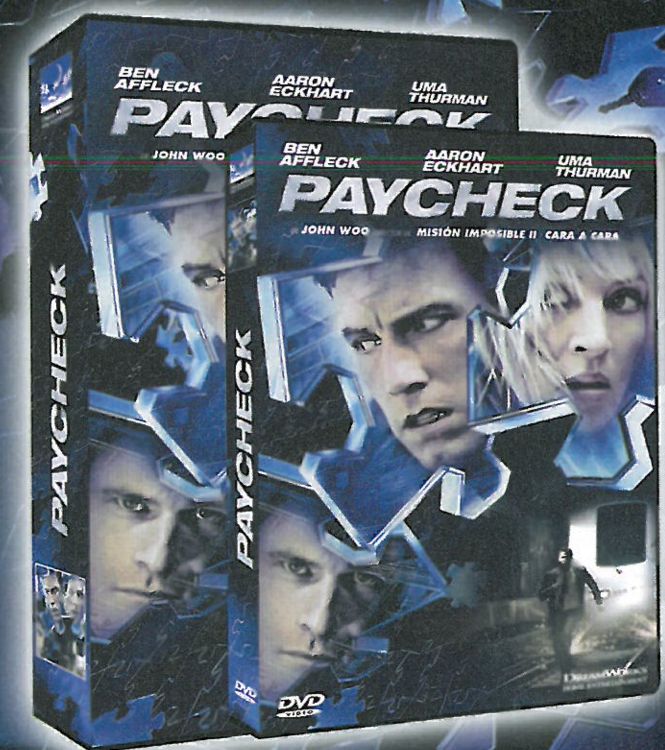


LOS PODERES psíquicos de los aliens servirán para atacar a los humanos y para movernos.



NO HABRÁ PIEDAD con los seres humanos en este título. ¡Hay que conquistar la Tierra!


BEN
AFFLECK
AARON
ECKHART
UMA
THURMAN
PAYCHECK

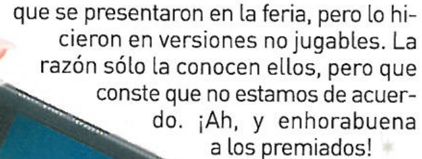

BEN
AFFLECK
AARON
ECKHART
UMA
THURMAN
PAYCHECK
JOHN WOO
MISIÓN IMPOSIBLE II
CARA A CARA
PAYCHECK
DVD

PREMIOS-LOS ANGELES

Estos fueron los mejores del pasado E3

Después de flipar con las novedades que se vieron en el E3, es hora de conocer los premios a los mejores.

La última edición de la mayor feria de videojuegos, que como sabéis se celebró el pasado mes de mayo en Los Angeles, fue una de las más prolíficas en cuanto a anuncios y sorpresas se refiere: nuevas consolas, esperadas secuelas, anuncios interesantes... Como cada año, cuando todo acaba la organización selecciona lo mejor del evento y entrega los correspondientes premios en diferentes categorías. A continuación os mostramos los que se refieren a consolas, pero os avisamos que entre los galardonados echaréis de menos la presencia de títulos como el nuevo «Zelda», «Resident Evil 4» y otros. ¿Por qué? Pues no porque no lo mereciesen, sino porque inexplicablemente decidieron excluir de las nominaciones a los títulos que se presentaron en la feria, pero lo hicieron en versiones no jugables. La razón sólo la conocen ellos, pero que conste que no estamos de acuerdo. ¡Ah, y enhorabuena a los premiados!





• Lo Mejor del Show
• Mejor Hardware

LA ESTRELLA de la feria fue el nuevo "juguetito" de Sony, una portátil que gustó y convenció a todos, sobre todo cuando se vieron por primera vez en las pantallas las imágenes de sus juegos.



HALO 2

• Mejor Juego de Consola
• Mejor Juego de Acción
• Mejor Juego On Line

El gran triunfador en el capítulo de los juegos fue este esperado shooter para Xbox, con un total de tres premios.



DONKEY KONG JUNGLE BEAT

• Mejor Juego Original
• Mejor Party Game

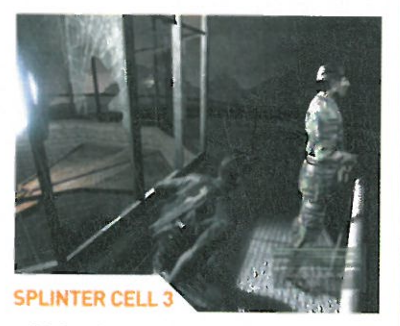
Nintendo hará gala de su imaginación al crear este plataformas para GameCube, el primero de la historia que se controla utilizando un par de bongos. ¡Qué caña!



BURNOUT 3

• Mejor Juego de Carreras

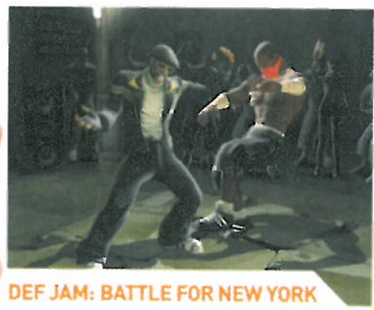
Este salvaje arcade de carreras para PS2 y Xbox se impuso gracias a su emoción y gran sensación de velocidad.



SPLINTER CELL 3

• Mejor Aventura

Las sombras volverán a ser las aliadas de Sam Fisher cuando esta secuela salga para las tres consolas grandes.



DEF JAM: BATTLE FOR NEW YORK

• Mejor Juego de Lucha

El estilo callejero de estas peleas encandiló a los asistentes. El juego va a estar disponible para PS2, Xbox y GameCube.



JADE EMPIRE

• Mejor Juego de Rol

La calidad gráfica de este juego de Xbox hizo de él uno de los más admirados por todos durante los tres días de la feria.

GANADORES DEL CONCURSO «EURO 2004»

HOME CINEMA

Miriam Mancera Hernández .... Málaga

BALÓN + JUEGO «EURO 2004» (PS2)

Andrés Cozar González .... Albacete
Pedro Segura Piqueres.................. Alicante
Ricardo Abad Cano .... Barcelona
Angel Pulido Montenegro............... Córdoba
Brais Ruíz Prieto .... Lugo
María Gallego Ferro .... Pontevedra
Jesús Grimaldi Azogue .... Sevilla
Alex Vela Papaseit .... Tarragona
Borja Santacruz Fabregues .... Toledo
Juan Luís Alvaredo Cabrero .... Zamora

JUEGO EURO «2004» (PS2)

Vicente D. Jiménez Carballo .... Almería
Bienvenido Merchán Báez .... Badajoz
Román Figueras García .... Barcelona
Jesús Galeano Barrera .... Cáceres
Iñaki Zubiaur Segura .... Cantabria
Andrés Montiel Alvarado .... Ceuta
Silvia Morales Rodríguez .... Granada
David Pérez Nuñez .... León
Antonio cuenca Roldán .... Málaga
Pablo Burillo Guerrero .... Murcia

12+

www.pegi.info

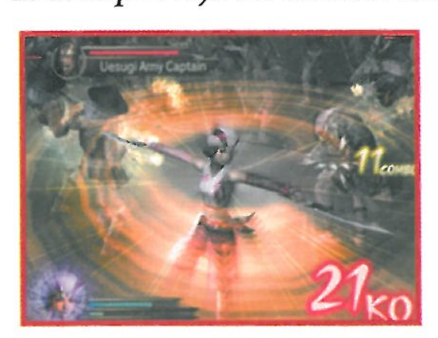
KOEI

La Espada Dará Forma a un Hombre y al Destino de una Nación

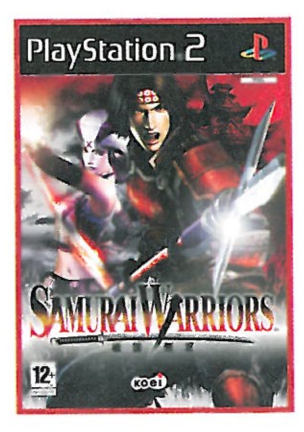
SAMURAI WARRIORS™

戦国無双

El Tiempo Fluye del Día a la Noche. Las Estaciones Cambian. La Espada se Alzará y los Hombres Caerán.







De los creadores de Kessen™ y Dynasty Warriors®, Samurai Warriors™ relata historias de valor y traición en el Japón medieval. Te esperan imponentes campos de batalla y trampas escondidas en señoriales castillos. Combate a través de 30 escenarios preparados para derrotarte y resurge victorioso. Multitud de finales que te permitirán cambiar el destino de la nación.

www.samurai-warriors.com

PlayStation 2



LANZAMIENTO – ESPAÑA

Una nueva consola en la gran familia portátil

Virgin PLAY distribuye en España esta máquina de 32 bits desde el 15 de junio.

Ya está disponible esta nueva consola portátil de 32 bits, que además de juegos tiene capacidad para reproducir vídeo, MP3, fotos y texto. La máquina la fabrica la empresa coreana Gamepark en exclusiva para Europa (la versión asiática no tiene pantalla retroiluminada) y funciona con tarjetas SMC, es decir, que nos permite bajar programas y aplicaciones de internet a nuestro ordenador, y de allí pasarlos a la portátil. ¡Y sólo cuesta 199,95 €! Los juegos salen por 29,95 €, y aunque el catálogo aún no es muy grande, aumentará rápidamente en los próximos meses.

ASÍ ES GP32

- **Dimensiones (mm):** 147 x 88 x 34
- **Peso:** 163 gramos
- **Pantalla:** TFT 3,5" retroiluminada, Resolución 320 x 240 píxeles, 65. 536 colores simultáneos
- **CPU:** 32bit RISC, CPU (ARM9) a 130MHz
- **RAM:** 8 MB SDRAM
- **CPU:** 512 KB
- **Sonido:** Sonido estéreo PCM de 16bit / Soporte MP3
- **Almacenamiento externo:** Smart Media Card (SMC)
- **Juego inalámbrico:** Módulo RF 4 canales (300 MHz ~ 2.4 GHz)
- **Energía:** 2 baterías (AA), Adaptador DC 3V



TREASURE ISLAND ofrecerá gráficos coloristas y una enorme adicción.



TOMAK SAVE THE EARTH AGAIN es un juego de disparos muy clásico.



HER KNIGHTS - ALL FOR PRINCESS es un "beat'em up" con aire medieval.



LITTLE WIZARD va a ser el primer juego de lucha one vs one de GP32.

PRIMEROS DATOS – PS2 Y XBOX

La calle es mía y hago lo que me da la gana

El año que viene seréis los amos de los barrios bajos gracias a «25 to Life».

Si estáis hartos del acoso de la "pasma" o por el contrario queréis acabar con la delincuencia en la ciudad, «25 to Life» va a ser vuestro juego ideal. En este juego de acción en tercera persona podréis encarnar tanto a polis como a miembros de bandas callejeras, y poneros a pegar tiros por las calles más peligrosas, explorando extensos mapeados repletos de elementos interactivos como coches con alarma, perros guardianes, etc. Además, será posible personalizar la apariencia de vuestro personaje y dotarlo de diversas armas e ítems. Y como guinda, un modo online de hasta 16 usuarios. Sale en 2005, ¡la que se va a montar!



LOS DISPAROS resonarán en las calles de la ciudad tanto si tomáis el papel de policías como si os metéis en una banda callejera. ¡Comienza la acción!

LANZAMIENTOS JULIO

	9 JULIO	16 JULIO	23 JULIO	30 JULIO
COMBAT ELITE - PS2 (Acción)	■			
ONIMUSHA 3 - PS2 (Acción)	■			
RICHARD BURNS RALLY - PS2 (Velocidad)	■			
LEGENDS OF WRESTLING SHOWDOWN - PS2 (Lucha)	■			
SPIDER-MAN 2 - PS2 (Acción)	■			
WORLD CHAMPIONSHIP RUGBY - PS2 (Lucha)	■			
FORMULA ONE 2004 - PS2 (Velocidad)		■		
COMBAT ELITE - XBOX (Acción)	■			
RICHARD BURNS RALLY - XBOX (Velocidad)	■			
SPIDER-MAN 2 - XBOX (Acción)	■			
PSI-OPS - XBOX (Aventura)		■		
SPIDER-MAN 2 - GC (Acción)	■			
SPIDER-MAN 2 - GBA (Acción)	■			
HAMTARO HAM-HAM GAMES - GBA (Varios)	■			

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

NINTENDO ACCIÓN

Guía de recorrido de Pokémon Colosseum



Nuevo póster exclusivo: Completad la galería de Pokémon en 3D con la segunda entrega del flipante póster gigante de «Pokémon Colosseum».

Guía Pokémon Colosseum: Los expertos de N.A. os cuentan todos los secretos y trucos para purificar a los Pokémon oscuros. Con mapas exclusivos y un recorrido paso a paso del juego.

Los mejores juegos que vienen: El nuevo «Zelda», «Starfox 2», «RE 4», «Pokémon Rojo y Verde», «Spiderman 2», «Metroid 2»... ¡Tienen todas las pantallas de los juegos que van a pegar en GameCube y GBA!

Revista Pokémon. Guía completa de «Pokémon Rubí y Zafiro», para vencer a todos los entrenadores, visitar las rutas y pueblos...

PLAY2MANÍA

Acción, conducción y aventuras



En Portada: El número 66 de Play2Manía dedica su portada a «Driv3r», un clásico de la acción y la conducción que llega a PS2.

Suplemento E3: Con todas las novedades de la feria de videojuegos más importante del mundo.

Comparativa: Los mejores "simuladores de mafioso": «GTA Vice City», «True Crime», «Mafia», «The Getaway», «Driv3r»...

Guía coleccionable: Claves para sobrevivir en «Project Zero II», en un formato especial para guardarla en la caja del juego.

Aprende a jugar sin mandos con las nuevas fórmulas de diversión: usar la voz para cantar, aprovechar EyeToy para jugar con el cuerpo, bailar en alfombrillas , etc.

MICROMANÍA 150 JUEGOS

¡Consigue 2 DVD con 150 juegos!



50 demos jugables: Disfrutad de las 50 mejores demos de los últimos tiempos: hay acción («Far Cry», «Splinter Cell: Pandora Tomorrow», «UT 2004» o «Max Payne 2»); estrategia («Etherlords II»); aventura («Syberia II»), rol («Deus Ex 2»), y velocidad, («Need for Speed Underground» o «Colin McRae 04»).

100 juegos completos: Para divertiros sin mirar el reloj, tenéis además una colección paralela de 100 juegos completos shareware, también de todos los géneros. Hay algunos clásicos, como «Pacman», «La Ruleta» o «Black Jack», y muchos otros completamente originales.

PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM

Las mejores guías al mejor precio



Todo el terror de «Silent Hill 3»: Con la guía completa que los chicos de Play2Manía os han preparado podréis resolver todos los puzzles y salir con vida del pueblo maldito...

Siete guías completas: Aprovechando que viene el veranito, podréis acabaros también juegos como «Spider-Man», «Hitman 2», «Devil May Cry 2», «Pro Evolution Soccer 3», «Prisoner of War», «Onimusha 2» o «Soul Calibur II» gracias a sus estupendas guías.

Trucos: También podréis hacer "trampas" en más de 100 juegos Platinum para que no haya ningún juego que se os resista.



THE SUFFERING

"[...] lo mejor es su desarrollo
que estremece al más pintado".

HOBBY

PlayStation 2
THE SUFFERING
18+
MIDWAY

¡YA A LA VENTA!







Distribuido en España por Virgin PLAY
www.virginplay.es







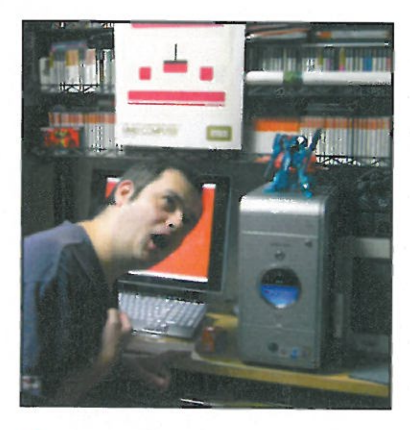
THESUFFERING.MIDWAY.COM

ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón Otoño 2004 ■ Lanzamiento en España Confiamos en tenerlo en Navidad



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔Un saludo desde Tokio amigos. ¡Qué calor hace aquí! Como veis, me he tenido que comprar un PC refrigerado por agua para no asarme. ¡Ahora estoy a la última! Este mes tengo el placer de presentaros **dos juegos que van a causar sensación,** y los dos llevan el sello de Capcom. El primero, **«Devil May Cry 3»,** supondrá el regreso de Dante a PlayStation 2. El segundo es **«Viewtiful Joe 2»,** continuación de uno de los **juegos de acción más originales** del año pasado.

➔Vamos con las noticias: Las dos nuevas consolas portátiles que van a lanzar Nintendo y Sony este año, **DS y PSP,** están siendo objeto de estudio por parte de los desarrolladores japoneses. Y aunque las dos han recibido alabanzas, también presentan sus inconvenientes. **A DS se le cuestiona la resistencia de la pantalla táctil** y su desfasado diseño, mientras que **a PSP se le achaca que va a resultar demasiado caro programar para ella.** Pero la gran pregunta es: ¿desbancarán a GBA? Yo tengo mis dudas...

➔**Kazunori Yamauchi,** el productor de Polyphony Digital (los responsables de la saga «Gran Turismo»), ha anunciado que **«GT4» va a ser el último proyecto de su grupo para** ▸▸



EN ESTA AVENTURA DE ACCIÓN Dante volverá a vérselas con todo tipo de criaturas de ultratumba en frenéticos combates. ¡Por suerte estrenará más golpes y armas!

¡DEMONIOS, TEMBLAD!

DEVIL MAY CRY 3

Dante, el protagonista esta saga, es uno de los personajes de videojuegos más queridos aquí en Japón. Ahora que Capcom ha dado los primeros datos sobre la tercera entrega de la serie se ha desencadenado la "Dantemanía", ¡y no hay quien la pare!

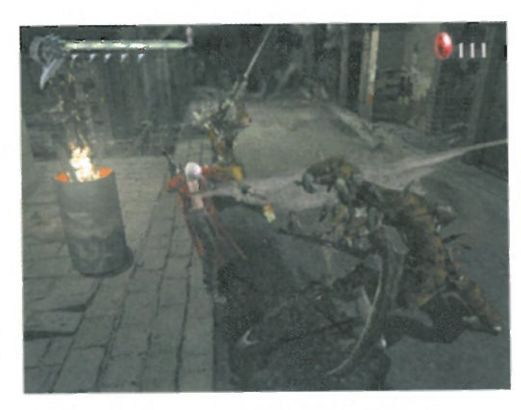
EL ARGUMENTO

Volvemos al comienzo

ESTA TERCERA ENTREGA de «Devil May Cry» nos narrará los hechos que acontecieron justo antes del primer capítulo de la saga, es decir, que en realidad será una especie de prólogo de los dos anteriores. Aquí Dante se las tendrá que ver con Virgil, un demonio muy poderoso e igual de "chulesco" que nuestro protagonista, y que además... ¡será su propio hermano gemelo! Como veis la trama va a tener más miga que los mismísimos culebrones venezolanos.



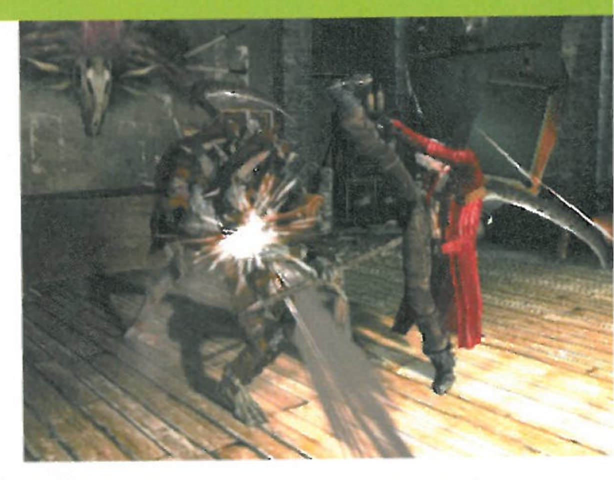


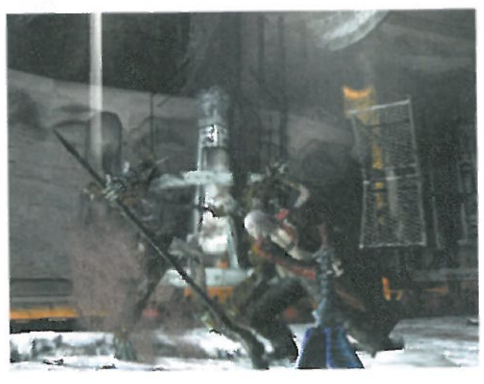




LOS PERSONAJES
Varias caras nuevas

ADEMÁS DE A VIRGIL Y AL PROPIO DANTE, durante la aventura podremos conocer a otros protagonistas. Uno de ellos será Arkham, un tipo misterioso del que se desconocen sus intenciones, mientras que Lady será una bella chica que tendrá como misión acabar con todos los demonios con los que se cruce, ¡incluido nuestro héroe! Por supuesto, también tendremos que enfrentarnos a otras criaturas más peligrosas, como unos monstruos con guadañas o una especie de muertos vivientes armados con espadas. ¡Y veréis que enemigos finales tan "simpáticos" nos esperan!





EL DESARROLLO
¡Toneladas de acción!

EL ESQUEMA DE JUEGO será muy parecido a las dos entregas anteriores, es decir, que habrá que acabar con centenares de monstruos empleando un buen surtido de armas, tanto blancas como de fuego. Sin embargo, como gran novedad en esta ocasión podremos elegir un estilo de entre cuatro posibles para pelear (defensivo, cuerpo a cuerpo, a larga distancia y de evasión) y realizar combos alternando varias armas a la vez. ¡Os aseguro que estas secuencias serán impresionantes!

« ESTA AVENTURA NOS DEVOLVERÁ AL INICIO DE LA SAGA Y VOLVERÁ A TENER UN DESARROLLO TREPIDANTE Y UNA ESTUPENDA AMBIENTACIÓN »



LA AMBIENTACIÓN de la aventura volverá a ser tremenda. Los fondos tendrán ese toque gótico tan característico en la saga y los personajes seguirán esa línea.

SHINJI MIKAMI

ES EL CREADOR DE ESTA SAGA de acción, que cuenta con millones de seguidores por todo el mundo. Además de «Devil May Cry», también ha sido el responsable de dar forma a otra de las series más conocidas del mundo consolero, la terrorífica «Resident Evil». Si alguna vez os lo encontráis ¡hacedle una reverencia!

ACCIÓN CAPCOM Lanzamiento en Japón **Diciembre** Lanzamiento en España **¿Vendrá con la primavera?**



PS2 y que, a partir de ahora se concentrarán en el desarrollo de juegos para PlayStation 3. O sea, que me imagino que si todo va bien **empezarán a trabajar en «Gran Turismo 5»** este mismo año. ¡Esas sí son buenas noticias!

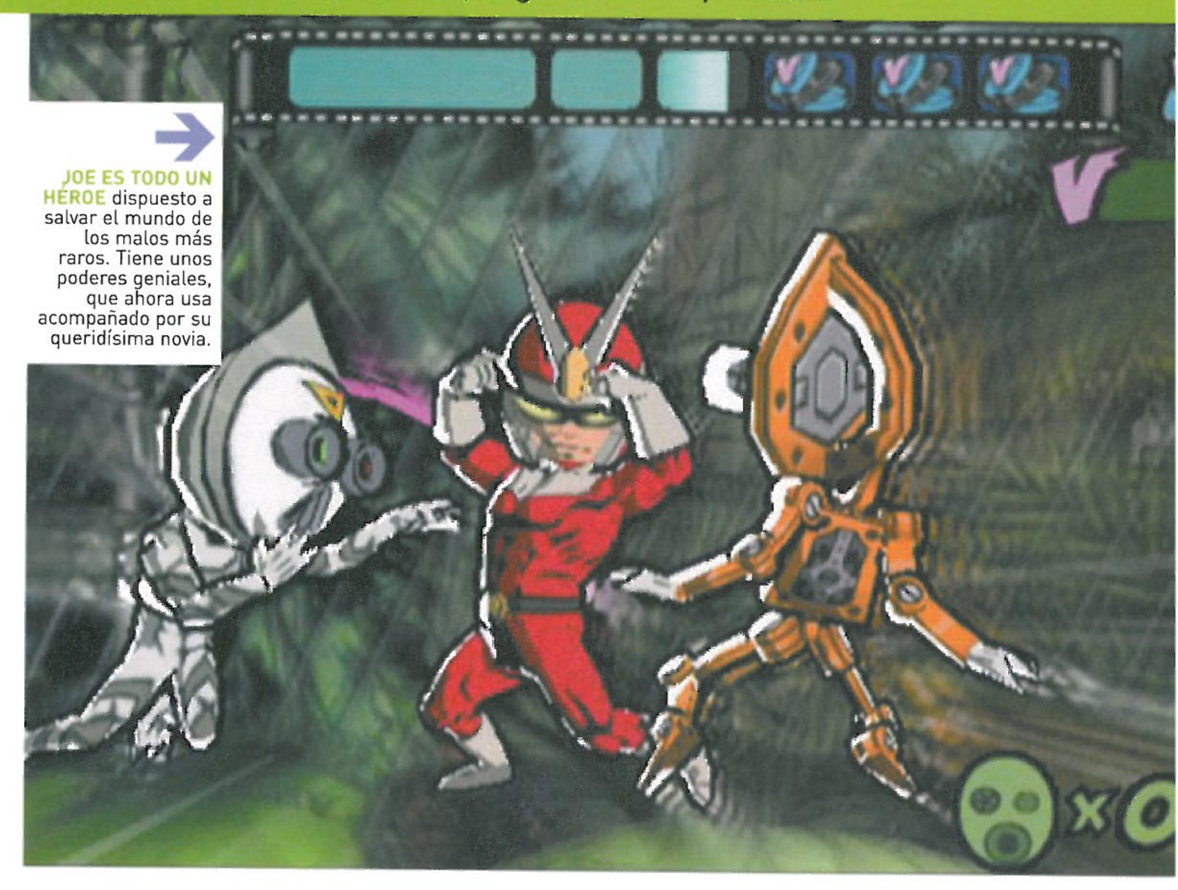
Cambiando de asunto, parece que por fin **Sega y Sammy han concretado por fin una fecha para su fusión: será en octubre de este año.** El nuevo grupo pasará a llamarse **Sega Sammy Holdings** y se convertirá en una de las compañías de videojuegos más grandes de Japón. Sus ingresos serán de 501.000 millones de yens al año, una cifra mareante. Ahora lo que hace falta es que todo eso se concrete en buenos juegos, ¿no?

En la sede de Nintendo también hay movimiento. El presidente Satoru Iwata ha dado alguna pista acerca de **"Revolution", el nombre provisional de la sucesora de GameCube.** Dice que la consola va a ofrecer ideas totalmente novedosas y **podrá conectarse tanto a televisiones como a PC.**

Me despido hablando de la cuarta entrega del arcade de lucha **«Bloody Roar» para PS2,** que ha sido presentada en Japón recientemente. En ella veremos a **cuatro nuevos personajes,** nuevos modos de juego y gráficos mejorados. ¡Sayonara!



ESTA CHICA TAN SEXY fue la encargada de presentar el nuevo «Bloody Roar».



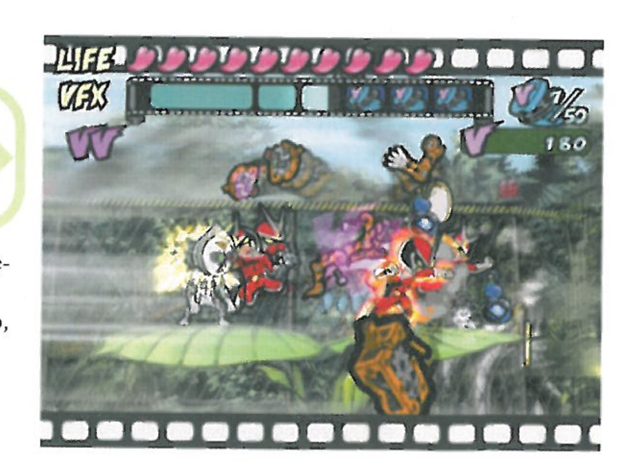
JOE ES TODO UN HÉROE dispuesto a salvar el mundo de los malos más raros. Tiene unos poderes geniales, que ahora usa acompañado por su queridísima novia.

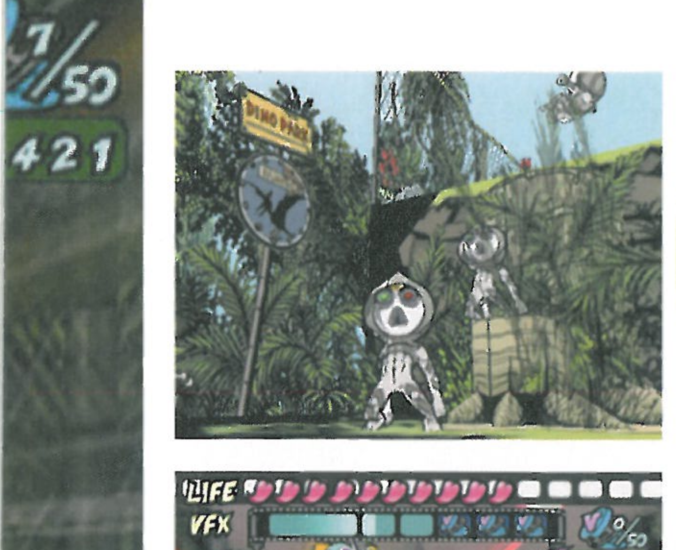
PUÑETAZOS DE COLORES
VIEWTIFUL JOE 2

En este país los héroes con trajes de colorines siempre han causado sensación. La última estrella es el gran Joe, que regresa con más habilidades que nunca para darle alegría a las consolas. ¡Y además esta vez se va a traer a su novia!

EL PLANTEAMIENTO
La peli con más acción

AL IGUAL QUE EN LA PRIMERA PARTE, el juego nos propone vencer a montones de enemigos usando las habilidades de Joe, una especie de superhéroe con un poder muy especial: puede acelerar o ralentizar la acción, como si estuviera en una "moviola" de cine. Esto, unido al aspecto de dibujos animados de la aventura, hace que nuestras andanzas parezcan una alocada película, en la que no faltan pequeños puzzles ni jefazos finales.

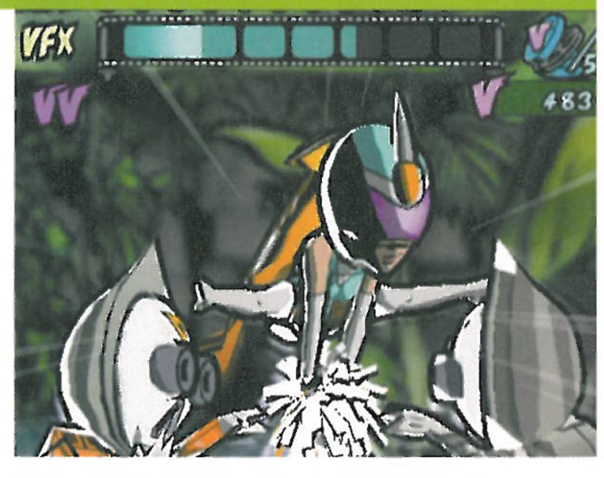


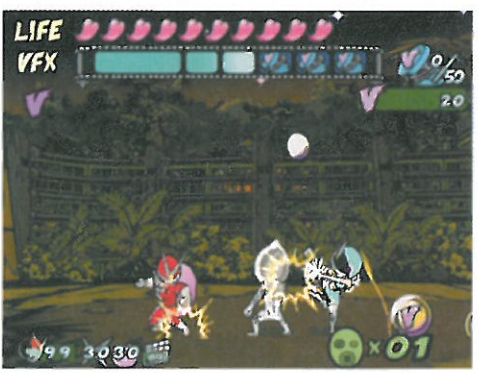


LAS NOVEDADES

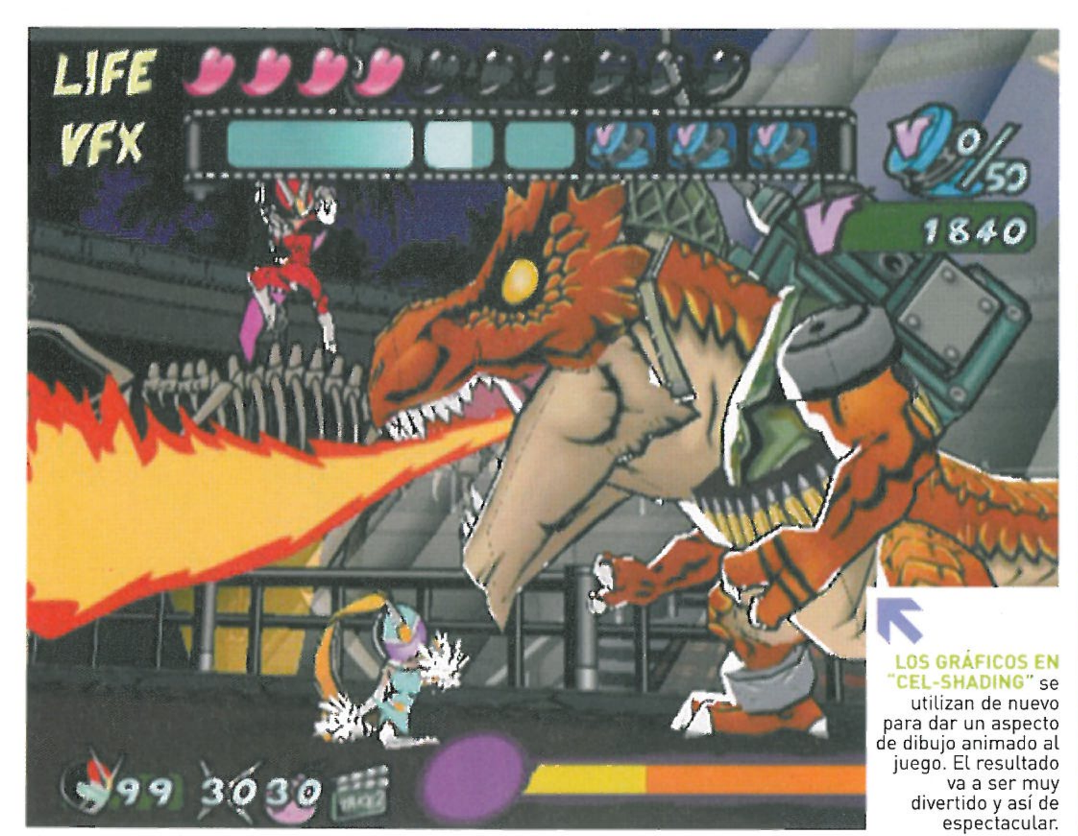
Más retos para Joe

JOE TIENE UN NUEVO MOVIMIENTO ESPECIAL llamado "repetir" en esta secuela. Con él puede hacer ataques tres veces seguidas, con lo que hace el triple de "pupita", lógicamente. También puede, por ejemplo, mejorar su salud y hacer el movimiento en cuestión, con lo que la mejora se triplica. Mola, ¿verdad? Además, su estrambótico vehículo Six Machine puede transformarse en cañón o submarino. Por supuesto, también hay nuevos escenarios y hasta 40 enemigos distintos, pero lo más molón es el nuevo personaje controlable, del que os hablo en otro cuadro.





« LA ACCIÓN Y EL HUMOR SON LAS CLAVES DE ESTE JUEGO DE PELEAS, QUE EN SU SECUELA TRAERÁ MÁS PERSONAJES Y MOVIMIENTOS »



LOS GRÁFICOS EN "CEL-SHADING" se utilizan de nuevo para dar un aspecto de dibujo animado al juego. El resultado va a ser muy divertido y así de espectacular.

LA NUEVA HEROÍNA

Una novia muy matona

SILVIA, LA DAMISELA EN APUROS DE LA PRIMERA PARTE, se convierte aquí en el segundo personaje que podemos controlar. Tiene las mismas habilidades básicas que su novio Joe (superpoderes incluidos, claro), pero ataca con su propio estilo: puede utilizar unos pompones de animadora y hasta proyectiles con los que "dar caña" a los malos. Pero eso no es lo más interesante. Ahora podremos echar partidas a dobles, uno controlando a Joe y otro a Silvia. ¡Espectáculo a dúo!

CLOVER STUDIO

ESTE EQUIPO DE CAPCOM es el responsable del juego. Se formó recientemente, y está integrado por auténticos "pesos pesados": Atsushi Inaba (creador entre otros del primer «Viewtiful» y «Steel Batallion»), Shinji Mikami (el padre del prolífico «Resident Evil») e Hideki Kamiya (a quien debemos «Devil May Cry»). Pocos grupos de desarrollo pueden reunir tanto talento.



ASÍ SERÁ «GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS»

JUGANDO FUERA DE LA LEY

Es el juego más esperado del año, y os aseguramos que no nos va a defraudar. Os lo decimos nosotros que hemos tenido el privilegio de hablar con sus creadores y ser los primeros en verlo en movimiento en las oficinas de Rockstar en Nueva York. Si esperabais una simple secuela vais listos. No os podéis ni imaginar lo que estos chicos nos están preparando.

El fenómeno «GTA» no tiene precedentes en el mundo de los videojuegos. Sin monstruosas campañas de publicidad, con una temática muy adulta -que ha provocado cierta polémica- y sin obsesionarse en maravillosas revoluciones técnicas, ha conseguido que sus últimas entregas estén entre los juegos más vendidos de todos los tiempos.

¿Y qué tiene «GTA» para atrapar a tantos usuarios? Los que hayáis jugado a «GTA III» o «Vice City», ya lo sabéis: la libertad que nos ofrece para movernos por escenarios enormes haciendo lo que nos de la gana, tenga o no que ver con el argumento, dentro de una mecánica que combina con maestría acción, aventura y conducción. Luego se añaden más cosas, claro, como una ambientación muy peculiar -que en Vice City se llevó la palma con sus maravillosos 80-, una completísima banda sonora o una longitud de juego al alcance de muy pocos.

Con «GTA», además, se produce una circunstancia significativa: cada juego ha supuesto un salto de calidad espectacular con respecto al anterior, lo que ha provocado que las expectativas para esta nueva entrega sean muy altas. Han pasado dos años desde que salió «Vice City», y el secretismo alrededor del desarrollo del juego, como es habitual en Rockstar, ha sido absoluto. Las preguntas se han agolpado en nuestras cabezas: ¿A que escenario nos lleva- ▶▶

LO QUE DEBÉIS SABER

- Formato: **PlayStation 2 (sin confirmar Xbox)**
- Compañía: **Rockstar**
- Género: **Aventura de acción y conducción**
- Lanzamiento: **Octubre**
- De dónde viene: **Es la nueva entrega de la exitosa saga «GTA» y será la tercera en aparecer en PS2.**



¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

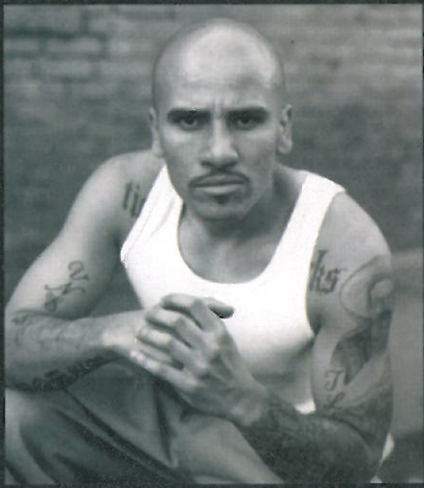
LA ESTÉTICA

Basado en hechos reales

Bueno, quizá no sea para tanto, pero Rockstar ha llevado acabo una exhaustiva investigación para asegurarse de que cada detalle, cada prenda de vestir, cada línea de diálogo, posee un alto grado de autenticidad. Estas fotografías de Estevan Oriol, un conocido fotógrafo americano, realizadas para el juego expresamente han servido para que Rockstar captase mejor la cultura callejera en la que se basará su aventura. ¿Veis su parecido con la ilustración que abre este reportaje?



EL AMBIENTE. Armas, tatuajes y un taller destartalado. Algo así veremos en el juego.



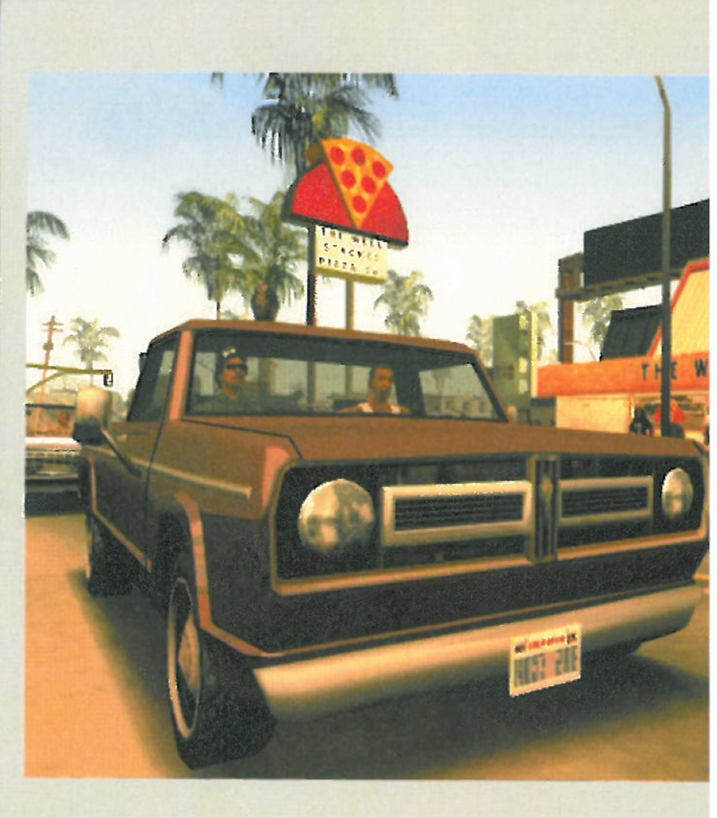
LOS PERSONAJES. No sólo será auténtico su aspecto, también sus voces y comportamiento



VEHÍCULOS PECULIARES. Como veis, el parecido del juego con estas fotos será total.

Fotos EstevanOriol.com cortesía de "ink the Book"



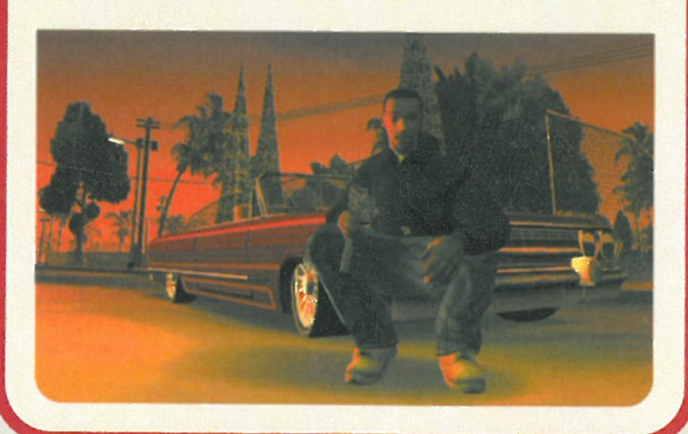


EL LA CIUDAD DE LOS SANTOS, lugar de origen del protagonista, hay barrios que es mejor no visitar. Sus "dueños" pueden tomarla con nosotros.

EL ARGUMENTO

Atrapado por su pasado

Como en aquella película de Al Pacino, el protagonista de «San Andreas», Carl Johnson, vuelve a su barrio en Los Santos después de haber pasado cinco años en Liberty City (la ciudad en la que se desarrollaba «GTA III»). CJ se marchó tras la muerte de su hermano Brian en un trágico incidente. Sweet Johnson, el hermano mayor, culpó a Carl de la muerte de Brian, lo que produjo un distanciamiento entre ambos que se acabará con la repentina muerte de su madre. Cuando CJ llega para asistir al funeral se encuentra a su familia y a su antigua banda, los Orange Groove Families, sumidos en el caos: Sweet y su hermana Kendall no se pueden ni ver. Sus anteriores colegas de los Orange han perdido el control de las calles y mantienen fuertes disputas internas mientras sufren el acoso de otras bandas rivales y de un par de polis corruptos. Aunque CJ no tenía la más mínima intención de dejarse arrastrar de nuevo por la vida callejera, las circunstancias le obligarán a embarcarse en una frenética aventura en la que recorrerá el estado de San Andreas luchando por conservar su familia, su banda y su propia vida.
Para los que hayáis jugado a los anteriores «GTA», debéis saber que, al igual sucedía en «Vice City», el argumento incluirá guiños a las entregas anteriores, caras conocidas y respuestas a algunos cabos que quedaron sueltos en los otros juegos.





rán esta vez? ¿A qué época nos trasladaremos? ¿Qué sorpresas estarán preparando?

TODAS LAS RESPUESTAS ESTABAN A PUNTO DE LLEGAR cuando entramos a las oficinas de Rockstar en pleno centro de Manhattan. Terry Donovan, uno de los jefazos de la compañía y responsable directo de toda la saga fue quien nos aclaró todas nuestras dudas: **"Tenemos muy claro que este juego debe ser muy diferente a «Vice City». Nuestro objetivo es crear algo muy grande y ambicioso que supere las más altas expectativas del jugador más exigente"**. Toda una declaración de intenciones. Pero la cosa no se quedó ahí: **"El escenario de este nuevo juego va a ser cinco veces más grande que «Vice City», y sabemos que es una proeza técnica increíble, porque no nos estamos limitando a repetir el paisaje una y otra vez, se trata de un universo completo"**. Y por si quedaba alguna duda, agarraos a dónde podáis, porque esto es lo que dice un convencido Terry: **"Leímos en Internet que la persona que más rápido se había acabado «Vice City» en EEUU lo hizo en 36 horas. No sé lo que tardaríais vosotros, pero hemos calculado que la media está entre las 50 y las 100 horas. Pues**

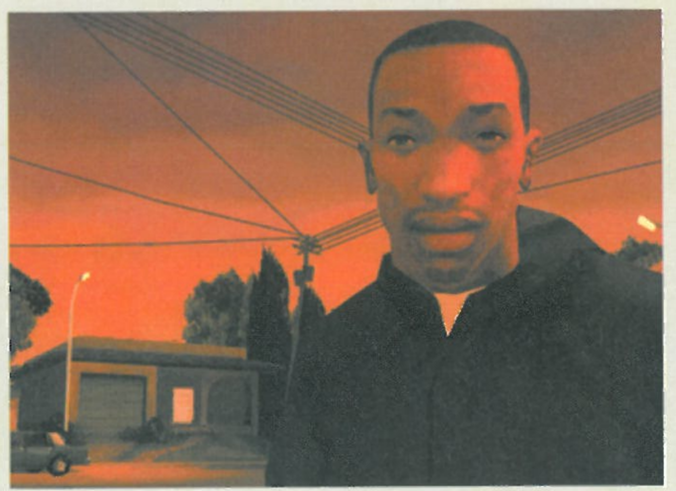




RECORREREMOS LIBREMENTE las ciudades pudiendo realizar cualquier acción que nos venga en gana. Eso sí, ahora nuestros actos tendrán más consecuencias.

LA POLIS DE TURNO también jugarán su papel en la historia. Y no todos velarán por el cumplimiento de la ley. Algunos de ellos serán peores que los mafiosos.





bien, no creemos que esta nueva entrega vaya a durar menos del triple". Como os podéis imaginar, no hubo más respuesta que nuestra boca abierta durante más tiempo del que recomienda el protocolo. ¿Y cómo demonios piensan hacer eso? Tranquilos, que nos lo contaron todo.

→ **LUGAR, SAN ANDREAS.** Atentos al dato, San Andreas no será una ciudad sino un estado entero. El propio Terry nos lo explica: **"En el estado hay tres ciudades, cada una de ellas equivalente en tamaño a «Vice City». Los Santos es una versión retorcida de Los Angeles, San Fierro es una versión distorsionada de San Francisco, y Las Venturas posee el glamour y la ostentación de Las Vegas".**

Por supuesto, a todo esto habrá que añadir los enormes espacios que encontraremos entre las ciudades, en forma de campos, desiertos y carreteras. Porque para desplazarse de una ciudad a otra deberemos coger un coche, o el medio de transporte que podamos, y hacer los kilómetros que sean necesarios hasta llegar a nuestro destino. Y no creáis que en esos lugares nos limitaremos sólo a conducir. Mirad lo misterioso que se puso Terry: **"Cuando sales al campo aparece otra vez el filtro retorcido de «GTA». El campo por la noche es un lugar inquietante, pero también es muy divertido. No esperéis ver en este juego la típica escena de lugareños felices ordeñando vacas...".** Vamos, que aquí habrá jaleo.

Lo primero que pensamos tras oír esta información es que el elemento más significativo de «GTA», la libertad, se va a multiplicar en San Andreas. Imaginaos ¡un estado entero sólo para nosotros! Pues Terry nos debió leer el pensamiento, porque se apresuró a matizar este aspecto: **"Todo el mundo destaca en «GTA» la gran diferencia que hay entre estar realizando una misión y no estarlo. En «GTA III» era muy obvio, aunque** ▸▸

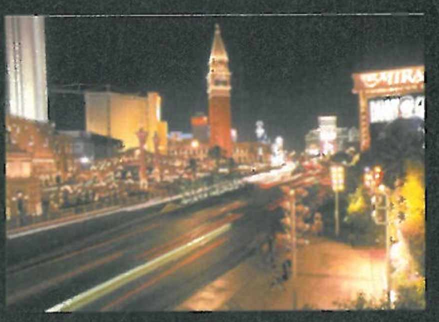
EL ESCENARIO

El Estado de San Andreas

El juego se desarrollará en un estado entero, San Andreas, que engloba tres ciudades, cada una de ellas del tamaño de Vice City, más todos los campos, desiertos y carreteras que hay entre ellas. Cada una de estas ciudades está inspirada en una ciudad real, y en el juego ofrecerá posibilidades diferentes:



■ **SAN FIERRO-SAN FRANCISCO** En esta ciudad el juego estará más enfocado a la conducción, para aprovechar sus espectaculares calles empinadas.

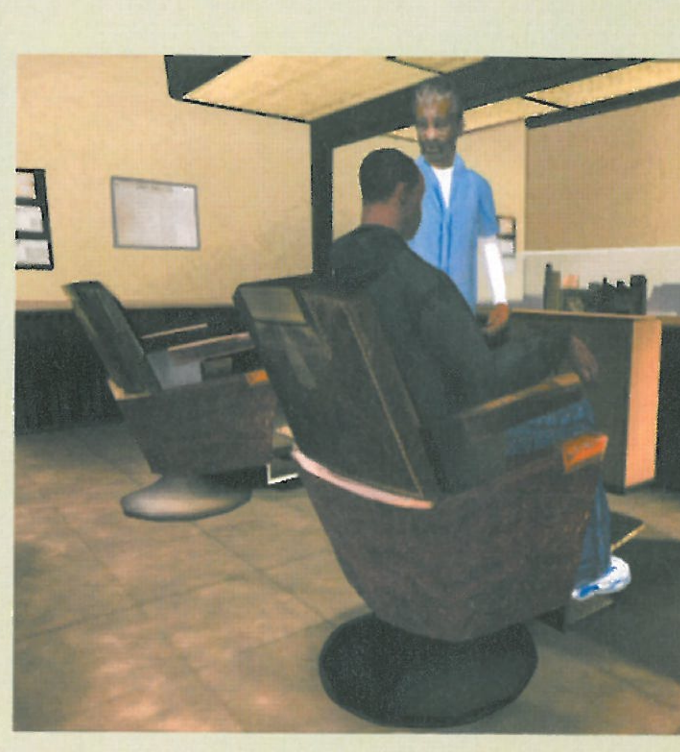


■ **LAS VENTURAS-LAS VEGAS** Aquí podremos jugarnos nuestro dinero en los grandes casinos e incluso dirigirlos hasta construir todo un imperio.



■ **LOS SANTOS-LOS ANGELES** Aquí está el barrio del protagonista. En esta ciudad viviremos los enfrentamientos más duros entre las dos bandas rivales.





LOS ESCENARIOS INTERIORES serán más numerosos que en «Vice City», su extensión será mayor y su diseño estará mucho más detallado. ¡Habrá mucha acción allí!





en «Vice City» la línea se volvió un poco borrosa, porque recibías llamadas al móvil en mitad de las misiones, y porque durante estas pasaban cosas que dejaban de manifiesto que a tu alrededor existía un mundo ajeno a ti, y eso nos gustó mucho. Así que nuestro objetivo ahora es difuminar esa línea aún más. Por extraño que parezca, lo que suceda en el mundo a tu alrededor será a la vez más libre pero tendrá más consecuencias, y tus actos tendrán también más consecuencias".

CUANDO VIMOS EL JUEGO EN MOVIMIENTO comprendimos a qué se refería con esto último. Resulta que el protagonista, Carl Johnson -CJ para los amigos- en un momento dado se para a comer una pizza, y no precisamente porque lo exija el guión. Terry lo aclara: **"Tienes que comer. Si no lo haces te vuelves delgaducho y débil, y si comes te haces fuerte, pero si comes demasiado engordas, y tu resistencia decrece, te haces más lento y la gente se ríe de ti por la calle. Pero además dependiendo del estado físico en que te encuentres serás capaz o no de cumplir algunas misiones. Es como si tuvieras libertad de dirigir tu propia película de acción, manipulas tu personaje y el mundo que le rodea"**. Terry define todo esto con una expresión muy acertada, la personalización del juego: **"La idea es que puedas personalizar la partida y el modo en que juegues, que las sensaciones que experimentes al jugar a «San Andreas» sean muy diferentes a las mías. Y cuando ambos hayamos jugado cuarenta horas, tu partida guardada deberá ser muy diferente a la mía, lo cual mola un montón"**. Porque CJ irá creciendo a lo largo del juego gracias a un



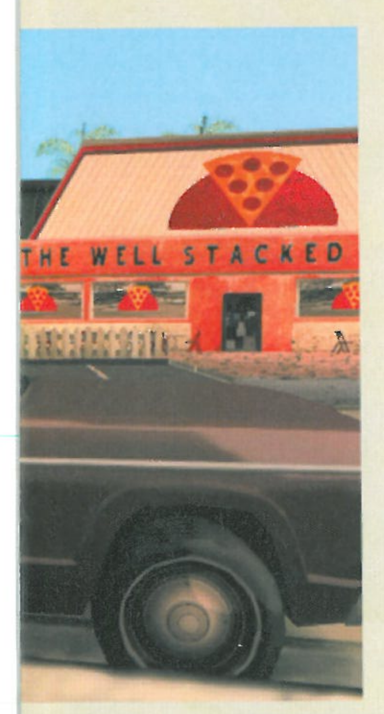
LOS CREADORES



PODREMOS CAMBIAR DE LOOK acudiendo a la peluquería. Pelo, barba, tatuajes... cualquier cambio tendrá repercusión en la historia. ¡A ver, ese peluquero!



PARA CONSEGUIR DINERO podremos adquirir casas y otras propiedades, y también estará la posibilidad de entrar en algunas y ver si hay algo que merezca la pena...



EN SAN ANDREAS HABRÁ UN MUNDO CON VIDA PROPIA Y NOSOTROS VIVIREMOS EN ÉL



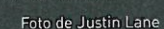
sistema de habilidades que podrá ir adquiriendo en cada misión. El nivel de dificultad dinámico, basado en el rendimiento del jugador, también contribuirá a que la partida de cada usuario sea diferente, pues permitirá que en ocasiones los obstáculos sean más asequibles para que los menos hábiles los superen.

→REGRESO A LOS CONVULSOS 90. Con el juego ya en pantalla, llegó otra de las revelaciones más esperadas: la historia se desarrollará a principios de los 90. ¿Por qué esa elección? Terry nos lo desvela: **"La Costa Oeste de los Estados Unidos de principios de los 90 era un lugar bastante excitante en cuanto a diversidad cultural. Era la época de la MTV, y hubo una explosión de simbolismo y música, sobre todo en Los Angeles"**. Pero claro, Terry no puede negar que otra de las características de aquella época en California eran los conflictos entre bandas. Se dice que por entonces había unos 15.000 miembros de las bandas más importantes enfrentándose entre sí, y con la policía en medio.

Unas circunstancias muy desagradables, pero que se ajustan perfectamente a una mecánica de juego como la de «GTA». Y es que, en parte, lo que recogerá la base argumental de San Andreas será un conflicto entre dos bandas, los Orange, a la que per-

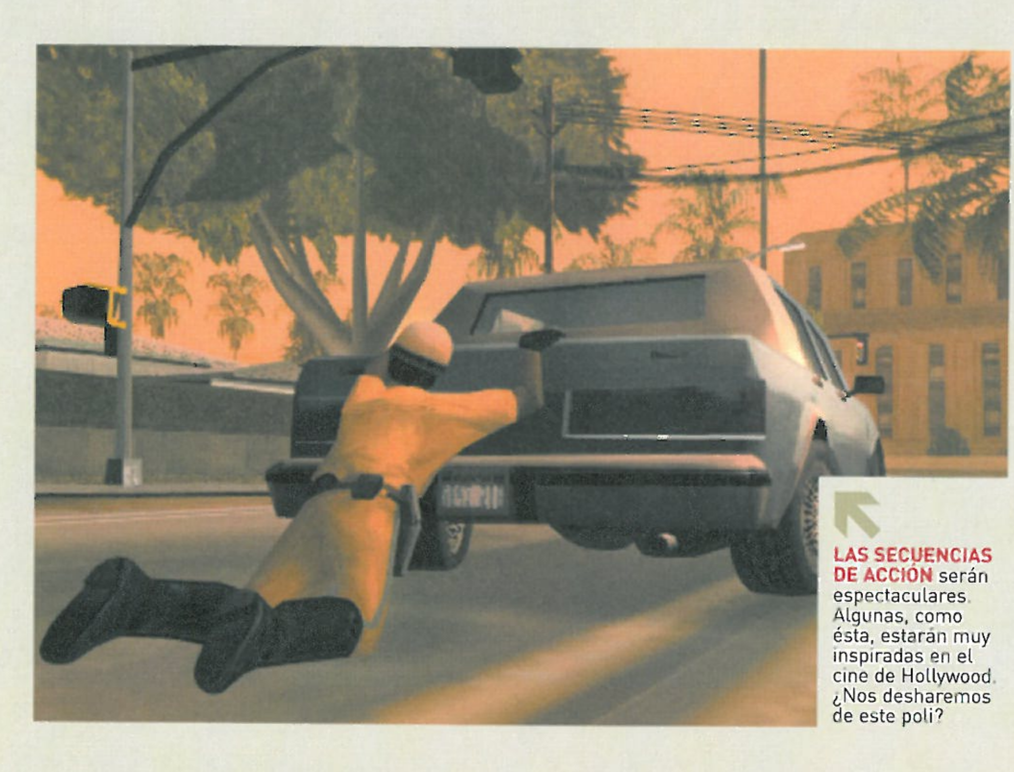
Rockstar, pasión por los juegos

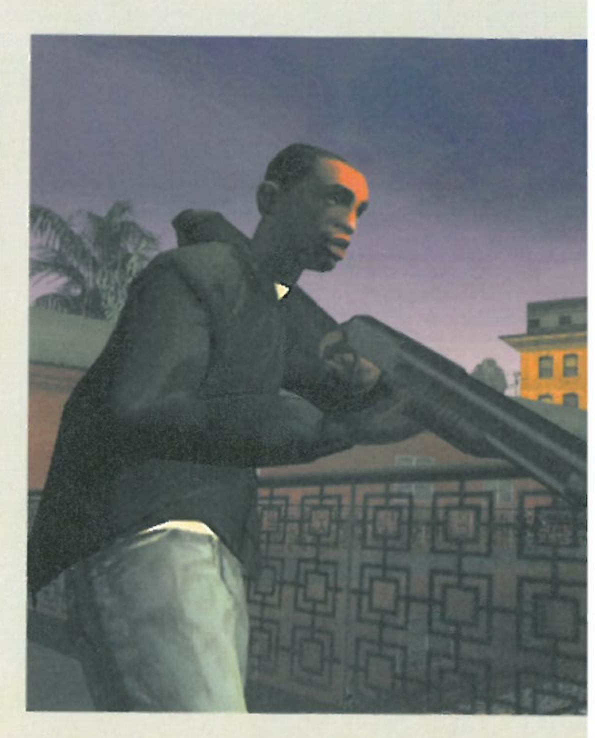
No es Rockstar una compañía de desarrollo al uso. Los altos cargos no son sino los propios fundadores de la compañía, creadores de juegos cuya preocupación principal es la calidad de los mismos, dejando en un lugar secundario temas como el marketing. Cuentan básicamente con la misma gente desde los primeros «GTA», lo que explica la evolución lógica que ha llevado la saga. Su objetivo es crear juegos originales y diferentes, sin importar el tiempo que tengan que dedicar a ellos, y casi todos tienen en común una temática adulta y altas dosis de violencia que han generado más de una polémica. Terry Donovan (en la foto) fue quien estuvo con nosotros durante nuestra visita.


Foto de Justin Lane



UN DÍA EN NUEVA YORK
Otra peculiaridad de Rockstar es que no son muy amigos de hacerse fotos con periodistas o posando con tal o cual revista. Ante nuestra petición nos dieron, con mucha educación, una negativa por respuesta. Así que, al menos, aquí os mostramos prueba gráfica de nuestra estancia en Nueva York, una ciudad fascinante y llena de vida. Por cierto, ¿veremos alguna vez un juego de «GTA» que se desarrolle en la ciudad de los rascacielos? Seguro que sí.





LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN serán espectaculares. Algunas, como ésta, estarán muy inspiradas en el cine de Hollywood. ¿Nos desharemos de este poli?



LA SAGA

Éxito de ventas

30 millones de unidades vendidas de toda la saga avalan la popularidad de esta saga. Estás son las entregas que se han lanzado hasta ahora:

GRAND THEFT AUTO- PSONE El original. Gráficamente muy simple, coches y personajes diminutos desde una vista aérea, pero marca las pautas de la saga: jugar a ser malo.

GTA LONDON 1969- PSONE Los gráficos no cambian pero hay más libertad de acción.

GTA 2- PSONE Con algunas mejoras técnicas, más de lo mismo, pero su éxito ya es sensacional en todo el mundo.

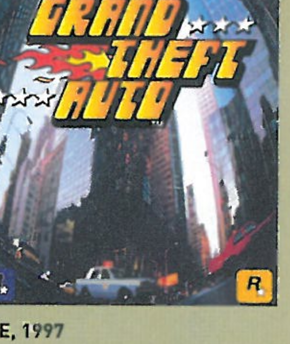
GRAND THEFT AUTO III- PS2 El salto a las 3D. Casi sin ruido se convierte en un éxito de ventas y crítica.

GRAND THEFT AUTO VICE CITY- PS2 La culminación. Por fin se combina la calidad gráfica con su irresistible propuesta. Un bombazo que aún hoy sigue entre los más vendidos de PS2.

GTA III Y GTA VICE CITY- PS2, XBOX Un pack con los dos juegos de PS2 que vuelve a arrasar en ventas .



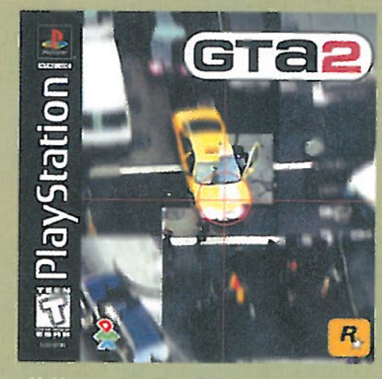




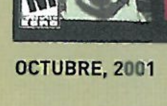
OCTUBRE, 1997



ABRIL, 1999

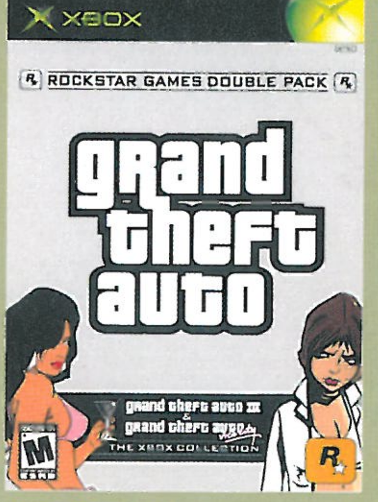


OCTUBRE, 1999



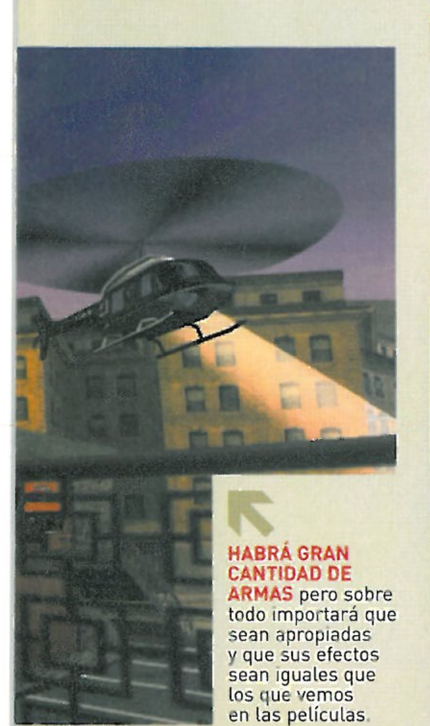
OCTUBRE, 2001

OCTUBRE, 2002



NOVIEMBRE, 2003

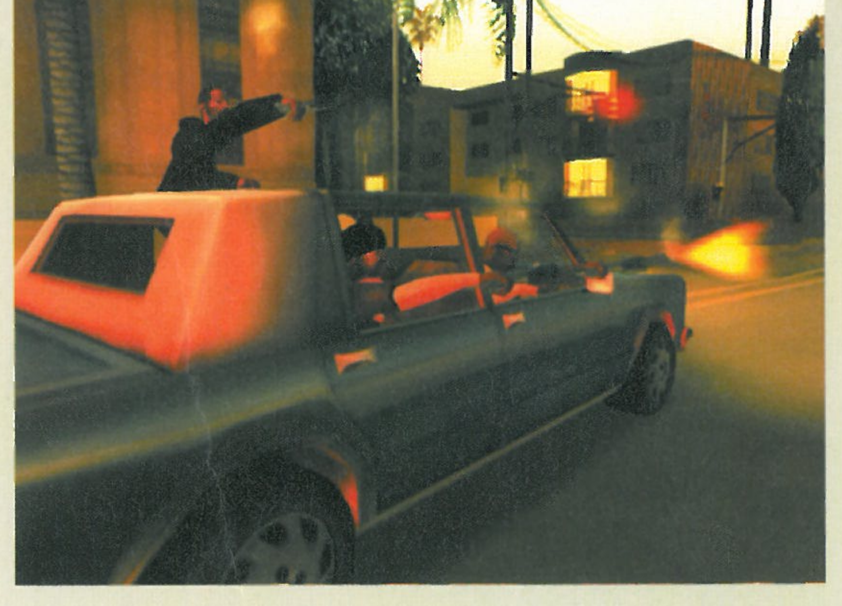




HABRÁ GRAN CANTIDAD DE ARMAS pero sobre todo importará que sean apropiadas y que sus efectos sean iguales que los que vemos en las películas.





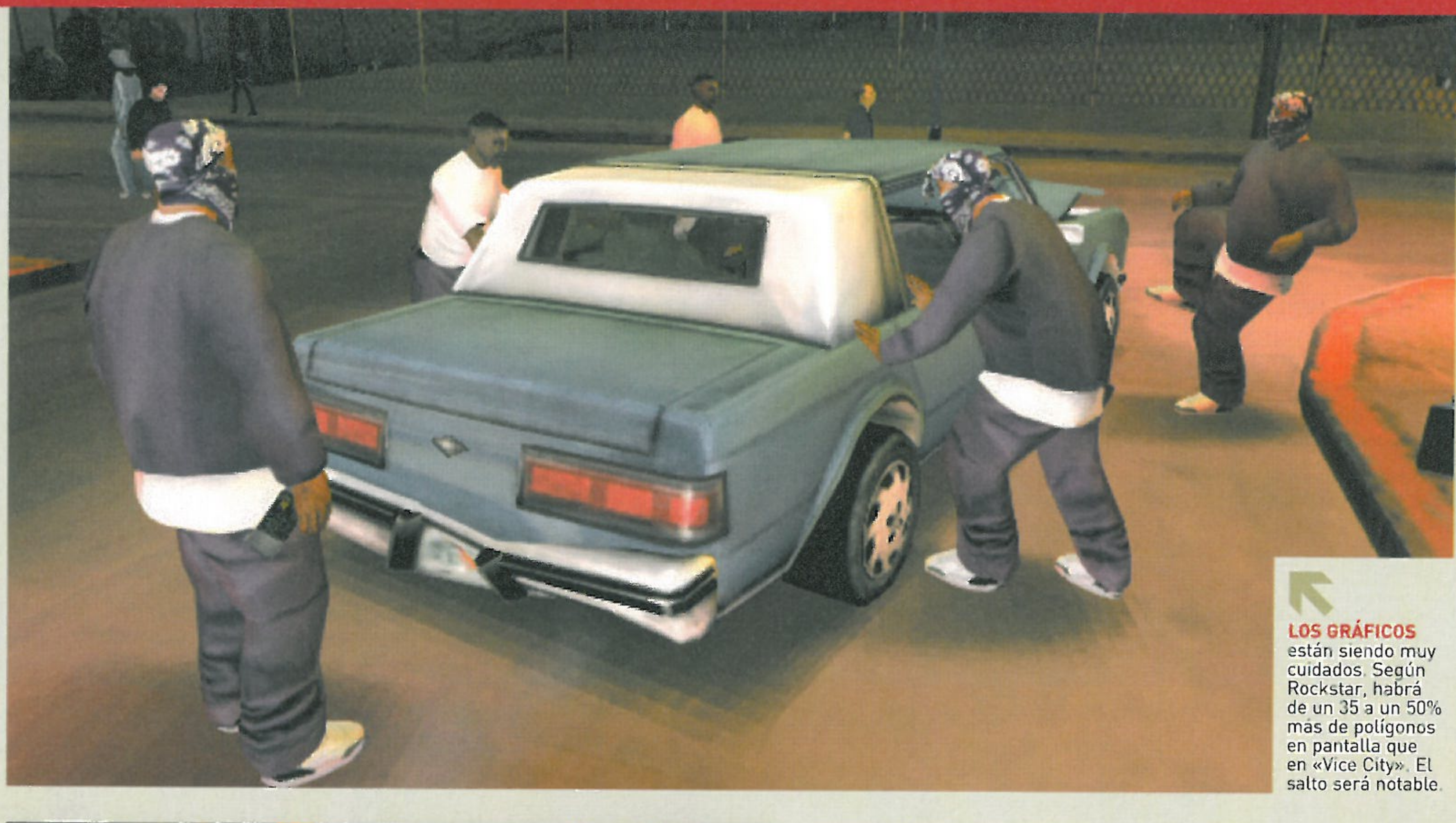


LA BANDA SE PREPARA para un tiroteo desde el coche. El trabajo en grupo será muy importante en el juego. A la derecha les veis ya en plena faena.

tenece el protagonista, y los Ballas, sus rivales. Y es algo que se verá reflejado en el desarrollo del juego. No siempre actuaremos como el individualista Tommy Vercetti de «Vice City», sino que en ocasiones iremos acompañados de los miembros de nuestra banda. En la alucinante demostración a la que asistimos pudimos comprobarlo.

EN UNA DE LAS MISIONES CJ se ve inmerso en un espectacular tiroteo sobre ruedas. Él va conduciendo, y sus colegas no se hartan de pegar tiros contra otro coche rival. Una trepidante escena que revela una de las sorpresas de «San Andreas». Terry hace los honores: "**¿Te acuerdas como era en los anteriores «GTA»? Te asomabas por la ventanilla en un ángulo de 90º y disparabas según la dirección del vehículo. Ahora van otras tres personas en el coche además de ti, todas ellas con una Inteligencia Artificial (IA) independiente, pudiendo disparar en direcciones diferentes en momentos distintos, así que la cosa es cuatro veces más compleja**". Y ya que hablamos de disparar, Terry se lanza: **"Hemos reajustado el sistema de puntería. Ahora el jugador puede desplazarse lateralmente y tener una mayor precisión en el disparo"**. Pero las posibilidades del personaje no se van a quedar ahí. ¿Sabéis que pasará si en uno de esos tiroteos el coche de CJ se cae a un lago? Pues que el tío saldrá... ¡nadando! Más realismo, imposible. Pero también los vehículos ofrecerán novedades. Esto es lo que cuenta Terry: **"El manejo de los coches cambiará, también su física, irán más rápido y ofrecerán una mejor sensación"**. En cuanto al número de vehículos disponibles, Terry prefiere no dar cifras exactas hasta no tenerlas claras, pero sí nos adelanta alguna sorpresa: **"Habrá muchos vehículos nuevos, algunos alucinantes, pero en el otro extremo tendrás algo tan chulo como una simple bicicleta"**.

Tampoco habla de números cuando le sacamos el tema de las armas. Sí confiesa que habrá muchas, todas ajustadas a la época en la que se sitúa la historia, pero parece que el objetivo es buscar más la calidad que la



LOS GRÁFICOS están siendo muy cuidados. Según Rockstar, habrá de un 35 a un 50% más de polígonos en pantalla que en «Vice City». El salto será notable.





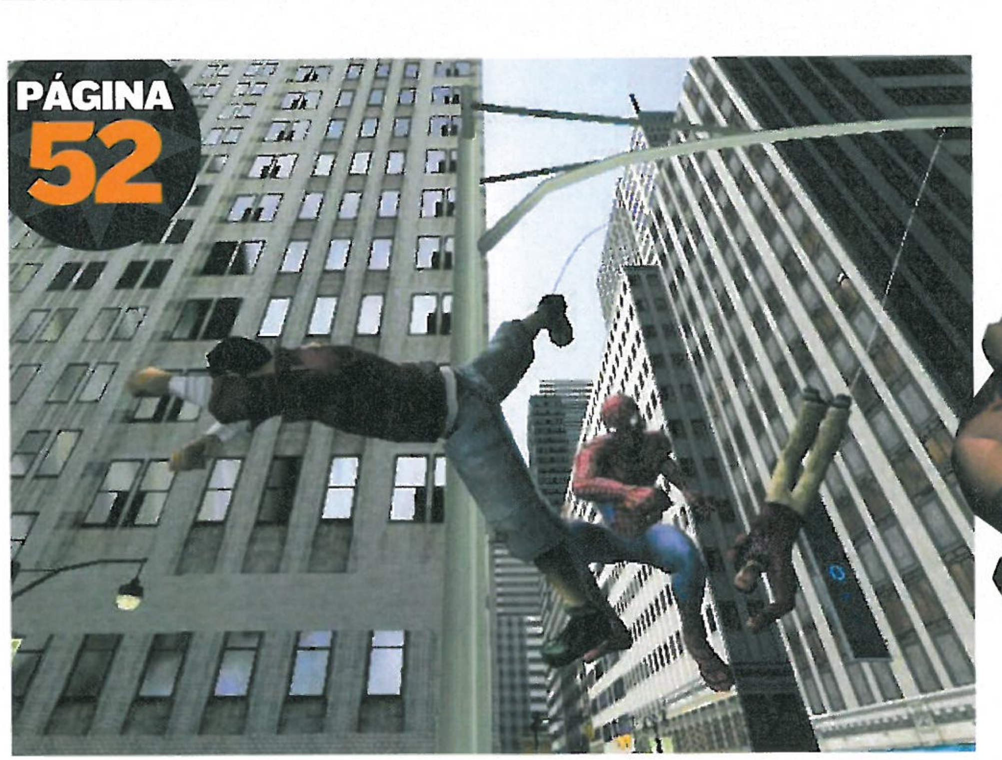
DISPONDREMOS DE MULTITUD DE VEHÍCULOS desde todo tipo de coches hasta algo más rudimentario, como esta bicicleta ¿Se os da bien pedalear?

cantidad, que cada arma tenga su carisma, y que su uso tenga diferentes "consecuencias" en los rivales. Esto se complementará con el "sistema de animación por impacto" que logrará que los enemigos caigan de forma distinta según dónde reciban el disparo y con qué arma. Además, CJ podrá empuñar una pistola en cada mano, lo que hará los tiroteos más espectaculares.

EL MOTOR GRÁFICO RENOVADO ocupó la última parte de nuestra conversación. Terry sabe que a pesar de las infinitas virtudes de «Vice City», en algunos aspectos gráficos quedaba claramente por debajo de otros juegos. Por eso se empeño en transmitirnos que el salto de calidad en San Andreas será muy importante: **"Los directores técnicos están haciendo un trabajo increíble para mejorar el nivel de detalle del juego y la fluidez. Por ejemplo, han multiplicado por dos las distancias en el juego, por lo que puedes ver el doble de lejos y con mucha más calidad debido al nivel de detalle. En cuanto a los gráficos, hemos reescrito todo el proceso de renderizado, y veréis un nivel de iluminación fantástico, que incluso cambiará según sea de día o de noche. También estamos incluyendo sombras, focos tenues y algunos efectos especiales particularmente bonitos que ayudarán a dar vida al mundo."**. Y aun hay más: **"También hemos revisado el sistema de animación para que aspectos como el combate o el robo de coches tengan bastante más variedad."** También la banda sonora estará llena de canciones famosas, aunque de momento no quieren revelar ningún título. Terry reconoce que todas estás mejoras no están siendo fáciles: **"Con los anteriores «GTA» encontramos algunos límites en la propia consola y ahora llegan los que plantea el DVD. Seguro que vamos a tener que optar por el DVD de doble densidad para que puedan leerse las dos caras del disco. Alguien que vaya a jugar no lo notará pero es una muestra de lo grande que va a ser el juego."** Será grande, no lo dudéis, «GTA San Andreas» va a ser uno de los más grandes. HC

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«SPIDER-MAN 2» El hombre-araña está a punto de reaparecer en el cine y en las consolas, pero antes ha hecho un hueco en su apretada agenda y se ha pasado por nuestra redacción para enseñarnos su nuevo juego.



«FORMULA ONE 2004» Esta pantalla es la prueba de que nos hemos montado en el bólido de Fernando Alonso para probar el juego oficial del mundial de F-1.

PÁGINA 60

COMBAT ELITE

La mejor forma de celebrar el reciente aniversario del desembarco de Normandía es probando este juego, que nos pone en la piel de unos paracaidistas que luchan con el ejército alemán. ¿Os venís al frente?



PÁGINA 58

«CATWOMAN» Se acerca una nueva heroína a nuestras consolas. ¿No estáis deseando verla en plena acción?

EN ESTE NÚMERO...

El calor que sentís no es sólo porque ya esté aquí el verano, sino también porque los juegos que saldrán el mes que viene van a calentar a tope vuestras consolas.

PlayStation 2

Catwoman 58
Combat Elite: Paratroopers 60
Formula One 2004 56
Spider-Man 2 52

GameCube

Catwoman 58
Spider-Man 2 52
Rainbow Six 3 64

Xbox

Catwoman 58
Combat Elite: Paratroopers 60
Chronicles of Riddick 62
Spider-Man 2 52



EL SUPERHÉROE MAS FAMOSO volverá a calzarse sus mallas para luchar contra el Doctor Octopus, aunque en el juego también tendremos libertad para pasear por la ciudad peleando contra delincuentes comunes.



LAS CLAVES

1 **SPIDERMAN** es una auténtica leyenda de los cómics, y en este juego desplegará su carisma.

2 **LOS SÚPER-PODERES** del hombre araña van a estar perfectamente reflejados en el desarrollo.

3 **LA LIBERTAD** para patrullar por las calles de Nueva York luchando contra el crimen.



- Julio
- Activision
- Aventura de acción

SPIDERMAN 2

No es justo. A Peter Parker le pica una arañita y se convierte en superhéroe famoso, y nosotros, que lo estamos deseando, lo único que hemos conseguido son unas erupciones en la piel.

LA PELÍCULA DEL VERANO YA SE ACERCA, y cómo no, además de un montón de anuncios, muñecos y promociones, traerá consigo su propio videojuego. ¿Que no sabéis de qué os estamos hablando? Pues de «Spider-Man 2», claro, la peli que continúa la historia de Peter Parker, el fotógrafo del Daily Bugle que desarrolla poderes especiales después de ser picado por una araña modificada genéticamente.

Gracias a una fuerza sobrehumana y a su habilidad para trepar por las paredes, lanzar telarañas y detectar el peligro, ahora Peter se dedica a combatir el crimen en la ciudad de Nueva York, y eso mismo es lo que nos espera en nuestra consola: patrullar por las calles vestidos con unas mallas de color rojo bastante "cantosas" y usar nuestros superpoderes para enfrentarnos al malvado Doctor Octopus, un científico loco armado con unos tentáculos de metal indestructibles.

Pero todavía hay más: para "animar" un poco el desarrollo, «Spider-Man 2» va a contar con la aparición estelar de otros supervillanos de los tebeos a los que no veremos en el cine, como la guapísima Gata Negra, Rhino, señor de las ilusiones, Misterio o Shocker. Y todo ellos, por supuesto tendrán a sus órdenes a un montón de sicarios a los que nos encargaremos de meter entre rejas. ¿Estáis preparados para darles a todos su merecido?

TENDREMOS LIBERTAD PARA PATRULLAR entre los edificios lanzando telarañas, igual que hace el hombre araña en los cómics. Entonces, utilizando nuestro sentido arácnido (que en esta ocasión se convertirá una especie de radar) podremos descubrir dónde se está cometiendo un delito, como si fueran las distintas misiones de «GTA». Por suerte, entre los poderes de Spiderman también se encontrará una gran agilidad, que nos

SPIDERMAN PODRÁ PATRULLAR POR NUEVA YORK PARA PERSEGUIR A LOS DELINCUENTES

¡OJO AL DATO!

El 14 de julio... ESTÁ A PUNTO DE ESTRENARSE EN CINE
Dirigido por Sam Raimi, el film cuenta con el mismo elenco de actores de la primera parte, y su estreno está generando tantas expectativas que ya se está estudiando el rodaje de tres películas más. ¡Bien!

En el pasado E3... VIMOS PARTE DE LOS DECORADOS DE LA PELI
Era el laboratorio de Octopus, unas columnas de metal donde este supervillano se implanta sus tentáculos. David fue con Dani, de Play2Manía, y aunque no ganaron superpoderes, la visita les sirvió para comprobar el parecido entre película y juego.



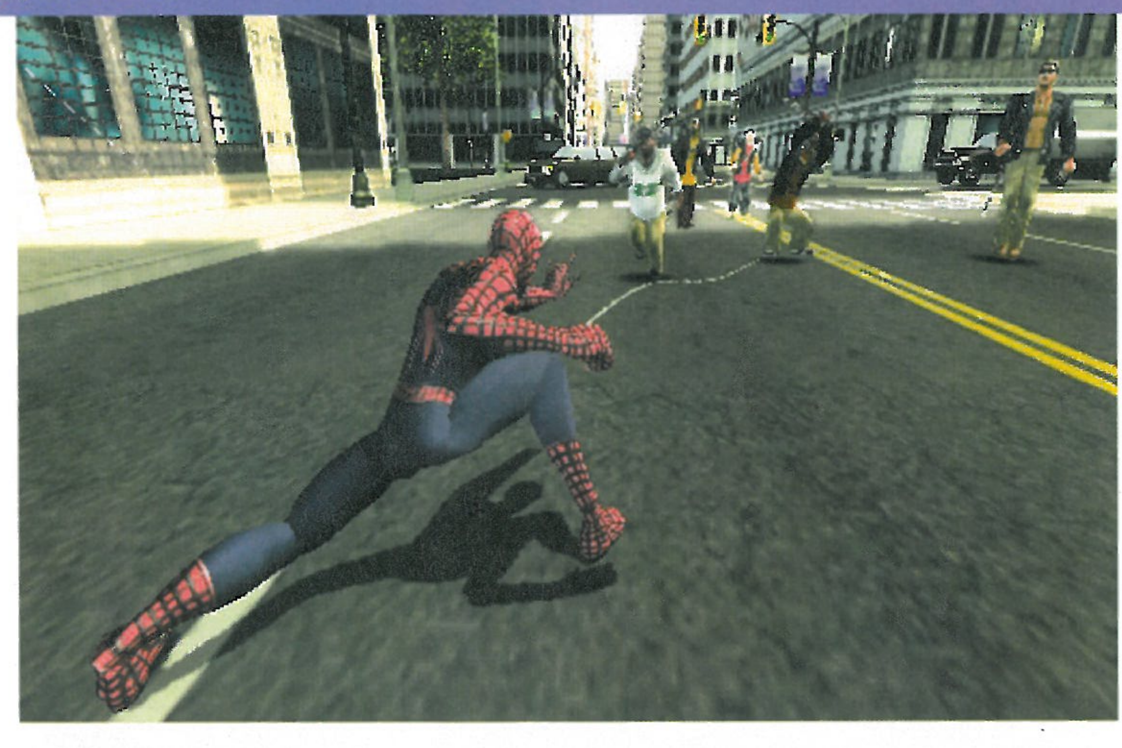

David, Dani y Spiderman

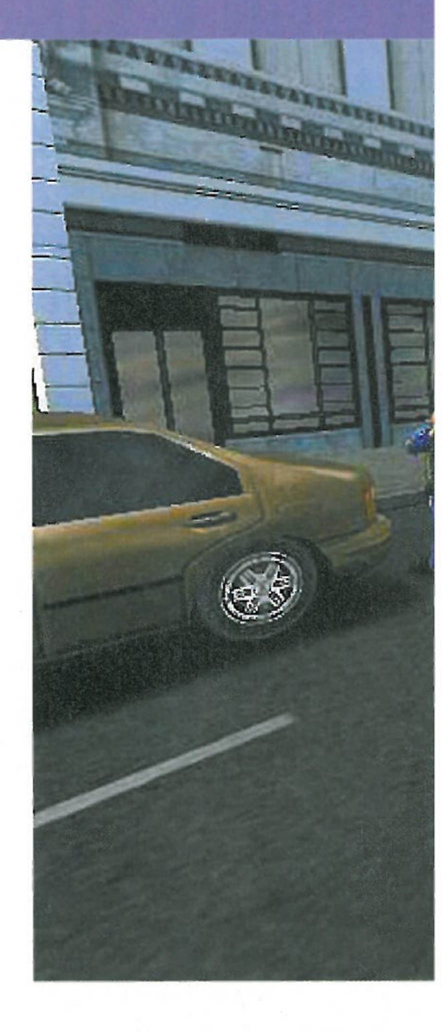
SPIDER-MAN

BAJO ESTE TRAJE ROJO se esconde Peter Parker, un joven fotógrafo que se hizo superhéroe después de que una araña mutante le picase. En su nueva aventura se enfrentará al Dr. Octopus.



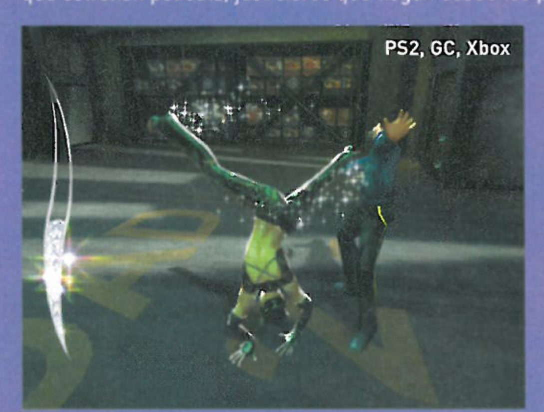
PODREMOS MONTAR SOBRE LOS COCHES para viajar de un lado a otro de la ciudad en un tiempo récord, igual que hace Spiderman en los cómics.





LOS SUPERHÉROES QUE VIENEN

Los personajes más famosos del cómic van a dar mucho que hablar durante los próximos meses, tanto en el cine como en nuestras consolas. Aquí os traemos ejemplos de lo más variopinto: personajes clásicos que estrenan película, justicieros que llegan desde las páginas de un tebeo e incluso una parodia animada:



CATWOMAN Armada con un látigo y con una agilidad felina, la heroína interpretada por Halle Berry debuta en julio y podéis ver el preestreno en este mismo número.



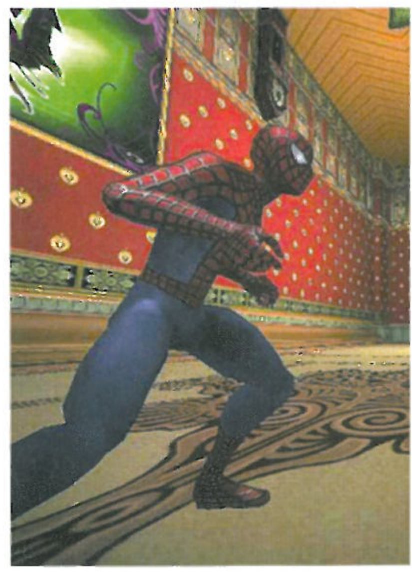
EL CASTIGADOR Aunque se ha estrenado la peli hace poco, este juego de disparos estará basado en el cómic. Nuestra misión será limpiar, a tiros, los bajos fondos.



X MEN LEGENDS Los alumnos del profesor Xavier se pasan a los juegos de rol. «Legends» será una enorme aventura para varios jugadores tipo «Baldur´s Gate».



THE INCREDIBLES Los personajes que controlaremos en este título serán unos héroes venidos a menos que también van a protagonizar la próxima peli de Pixar.



permitirá ejecutar ¡más de cincuenta ataques diferentes! Y que conste que no sólo serán los típicos puñetazos. Tendremos a nuestra disposición todo tipo de combos, que iremos aprendiendo a medida que avanzamos y que nos permitirán, por ejemplo, atacar a dos matones a la vez, golpearlos con cualquier objeto del escenario o usar nuestras redes para inmovilizarlos. Así, po-



■ ADEMÁS DEL DR. OCTOPUS, TENDREMOS QUE ENFRENTARNOS A OTROS VILLANOS COMO SHOCKER, RHINO O LA GATA NEGRA. ■



APRENDEREMOS NUEVOS GOLPES a medida que avanzamos, y además también podremos usar como arma los objetos del escenario.





LA CIUDAD DE NUEVA YORK será perfectamente reconocible gracias a la inclusión de treinta zonas famosas, como Times Square.



ALGUNOS ENEMIGOS DEL CÓMIC que no aparecerán en la película, como Shocker, complicarán un poco más el argumento del juego.

dremos escoger entre mantener el orden en las calles o, simplemente, seguir el argumento para desbaratar los maquiavélicos planes del Doctor Octopus.

→LAS MÚLTIPLES SIMILITUDES CON LA PELÍCULA serán sin duda otro de los puntos fuertes de «Spider-Man 2». El juego contará con secuencias directamente sacadas del cine, con los mismos movimientos de sus protagonistas y con más de treinta zonas perfectamente reconocibles de Nueva York, entre las que encontraremos Central Park, el Empire State Building o la catedral de San Patricio.

Para conseguir trasladar todo esto a nuestra consola, el motor gráfico será completamente nuevo. ¿Y esto qué significa? Pues que su apartado visual nos dejará completamente alucinados con la posibilidad de balancearnos en la red con una física realista, encaramarnos sobre el techo de los coches o, lo mejor de todo, correr por las paredes hasta llegar a las azoteas y lanzarnos en caída libre. Y que conste que todas estas acrobacias se ejecutarán sencillamente, así que os podéis olvidar de las complicadas combinaciones de botones.

Ya falta muy poco para que se el juego se estrene, ¿os estáis preparando para disfrutar del fenómeno del verano? Nosotros ya hemos caído en sus redes. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego promete estar a la altura de su protagonista. Además de ser técnicamente impecable, su ambientación será igualita a la de la película.



EL JUEGO OFICIAL DEL CAMPEONATO DE F-1 nos permitirá correr con todos los coches y pilotos reales del torneo. ¡Podremos repetir las hazañas de Fernando Alonso!



LAS CLAVES



1 **EMULAR A FERNANDO ALONSO** poniéndonos al volante de su Renault será el gran atractivo del juego. ¿Podréis correr tan rápido como el asturiano?

2 **LA VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO** a los que podremos "hincar el diente" será increíble. Estaremos bien entretenidos mucho tiempo.

3 **EL REALISMO DE LAS CARRERAS** os dejará alucinados. Parecerá que estamos viendo la tele.

Julio
Sony
Velocidad

FORMULA ONE 2004

¿Flipáis siguiendo las carreras de Fernando Alonso? Pues pronto podréis cumplir vuestro sueño: ¡conducir su propio monoplaza!

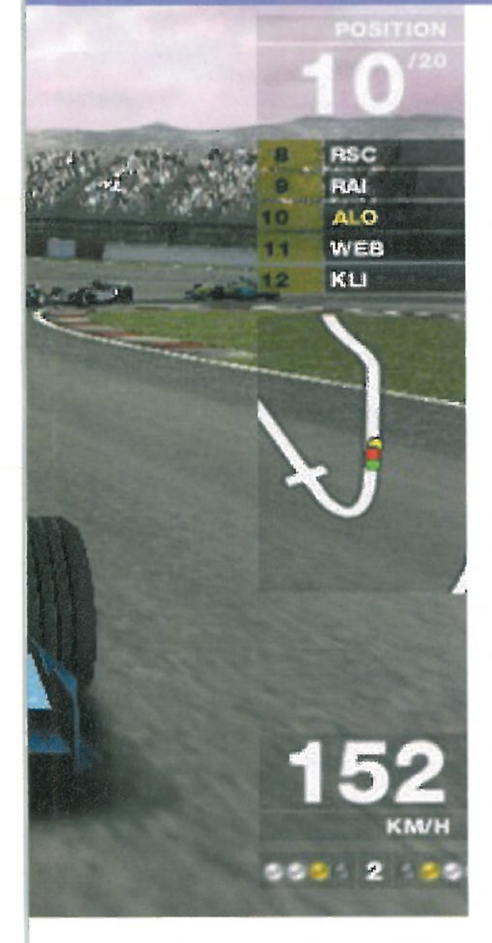
EL CIRCO DE LA FÓRMULA 1 CALIENTA MOTORES para dar la salida a una nueva entrega del juego oficial del mundial. «Formula One 2004» nos permitirá correr con todos los coches y pilotos reales de este año, pero lo que a nosotros nos quita el sueño es que tendrá a Fernando Alonso y a su Renault R24 a la cabeza.

Por supuesto, los 18 circuitos por los que rodaremos a más de 300 km/h también serán los verdaderos, incluidos los dos grandes premios que se han estrenado esta temporada: Bahráin y China. Ni que decir tiene que tanto los monoplazas como los pilotos y los circuitos estarán recreados con todo lujo de detalles, por lo que el realismo estará siempre presente en cada una de las pruebas que disputemos.

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS. Habrá hasta 10 distintos, entre ellos Arcade, Temporada Completa, Multijugador para cuatro jugadores o las típicas pruebas contrarreloj. Sin embargo, la modalidad que más tiempo nos mantendrá enganchados será el nuevo modo online, en el que podrán verse las caras hasta 20 pilotos a la vez. ¡Una pasada!

En cualquiera de ellos vamos a disfrutar de un control de los coches realmente preciso, que ofrecerá un equilibrio perfecto entre simulación y arcade. En fin, que si os mola la Fórmula 1, tenéis un motivo más para desear que llegue el mes de julio lo antes posible. ¡Pisad el acelerador! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
La licencia oficial y los múltiples modos harán que nos metamos de lleno en el mundial. ¡Vamos a ser como Fernando Alonso!

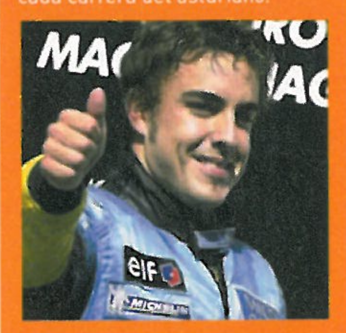




¡OJO AL DATO!

Un auténtico "crack"... FERNANDO ALONSO SERÁ LA IMAGEN DEL JUEGO

El fenomenal piloto español ha vuelto a ser el elegido por Sony para promocionar su simulador de Fórmula 1 en nuestro país. No nos extraña, porque todo el mundo sigue con gran interés cada carrera del asturiano.



Comentarios de lujo... LOBATO Y SERRANO HARÁN LOS COMENTARIOS

Antonio Lobato y Gonzalo Serrano, los comentaristas de Tele 5, serán los encargados de narrar las evoluciones de las carreras. ¡Será como ver la tele!

FERNANDO ALONSO Y SU RENAULT ENCABEZARÁN UN SIMULADOR EN EL QUE SERÁ POSIBLE DISPUTAR CARRERAS ONLINE



EL CONTROL DE LOS COCHES estará bien ajustado para adaptarse a todo tipo de jugador. Si no lográis buenos tiempos será porque sois unos "paquetes" al volante.



LOS BÓLIDOS SUFRIRÁN DESPERFECTOS a lo largo de las carreras, sobre todo en momentos de tanto tráfico como este. ¡Tratadlos bien o no acabaréis ni una!



LOS 18 CIRCUITOS serán clavaditos a los reales. Este es el de Shangai, uno de los nuevos esta temporada.



ESTA VISTA INTERIOR logrará ponernos los pelos de punta. Con ella disfrutaremos del máximo realismo.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD estará muy bien conseguida. Id preparando la Biodramina por si acaso...



LA PROTAGONISTA DE ESTE JUEGO DE ACCIÓN tiene suerte: unos criminales trataron de eliminarla y sólo consiguieron que ganara poderes felinos. ¡Ahora quiere vengarse!



Agosto
Electronic Arts
Acción

CATWOMAN

La heroína de este juego corre, salta, pelea y está tan maciza como Halle Berry en la peli. ¡Pero como oiga esto nos arañará!

MITAD MUJER, MITAD GATA Y TODO SUPERHEROÍNA, Patience Prince, también conocida en todo el mundo como Catwoman, usará su agilidad felina para dar muy pronto el salto del cine a las consolas. Esta ladrona de guante blanco ha jurado vengarse de la banda de malhechores que intentó acabar con su vida, y como ahora tiene una dura tarea por delante no es de extrañar que nos haya pedido ayuda.

Vale, quizá esto último sea una exageración, pero lo que es cierto es que en este nuevo juego de acción nos esperan 23 niveles en los que tendremos que acompañar a la espectacular Catwoman con una vista en tercera persona y enfrentarnos a decenas de enemigos con ganas de bronca. Bueno, ¿qué esperabais, que el objetivo fuera divertirnos con bolas de lana? De verdad, cómo sois.

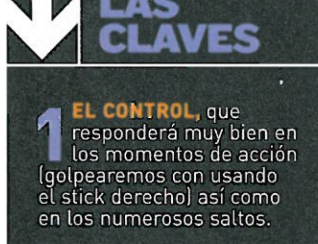
LAS ARMAS QUE PODREMOS UTILIZAR serán las "típicas" de una mujer-gato: su fuerza para repartir patadas y puñetazos como panes, su agilidad para saltar de cornisa en cornisa sin darse el batacazo del siglo, su habilidad con el látigo para balancearse por los escenarios o desarmar enemigos, un sexto sentido con el que descubrir pistas y orientarse en lugares oscuros... ¡Y encima el control promete ser muy fácil y cómodo!

La verdad, no sería raro que esto os haya puesto los dientes largos (¿o sería mejor decir las uñas?), pero esperad a ver el juego en movimiento, porque sus creadores están trabajando a conciencia para conseguir que las animaciones de nuestra protagonista estén a la altura del mismísimo «Prince of Persia» y para que el diseño de los escenarios parezca sacado de la propia película. Al fin y al cabo, una gatita como Halle Berry se merece un gran juego. ¡Miau!

PRIMERA IMPRESIÓN
La fidelidad a la película parece asegurada y el desarrollo, aunque parece ser un tanto simplón, mezclará zonas de acción intensa con otras de plataformas e infiltración.

LAS CLAVES

1 **EL CONTROL,** que responderá muy bien en los momentos de acción (golpearemos con usando el stick derecho) así como en los numerosos saltos.



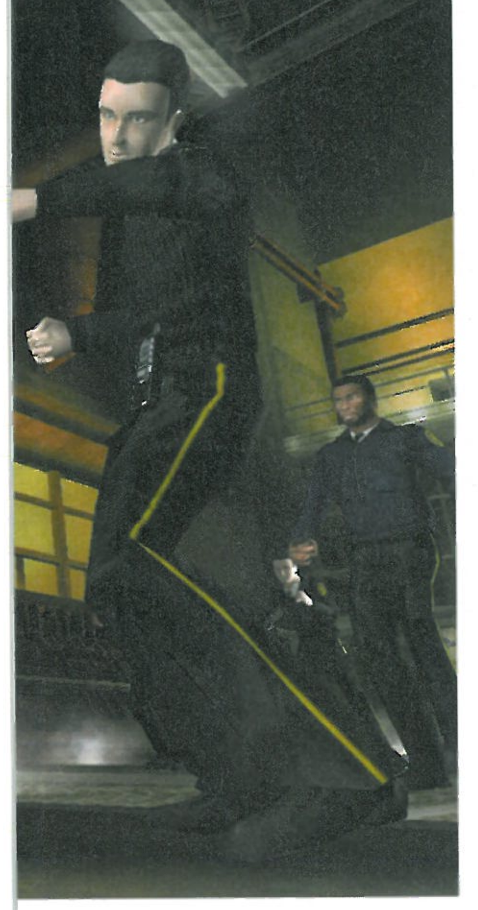
2 **MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES,** ya que a lo largo de la partida podremos ir comprando nuevos movimientos y espectaculares ataques.



3 **LOS GRÁFICOS,** que destacarán por las animaciones y el diseño de los escenarios.









¡OJO AL DATO!

La protagonista...
CATWOMAN ES UN PERSONAJE DE CÓMIC
Originalmente, Catwoman fue un personaje de cómic, y aunque esta nueva superheroína no tiene mucho que ver con la original, el juego va a incluir una edición especial en formato digital de uno de esos cómics. ¡Cómo mola!

Para el videojuego...
LA PELÍCULA VA A ESCONDER UN REGALO
Si vais al cine a ver "Catwoman" (se estrena el 23 de julio) y os quedáis a los créditos podréis conseguir un código con el que accederéis a un nuevo poder de esta espectacular heroína. Si necesitabais excusa para ir al cine, aquí la tenéis.



ESTA SUPERHEROÍNA VA A INUNDARNOS DE ACCIÓN: PELEAS, INFILTRACIÓN, SALTOS... ¡NO HABRÁ NI UN MINUTO DE DESCANSO!



EL MODELO DE CATWOMAN, O MEJOR, HALLE BERRY, será fiel al original y sus animaciones también estarán a la altura. ¡Habrá más de 700 movimientos distintos!



PODREMOS MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES comprando nuevos movimientos y ataques. Todo dependerá de lo espectacular de nuestra actuación en cada nivel.



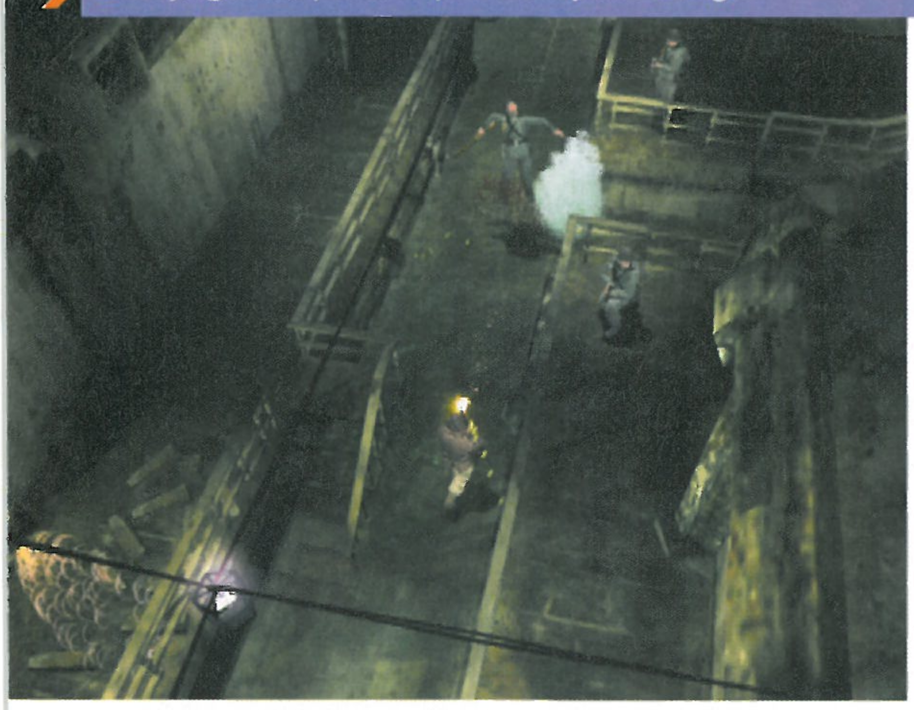
LOS ESCENARIOS TENDRÁN MUCHA CALIDAD ya que su diseño estará sacado directamente de la película.



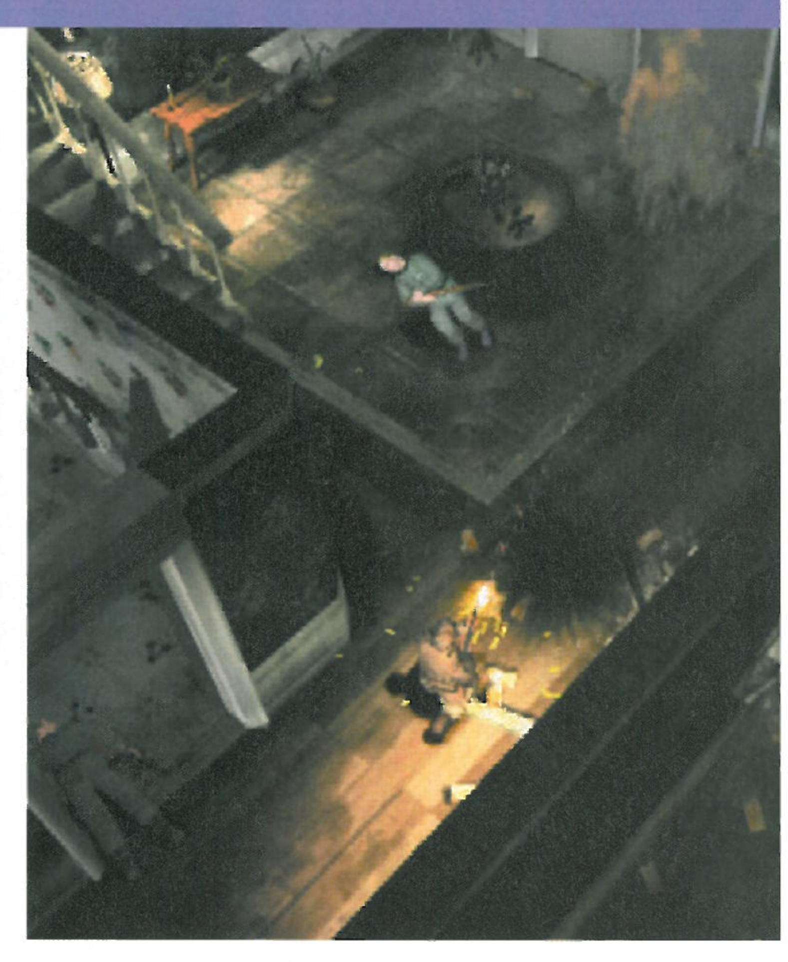
EL CONTROL SERÁ MUY CÓMODO y usaremos el stick derecho para indicar la dirección en la que golpear.



LAS ZONAS DE PLATAFORMAS no supondrán ningún problema... ¡para alguien que siempre cae de pie!



EL DESENLACE DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL está en nuestras manos: en este juego de acción tendremos que afinar mucho la puntería para sabotear al ejército nazi.



LAS CLAVES

1 LAS 45 MISIONES a cumplir serán tan arriesgadas como proteger a un compañero herido o tomar al asalto un pequeño pueblo francés.

2 LA MEJORA DE HABILIDADES nos permitirá afinar la puntería, lanzar mejor las granadas o especializarnos en armamento pesado.

3 EL MODO A DOBLES nos permitirá luchar, en cualquier misión, en compañía de un amigo.



- Julio
- Acclaim
- Acción

COMBAT ELITE: PARATROOPERS

Antes el paracaidismo sí que era un deporte de riesgo, porque al aterrizar te recibía medio ejército nazi. ¡Lo de ahora está chupado!

6 DE JUNIO DE 1944, PLAYA DE NORMANDÍA. Mientras cientos de soldados se juegan la vida en el famoso desembarco, un selecto grupo de paracaidistas se deja caer tras las líneas enemigas para sabotear la imparable maquinaria nazi. ¿Qué es esto? ¿Otra lección de historia? Pues no, lo que os contamos es el planteamiento de «Combat Elite: Paratroopers», un nuevo juego de acción en tercera persona con vista aérea en el que nos tocará encarnar a uno de estos aguerridos soldados y lanzarnos (va sin segundas) a cumplir objetivos tan épicos como destruir un convoy alemán, detener la voladura de un puente o rescatar a compañeros apresados. Eso sí, ya sabéis como es esto de la guerra, así que para no terminar mascando "plomo nazi" contaremos con la inestimable ayuda de más de 30 armas distintas, desde la famosa pistola Luger alemana, hasta un fusil M1 Garand o una ametralladora Thompson.

PERO NO TODO CONSISTIRÁ EN DISPARAR a diestro y siniestro, sino que el juego también contará con algún que otro toque rolero, ya que nuestro personaje irá mejorando a lo largo de la campaña militar: afinará la puntería, recuperará más vida con los botiquines de campo y, por qué no, se moverá con más sigilo para sorprender a los enemigos más despistados. ¿Os gusta este planteamiento a lo «Baldur's Gate»?, pues aún no habéis visto nada, porque el panorama se completará con una ambientación digna de cualquier película bélica y un modo cooperativo para dos jugadores que hará las delicias de vuestros amigos. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El desarrollo del juego promete rebosar acción, la ambientación estará a la altura de cualquier película bélica... ¡y además habrá un modo cooperativo!





EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN SALTAREMOS TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS PARA AGUARLE LA FIESTA AL EJÉRCITO ALEMÁN



Aniversario de Normandía... NOS LLEGA EN UNA FECHA MUY ESPECIAL
Dada la ambientación del juego, va a llegar poco tiempo después de un día histórico: el pasado 6 de junio se cumplieron 60 años del desembarco de Normandía.

La presentación... VIAJAMOS A TEXAS PARA CONOCER EL JUEGO
Hace unas semanas, Ricardo viajó a Austin para ver el juego de la mano de Eric DeMitt, su diseñador principal. Estaba así de serio porque en el vuelo de ida no le dejaron saltar en paracaídas...



Eric DeMitt, Ricardo y la revista



EL CAMPAMENTO SERÁ UN BUEN LUGAR para recuperar fuerzas, curar las heridas o llenarnos los bolsillos de balas, pero no os acostumbréis, ¡a veces estará lejos!



LOS TIROTEOS SERÁN CONSTANTES, así que para salir ilesos vamos a tener que dar un recital de puntería que ni el equipo olímpico de tiro podría superar.



TODAS LAS ARMAS SERÁN REALES y no echaremos de menos ninguna: pistolas, metralletas, granadas...



EL NIVEL GRÁFICO SERÁ ALTO y para muestra, basta con echar un vistazo al currado diseño de interiores.



OTROS SOLDADOS SE UNIRÁN AL GRUPO, así que si queréis una medalla os tocará cubrirles las espaldas.





EL PROTAGONISTA DE ESTE SHOOTER en primera persona será Riddick, un peligroso delincuente que se abre camino a tiros para escapar de una prisión de alta seguridad.

- Agosto
- Vivendi
- Shoot´ em up

THE CHRONICLES OF RIDDICK

Escapar de una prisión no es tarea fácil para ningún mortal... salvo que te llames Riddick y seas una mala bestia capaz de todo.

UNA DE LAS PELÍCULAS QUE VA A ARRASAR este verano es "Las crónicas de Riddick", una historia de ciencia-ficción con Vin Diesel en el papel estelar. Pero este "mazas" no se conforma con triunfar en el cine, así que también va a protagonizar un espectacular shooter en primera persona que además tendrá ciertos toques aventureros.

Como en la peli, el argumento del juego nos meterá en la piel de Riddick, un delincuente que debe escapar de un centro penitenciario llamado Butcher Bay. Para conseguirlo se valdrá de su enorme capacidad física, que le permitirá desde pelear a puñetazo limpio contra numerosos enemigos a trepar por barandillas o cajas. Y eso no es todo, porque según avancemos podremos usar distintas armas, como cuchillos, rifles de asalto o recortadas.

PERO HABRÁ QUE REALIZAR OTRAS TAREAS además de disparar si queremos salir de Butcher Bay, así que preparaos para hablar con determinados personajes, explorar los decorados en busca de objetos importantes o incluso ocultaros de los rivales.

Sin embargo, lo mejor del juego será su calidad gráfica, porque nos ofrecerá unos decorados sólidos y muy detallados, que se combinarán con unos personajes tan bien modelados que parecerán reales. ¡Y no os perdáis los flipantes efectos de luz! Estad atentos, porque este título apunta muy alto. En pocas semanas sabremos hasta dónde llega.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego nos ha cogido por sorpresa. Si todo sale bien, puede ser uno de los mejores shooters subjetivos de Xbox.

LAS CLAVES

1. **EL JUEGO SERÁ FIEL A LA PELÍCULA** del mismo nombre que se estrenará en España en agosto. Vin Diesel será el protagonista en ambos.





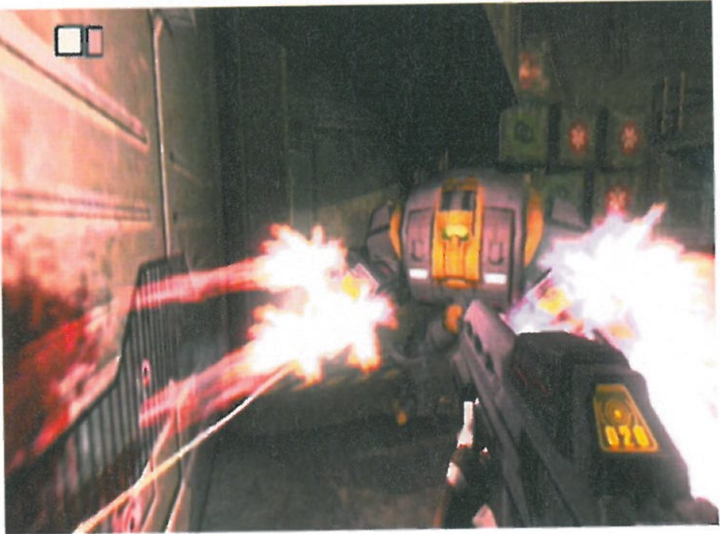
2. **LAS ACCIONES** que podremos realizar serán muy variadas: pelear cuerpo a cuerpo, pillar a los rivales por la espalda, trepar por cajas...



3. **EL MOTOR GRÁFICO** será muy potente. Veremos fondos y personajes detalladísimos.









¡OJO AL DATO!

En la prensa internacional... HA RECIBIDO CRÍTICAS MUY FAVORABLES
Publicaciones extranjeras tan importantes como GameSpot, IGN o Electronic Gaming Monthly no han dudado en puntuar al juego con notas que oscilan entre el sobresaliente y el notable alto.

El grupo desarrollador... ES UN ESTUDIO DEL PROPIO VIN DIESEL
Tigon Games, la compañía que firma el juego, es propiedad del actor Vin Diesel. Es el primer juego que publican para Xbox y, a tenor de los resultados, seguro que no será el último.

ESTE ESPECTACULAR SHOOTER SUBJETIVO NOS HARÁ DISFRUTAR DE MUCHA ACCIÓN Y UNOS GRÁFICOS ALUCINANTES



UTILIZAREMOS UN BUEN NÚMERO DE ARMAS, desde rifles de asalto a recortadas. Eso sí, no nos regalarán nada, así que tendremos que arrebatárselas a los rivales.



LOS COMBATES CUERPO A CUERPO estarán muy bien presentados. Podremos pelear utilizando sólo nuestros puños o sujetando algún objeto, como un cuchillo.



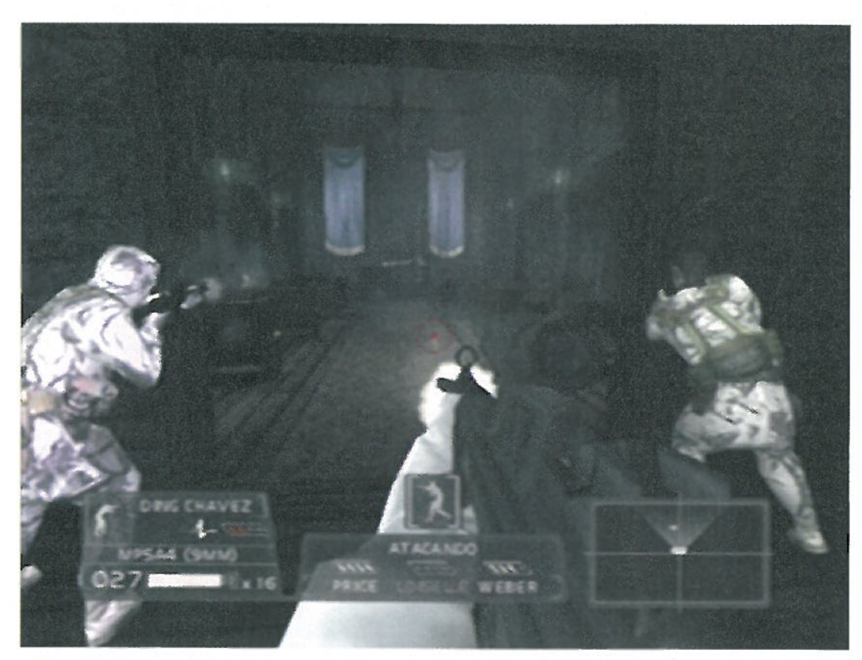
NOS ESPERAN MÁS DE 30 NIVELES en los que tendremos que hacer casi de todo para salir con vida.



LAS ESCENAS DE VÍDEO utilizarán el propio motor del juego y nos irán desvelando la elaborada trama.



LOS EFECTOS DE LUZ os van a dejar impresionados. Serán de los más realistas que hayáis visto nunca.


LIDERAR UN GRUPO de las fuerzas especiales es algo que, hasta ahora, sólo unos pocos estaban capacitados para hacer. Pero con este juego vosotros podréis asumir el mando.


LOS ENEMIGOS serán muy numerosos y a la mínima ocasión se pondrán alerta, así que ya podéis ir practicando con el gatillo. ¡Uno menos!


NUESTRO ARSENAL será amplísimo, desde rifles de francotirador hasta lanzagranadas.


MANTENER LA POSICIÓN hasta que nos recojan será básico en algunas misiones.



LAS CLAVES

1 LAS ÓRDENES que podremos dar irán desde abrir puertas hasta despejar una habitación.

2 LAS MISIONES nos llevarán de América a Europa rescatando rehénes y acabando con todo tipo de amenazas terroristas.



Julio ■ Ubisoft ■ Shoot'em up

RAINBOW SIX 3

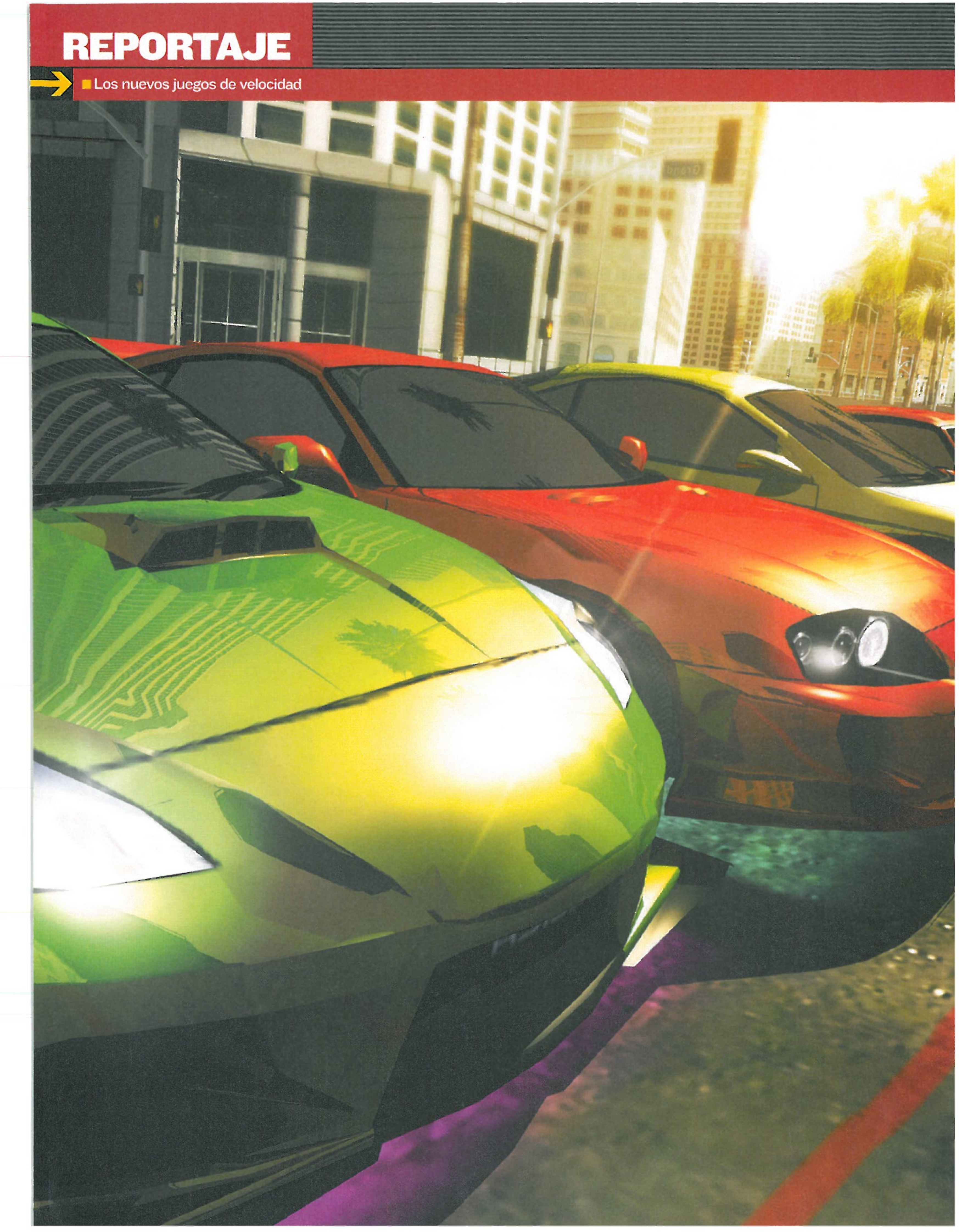
Traducido es algo así como "Los Seis del Arcoiris" y suena muy mal. ¿Mejor si os aclaramos que se trata de un comando de élite?

LAS NOVELAS DE TOM CLANCY han sido toda una fuente de inspiración para los creadores de videojuegos, con ejemplos como «Splinter Cell», «Ghost Recon» o este «Rainbow Six», que tras probar suerte en PS2 y Xbox, está a puntito de llegar al "cubo" de Nintendo.

Este shooter subjetivo nos integrará en un equipo de cuatro miembros de las fuerzas especiales, y aunque sólo controlaremos a Ding Chávez directamente, podremos dar órdenes a los demás. Nuestro objetivo será completar 15 misiones en Europa y América, tales como rescatar rehénes, desactivar explosivos, y en definitiva, chafar los planes de un grupo terrorista venezolano.

CÓMO LÍDERES DE ESTE COMANDO DE ÉLITE seremos los responsables de que las misiones salgan bien, ordenando a nuestros compañeros con sencillas combinaciones del mando que abran puertas, eliminen a los enemigos de una sala o, por ejemplo, cubran una posición. Además si la compañía de estos tres "machotes" no nos parece suficiente, podremos llamar a un amigo para jugar al modo cooperativo a pantalla partida. Toda una experiencia que os detallaremos en el próximo número.

PRIMERA IMPRESIÓN
Tanto la ambientación de las misiones como el control de todo el grupo es estupendo, aunque esta versión no tendrá disponible el modo online.





LOS NUEVOS JUEGOS DE VELOCIDAD, LISTOS PARA ACELERAR A TOPE

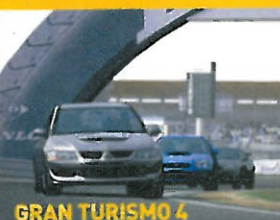
¡VEN A LAS CARRERAS!

Los juegos de coches siguen siendo uno de los géneros estrella y prueba de ello es que dentro de nada vamos a poder disfrutar de un auténtico aluvión de títulos que tendrán a la velocidad como protagonista. ¡Abrochaos el cinturón, que las consolas ya huelen a gasolina!

¿QUÉ ESTILO DE CONDUCCIÓN PREFIERES?

Simulación pura

Si sois unos amantes de la velocidad en estado puro, sin "adulteraciones", estos juegos os transmitirán las misma sensación que si condujerais un coche real.



GRAN TURISMO 4



ENTHUSIA

Simulación y tuning

En este apartado vais a encontrar simuladores de corte realista pero que además nos van a permitir "trastear" con los coches y ponerles alerones, llantas...



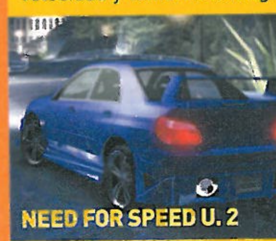
JUICED



FORZA MOTORSPORT

Carreras urbanas

Las calles de las grandes ciudades son los testigos de excepción de estas frenéticas carreras que reúnen despliegue gráfico, velocidad y también tuning.



NEED FOR SPEED U. 2



MIDNIGHT CLUB 3

Arcade y choques

El espectáculo está garantizado en cada una de las pruebas que proponen estos "racers". Velocidad extrema e impresionantes accidentes están asegurados.



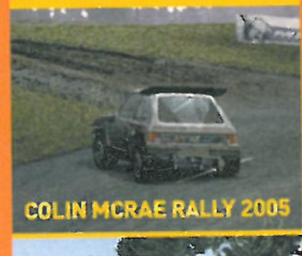
BURNOUT 3



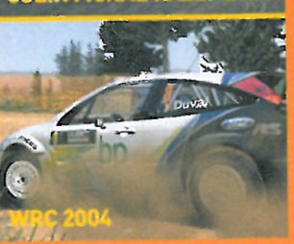
CRASH 'N BURN

Simulador de rally

Alucinantes derrapes, saltos estratosféricos y vuelcos inoportunos os están esperando en estas carreras. Los rallies son así de duros... ¡y apasionantes!



COLIN MCRAE RALLY 2005



WRC 2004

Simulación pura

GRAN TURISMO 4

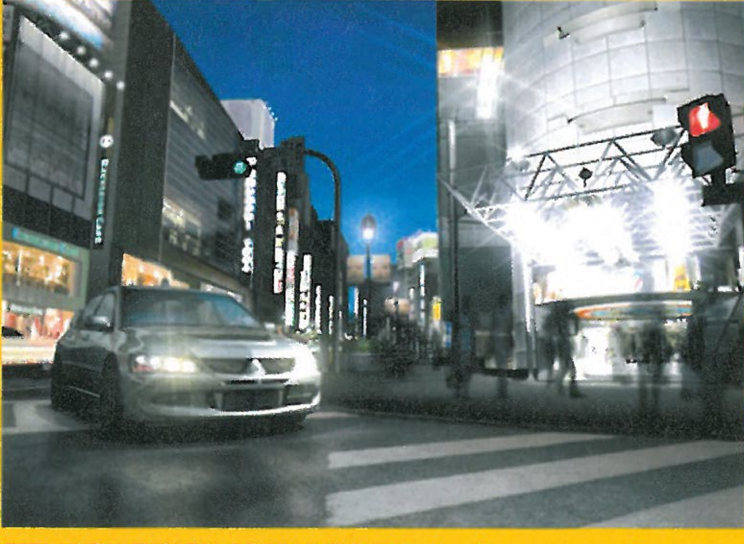
Las carreras más realistas

- Compañía: **Sony / Polyphony Digital**
- Consola: **PlayStation 2**
- Lanzamiento: **Navidad**

TIPO DE CARRERA: El juego de velocidad más emblemático de Sony va a regresar a PS2 dispuesto a volver a dejarnos alucinados por su soberbio realismo, algo que sabréis si habéis jugado al reciente «GT4 Prólogo».

Una vez más «GT4» apostará fuerte por la simulación más exigente, y de entrada nos ofrecerá un garaje formado por más de 500 coches de las marcas más prestigiosas del mundo (como Mercedes, Toyota o Lotus), que estarán reproducidos con absoluta fidelidad. El control de los vehículos será muy preciso, por lo que habrá que frenar en las curvas para no salirnos y acelerar en el momento justo para no hacer trompos. Por otro lado, cada uno de los vehículos se comportará de forma diferente al resto y la física y el movimiento será muy realista. Las más de 50 pistas por las que correremos no se quedarán atrás y nos trasladarán a lugares tan variopintos como Capri, Hong Kong o Nueva York.

SUS PUNTOS FUERTES: Además de los impresionantes gráficos (¡observad las pantallas!), «GT4» tendrá un amplio abanico de modos de juego para uno o varios usuarios, como Escuela, Contrarreloj, Gran Turismo... De todos ellos el más destacado será el modo nuevo online, que nos permitirá participar en apasionantes carreras contra cinco pilotos, ¡qué pasada!

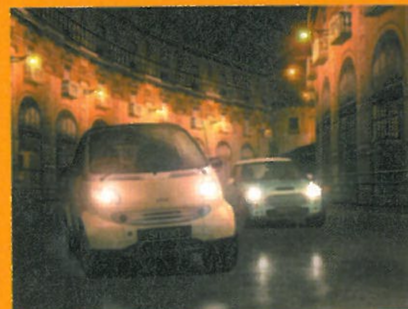


ESTA NUEVA ENTREGA DE GRAN TURISMO volverá a apostar muy fuerte por la simulación. La física y el control de los coches serán absolutamente reales.

Su gran rival



ESTE NUEVO SIMULADOR ofrecerá altas dosis de realismo, un montón de coches reales de las marcas más conocidas y gráficos de aúpa.



LA FÍSICA DE LOS COCHES estará más muy conseguida en todos los modelos.



CORREREMOS SOBRE TIERRA, ASFALTO y demás terrenos. ¡Y con clima variable!

ENTHUSIA

Un debutante con ganas de sorprender

- Compañía: **Konami**
- Consola: **PlayStation 2**
- Lanzamiento: **2005**

TIPO DE CARRERA: Konami va a entrar de lleno en el mundo de los juegos de conducción con un título que pretende estar a la altura de «GT4». «Enthusia Professional Racing» será un simulador pura sangre, tanto que será el primero en recrear de manera totalmente realista la física de los coches ¡y hasta la influencia de la gravedad sobre el piloto! Incluirá cientos de vehículos de más de 40 firmas de prestigio, modelados con todo detalle, y el control hará buen uso de los botones analógicos del mando de PS2: cuanto más fuerza hagamos al pulsarlos, más fuerte pisaremos el acelerador o el freno.

SUS PUNTOS FUERTES: Lo más innovador que veremos en este juego serán los circuitos, que aparte de ser ultrarrealistas se generarán de forma aleatoria. Esto hará que el número de pistas sea literalmente infinito y que además resulten imposibles de memorizar, ¡menudo reto! Además de esto, «Enthusia» nos permitirá correr sobre diversos terrenos bajo una climatología variable.

LANCIA DELTA S4

LOS MÁS DE 500 COCHES REALES que conduciremos en el juego presentarán un modelado alucinante. ¡Mirad este Lancia Delta!



PODREMOS PARTICIPAR en un montón de carreras de distintas categorías: pruebas tipo GT, competiciones con coches clásicos...



LA CALIDAD DE LOS ESCENARIOS será abrumadora. Visitaremos diferentes zonas del mundo, desde Japón a la isla de Capri.

Simulación y tuning

JUICED

Pasión por la cultura tuning

- Compañía: **Acclaim**
- Consola: **PS2 - Xbox**
- Lanzamiento: **Septiembre**

TIPO DE CARRERA: La ambiciosa apuesta de «Juiced» no se limita a recrear la conducción de la forma más realista posible, sino que pasa por trasladar a nuestra consola la pasión por los coches que sienten todos los aficionados al mundo del tuning.

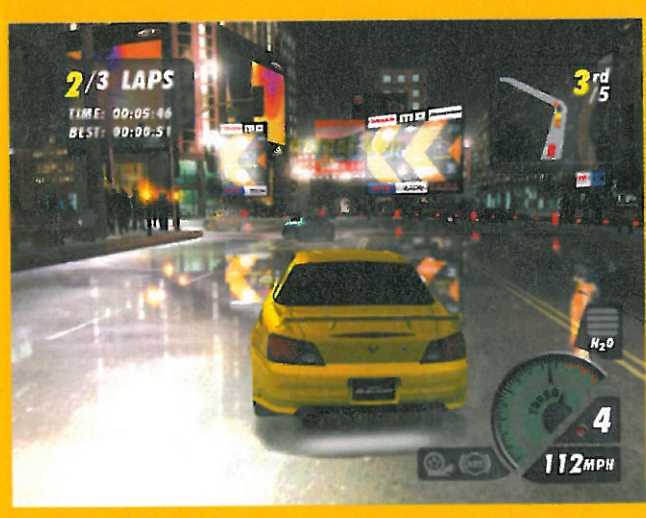
De lograrlo se encargarán sus dos modos de juego principales, Carrera y Online, en los que competiremos por tener los mejores coches (habrá 46 vehículos reales), "maquearlos" a tope, eligiendo desde el tono de la pintura hasta el nivel de opacidad de las lunas, los alerones o el diseño de las llantas (compraremos accesorios de las mejores marcas verdaderas), y ganarnos el respeto tanto de los personajes ficticios del modo Carrera como de los demás jugadores en Internet.

SUS PUNTOS FUERTES: La amplitud y profundidad será lo mejor de «Juiced». Todo se desarrollará en 8 zonas de Angel City (72 circuitos en total), cada una dominada por una banda. El modo Carrera estará estructurado en torno a retos, tanto de velocidad como de derrapes, sprint, etc., y nosotros tendremos que formar nuestra propia banda (¡habrá carreras por equipos!) e ir ganándonos el respeto de las demás a base de victorias. Online, lo mejor será la emoción de apostarnos nuestro coche, con el riesgo de perderlo... ¡o ganar el del rival!

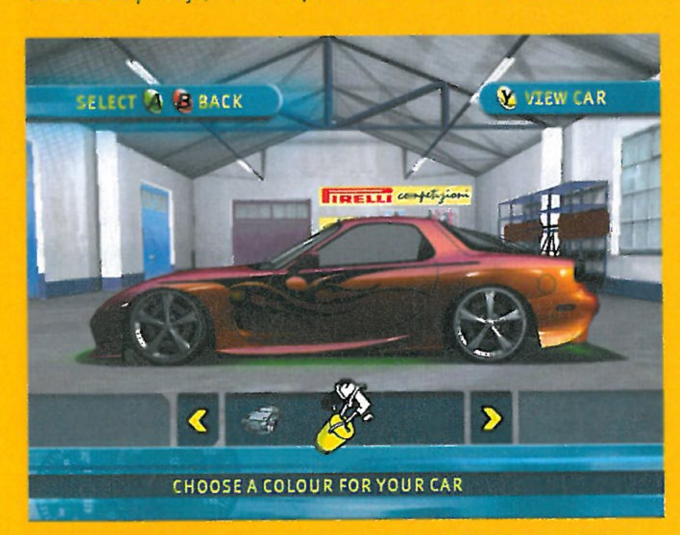


EN INTERNET fardaremos de coche, pero con el riesgo de quedarnos sin él si lo perdemos en apuestas con otros jugadores. ¿Aceptáis el reto de «Juiced»?

EN LAS CARRERAS POR EQUIPOS no sólo pilotaremos nuestro coche. ¡Habrá que dar órdenes a los miembros de nuestra banda!



LA SIMULACIÓN afectará al diseño de coches y circuitos, así como al estilo de pilotaje, marcado por las modificaciones del vehículo.

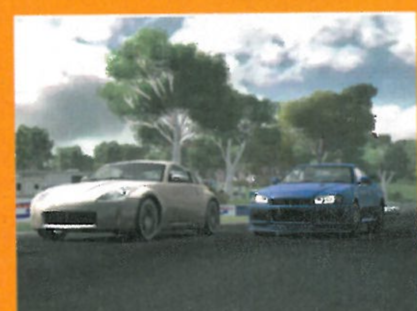


LAS OPCIONES DE TUNING será amplísimas. Podremos elegir la pintura, pegatinas, llantas, alerones, los aspectos mecánicos...

Su gran rival



LA SIMULACIÓN será tan realista que incluso notaremos los cambios en el comportamiento del coche según las piezas que vayamos modificando.



EL MODO ONLINE nos permitirá ganar créditos y formar clanes de corredores.



HABRÁ PROTOTIPOS para que podamos competir en las divisiones profesionales.

FORZA MOTORSPORT

Un simulador a la medida de cada uno

- Compañía: **Microsoft**
- Consola: **Xbox**
- Lanzamiento: **Noviembre**

TIPO DE CARRERA: El juego de Microsoft combinará la simulación realista con el tuning de la forma más eficaz. En «Forza» podremos pilotar más de 200 coches pertenecientes a 60 fabricantes de todo el mundo, y utilizar nuestras ganancias para modificarlos a nuestro gusto. Además de las carreras en circuito cerrado, podremos pilotar por las calles, compitiendo por el respeto de los otros conductores, apostar nuestro vehículo o simplemente disfrutar de una simulación impecable. El apartado gráfico, tanto de los coches, en los que incluso veremos saltar la pintura, como de los 40 circuitos disponibles será impresionante.

SUS PUNTOS FUERTES: El modo online para 16 jugadores simultáneos nos permitirá crear clanes de conductores y competir por equipos. Además, si conseguimos tres consolas Xbox con sus tres pantallas, podremos hacer que cada máquina gestione la suya de forma coordinada con las demás, somo si fueran las tres ventanillas de nuestro bólido.

Carreras urbanas con tuning

NEED FOR SPEED 2

El rey de la competición callejera

- Compañía: **Electronic Arts**
- Consola: **PS2 - Xbox - GC**
- Lanzamiento: **Noviembre**

TIPO DE CARRERA: Después de convertirse en uno de los juegos revelación del año pasado, «Need For Speed Underground» regresa a las calles con un nuevo planteamiento: conducir libremente por la ciudad buscando a otros pilotos que se quieran medir con nosotros, en cualquier momento y en cualquier lugar.

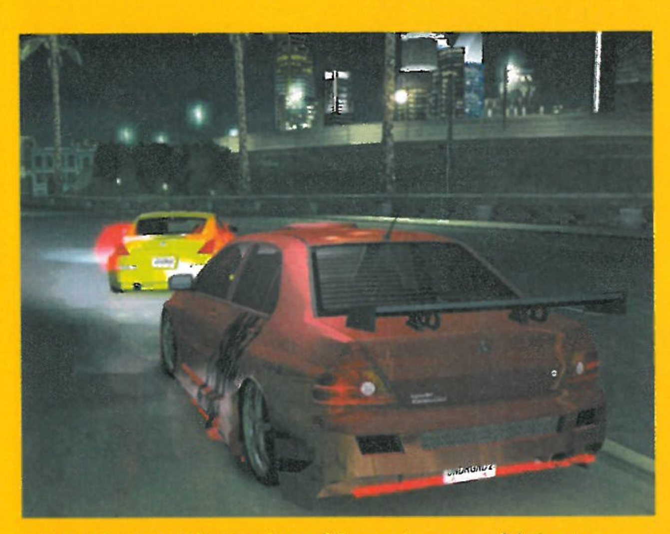
El garaje del juego estará formado por más de 30 coches reales, que podremos modificar a nuestra elección, y la ciudad contará con cinco zonas, que representan los distintos estilos de conducción del juego, según el trazado de los circuitos, el clima o el tipo de contrincantes. Además de las carreras, que se podrán correr tanto de día como de noche, tendremos que ganarnos el respeto de los demás conductores en el modo online (sólo para PS2 y Xbox) o en competiciones de habilidad, consistentes en derrapar o arrastrar pesos a gran velocidad.

SUS PUNTOS FUERTES: No sólo los coches van a estar licenciados, sino que el nuevo «Need For Speed Underground» también contará con las marcas más importantes del mundo del tuning. Ruedas, alerones, luces, equipos de sonido... podremos conseguir hasta 70.000 millones de combinaciones diferentes. En total, se ha duplicado el número de mejoras y opciones que había en el primer juego.

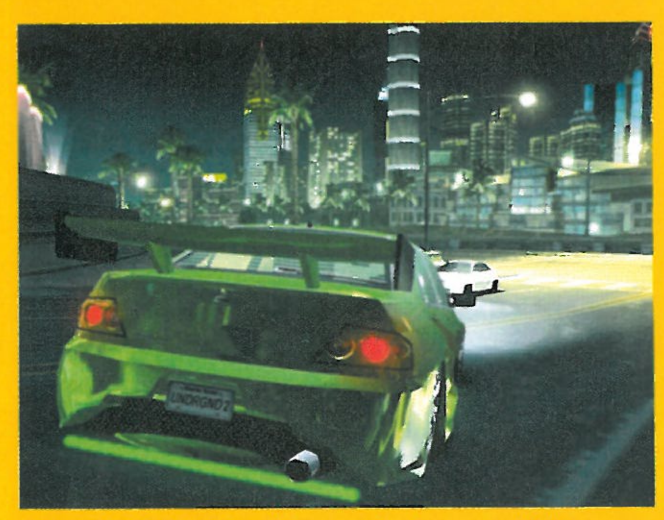


PODREMOS MODIFICAR NUESTRO coche utilizando piezas de los fabricantes más importantes del mundo del tuning. Las combinaciones serán infinitas.

LAS CARRERAS tendrán lugar en una única ciudad dividida en cinco zonas por las que podremos circular con total libertad.



LOS MAS DE 30 COCHES disponibles pertenecen a fabricantes conocidos en todo el mundo, como Toyota o Mitsubishi.



EL APARTADO VISUAL será tan espectacular como el del juego anterior, especialmente por la enorme sensación de velocidad.

Su gran rival



PODREMOS ELEGIR ITINERARIO en cualquiera de las tres ciudades del juego, con tal de que atravesemos los "checkpoint" dentro del tiempo límite.



TODAS LAS CARRERAS tendrán lugar por la noche, cuando no hay vigilancia.



LAS MOTOS tipo "custom" serán la mayor novedad en el garaje de «Midnight Club».

MIDNIGHT CLUB 3

La noche es para los tuneros

- Compañía: **Rockstar**
- Consola: **PS2 - Xbox**
- Lanzamiento: **Otoño**

TIPO DE CARRERA: La revista americana "Dub", una autoridad en el mundo del tuning, ha asesorado a los creadores de «Midnight Club 3» para que la sensación de personalizar nuestro coche sea total. La gracia de las carreras estará en que podremos escoger nuestro itinerario libremente en cualquiera de las tres ciudades disponibles (Detroit, San Diego y Atlanta) con la única condición de que crucemos los checkpoints a tiempo.

En cuanto a vehículos, os podemos adelantar que habrá más de 50 modelos reales, de marcas como Mercedes, Mitsubishi y Ducati, y que además de coches, en el garaje encontraremos camiones y diferentes tipos de motocicletas.

SUS PUNTOS FUERTES: El juego online, que fue una de las novedades de la anterior entrega, volverá con la friolera de 8 corredores simultáneos. Los retos nocturnos tendrán lugar en ciudades completamente vivas, con cambios en el entorno, tráfico y libertad para movernos por ellas y escoger el itinerario.

Arcade y choques

BURNOUT 3
Velocidad terminal

- Compañía: **Electronic Arts**
- Consola: **PS2 - Xbox**
- Lanzamiento: **Septiembre**

TIPO DE CARRERA: La conducción agresiva llevada a su máxima expresión. «Burnout 3» nos pondrá al volante de más de 70 vehículos para que nos juguemos el tipo conduciendo a toda velocidad por una ciudad llena de tráfico. En total tendremos más de 40 circuitos a nuestra disposición, ambientados en Europa, Asia y América, y la posibilidad de participar en carreras, persecuciones y un espectacular modo "crash" en el que conseguirá más puntos quien sea capaz de provocar el mayor accidente. El sistema de juego será como en las entregas anteriores: cuantas más "burradas" hagamos al volante, como conducir por dirección contraria o echar de la pista a nuestros rivales, mayor será la velocidad que alcancemos (y creednos que será tan alta que nos cortará la respiración). ¿Y cómo será el juego online? Pues exactamente igual de rápido, con modos extra (individuales y por equipos) y 5 coches exclusivos que sólo se podrán conducir en internet.

SUS PUNTOS FUERTES: Dejando a un lado sus gráficos, que serán de lo mejorcito, «Burnout 3» sorprenderá gracias al nuevo modo "crash", mucho más estratégico. La posibilidad de jugar por equipos, recoger ítems o utilizar todo tipo de rampas y caminos alternativos para causar más destrozos, multiplicará sus posibilidades.



ALCANZAMOS LA MÁXIMA VELOCIDAD al activar el turbo que hemos acumulado previamente realizando las maniobras más arriesgadas.

LAS CARRERAS ONLINE para 6 jugadores serán exactamente iguales que en el modo principal. ¡Con 5 nuevos coches disponibles!



LOS ESCENARIOS recrearán ciudades de diferentes lugares del mundo, como Mónaco, San Diego, Chicago o Hong Kong.

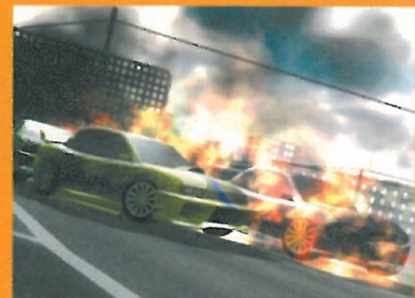


EL MODO "CRASH" nos premiará por los daños que causemos al lanzarnos contra el tráfico callejero para destrozar nuestro coche.

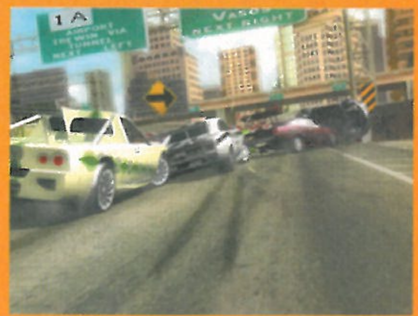
Su gran rival



TODO VALDRÁ EN LAS CARRERAS de «Crash'n Burn» con tal de ser los primeros en llegar a la línea de meta. ¡Preparaos para el juego sucio!



PODREMOS PREPARAR EL COCHE con las típicas opciones de los juegos de "tuning".



LOS ACCIDENTES serán muy aparatosos y podremos verlos desde varios ángulos.

CRASH'N BURN

Unas carreras accidentadas

- Compañía: **Eidos**
- Consola: **PS2 - Xbox**
- Lanzamiento: **Otoño**

TIPO DE CARRERA: Climax, que ya nos sorprendió hace un año con «The Italian Job», se ha propuesto convertir sus nuevas carreras urbanas en una fábrica de chatarra. Para ello, estos chicos nos proponen que configuremos nuestro propio coche con las típicas opciones de tuning y después disputemos carreras en ciudades tan conocidas como Miami, San Francisco, Los Angeles o Nueva York, pero sin hacer ni caso a las normas de circulación, claro. Y si este planteamiento ya os ha hecho subir los niveles de adrenalina a tope, esperad a participar en las competiciones online ¡con 16 jugadores simultáneos! o en los entretenidos modos "todos contra todos" y supervivencia.

SUS PUNTOS FUERTES: Si las carreras os han llamado la atención, ya veréis lo que ocurre cuando estampemos nuestro bólido contra el escenario. Los accidentes estarán tan detallados que incluso podremos detener la acción y disfrutar de repeticiones multiángulo, con varias cámaras totalmente configurables.

Simulador de rally

COLIN McRAE 2005

El rally más profesional

- Compañía: **Codemasters**
- Consola: **PS2 - Xbox**
- Lanzamiento: **Otoño**

TIPO DE CARRERA: El que para muchos es el mejor simulador de rallies va a volver a las consolas con una nueva edición que potenciará todos los aspectos que le han hecho tan famoso. Para empezar, los coches se comportarán de manera más realista que nunca y su control se optimizará para que derrapar en cada curva sea una auténtica delicia. Habrá más de 30 vehículos (todos reales, por supuesto) que estarán realizados con sumo detalle y también sufrirán desperfectos a medida que nos vayamos golpeando contra los árboles, muros y demás elementos de los decorados.

Los circuitos serán muy variados y podremos recorrer nueve países distintos, entre ellos España, Grecia o Alemania, que no figuraba en anteriores entregas de la saga. La sensación de velocidad también se incrementará de manera considerable con respecto a versiones anteriores del juego, lo que os puede dar una idea de lo alto que apunta este simulador.

SUS PUNTOS FUERTES: Incluirá un buen número de modos de juego, pero dos sobresaldrán por encima de todos: el Carrera, que nos propondrá más de 300 retos, y uno online para 8 jugadores en el que competiremos en tiempo real con los coches "fantasma" de nuestros contrincantes. Ya lo hemos probado ¡y va de maravilla!

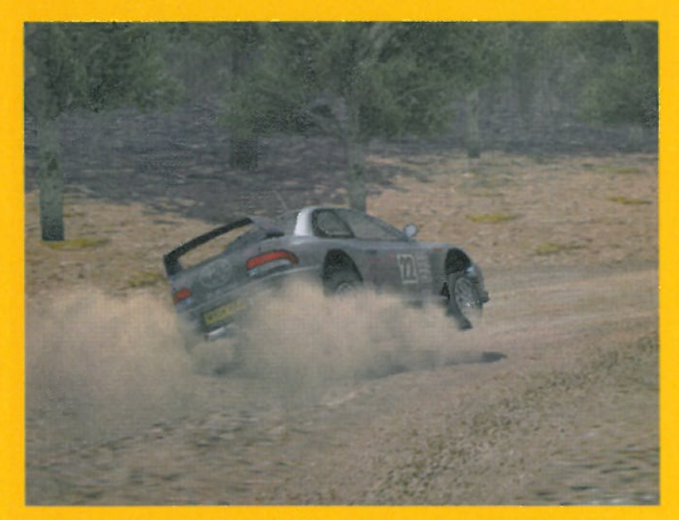


GRACIAS A ESTE SIMULADOR disfrutaremos de las carreras de rallies más vibrantes y emocionantes que jamás hayamos vivido. Más realismo, imposible.

EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS será realista al máximo y habrá que practicar bastante para tomar las curvas derrapando.



DESDE ESTA PERSPECTIVA INTERIOR disfrutaremos del realismo más absoluto. ¡Así nos darán ganas hasta de ponernos un casco!



SI TRATAMOS MAL EL COCHE lo lamentaremos, puesto que los daños se reflejarán tanto en la carrocería como en la mecánica.

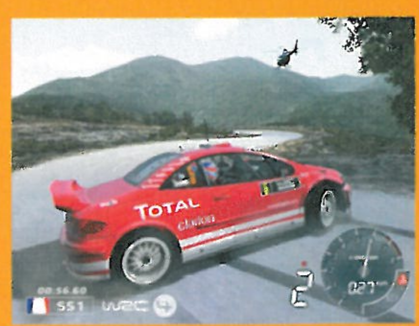
Su gran rival



SÓLO EN ESTE JUEGO podremos disfrutar de los nombres reales de los pilotos, así como de los coches y torneos oficiales del campeonato WRC.



EL MODO ONLINE nos permitirá correr contra 16 participantes de todo el mundo.



EL ESTILO de conducción estará a medio camino entre el arcade y la simulación.

WRC 4

Un juego de campeonato

- Compañía: **Sony**
- Consola: **PlayStation 2**
- Lanzamiento: **Otoño**

TIPO DE CARRERA: El título de Sony se desmarcará de «Colin McRae» ofreciendo una visión algo más arcade y menos realista que la de su rival. El control de los coches no será tan exigente, por lo que será apto para todo tipo de jugadores, expertos o no en la materia. Además el juego incluirá las 16 pruebas oficiales del campeonato del mundo, sumando un total de más de 100 tramos cronometrados, ¿no os parece una pasada? El apartado técnico también será alucinante y tanto los coches como los escenarios tendrán una calidad altísima. Desde luego el aspecto del juego va a ser brillante.

SUS PUNTOS FUERTES: Su gran baza es ser el único con la licencia oficial del Campeonato del Mundo de Rallies, por lo que sólo en este juego estarán todos los pilotos (incluido Carlos Sáinz), los coches que han debutado en el mundial de este año (como el Peugeot 307 CC) y nuevos recorridos en Cerdeña, México y Japón. Un modo online para 16 jugadores completará un panorama completísimo.

AHORA Micromanía

TE DA MUCHO MÁS JUEGO

porque todos los meses te regala un DVD con UN JUEGO COMPLETO y mucho más...



100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 100

«DRIV3R» Hemos participado en las más vertiginosas persecuciones y en los tiroteos más intensos sólo para daros nuestra valoración de este juego.



PÁGINA 84

«SPLINTER CELL PANDORA T.» Se quería colar en sigilo, pero le hemos pillado. Os contamos como las gasta el amigo Sam Fisher en PS2 y GC.



«ONIMUSHA 3» Para luchar contra los demonios que han invadido este juegazo hay que ser un samurái, un actor famoso o un redactor con el valor suficiente para vérselas con ellos y vivir para contarlo... en nuestro superanálisis.

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 2
Athens 2004 88
Driver 3 100
Harry Potter y el Prisionero de Azkaban 106
Indycar Series 2005 122
Mashed 114
Onimusha 3 80
Richard Burns Rally ... 118
Samurai Warriors 112
Shellshock Nam'67 120
Shrek 2 116
Splinter Cell Pandora Tomorrow 84

Xbox
Driver 3 100
Harry Potter y el Prisionero de Azkaban 106
Indycar Series 2005 122
Mashed 114
Richard Burns Rally ... 118
Samurai Warriors 112
Shellshock Nam'67 120
Shrek 2 116
Steel Batallion: Line of Contact 126

GameCube
Harry Potter y el Prisionero de Azkaban 106
Mario Golf Toadstool Tour 110
Shrek 2 116
Splinter Cell Pandora Tomorrow 84

GB Advance
Donkey Kong Country 2 104
Sonic Advance 3 108



N•Gage
Los Sims toman la calle 124

ICONOS DE CLASIFICACIÓN WWW.PEGI.COM









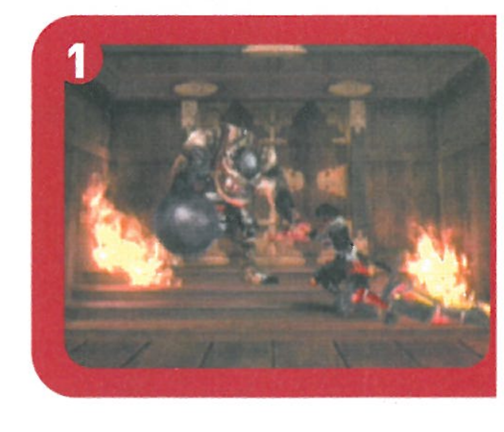

16+ EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 63 € (10.482 ptas.) ■ Lanzamiento: 9 de Julio ■ 16+

LOS COMBATES A ESPADA (o a látigo) por los lugares más famosos de París son los protagonistas de «Onimusha 3», en el que encontramos dos nuevos guerreros junto a Samanosuke.

PARÍS BIEN VALE "ONI MUSHA"

ONIMUSHA 3



La típica estampa de París ha cambiado. Ahora, en lugar de pintores y parejas de enamorados, podemos toparnos con un samurái dispuesto a enfrentarse con un ejército de demonios.



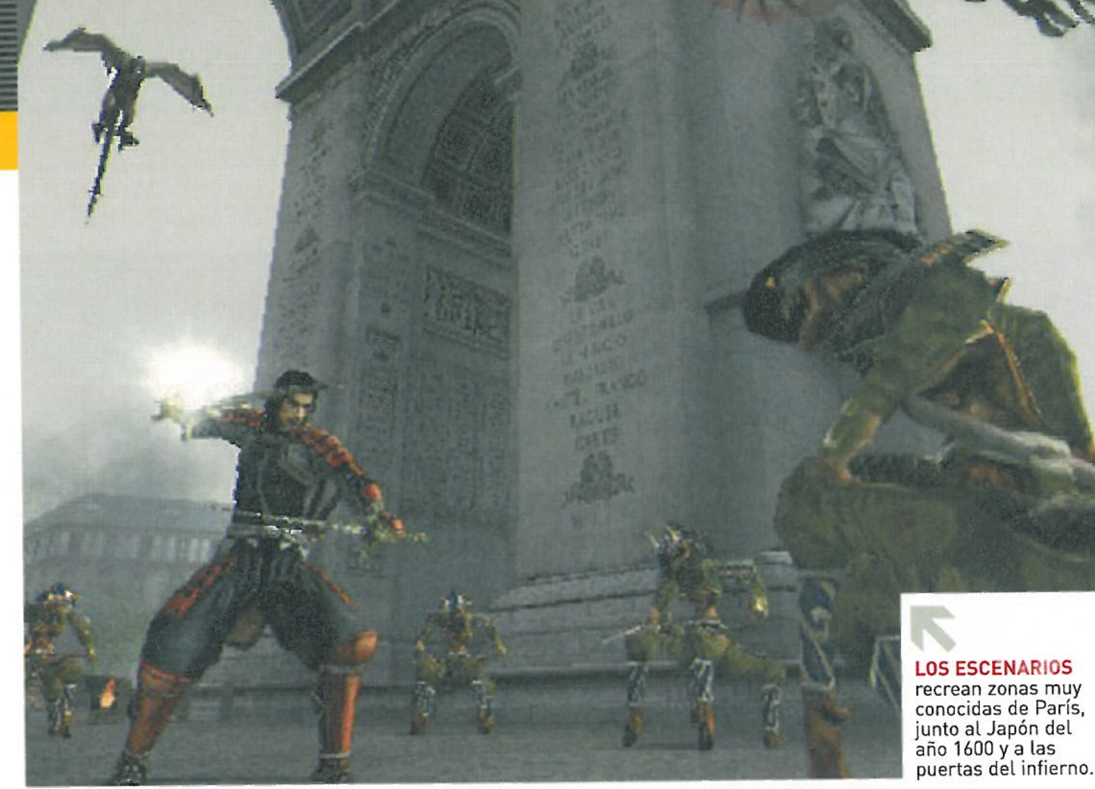
■ **EL MALVADO SAMURÁI NOBUNAGA** ha abandonado su castillo japonés del siglo XVII a través de un agujero en el tiempo para invadir las calles de la moderna ciudad de París. Y lo peor no es eso, sino que con él vienen cientos de criaturas recién salidas del infierno y dispuestas a sembrar el pánico entre nuestros vecinos "gabachos". ¿A quién llamaríais? ¿a la gendarmería? ¿al inspector Clouseau? No hombre, es un trabajo para Samanosuke Akechi, el samurái que se encargó de Nobunaga hace un par de años en el primer «Onimusha».

Por supuesto, Samanosuke regresa con nuevas armas, ataques más poderosos y ¡sorpresa! dos nuevos compañeros: Jacques Blanc, un poli capaz de manejar el látigo, y su novia Michelle, una experta en armas de fuego, que se unen así a nuestra causa. Se trata de acabar, en interminables combates, con los enemigos que se pasean por lugares tan conocidos como el castillo de Mont Saint Michel, el Arco del Triunfo o la emblemática Torre Eiffel.

➔ CADA PERSONAJE TIENE SUS HABILIDADES. Jacques, por ejemplo, puede usar sus armas para descolgarse de unos ganchos en plan Indiana Jones, mientras que Samanosuke es capaz de disparar con un arco, y la guapa Michelle es la única del trío que puede lanzar granadas.

Aunque no podemos escoger a nuestro protagonista en ningún momento del juego, sí que podemos recorrer los mismos escenarios por caminos diferentes dependiendo de a quién estemos controlando. Los tres héroes están equipados con el guante Oni (una pulsera en el caso de Michelle), que les permite absorber las almas de los enemigos que



LOS ESCENARIOS recrean zonas muy conocidas de París, junto al Japón del año 1600 y a las puertas del infierno.



NUESTROS ENEMIGOS tienen un tamaño impresionante, aunque también son bastante fáciles de derrotar.



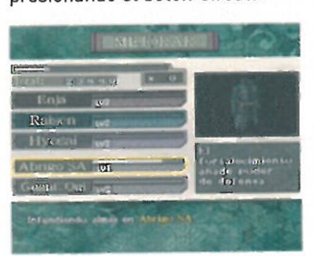
EL SISTEMA DE CONTROL es muy cómodo y nos permite ejecutar los combos más poderosos sin ningún problema.

EL ALMA DE LA FIESTA

El guante Oni con el que está equipado Samanosuke (y después Jacques) nos permite utilizar el alma de los enemigos que hayamos derrotado. Eso sí, hay que darse prisa para cazarlas:



ABSORBEMOS la esencia de los enemigos derrotados presionando el botón Círculo.

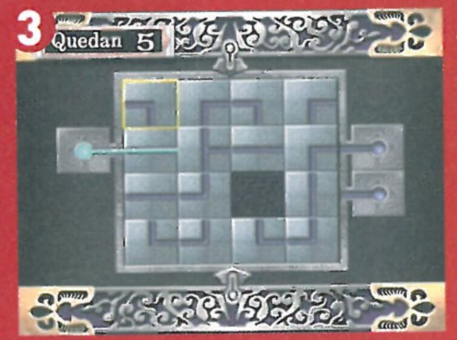


UTILIZAMOS LAS ALMAS para mejorar el nivel de las armas y la resistencia de la armadura.

2



3



A CAZAR DEMONIOS

Aunque «Onimusha 3» está enfocado a la acción, su desarrollo aún conserva ciertos elementos de aventura:

1. **LOS COMBATES** son lo principal. Cuanto más grandes son nuestros oponentes, más emocionante resulta el enfrentamiento.
2. **NO HAY SALTOS,** pero podemos usar las habilidades trepadoras de Jaques.
3. **LOS PUZZLES** mantienen la línea de la saga, pero con la posibilidad de mandar ítems a través del tiempo.

hayan derrotado: las de color amarillo rellenan nuestra barra de energía, las de color rosa nos sirven para mejorar nuestras armas (tres por personaje) y las más brillantes nos dan ataques mágicos o la posibilidad de transformarnos en demonio.

El desarrollo, como podéis imaginar, rebosa acción por los cuatro costados, y no sólo por sus numerosos e intensísimos combates. Para añadirle variedad a la aventura también tenemos que viajar atrás en el tiempo hasta el Japón del año 1600, resolver pequeños puzzles en la mejor tradición de la saga y salir de situaciones tan apuradas como empujar una bola gigante de piedra por las alcantarillas, remolcar pequeños icebergs con nuestro látigo o participar en una gran batalla, como si fuera «Dinasty Warriors». Lo mejor es que todos estos desafíos se re-

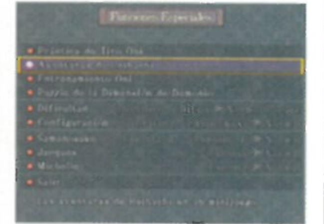


JACQUES

ESTE POLICÍA FRANCÉS, al que interpreta Jean Reno, estaba de guardia cuando los genma (las tropas de Nobunaga) llegaron a París. A lo largo del juego le vemos manejar látigos, espadas ametralladoras y una potente moto.

EXTRAS QUE DAN EL GOLPE

Una vez que terminamos el juego (que dura más de doce horas) podemos acceder a nuevos modos:



EN EL MENÚ ESPECIAL podemos acceder a los modos extra y a minijuegos ocultos.



UN NUEVO PERSONAJE, el samurái Heihachi, protagoniza una aventura alternativa.



LOS TRAJES OCULTOS (dos para cada personaje) son muy originales.

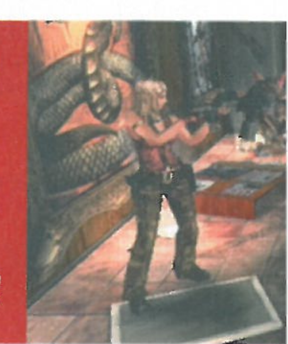




COMBATES MÁS ALLÁ DEL LÍMITE

▲ **LAS GRANDES BATALLAS** que se desarrollan en el antiguo Japón convierten el desarrollo en una especie de «Dinasty Warriors» sobrenatural.

◀ **LOS ENEMIGOS FINALES** pueden presumir de tener un diseño alucinante, aunque para acabar con ellos basta con memorizar su rutina de movimientos. Este que veis aquí es una forma evolucionada del propio Nobunaga.



LOS 3 HÉROES se manejan igual, pero cada uno tiene un arma diferente que le da movimientos especiales. Michelle (Izq.) lleva un par de ametralladoras, Samanosuke (Centro) maneja la espada, y Jacques (Der.) un látigo.

«ONIMUSHA 3» TRASLADA LAS BATALLAS TÍPICAS DE LA SAGA AL PARÍS MODERNO

▸▸ parten por las más de 12 horas que dura el juego, sin contar todos los modos extra, personajes ocultos ni los niveles de entrenamiento, lo que le convierte en uno de los más largos del género. Y además el argumento está "enriquecido" con giros inesperados y unos cuantos personajes secundarios a los que tenemos que escoltar en algunos niveles.

→**LOS EFECTOS VISUALES SON DE PRIMERA,** y, tanto los modelos de los personajes como los escenarios, que por primera vez en toda la saga están realizados en tres dimensiones, redondean un apartado gráfico de película. Pero sobre todo destacan los rostros de nuestros dos protagonistas: Jean Reno en el papel de Jacques Blanc y el actor japonés Takeshi Kaneshiro como Samanosuke.

Pero ahí no acaba la cosa, porque el sistema de control también resulta muy ágil y nos permite disfrutar a tope con cada



La novia de Jacques, que también es poli, se encarga de proteger a su hijo Henri mientras busca un modo de traerle de vuelta al presente.





DOS PERSONAJES comparten algunos niveles. Tenemos que escoltar a nuestro compañero a cambio de su ayuda.



LAS SECUENCIAS CG DE VIDEO, sobre todo la intro, son unas de las más espectaculares que hemos visto nunca.

PARÍS, EL CAMPO DE BATALLA

LOS ESCENARIOS "ACTUALES" están ambientados en París y sus alrededores. Además del Arco del Triunfo, tenemos que visitar la Torre Eiffel convertida en una antena demoníaca, Notre Dame, el zoo (a la izquierda) y el impresionante castillo de Mont Saint Michel (derecha).



EN EL MISMO INFIERNO nos enfrentamos a interminables oleadas de enemigos para conseguir un arma especial.





PODEMOS TRANSFORMARNOS en un demonio capaz de ejecutar ataques mágicos y recuperar su energía.

combo que realizamos, y además la dificultad se ajusta dependiendo de nuestra habilidad. Quizá la única pega que podamos ponerle es que se ha perdido el escaso componente terrorífico de las entregas anteriores en favor de unos combates más frenéticos, pero os aseguramos que, una vez que hayáis desenfundado vuestra espada, disfrutaréis de lo lindo mandando a los demonios de vuelta al infierno.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS TRES PROTAGONISTAS,** sobre todo Samanosuke y Jacques, interpretados por actores famosos.
- **LA GRAN VARIEDAD DE SITUACIONES** que encontramos repartidas entre tanto combate.

lo peor

- **NO TIENE EL COMPONENTE TERRORÍFICO** que había en los dos anteriores (aunque no era mucho).
- **NO PODEMOS ESCOGER PERSONAJE,** algo que le hubiera dado más profundidad al desarrollo.

alternativas

Los juegos anteriores hacían más hincapié en los puzzles, aunque no alcanzaban el nivel visual de «Onimusha 3». Si os gusta este tipo de acción gótica, **«Devil May Cry»** es sobresaliente y además está en platinum. Por otra parte, las sagas de **«El Señor de los Anillos»** y **«Dinasty Warriors»**, ofrecen batallas más multitudinarias.

GRÁFICOS Ver el juego en movimiento es un espectáculo, especialmente si nos fijamos en los escenarios y los modelos de los protagonistas.	91
SONIDO La música orquestal y los efectos en Dolby Prologic II son incontestables, aunque, por desgracia, el juego no está doblado al castellano.	87
DURACIÓN Además de un modo historia que dura 12 horas (y que repetiremos más de una vez) incluye minijuegos, trajes y modos extra.	89
DIVERSIÓN La intensidad de los combates, unida a la variedad de situaciones que nos encontramos, hará que se os acelere el pulso.	91
PUNTUACIÓN FINAL	91

VALORACIÓN

Aunque la saga comenzó casi como un "survival horror", «Onimusha» ha ido creciendo hasta convertirse en un juego de acción sobresaliente. La posibilidad de combatir en escenarios actuales (que se alternan con otros de 1.600) y el carisma de sus tres protagonistas no hacen sino mejorar unos enfrentamientos frenéticos. Y por si fuera poco, tanto el argumento como los apartados técnicos están a la altura de una superproducción. No es revolucionario, pero está tan cuidado que impresiona.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible (PS2)/ 20 julio (GC) ■ 12+

OCULTO EN LA SOMBRA, Sam debe sortear la vigilancia de los terroristas. Para ello cuenta con el equipo más sofisticado, un par de visores nocturnos y un traje capaz de medir la luz.

EL ESPÍA MÁS "ASOMBROSO"

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW



Los espías de verdad ni beben Martini ni visten con pajarita. Lo que poca gente sabe es que se pasan la vida ocultos entre las sombras, tratando de librarnos de los terroristas más peligrosos del mundo.

■ **LA AGENCIA DE SEGURIDAD NACIONAL** es el organismo que se encarga de velar por la Paz en EEUU y Sam Fisher, su mejor agente, se dedica a "neutralizar" a los terroristas más peligrosos. Por eso, ahora que el conocido guerrillero indonesio Suhari Sadono ha anunciado que ha colocado cinco cepas de un virus letal en las principales capitales del mundo, Sam ha vuelto a calzarse su traje especial (capaz de detectar la luz) y se ha lanzado a la aventura cruzando medio mundo, desde Timor oriental hasta la ciudad de Los Angeles.

Como siempre viaja solo, el agente Fisher no puede recurrir a los enfrentamientos directos, sino que debe infiltrarse tratando de mantenerse a la sombra, donde sus enemigos no puedan detectarle. Claro que por si las moscas nuestro héroe también cuenta con un equipo de alta tecnología que incluye todo tipo de visores, ganzúas, minicámaras y, para cuando no quede más remedio, el último grito en armas.

→ **LOS 8 NIVELES DE «PANDORA TOMORROW»** están ambientados en lugares tan diferentes como la jungla, un tren de alta velocidad, unos estudios de televisión o un aeropuerto, y todos nos obligan a "comernos la cabeza", ya que se pueden resolver de







PARA INTERROGAR a los guardias podemos utilizar el típico método del "cañón en la frente". Cuando acabemos podemos noquearlos de un golpe.



SAM DEBE OCULTAR LOS CUERPOS en las zonas más oscuras del escenario para evitar que sigan su rastro.



PARA DISPARAR contamos con una perspectiva más cercana, desde los hombros de nuestro protagonista.

SOLO PARA TU PS2... Y GC

Aunque haya aparecido un poco más tarde que la versión de Xbox, este nuevo «Pandora Tomorrow» incluye importantes cambios. Estos son los que nos llaman más la atención:



LAS ESTADÍSTICAS que salen al final de cada fase nos permiten evaluar nuestro trabajo.



UN NUEVO NIVEL sirve como prólogo al nivel de la refinería en la selva de Indonesia.

2



3



SIEMPRE OCULTO

Aquí tenéis un cursillo rápido para convertiros en agentes secretos:

1. **MANTENEOS EN LA SOMBRA** y no hagáis ruido para no llamar la atención de los centinelas enemigos.
2. **APUNTAD BIEN** y disparad sólo cuando sea algo estrictamente necesario.
3. **USAD LOS GADGETS** con habilidad. Cada aparato puede tener diferentes utilidades.

distintas maneras según las habilidades que usemos. Por ejemplo, Sam puede escoger entre descolgarse por los cables de alta tensión, caminar por los tejados o simplemente moverse por las sombras para atravesar un barrio de Jerusalén sin ser visto.

Según el modo que hayamos escogido, el tiempo que tardemos y las alarmas que hayamos hecho saltar (tres es el límite), al final de cada nivel obtendremos una puntuación. Esta es una de las novedades de estas versiones de PS2 y GC, pero no la única. Aunque todos los niveles son adaptaciones "recortadas" del juego de Xbox, que apareció hace unos meses, ahora podemos disfrutar de una nueva zona selvática que incluye emocionantes secuencias, como bajar a rappel por una gruta. Y eso no es todo: también se han incluido más caminos alternativos y una nue-



SAM

EL AGENTE SECRETO que protagoniza esta saga muestra en «Pandora Tomorrow» una personalidad mucho más marcada, e incluso se permite ser irónico o contar algún chiste antes de pasar a la acción.

ESPIONAJE EN LA RED

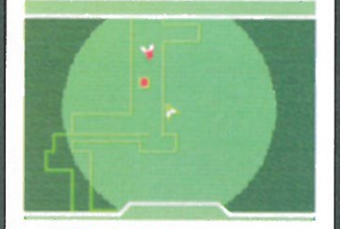
Esta es la manera de jugar a «Splinter Cell Pandora Tomorrow» a través de internet (en PS2) o usando tu GBA con GameCube:



LOS MERCENARIOS deben cazar a los espías utilizando una perspectiva en primera persona.



LOS SHADOW NET tienen que infiltrarse en cada nivel para desactivar unos detonadores.



EN NUESTRA GBA podemos ver un mapa del nivel en el que aparecen nuestros enemigos.



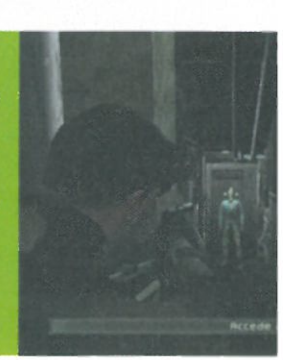


UN APARTADO VISUAL SOBERBIO

▲ **LOS EFECTOS DE LUZ** no dejan de sorprender, sobre todo en la jungla, y además influyen en el desarrollo considerablemente.

◀ **LOS PERSONAJES** también han mejorado de manera evidente desde que el primer «Splinter Cell» apareció para PS2. Ahora podemos ver a Fisher con nuevos trajes de campaña, así como unas animaciones más elaboradas.

LOS 12 NIVELES del juego (con una zona exclusiva) son los más variados que hemos visto nunca en un juego de infiltración: desde la selva (a la derecha) a un tren de alta velocidad entre París y Niza (en el centro) o a un submarino nuclear (a la izq.).



SAM FISHER TENDRÁ QUE MANTENERSE EN LA SOMBRA PARA NO SER DESCUBIERTO

va forma de desactivar las minas. Eso sí, su realismo se mantiene intacto y nos hace sentir como auténticos agentes secretos en plena acción.

Además, en PS2 hay un modo online que nos permite jugar, con otros tres amigos en un emocionante duelo por equipos. Dos jugadores encarnan a los Shadow Net, el grupo de Fisher, cuya labor consiste en infiltrarse en unos escenarios bastante amplios. En el otro bando se encuentran los mercenarios, a los que controlamos con una vista en primera persona, y que se encargan de "cazar" espías. Por su parte, los usuarios de GameCube, pueden conectar una GBA a su consola y disfrutar de un nuevo mapa con radar.

→LA ADAPTACIÓN A CADA CONSOLA ES PERFECTA, y nos deja disfrutar de efectos nunca vistos, como el agua (con sus ondas y reflejos) o las briznas de hierba que se mueven a nuestro paso. Pero, sin duda, los reyes del apartado gráfico

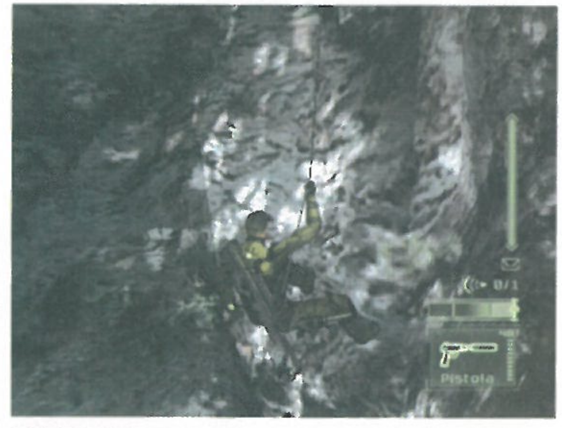
← SADONO

Este líder terrorista a colocado un peligroso virus en las ciudades más importantes del mundo. Si no realiza una llamada diaria, el virus se propagará.





TENEMOS QUE ESPIAR A SADONO ocultos en el vestíbulo de su propia mansión, para escuchar una clave secreta que puede anular el virus.



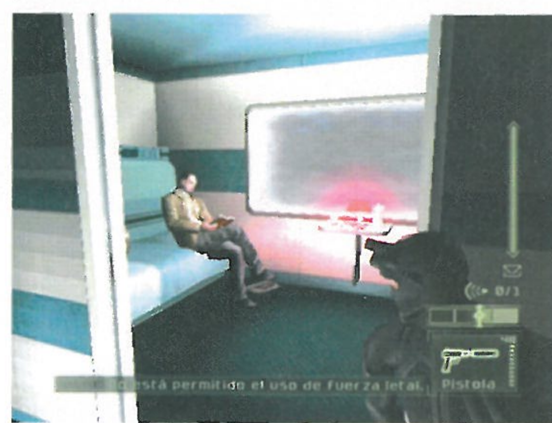
LAS ACCIONES ESPECIALES, como bajar a rappel por la pared o deslizarse por un cable, se realizan de modo automático.

APARATOS DE ÚLTIMA TECNOLOGÍA



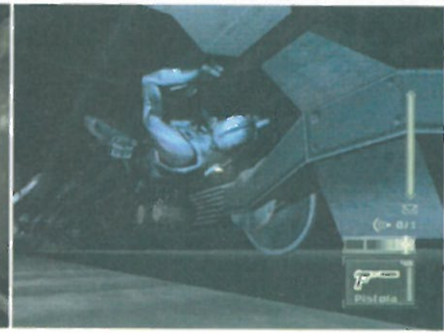


SAM ESTA EQUIPADO CON LO ÚLTIMO EN GADGETS, como el visor nocturno que podéis ver a la izquierda o el micrófono direccional de la derecha. Lo único que echaremos en falta serán nuevas armas, ya que Fisher sólo cuenta con un fusil SC20K y una pistola de 9mm.



EL GIRO S.W.A.T. es un nuevo movimiento que nos permite cruzar una puerta sin levantar sospechas entre los inocentes.









EN LAS CALLES DE JERUSALÉN podemos utilizar a una compañera como señuelo para que despiste a los guardias.

son los efectos de luz, que cambian a medida que se va haciendo de noche. No obstante, el desarrollo en general no está tan cuidado, y «Pandora Tomorrow» termina siendo más corto y sencillo que el primer «Splinter». Eso sí, las partidas son tan emocionantes que estos detalles se olvidan. Su realismo y la variedad de situaciones que propone no tienen competencia en ningún otro juego de infiltración. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NIVEL EXTRA**, ambientado en la jungla, es uno de los más emocionantes de todo el juego.
- **EL MODO ONLINE DE PS2**, que ofrece diversión sin límites para cuatro jugadores.

lo peor

- **ES MÁS CORTO Y SENCILLO** que la primera parte, y además el argumento tampoco está a la altura.
- **EL ARSENAL SE NOS QUEDA CORTO**, y encima las armas son las mismas que en el primer juego.

alternativas

Las dos entregas de **«Metal Gear Solid»** (**«Sons of Liberty»** en PS2 y **«The Twin Snakes»** en GC) siguen siendo lo mejor en el terreno de la infiltración, aunque no alcancen el grado de realismo de **«Pandora Tomorrow»**. Por otra parte, si aún no tenéis el primer **«Splinter Cell»**, resulta más largo y complejo, y está a precio reducido.

GRÁFICOS Los efectos de luz y el sorprendente tratamiento del agua se llevan la palma dentro de un apartado sobresaliente. **92**

SONIDO El doblaje es sensacional, pero la música no pasa de cumplidora, y encima los efectos dinámicos se disparan sin motivo. **89**

DURACIÓN Aunque incluye una fase más que en Xbox, algunos niveles están "recortados". Eso sí, el modo online en PS2 lo compensa. **88**

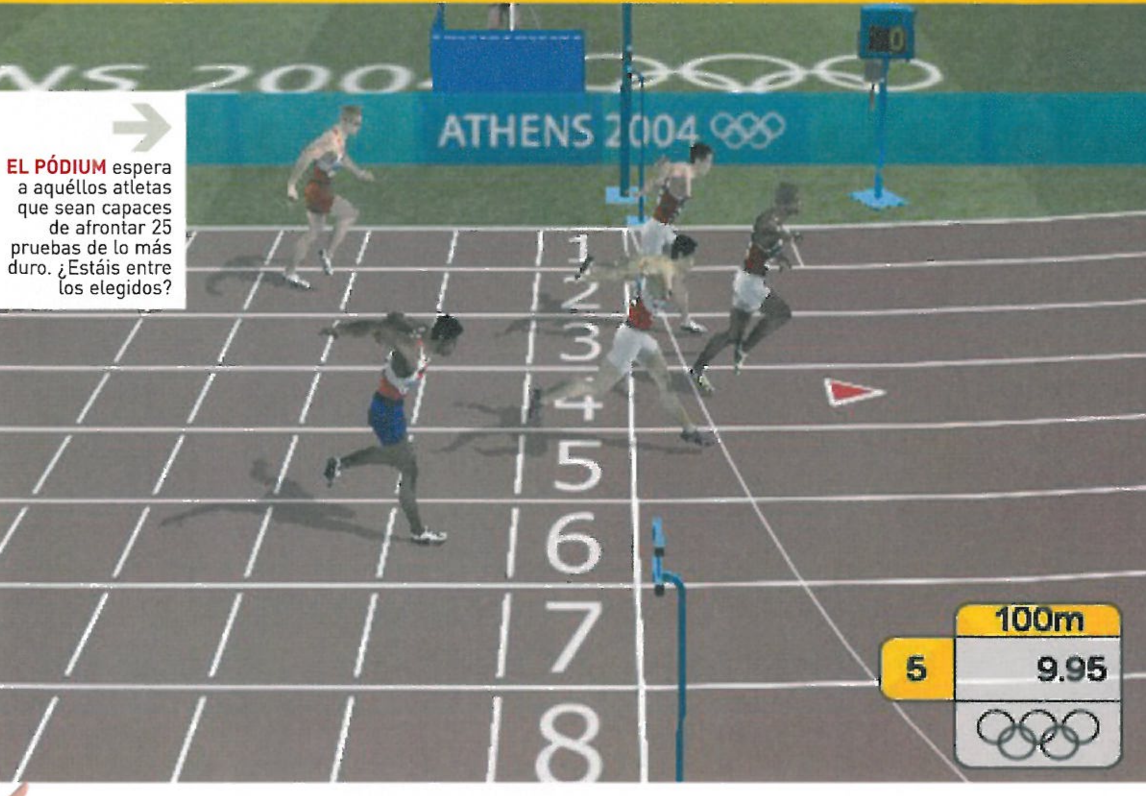
DIVERSIÓN Tiene un desarrollo realista, los escenarios son muy variados, y además cada situación se puede resolver de varias maneras. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 93

VALORACIÓN

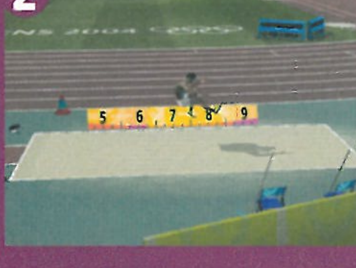
Si hace poco más de un año el primer «Splinter Cell» nos dejó alucinados con su estilo de infiltración realista, esta secuela recupera esos mismos elementos y les añade aún más atractivo a través de unos escenarios más abiertos, nuevos efectos visuales y un soberbio modo online (sólo para PlayStation 2). Es cierto que resulta más corto y fácil que el primero, y su argumento no está tan elaborado, pero estos detalles importan poco a la hora de disfrutar de esta excelente aventura.

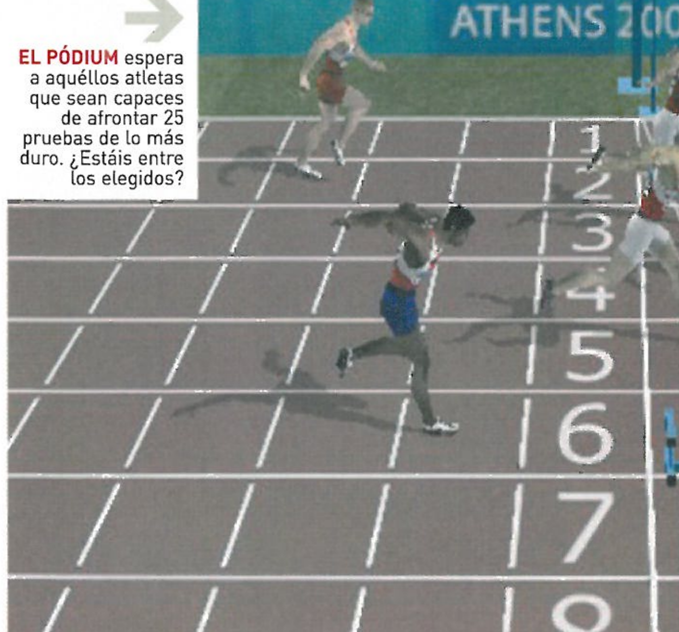
■ DEPORTIVO ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 30 de Junio ■ 3+



EL PÓDIUM espera a aquéllos atletas que sean capaces de afrontar 25 pruebas de lo más duro. ¿Estáis entre los elegidos?







LA FIEBRE DEL ORO

Visitar el Partenón, bañarnos en las islas griegas, tomar yogur... Eso es lo que haríamos nosotros si fuésemos unos días a Grecia, pero parece que esta gente se dirige allí con intenciones bien distintas.

1. **LOS ATLETAS** no son reales, pero están bien diseñados y visten las equipaciones oficiales de cada delegación. Mirad, os está saludando...
2. **COMPETIMOS** en una sola prueba, en todas las de una categoría, o si somos valientes, en las 25 pruebas que incluye el juego. Vamos, para no aburrirse.
3. **LOS PUNTOS** que consigamos en cada prueba se van sumando en la clasificación general. Traernos el oro para España no es nada fácil.

HAY UNA MEDALLA PARA TI

ATHENS 2004

"Oro parece, plata no es...". Quien no sepa que la respuesta es el juego oficial de las Olimpiadas es que no está al día en consolas.

■ **LOS ATLETAS CALIENTAN MOTORES** para su cita veraniega en Grecia, y quién mejor que nosotros para encabezar la delegación española. Por lo menos eso es lo que han pensado los chicos de Sony, que ponen a nuestra disposición la licencia oficial de los próximos Juegos Olímpicos, aunque los atletas son más falsos que un billete de siete euros. Pero aun sin Yago Lamela, Reyes Estévez y compañía, lo cierto es que el juego consigue meternos de lleno en este gran evento gracias no sólo a un apartado gráfico y sonoro bastante cuidado, sino también a un variado desarrollo, frente a lo que se podría pensar a priori de un juego de las Olimpiadas.

→COMPETIMOS EN UN TOTAL DE 25 PRUEBAS, que van desde los míticos 100 metros lisos hasta las que suele televisar La 2 de madrugada, como los saltos de hípica o el tiro al plato. Pero no penséis que el único camino hacia el oro es el clásico aporreo de botones, pues aunque eso es inevitable en el caso del atletismo o la natación, también hay otras formas de demostrar nuestra destreza. Y es que hasta 10 de las pruebas se pueden jugar con la



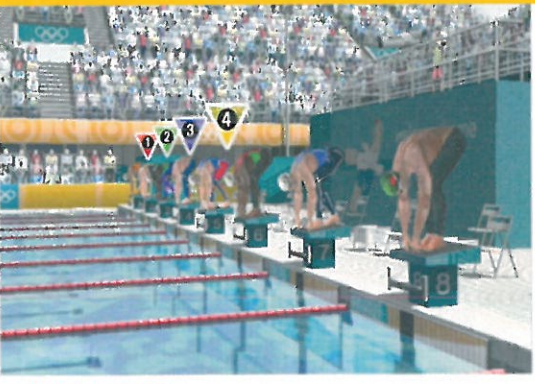
→ RÍTMICA

Esta disciplina de gimnasia nos suele proporcionar alguna que otra medalla a los españoles. Ahora depende de nosotros la puntuación en esta y en las 24 pruebas olímpicas restantes.





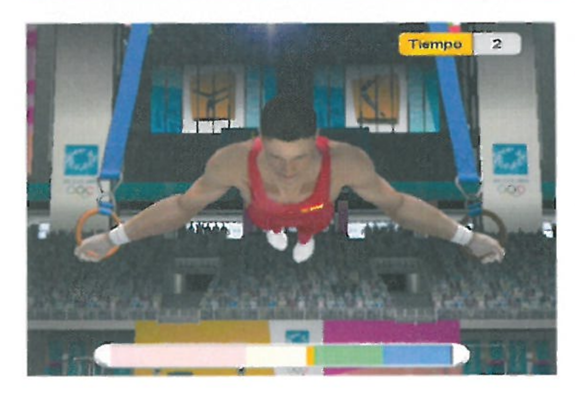
LA HALTEROFILIA es una de las pruebas que más esfuerzo requiere. ¡Al final tendremos que meter la mano en hielo!

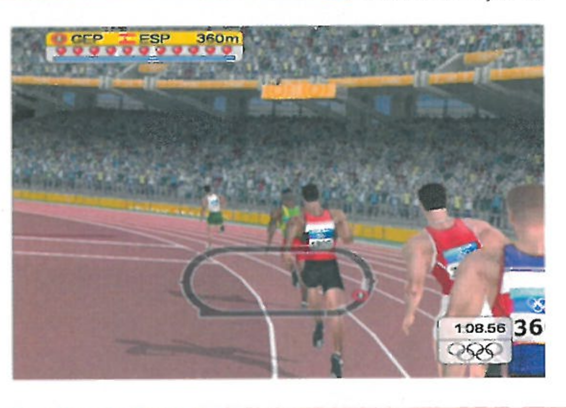


EL MULTIJUGADOR es uno de los mayores alicientes de este título, sobre todo cuando competimos todos a la vez.



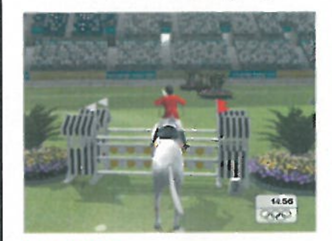
LOS SALTOS exigen ganar potencia en la carrera y luego acertar con el momento justo para impulsarnos. ¡Esa barra está muy alta!





PRUEBAS PARA "ENTENDIDOS"

Sí, todos sabemos que una carrera la gana el que primero llega a la meta, pero ¿cómo puede un jinete demostrar su estilo sobre el caballo? ¿Por qué una voltereta vale más puntos que otra? Las respuestas seguro que las encontráis en este juego.



LA HÍPICA es un deporte muy caro, pero que nos pongan una silla y un buen caballo, y verán de lo que somos capaces.



LA GIMNASIA rítmica requiere una enorme flexibilidad, pero en nuestro caso bastará con que la tengamos en los dedos.



EL TIRO con arco es todo un reto para nuestra puntería, pero tampoco debemos olvidarnos del viento. ¡Aprende Légolas!

alfombrillas típicas de los juegos de baile, mientras que el tiro con arco nos recuerda a un shooter.

Todo este entretenimiento se multiplica gracias al multijugador, en el que podemos competir con tres amigos para ver quién se lleva el gato al agua, bien en una sola prueba o bien en grupo de ellas. Si no fuese por sus largos tiempos de carga y su corta duración en solitario, merecería llevarse el oro a la diversión. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** de las pruebas es más que notable, pues no se trata de un simple "machaca-botones".
- **EL MULTIJUGADOR** nos permite pasar ratos divertidísimos picándonos hasta con tres colegas.

lo peor

- **NO SALEN LOS ATLETAS REALES**, aunque el juego tiene la licencia oficial de estas Olimpiadas.
- **LOS TIEMPOS DE CARGA** son excesivamente largos y le cortan un poco el "rollo" a la diversión.

alternativas

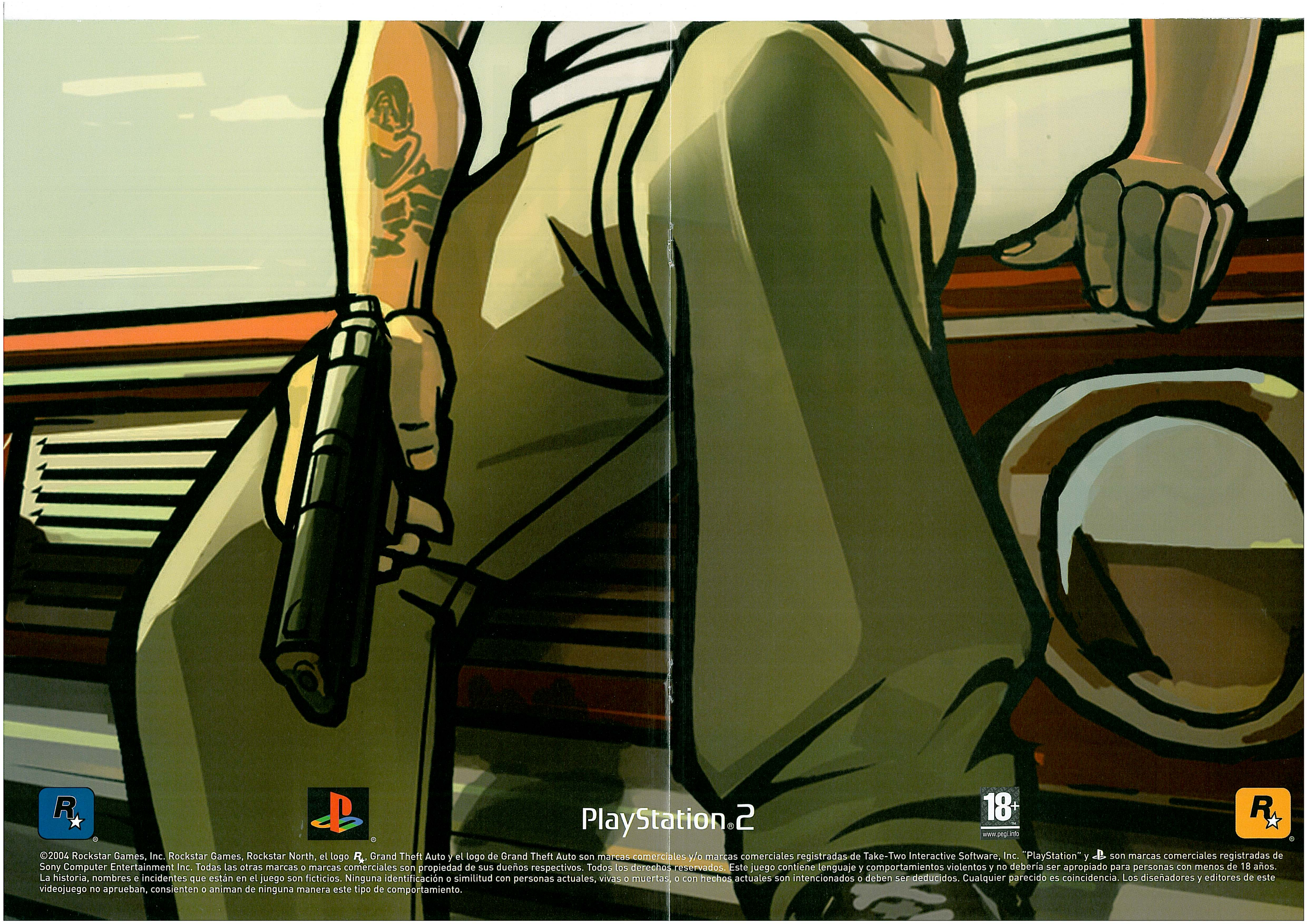
Todo jugón ha probado alguna vez este género, pero no tiene una gran acogida en cuanto a ventas. Nos tenemos que remontar unos añitos atrás hasta **«International Track & Field 2000»**, juego apadrinado por el atleta Maurice Green. A su favor debemos decir que lleva el sello de Konami y que a día de hoy gráficamente no se ve muy anticuado.

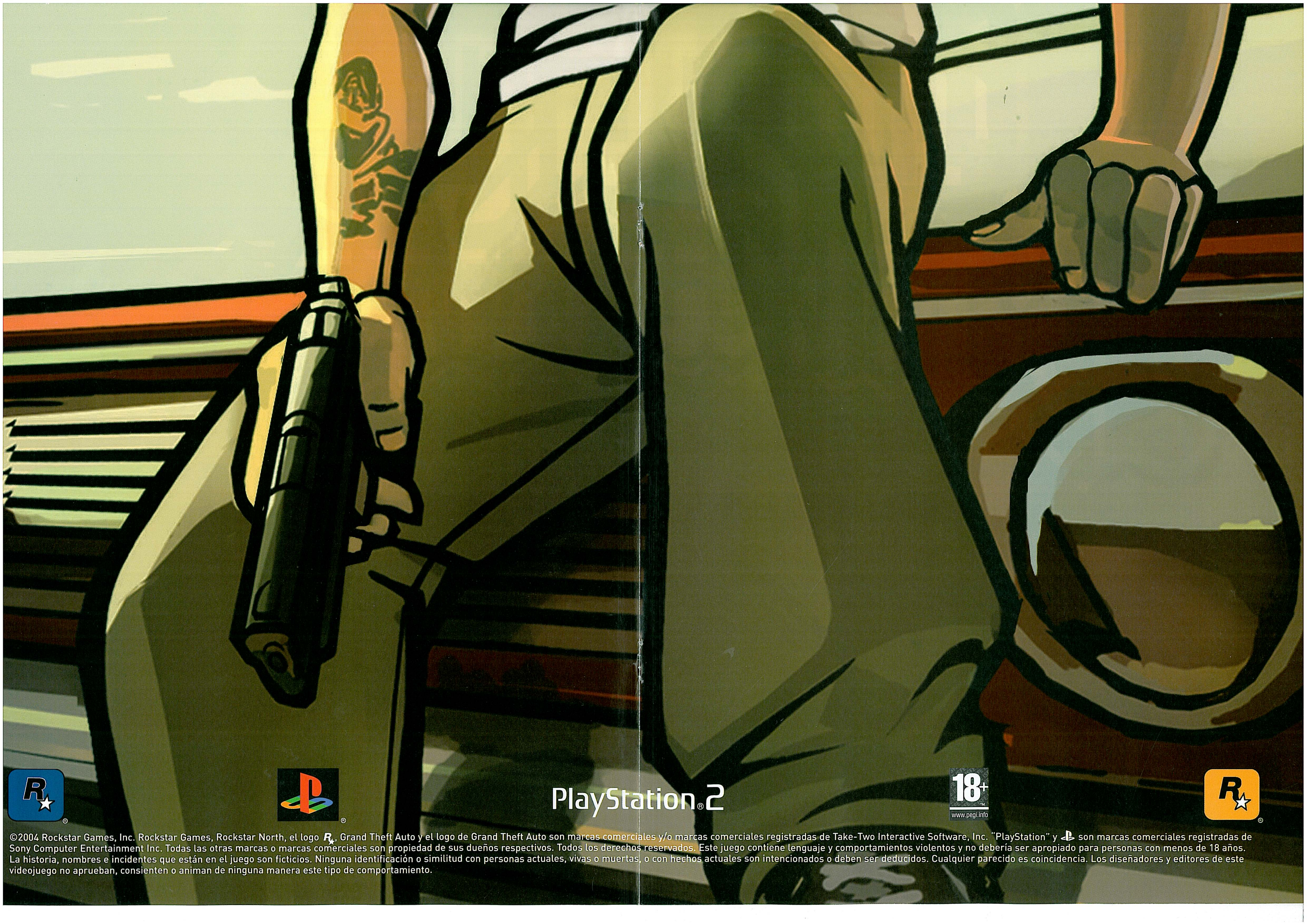
- **GRÁFICOS** El diseño de los atletas es bueno, así como sus animaciones, aunque es cierto que hay algunos que aparecen en varias pruebas. **84**
- **SONIDO** Los comentarios podrían dar algo más emoción a las pruebas, pero la inclusión de los locutores reales de TVE es todo un acierto. **80**
- **DURACIÓN** Tiene 25 pruebas, aunque se dominan en unas pocas horas. Mola el multijugador para cuatro y poder competir por especialidades. **74**
- **DIVERSIÓN** La variedad de las pruebas y la ambientación invitan a seguir compitiendo, sobre todo si podemos hacerlo con tres amiguetes. **83**

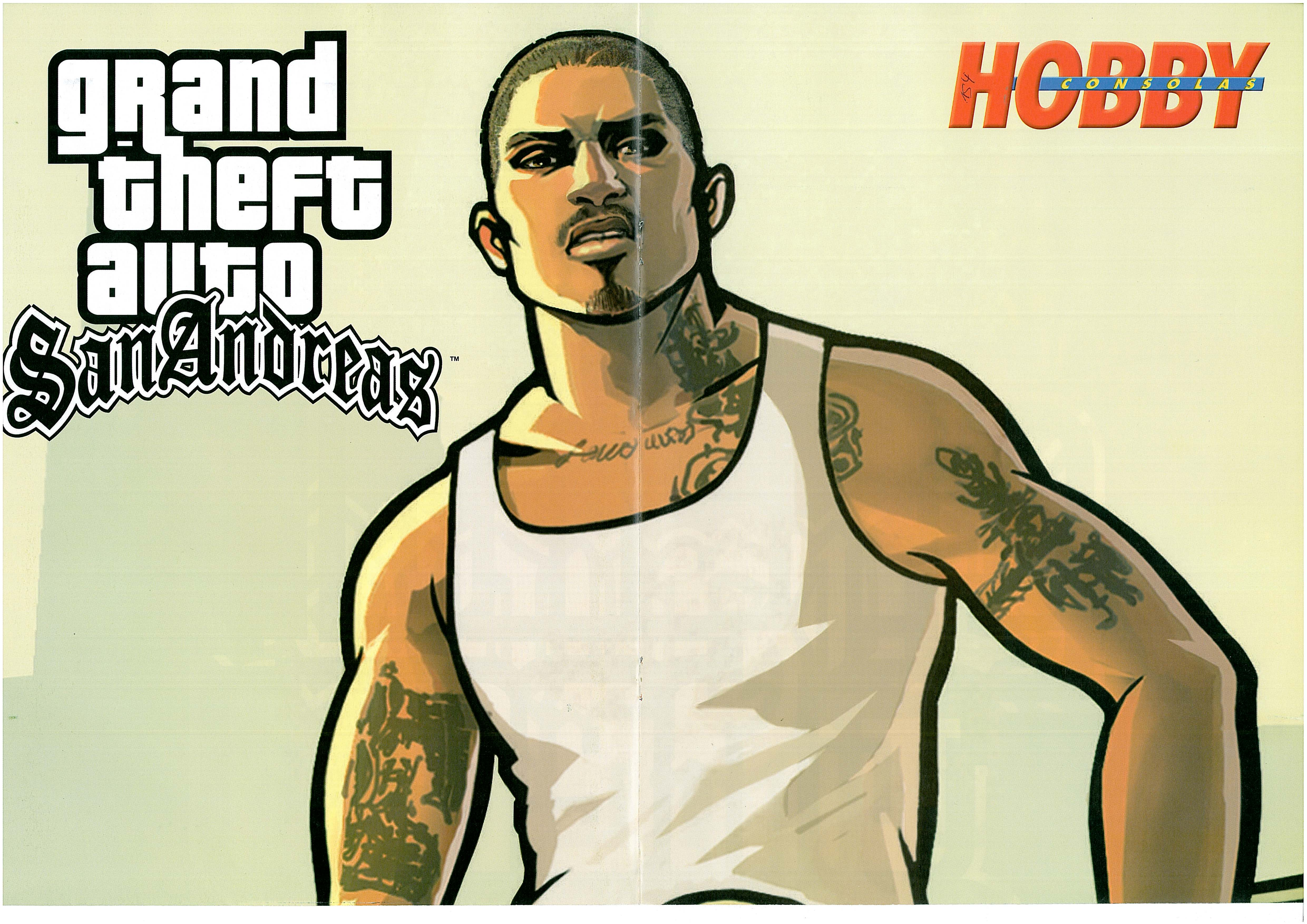
PUNTUACIÓN FINAL 82

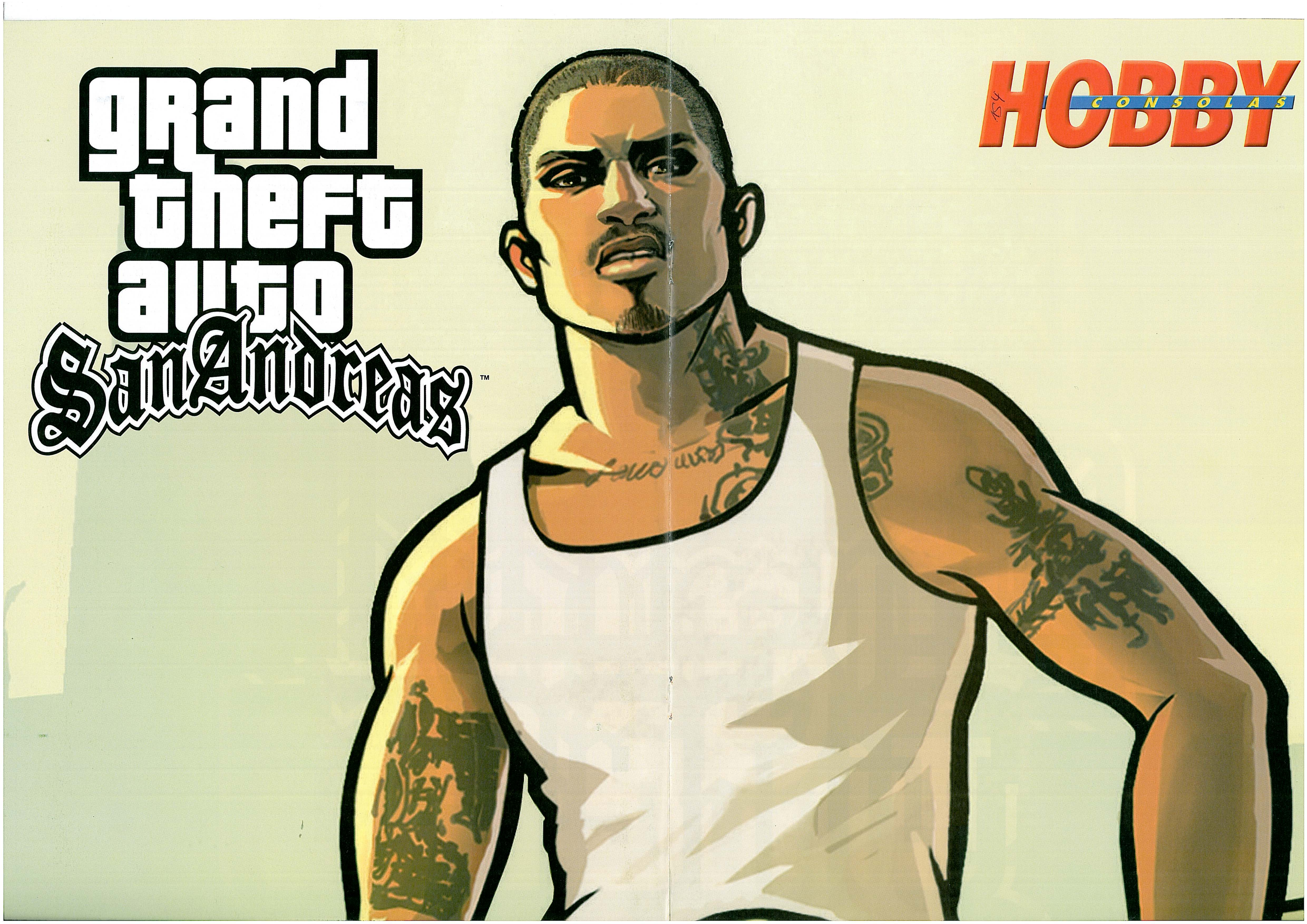
valoración

Es más innovador y variado de lo habitual en este tipo de juegos, y la verdad es que cualquiera puede pasar buenos momentos con él. Además de dejarnos los dedos aporreando el pad (algo inevitable en el género), también debemos demostrar nuestro ritmo o puntería en otro tipo de pruebas, y eso le da más gracia al desarrollo. Y si encima juntamos a algunos colegas delante de la pantalla, aquí tenemos un buen remedio para las horas de calor, ¡aunque seguro que acabaréis sudando de verdad con sus 25 pruebas!


PlayStation 2
18+
www.pegi.info


PlayStation 2
18+
www.pegi.info
©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas, o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.


grand theft auto
San Andreas™
HOBBY CONSOLAS


grand theft auto
San Andreas™
HOBBY CONSOLAS

auto

San Andreas™





PlayStation®2





auto

San Andreas™

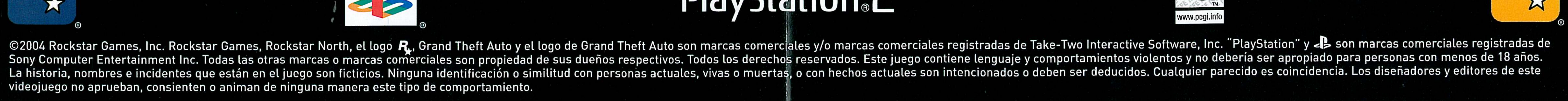














grand
theft

HOBBY CONSOLAS

grand theft

Fondos
a color en tu movil

puedes llamar al 806 41 69 90

Envía **MMS63** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16

Horario de at.cliente de lunes a viernes de 10h a 17h.

ej: MMS63 36904 (imagen pucca) al 7808























































36170 35937 36215 36648 36904 35230 35501 37030 36213 36524 36525

36326 35492 36613 36455 36337 36155 36232 36903 37489 36329

35546 35365 36927 45007 45015 35935 36103 36244 36523 36634

36518 36901 35332 35221 35819 36483 44019 35559 36448 36335

36303 36635 35427 36246 37177 45009 35439 37442 35542 35989

45037 37607 35980 36236 37275 36224 36164 37515 37208 35028

36526 37211 colombia argentina 35485 35252 36520 35945 35980 37609

Lo+pedido

36636 35614 35495 35484

35479 36000 35440 35988

36457 35478 36152 36034

35494 36256 35538

36245 44009 36901

35528 35954 36975 35540

Descargate las banderas de los paises que participan en la Eurocopa 2004

Especial Eurocopa 04 Portugal

Y si no está tu pais preferido o no juega envía WAP68 +el nombre del país al 7494



alemania italia checa

nacional croacia portugal grecia bulgaria francia letonia holanda england suecia suiza rusia dinamarca






































Polifonicos

Envia **TONOS34** un espacio y el código del tono al **7808** o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90

Musica : Manga

84290	To Zanarkand	Final Fantasy 10
84295	Hikari	Kingdom heart
84312	Intro	Final Fantasy 10
84278	Head cha la	Dragon ball Z
84289	Zankoku na tenshi no thesis	Evangeion
84354	Heart of the sword	Rurouni Kenshin
84330	1/3 no Junjou na kanjou	Rurouni Kenshin
84277	Attack on dollet	Final fantasy 8
84280	Eternity	Final Fantasy 10
84329	Mazinger Z	Mazinger Z
84347	opening	Dragon ball
84310	Jenova	Final Fantasy 7
84326	Boss	Final Fantasy 7
84322	Itooshi hito no tame ni	Fushigi yuugi
84331	intro	Doraemon
84333	Duvet	Lain
84320	Aeris	Final Fantasy 7
84309	Opening	Love Hina
84303	Jajauma ni sasenaide	Ranma 1/2

Musica : Pop-Rock

80062	In The End	Linkin Park
80472	Every breath you take	The Police
83918	Where is the love	Black eyed peas
80217	Satisfaction	Rolling Stones
83885	Numb	Linkin Park
83585	Libertine	Kate Ryan
84215	Baby boy	Beyonce
84211	Hit that	The Offspring
80831	Jammin	Bob Marley
80078	Billy Jean	Michael Jackson
84364	Toxic	Britney Spears
83586	Somewhere I belong	Linkin park
80150	Bitter sweet symphony	The Verve
84035	Get busy	Sean Paul
84227	It´s my life	No doubt
83673	Going Under	Evanescence
80012	Sk8ter Boi	Avril Lavigne
84519	Left outside alone	Anastacia
84471	Tardes negras	Tiziano Ferro
80139	Another one bites the dust	Queen
84248	Losing my religion	REM
83921	Layla	Eric Clapton
84458	Amazing	George Michael
84441	Clocks	Coldplay
83861	Faint	Linkin park
83821	Sacrament	Him
84247	Feel	Robbie Williams

Musica : Españolas

84428	Asturias	Melendi
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
83796	La madre de Jose	El canto del loco
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
84426	Abre tu mente	Merche
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
84057	En tu cruz me clavaste	Chenoa
83599	Papi chulo	El chombo
83902	Son de amores	Andy y Lucas
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio
84500	Te quise tanto	Paulina Rubio
82004	A Dios le pido	Juanes
82430	Devuélveme la Vida	Antonio Orozco
83604	Loca	Malena Gracia
84532	Ya nada volvera a ser como antes	El canto del loco
84475	Soy lo que me das	Chenoa
84439	Para llenarme de ti	Ramon

Musica : Videojuegos

83737	Dragon Ball Z	
83731	metal Gear Solid 2	
83739	Final Fantasy	
83732	Mortal Kombat	
83705	Zelda	Intro
83750	Super Mario Brothers	Main Theme
83700	Crash Bandicoot Warped	
83728	Crono Trigger	Cronos Theme
83744	Bubble Bobble	
83753	Tetris	Music 2
83771	Final Fantasy 2	Crystle Theme
80084	Time to fight	Mortal Kombat
83726	F-Zerox	Big blue
83766	Final Fantasy 3	Battle
83756	Sonic The Hedgehog	Greenhill zone
83765	Ghouls and goblins	
83754	Kingdom Hearts	Halloween Town

Musica : Himnos

83809	Guardia Civil	Himno
84606	Himno de Leon	Himnos
83477	Himno de Valencia	Comunidad Valenciana
82190	Betis	Himno oficial
84436	Centenario Real Madrid	Himnos
84362	Champions League	Himno
84490	Asturias patria querida	Himno Asturias
83258	Sevilla F.C.	Himno oficial
84489	Els segadors	Himno
84494	La internacional	Himno
84492	Himno de Galicia	Himno

VideoJuegos

Envía **JUEGO76** +espacio +cod. del juego al **7808**

O LLAMA AL 806 52 62 89

lo+pedido

		IHRA	IHRA
110295	Kamasutra	147907	Moto Maniacs
FT	Futbol	ITALIAN	Italian Job
TOP	Top Gun	147930	Bert Longin Race
111584	Mobiball	147903	Beyonce Calendar
146153	Sex Lines	111582	M-Football
110206	Extreme Speed	147904	Balloon Headed Boy
BOWLING	MO Bowling	110209	Fruit Machine

B-Man cod.107159

M-Fut cod.111582

Karpov X 3D Chess cod.149241

Micro GP cod.149243




Baywatch Beach V. cod.149411

Garfield In Dream. cod.150779

Bulwark cod.150849

Kalle Palander Alp.R. cod.150859

Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.com

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (PS2)/ 59,95 € (Xbox) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

ESTA AVENTURA DE ACCIÓN Y CONDUCCIÓN presenta como puntos fuertes una gran historia, persecuciones alucinantes a los mandos de una gran variedad de vehículos y un buen número de misiones distintas.

¡CONDUCCIÓN TEMERARIA!

DRIV3R



Hacer de chófer cada vez es más difícil: aparte de llevar a personas de un lugar a otro, ahora también hay que robar coches, destrozar bares... ¡es un trabajo muy duro!

■ **LA FENOMENAL SAGA DE JUEGOS DE ACCIÓN** que triunfó hace unos años en PSone se estrena en PS2 y Xbox con una versión muy renovada, que tiene un desarrollo que recuerda bastante a juegos tan conocidos como «Vice City» o «True Crime».

El protagonista de la aventura vuelve a ser Tanner, el mismo poli que ya protagonizó los dos episodios anteriores de «Driver». Controlándonle debemos superar una treintena de niveles, que se desarrollan en tres ciudades tan variopintas como Miami, Niza y Estanbul. Pero no viajamos allí de turismo, porque todos están cargados de tiroteos contra numerosos pistoleros, explosiones y frenéticas persecuciones mientras realizamos toda clase de tareas, algunas realmente complicadas. Y es que tan pronto tenemos que plantar bombas en el interior de un yate como robar un camión de gran tonelaje y conducirlo a toda pastilla por las calles de la ciudad. ¡El desarrollo es muy movidito!

Por suerte, entre fase y fase podemos tomarnos un ligero respiro mientras vemos las soberbias escenas de vídeo que van revelando un argumento tan bueno que parece sacado de una película de Hollywood. Tranquilos, que no os lo vamos a chafar, pero que sepáis que vais a tener que infiltraros en una banda criminal que pretende robar 40 vehículos de lujo. ¿Y para qué los querrán? Bueno, eso dejamos que lo descubráis vosotros...

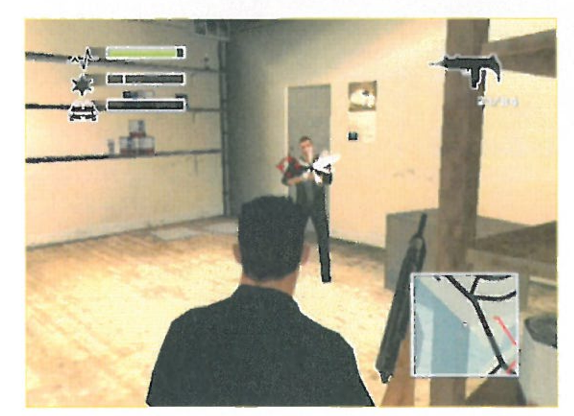
➔ PARA SUPERAR TODOS LOS NIVELES DE «DRIV3R» contamos con dos opciones muy atractivas. La primera es una extensa colección de vehículos, que podemos conducir en cualquier momento: deportivos, motos,

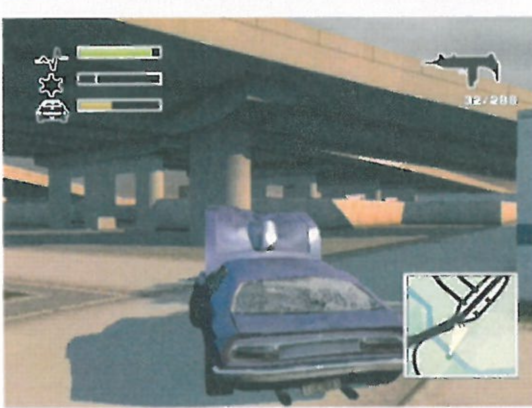






LOS TIROTEOS están a la orden del día en este juego. Podemos emplear una gran cantidad de armas distintas, pero aun así estos enfrentamientos no molan tanto como las misiones en las que utilizamos coches.


LOS ENEMIGOS SON BASTANTE NUMEROSOS, aunque por suerte para nosotros no son demasiado inteligentes.


LOS VEHÍCULOS sufren desperfectos a medida que les disparan o los empotramos contra los objetos de los fondos.

QUE NO PARE LA DIVERSIÓN

Aparte del modo principal, el juego incluye un par de modos complementarios, llamados Carrera Libre y Juegos de Conducción.


EN "CARRERA LIBRE" podemos escoger la ciudad que queramos y hacer en ella lo que nos plazca. ¡Como destrozar los coches!


LOS JUEGOS DE CONDUCCIÓN nos proponen distintas pruebas que tenemos que cumplir al volante de los vehículos.

2

3


DE PROFESIÓN, "POLI"

Para salir airoso de las misiones Tanner debe realizar un montón de tareas arriesgadas. ¡Qué emoción!

1. **LAS PERSECUCIONES** son la salsa de este juego. Son apasionantes y ponen a prueba nuestra habilidad al volante.
2. **LOS TIROTEOS** contra los enemigos, en cambio, son bastante más descafeinados. ¡Y además son muy numerosos!
3. **LOS COCHES DE POLICÍA** irán detrás nuestro si nos portamos mal. Y cuidado, porque cuesta lo suyo darles esquinazo.

lanchas, camiones... ¡y así hasta hasta 70 distintos! Con ellos vivimos las misiones más apasionantes del juego, ya que que su control es estupendo y el comportamiento realista al máximo.

La segunda llega cuando Tanner va a pie, porque es capaz de usar un buen puñado de armas diferentes, desde simples pistolas a ametralladoras. Estos "juguetes" vienen de maravilla para acabar con los numerosos enemigos que le asaltan durante la aventura. Sin embargo, estos niveles a pie no están a la altura de los de conducción, debido sobre todo a lo difícil que resulta en ocasiones acertar a los rivales y a las bruscas animaciones de nuestro hombre. Además, también echamos en falta algo más de libertad de acción en el desarrollo de las misiones, pues tenemos que superarlas siempre en el orden preestablecido, y sólo



TANNER

ESTE TIPO DURO es en realidad un policía que debe infiltrarse en una peligrosa banda criminal que tiene pensado robar 40 vehículos de lujo. Al pobre le esperan 30 niveles en los que tendrá que hacer de todo: disparar, pilotar a toda pastilla...

UN POLICÍA REBELDE

A pesar de que es un "madero", Tanner tiene que cumplir algunas misiones no demasiado "educativas". Más que un policía, parece un mafioso.



ROBAR CAMIONES y salir pitando con ellos no es muy legal que digamos. ¡Pero es una de nuestras misiones favoritas!



EN LAS PERSECUCIONES nos vemos obligados a "tropezar" contra algunos delincuentes... ¡o incluso contra civiles!



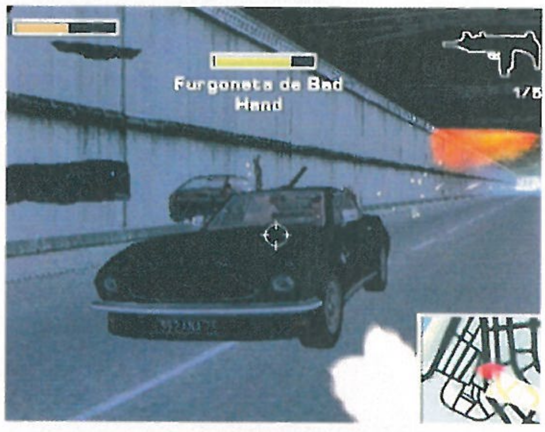
PODEMOS SUBIRNOS A LOS VEHÍCULOS en cualquier momento. Sus dueños nos los cederán "gustosamente".



LAS LANCHAS nos permiten desplazarnos de una parte a otra por los decorados con rapidez. Como no hay tráfico...



PARA NO PERDERNOS en las enormes ciudades contamos con un rádar que nos permite orientarnos perfectamente.



EN ESTA FRENÉTICA MISIÓN tenemos que acabar a tiro limpio con los coches que nos persiguen. ¡Y son un montón!

IGUAL QUE EN EL CINE

EL ARGUMENTO de esta aventura es una pasada. Vamos, que podría rivalizar sin problemas con los mejores filmes de acción realizados en Hollywood. El juego cuenta con una buena cantidad de escenas de vídeo de gran calidad que nos van narrando (¡en perfecto castellano, además!) lo que sucede entre una fase y otra. No os perdáis detalle porque merece la pena verlas.





CALITA

Esta atractiva joven, llamada Calita Martínez, es en realidad una experta ladrona de coches. Durante la aventura pondrá a Tanner en situaciones comprometidas. Pese a todo, Tanner la salvará la vida en más de una ocasión.

▸▸ podemos resolverlas de una forma, es decir, que no encontramos rutas alternativas, ni aventuras paralelas, ni nada similar.

➔EL JUEGO OFRECE UN BUEN ACABADO TÉCNICO, aunque también tiene sus pegas. El diseño de los coches es alucinante, van sufriendo todo tipo de desperfectos a medida que nos chocamos contra diversos objetos de los decorados (la acción tiene estas cosas) y además presentan una física realista al máximo.

Los escenarios también están muy detallados y tienen un tamaño enorme, pero la generación de los fondos es muy brusca y la calidad de algunas texturas deja bastante que desear, sobre todo en PS2. Donde sí lo han bordado ha sido en el apartado sonoro: las voces son las de los dobladores "oficiales" de los actores los que han participado en



GRÁFICAMENTE el juego está bastante cuidado, aunque también tiene sus defectos. La palma se la llevan el diseño de los vehículos y el aspecto de los fondos, pero las animaciones de los personajes son bastante mejorables.

TRÍO DE CIUDADES

Durante la aventura podemos hacer turismo por las calles de tres ciudades realmente interesantes, como son Miami, Niza y Estanbul, ¡y sin gastarnos un duro! Las tres están fielmente reproducidas casa por casa y además tienen un tamaño enorme. De verdad, merece la pena recorrerlas de cabo a rabo.



MIAMI es la primera zona en la que estamos. Las misiones que cumplimos aquí son facilitas.

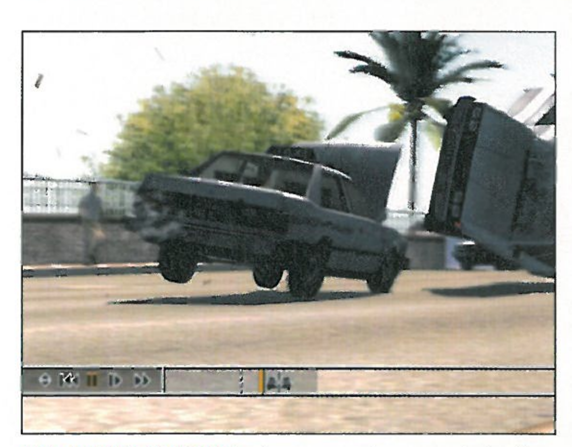


EN NIZA la cosa cambia un poco. La ciudad es más bonita y los objetivos más difíciles.

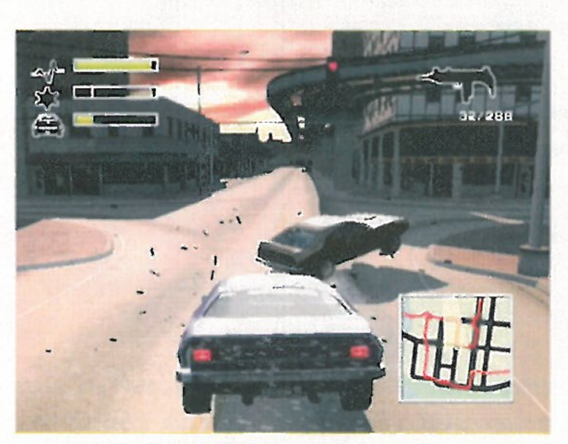


ESTAMBUL es el lugar más peligroso de todos ¿Seréis capaces de llegar hasta aquí?

LAS ESPECTACULARES PERSECUCIONES PARECEN SACADAS DE UNA PELÍCULA



EN LAS REPETICIONES podemos apreciar con todo detalle nuestras últimas peripecias. Mirad que choque tan majo.



EL CONTROL DE LOS COCHES es muy bueno, aunque eso no quiere decir que no suframos accidentes a menudo.

la versión en inglés (Michael Madsen, Michelle Rodríguez...), y ayudan a meternos en la acción. Además, el sonido de las armas, los motores y demás están perfectamente reflejados y son realistas al máximo. ¡Y la banda sonora es muy cañera!

En definitiva, «Driv3r» es una aventura de acción muy recomendable, aunque se ha quedado a un pasito de convertirse en uno de los más grandes. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS PERSECUCIONES** son una pasada. Son de las mejores que hemos visto dentro del género.
- **EL DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS** es fantástico y su comportamiento es súper realista.

lo peor

- **LOS TIROTEOS NO ESTÁN A LA ALTURA.** El control no está bien ajustado y cuesta apuntar a los rivales.
- **ALGUNOS FALLOS TÉCNICOS,** como la brusca generación de los fondos o las flojas animaciones.

alternativas

Lo mejor en este campo sigue siendo la saga **«GTA»**, que podéis encontrar además a un precio inmejorable tanto en PS2 como en Xbox gracias al **«Pack Doble»**, que incluye los títulos **«GTA III»** y **«GTA: Vice City»**. También podéis probar **«True Crime»**, que queda por detrás del anterior, pero por delante de **«Driv3r»**.

- **GRÁFICOS** Los decorados son muy detallados y los coches son una pasada, pero las animaciones de los personajes son regulares. **86**
- **SONIDO** El doblaje a nuestro idioma es muy bueno, los efectos sonoros rayan a gran nivel y la banda sonora es cañera a tope. Sensacional. **95**
- **DURACIÓN** La aventura principal puede duraros unas 15 horas, y luego podéis entreteneros con el resto de modos de juego. **85**
- **DIVERSIÓN** Las fases de conducción son una pasada, de lo mejor del género, pero los tiroteos nos han decepcionado un poco. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Una de las aventuras de acción más intensas que podemos encontrar en cualquier consola se estrena por todo lo alto en PS2 y Xbox. Su desarrollo es bastante variado, técnicamente raya a buena altura y los niveles de conducción nos han parecido sencillamente magistrales. Lo único que le aparta de una nota final de sobresaliente son defectos puntuales, como unos tiroteos bastante mejorables, pero aún así estamos ante un título de muy buen nivel. Seguro que si lo probáis os va a ofrecer muchos ratos de diversión.

SERGIO MARTÍN

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







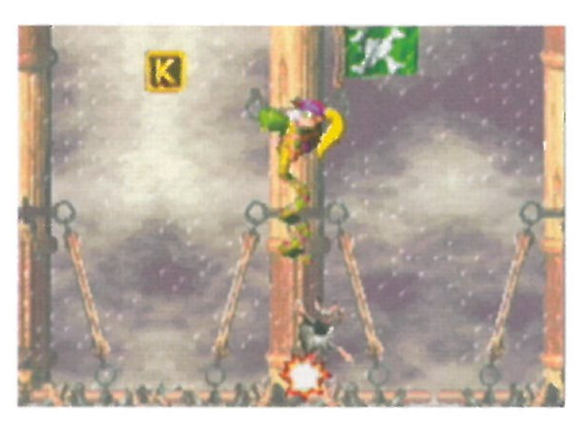
¡SALTA, PELEA, BUSCA Y CORRE!

Esta gran aventura ofrece un desarrollo realmente variado y divertido. Para completar el juego tenemos que hacer todas estas tareas que os mostramos.

1. LOS SALTOS son la verdadera "salsa" del juego. Al principio son facilitos, pero luego se van complicando de manera progresiva.

2. RECOLECTAR OBJETOS también tiene su importancia. Si conseguimos encontrar plátanos, monedas DK, plumas doradas y demás items podemos obtener vidas extra, desbloqueamos secretos, etc.

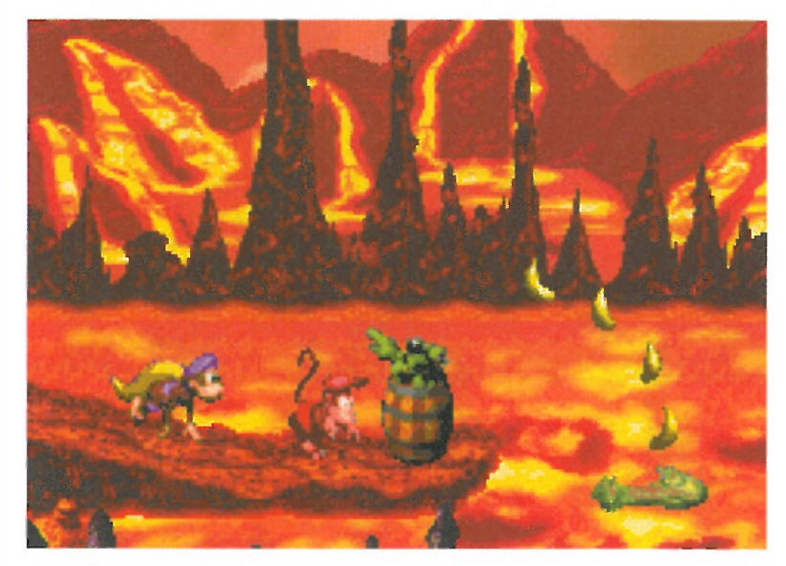
3. LOS BICHOS FINALES nos dirán "hola" al final de cada uno de los mundos. Os aseguramos que son unos tipos muy cordiales, de verdad...



ALGUNOS ANIMALES como un rinoceronte, un pez espada o esta serpiente de arriba nos ayudan a lo largo de la aventura.



ESTOS BARRILES nos impulsan de un lugar a otro de los escenarios. ¡Es una forma muy original de viajar!





LOS MINIJUEGOS para varios jugadores complementan la aventura principal.

EL REY DE LOS MONOS

DONKEY KONG COUNTRY 2

La familia de gorilas más clásica de Super Nintendo vuelve a la portátil dispuesta a seguir cosechando éxitos. ¡Paso a los Kong!

■ EN ESTA NUEVA AVENTURA PLATAFORMERA, que es la continuación de uno de los mejores juegos de la portátil, debemos guiar a Diddy y Dixie Kong por 40 niveles para ayudarles a rescatar a su colega Donkey Kong. Nuestro dúo de primates cuenta con diferentes habilidades, que les permiten desde planear por el aire a dar volteretas por el suelo, y debemos alternar su control de principio a fin para poder superar todos los obstáculos, ¡que son muchos! Para llegar hasta Donkey tenemos que superar multitud de secciones plataformeras, recoger un montón de objetos, participar en divertidos minijuegos y, por supuesto, pelear contra peligrosos jefes finales.

→ TÉCNICAMENTE, EL JUEGO ES UNA PASADA. Los escenarios presentan un detalle y colorido sensacional, y encima muchos de ellos gozan de una sensación de profundidad alucinante. Pero lo mejor en este apartado son las animaciones de los personajes principales, que son tan suaves y simpáticas que parecen tener vida propia. ¡Y encima el sonido tampoco está nada mal! Como veis, este cartucho lo tiene todo y conjuga de maravilla un desarrollo variado y divertido con un nivel tecnológico muy alto. Venga, haceos con él ya mismo. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	84
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	91

Valoración Con esta divertidísima aventura vais a disfrutar de lo lindo gracias a su genial desarrollo. Si os gustó el primer «Donkey Kong Country», este raya a un nivel muy similar.

PUNTUACIÓN FINAL 90

EL LIBRO OFICIAL DE LOS SIMS

Un monográfico con 180 páginas y un CD con fantásticos extras para disfrutar al máximo con tus Sims

180 Págs. + CD-ROM Por sólo 5,95€

LIBRO OFICIAL DE LOS SIMS Y SUS EXPANSIONES PARA PC

Micromanía

LOS SIMS

SECRETOS Y ESTRATEGIAS INFALIBLES

¡¡Todo lo que necesitas para personalizar tus Sims!!

Objetos • Casas • Personajes • Utilidades • Herramientas • Skins • Fondos de escritorio...

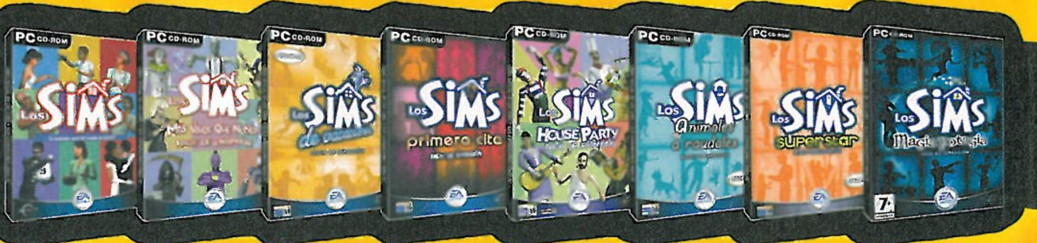
LIBRO OFICIAL DE LOS SIMS Y *SUS EXPANSIONES PARA PC*

Ya a la venta* en tu quiosco por sólo **5,95€**

De regalo CD-ROM con los mejores **EXTRAS OFICIALES**

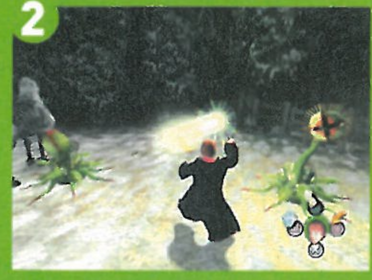
*A la venta a partir del viernes 11 de junio

Todo lo que quieres saber sobre **«Los Sims»** y todas sus **expansiones**



■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 







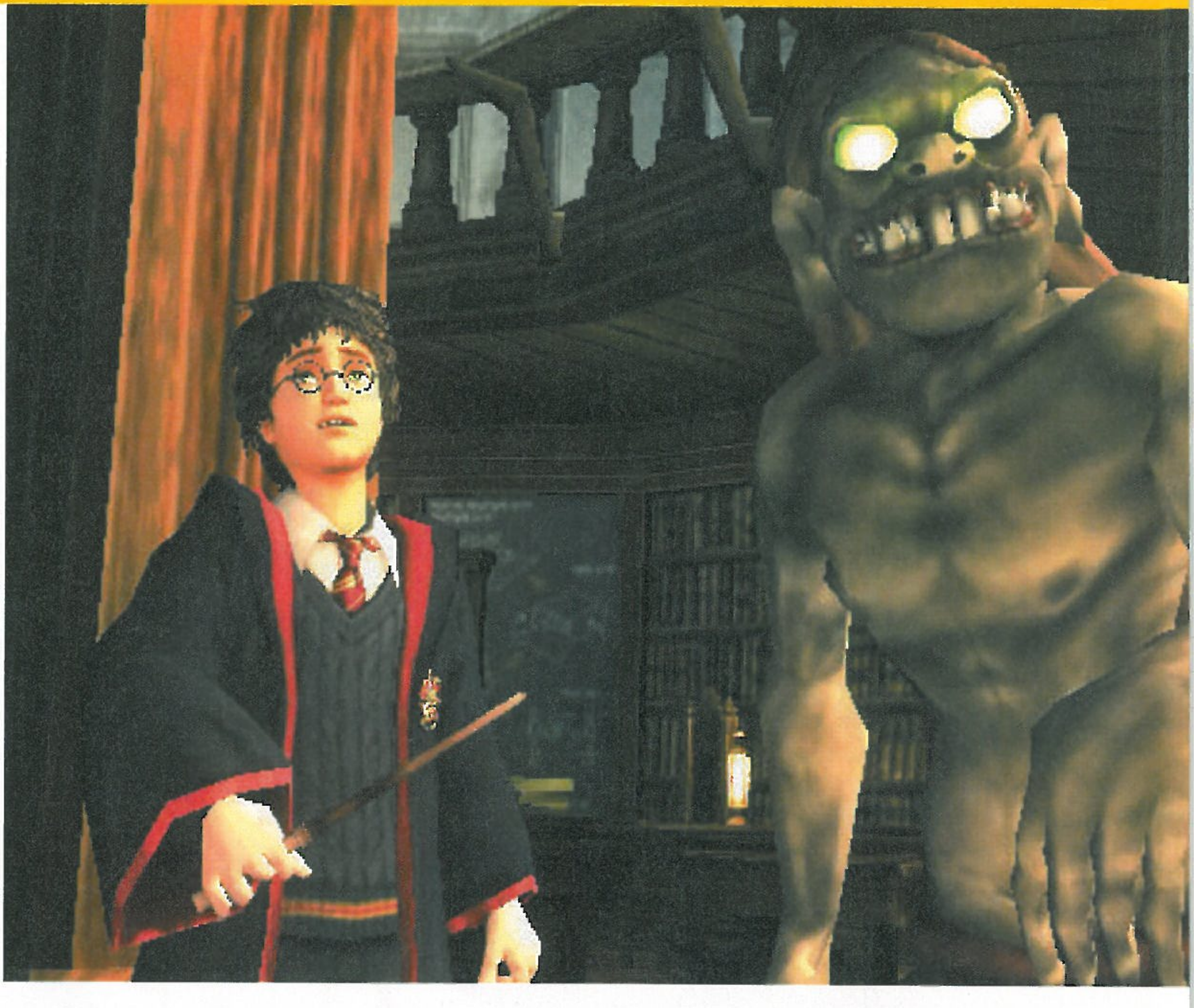
TRES MAGOS MUY DISTINTOS

Finalmente, Ron y Hermione tienen la oportunidad de ser también héroes en esta nueva entrega. Sus habilidades son distintas a las de Harry , pero son complementarias cuando trabajan en equipo.

HARRY ES EL MÁS AVENTURERO, y es capaz de trepar por cuerdas, saltar plataformas o avanzar sobre cornisas.

LA LUZ MÁGICA ES COSA DE RON, perfecta para mostrar enemigos invisibles o encontrar puertas ocultas.

HERMIONE ES UNA EXPERTA EN MAGIA. Cuenta con hechizos capaces de congelar el agua o de recomponer objetos destruidos. ¡Chica lista!



EL PODER DE LA AMISTAD

HARRY POTTER Y EL P. DE AZKABAN

En la adolescencia afrontas el acné o la selectividad, pero estos chavales encima luchan contra monstruos y hechiceros.

HARRY POTTER VUELVE A HOGWARTS para empezar su tercer curso de estudios mágicos (¡cómo pasa el tiempo!) y ya se ha convertido en todo un muchachote, algo que se nota en el tono más oscuro de su nueva aventura: perseguido por Sirius Black, un mago que pretende liquidarle, también ha de luchar contra los Dementores, unos terribles espectros capaces de absorber el alma. Pero lo cierto es que éstos son sólo dos de los muchos desafíos que nos esperan: también nos toca buscar ingredientes mágicos para los exámenes, movernos por el castillo sin ser descubiertos, evitar las faenas que nos quiere hacer Draco Malfoy, volar a lomos de un hipogrifo o usar la magia contra todo tipo de criaturas. Con toda esta variedad, el desarrollo mezcla momentos de exploración, plataformas, puzzles y combate. Son los elementos de la "formación" del joven Potter... y ahora

HARRY →

Más maduro y experimentado, "el Niño que sobrevivió" se enfrenta ahora a los temibles Dementores. Por suerte, para este reto cuenta con la ayuda de Ron y Hermione.





HARRY REGRESA A HOGWARTS, pero ahora sus amigos Ron y Hermione le prestan una valiosa ayuda en la que es la aventura más espectacular de toda su carrera.



LOS DEMENTORES SON LOS ENEMIGOS MAS PELIGROSOS del juego. Contra ellos, Harry sólo puede intentar espantarlos con su "Patronus"... ¡o huir!



también de sus dos mejores amigos en el colegio Hogwarts: Ron Weasley y Hermione Granger.

➔EL JOVEN MAGO COMPARTE PROTAGONISMO con sus dos mejores amigos. Podemos alternar el control entre Harry, Ron o Hermione, y cada uno tiene habilidades distintas: a Harry se le da bien el "plataformeo", Ron puede hallar puertas ocultas, mientras que Hermione, como buena empollona, domina un montón de hechizos. Incluso tenemos que combinar estas técnicas para resolver puzzles o acabar con los jefazos. La colaboración entre los tres personajes, idéntica a que hemos visto en los libros y películas, hace que nos parezca estar de verdad en Hogwarts, pero la ambientación también tiene su "culpa": el castillo es enorme y muy detallado, y todos los personajes de la saga aparecen bien recreados. Fidelidad e imaginación para un juego divertido y variado, que gustará a "potter-maníacos" y a los fans de las aventuras en general. HC

VARIEDAD CASI MÁGICA

Harry Potter tiene muchos deberes, ¡pero también sabe divertirse! Los retos y minijuegos que podemos encontrar resultan tan variados como originales.



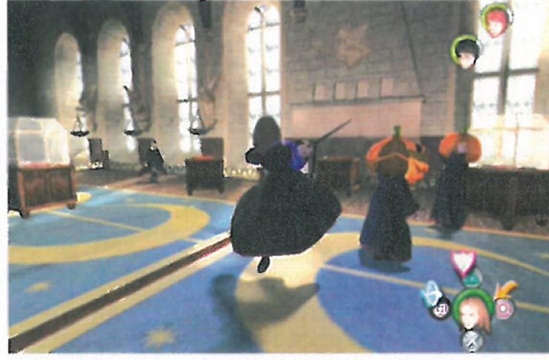
LOS MINIJUEGOS PARA EYETOY (sólo en la versión para PS2) van desde cazar "gobstones" o atrapar ranas de chocolate... ¡al lanzamiento de gnomos!



HEDWIG, LA LECHUZA DE HARRY, también se une a la fiesta y nos echa una mano. Ah, y podemos echar carreras contra lechuzas rivales.



LA COLABORACIÓN ENTRE LOS TRES PERSONAJES es vital para resolver algunos puzzles. ¡Aúpa con la olla, muchachos!



PODEMOS LIBRAR DUELOS DE MAGIA entre las casas de Hogwarts, formando equipos de tres personajes distintos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

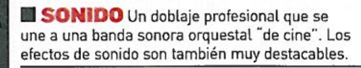
- **PODER SER HARRY, RON O HERMIONE** en cualquier momento del juego. ¡Por fin!
- **LA AMBIENTACIÓN** recrea el mundo mágico de Hogwarts hasta en el más mínimo detalle.

lo peor

- **ES UN POCO INFANTIL.** ¡A ver si estos juegos pueden "madurar" al igual que Harry!
- **EL CONTROL RESULTA MOLESTO,** sobre todo si necesitamos cambiar de hechizo.

alternativas

Harry Potter ya ha hecho tres apariciones previas en estas tres consolas. **«La Cámara Secreta»** fue un juego bien realizado pero demasiado sencillo. Ligeramente superior, **«Harry Potter y la Piedra Filosofal»** es una nueva versión de la primera aventura de Harry. **«Quidditch World Cup»** se basa en el famoso deporte con escobas voladoras.



GRÁFICOS Los personajes lucen un aspecto más maduro, y están bien animados. El castillo está muy bien recreado, ¡y es gigantesco!	84
SONIDO Un doblaje profesional que se une a una banda sonora orquestal "de cine". Los efectos de sonido son también muy destacables.	90
DURACIÓN Cerca de 15 horas de juego si vamos "a saco". Tiene minijuegos, y Hogwarts oculta cientos de secretos... no muy valiosos.	80
DIVERSIÓN Es algo infantil, pero la colaboración entre personajes le da un tono más aventurero, y mola recorrer Hogwarts libremente.	84
PUNTUACIÓN FINAL	**83**

valoración

El nuevo juego de Harry Potter refleja los cambios que ha experimentado el personaje al hacerse mayor. Para empezar, nos encontramos ante un juego con un tono más oscuro y enemigos más duros de roer. También se nota en la mecánica de la aventura, más elaborada que en anteriores entregas. La interacción entre los tres protagonistas refleja muy bien la relación que existe entre estos personajes. Podría ser menos infantil, pero sin duda es un juego que sabe aprovechar la licencia en la que se basa.



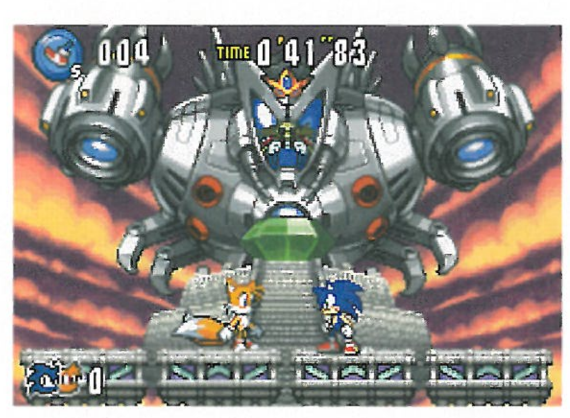
■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de junio ■ 3+



EL DESTINO DEL ERIZO

Y de sus colegas, por supuesto. Si pretendéis acabar con los planes de vuestro enemigo, os quedan muchos saltos por dar en los 7 niveles. Esto es lo que tenéis que hacer en ellos:

1. **SELECCIONAR ACTO** en el vestíbulo de cada nivel. Hay tres actos, más el enfrentamiento con el jefe de sector.
2. **RECORRER LOS NIVELES,** a toda mecha, cogiendo anillos y destruyendo robots. En cada acto hay muchos Chaos perdidos que tenéis que localizar...
3. **...SI ENCONTRÁIS TODOS** los de cada nivel podéis acceder a las fases de bonus, en las que debéis coger una cantidad concreta de anillos antes de llegar al final. Al pasároslas conseguís las preciadas Esmeraldas del Caos.

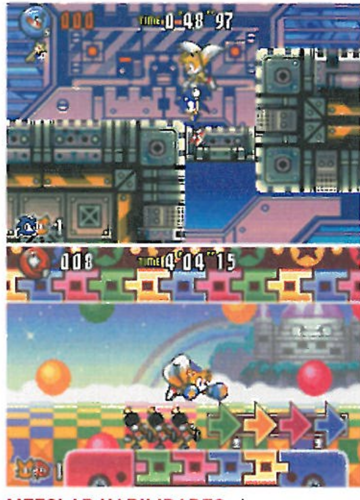


LOS ENFRENTAMIENTOS FINALES vuelven a correr por cuenta de Robotnik y un extraño robot bajo sus órdenes.



LA VARIEDAD DE MOVIMIENTOS supera a la de partes anteriores. No os perdáis las "gracias" de Cream o Amy.





MEZCLAR HABILIDADES sirve para crear nuevos ataques como el que veis.

TRES VECES MÁS RÁPIDO

SONIC ADVANCE 3

Si veis una estela azul, no lo dudéis: es Sonic, que vuelve para superar las trampas de Robotnik. ¡Como en los viejos tiempos!

■ **SONIC ESTÁ LISTO PARA OTRO ATAQUE** de Robotnik, su peor enemigo. De nuevo, la idea es controlar al erizo azul y recorrer todas las fases (7, con 4 actos cada una) a toda pastilla, recoger anillos, saltar plataformas y acabar con los enemigos que se atrevan a cruzarse en nuestro camino. Las rampas, loopings y trampolines de cada escenario se encargan de que nos desplacemos a velocidades de vértigo, y en el último acto de cada fase espera Robotnik con un poderoso robot. Además, podemos buscar Chaos ocultos, pasar fases de bonus o colaborar con un colega...

→ **EL "PARTNER SYSTEM"** se encarga de este último punto. Durante la aventura controlamos a 5 personajes diferentes (Sonic, Tails, Knuckles, Cream o Amy), cada uno con sus habilidades, y tenemos que elegir a quién llevamos y a otro compañero que nos ayude. Según el "socio" escogido seremos más agresivos, más rápidos, etc. Además, también podemos hacer movimientos combinados con ambos personajes: balancearnos, lanzar al otro... Ah, y el segundo personaje puede ser manejado por otro jugador. ¡Las posibilidades son enormes!

Sumad a esto varios modos extra para competir con amigos y queda un juego curradísimo. HC

NUESTRO VEREDICTO

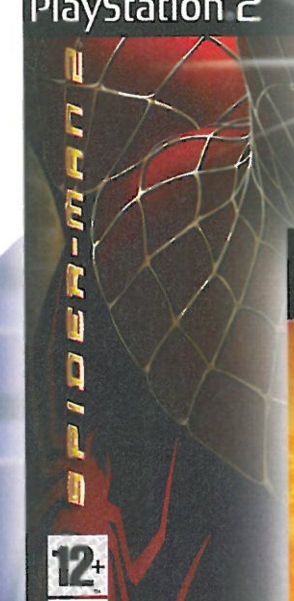
■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Gracias al "Partner System" se ha creado el Sonic en 2D más completo de la historia. Además brilla técnicamente, pese a ser bastante parecido a los juegos anteriores.

PUNTUACIÓN FINAL 89

Sólo en TOYS "R" US

www.toysrus.com

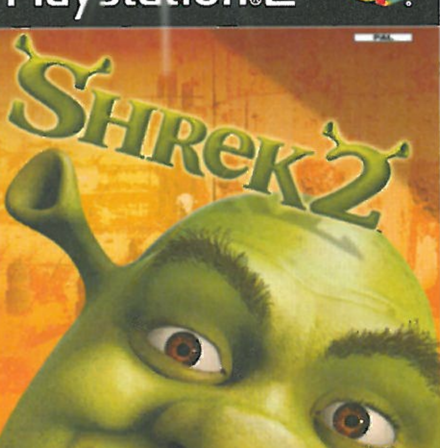




Lanzamiento 9 de julio

56,99 €
Precio unidad





GAME BOY ADVANCE — SHREK 2 — ACTIVISION

GAME BOY ADVANCE — SPIDER-MAN 2 — 12+ — ACTIVISION

49,99 €
Precio unidad

NOVEDAD

Lanzamiento 9 de julio

Compra en TOYSRUS cualquiera de estos juegos y llévate de regalo el poster de la película

Promociones válidas hasta el 31 de Julio de 2004



29,99 €

Accesorios y consola no incluidos



+ Pedales



79,99 €

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Industrial Montigalá.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
P. Industrial Salinas
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
C.Comercial "Sant Quirze del Vallés"
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C. "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27

CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I. "Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62

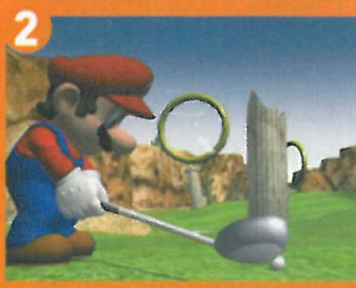
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C. El Carralero. Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.

MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera". Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.

TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, 2 tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



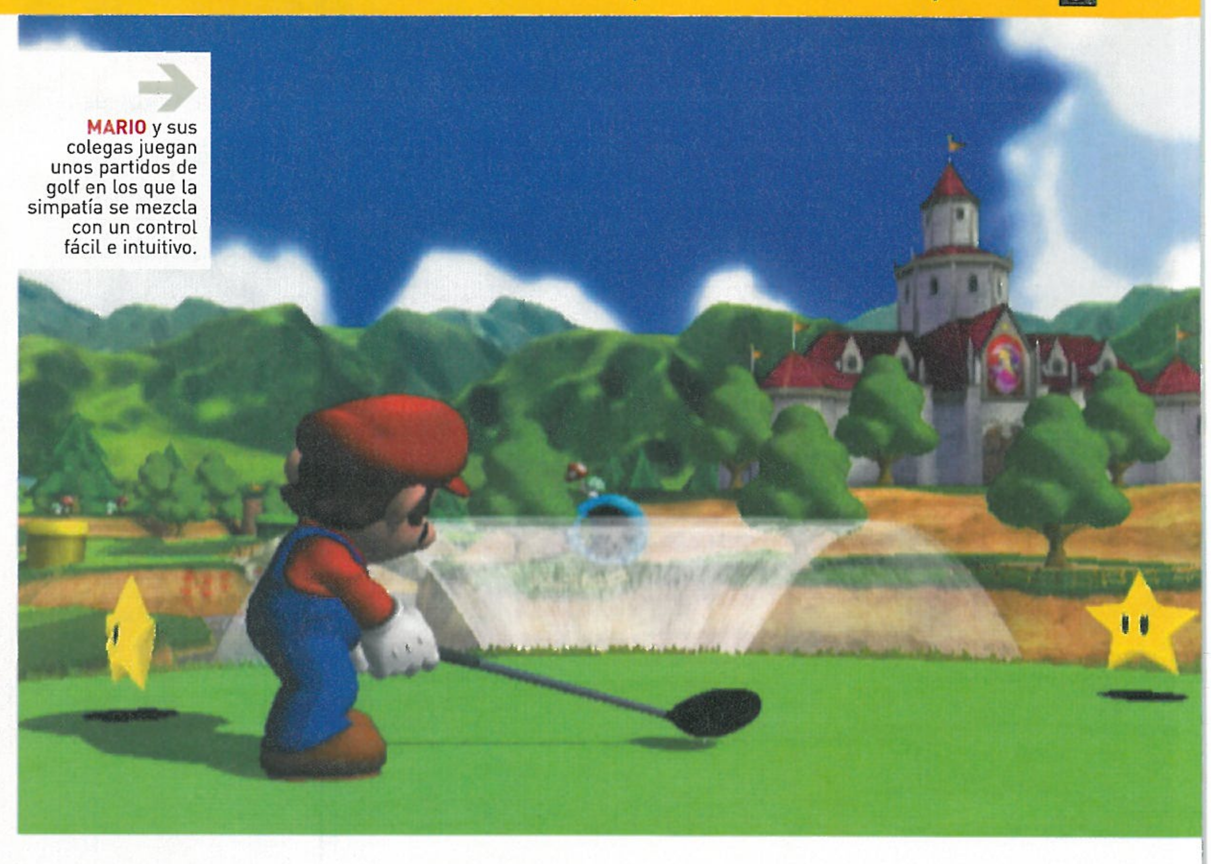




MANERAS DE HACER EL GOLFO

«Mario Golf» tiene innumerables modos de juego, que podemos disfrutar solos o en compañía, porque en todos ellos pueden participar hasta 4 jugadores (no simultáneos). Estos son algunos:

1. COIN MODE: en este modo debemos "recaudar" el máximo número de monedas en dos golpes consecutivos.
2. RING MODE: tenemos que atravesar todos los anillos del recorrido y hacer el par del campo. ¡Vaya reto!
3. CLUB SLOTS: una tragaperras es la que dictamina las condiciones con las que jugamos el hoyo.



MARIO y sus colegas juegan unos partidos de golf en los que la simpatía se mezcla con un control fácil e intuitivo.

DIVERSIÓN SIN PAR

MARIO GOLF TOADSTOOL TOUR

Precisión, silencio, concentración... ¡anda ya! Si queréis divertiros jugando al golf, venid al torneo de Mario y sus colegas.

■ **MARIO ES UN PERSONAJE QUE NUNCA FALTA** a su cita en las consolas Nintendo. Ahora que ya ha demostrado que a los saltos y a las carreras es el mejor, también quiere dejar claro quién es el rey de los campos de golf. Y es que esta nueva entrega de «Mario Golf» conserva los mismos ingredientes jugables que sus antecesoras, pero con un renovado apartado gráfico que hace que Mario y sus colegas luzcan mejor que nunca. O sea, que en unos campos ambientados tanto en hoyos "reales" como de fantasía, nuestro objetivo es hacer el recorrido con el menor número de golpes posible... pero al estilo Nintendo, que nos asegura risas, simpatía, originalidad y sobre todo diversión.

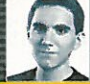
EL CONTROL ES EL PUNTO FUERTE DEL JUEGO, ya que podemos elegir entre uno semiautomático, que nos facilita mucho las cosas (aunque ojo, no nos las regala), y uno completamente manual, mucho más preciso y destinado a "golfistas" veteranos.

Además, tanto los personajes como los palos tienen sus pro-



MARIO

El fontanero mas famoso y polivalente ha aprovechado las vacaciones de verano para organizar un torneo de golf al que también ha invitado a todos sus colegas de Nintendo.






NO FALTA NADIE. Cada uno de los personajes cuenta con un estilo único. Además, hay bastantes personajes secretos.



EL MODO CONTRARRELOJ nos permite jugar en los campos desbloqueados como si de una carrera al sprint se tratase.



LOS CAMPOS nos ponen en mas de un aprieto cuando no planeamos nuestros golpes. Aquí Wario ha tenido suerte de no ir al agua.



EL DEPORTE SEGÚN MARIO

Como no podía ser de otra forma teniendo a Mario y a sus amigos de por medio, a lo largo de todo el juego nos vamos encontrando innumerables elementos que nos recordarán a otros juegos del fontanero. Estos son solo algunos ejemplos, ¡pero existen muchos más!


CHAIN CHOP espera en varios hoyos. Hay que tener cuidado de no caer en sus inmediaciones o acabaremos muy mal.


LA PRINCESA TOADSTOOL sigue siendo igual de... especial. Cada personaje tiene su estilo propio a la hora de golpear.


EL HUMOR característico de Nintendo también aparece. Mirad si no a Wario, que parece haberse confundido de hoyo.

pias características, que los hacen idóneos para según que campos. Los modos de juego son muy numerosos y aseguran horas de juego, pero nos quedamos con el modo multijugador, que es tremendamente divertido.

Es sin duda un clásico representante de juego deportivo "made in Nintendo", en el que la diversión más sana prima sobre cualquier otro aspecto. El entretenimiento está garantizado. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DIVERSIÓN** que solo Nintendo sabe ofrecer. Impagable.
- **EL MULTIJUGADOR**, con el que podemos jugar todos contra todos, por parejas, y también en los modos que hay para un solo jugador.

lo peor

- **SU ESTILO INFANTIL** puede resultar demasiado sencillo para los usuarios que busquen un juego de golf mas profundo y serio.
- **LOS GOLPES EN EL GREEN** no son tan precisos como deberían.

alternativas

El simulador de golf más serio que existe para GameCube es la serie **«Tiger Woods»** de EA Sports. Si por el contrario buscáis un juego de golf mas gamberro y salvaje, entonces **«Outlaw Golf»** es la opción que os interesa. Por último, si lo que en realidad os mola es jugar con Mario, no os perdáis **«Mario Sunshine»** y **«Mario Kart»**.

GRÁFICOS Los personajes están bien realizados y los campos son un derroche de color, detalle y amplitud. Las animaciones cumplen. **82**

SONIDO Temas "pachangueros" originales y clásicos de la saga Super Mario se mezclan en el green. Las voces, aunque escasas, están en inglés. **80**

DURACIÓN La infinidad de modos y sobre todo el multijugador aseguran horas y horas de competiciones y "piques" sanos entre amigos. **85**

DIVERSIÓN Es un poco infantil, pero su jugabilidad y su infinitos modos de juego hacen de él uno de los juegos más refrescantes del verano. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Nintendo consigue lo imposible una vez más, en este caso convertir un deporte tan serio y lento como es el golf, en un espectáculo de diversión y dinamismo. Y es que si a su excelente jugabilidad le unimos los personajes míticos de la familia Nintendo, además de un sensacional modo multijugador, el resultado no puede ser otro mas que diversión por los cuatro costados. Su experiencia de juego ha demostrado que uno de los títulos mas veteranos de Nintendo sigue en la misma forma que el primer día.



■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







¡MAS KATANAS, ES LA GUERRA!

La cantidad de modos de juego de «Samurai Warriors» es digna de mención, así que aquí os presentamos los 3 que más nos han gustado. ¡A disfrutar!

1. **EL MODO CAMPAÑA** nos permitirá elegir entre 15 guerreros distintos (cada uno con un mínimo de 5 fases diferentes) para participar en salvajes y frenéticas batallas campales.
2. **EL EDITOR DE PERSONAJES** es una especie de entrenamiento en el que elegimos a nuestro guerrero para participar en una serie de misiones y así mejorar nuestras habilidades.
3. **LOS MODOS PARA 2 JUGADORES** incluyen peleas uno contra uno y un modo cooperativo que nos permite jugar todas las fases junto a un colega.



LA GUERRA POR EL JAPÓN FEUDAL no debe tomarse a la ligera: miles de soldados esperan en el campo de batalla dispuestos a probar el filo de vuestra espada.







LA MEJORA DE LAS HABILIDADES es constante y nuestro héroe va evolucionando según lo bien que nos batamos en combate. Así haremos más daño con la espada, subirá nuestra defensa, se afinará la puntería y hasta mejorarán las dotes como jinetes.

JAPÓN SE VA A LA GUERRA

SAMURAI WARRIORS

No dejéis que os confundan con tanto bonsái y tanta meditación: cuando había algún problema, los samurais lo arreglaban a tortas.

■ **LOS SAMURAIS NO SE CORTABAN UN PELO** a la hora de "partirse el belfo", por mucho código del honor que tuvieran. Sus épicas batallas ahora aterrizan en PS2 y Xbox con el mismo sistema de juego de «Dynasty Warriors», así que lo que encontramos en este título son 15 personajes distintos (muchos ocultos, y todos con su propio desarrollo) a los que debemos controlar en tercera persona para sobrevivir a frenéticos combates contra cientos de enemigos.

Menos mal que para equilibrar la balanza contamos con varios combos distintos, utilísimos ítems, y la posibilidad de mejorar nuestras habilidades e incluso montar a caballo, que si no...

➔ **LA DIFERENCIA LA MARCA LA ESTRATEGIA,** así que para ganar debemos elegir bien nuestros objetivos, acabar con los generales más fuertes o bloquear la llegada de refuerzos. Lo cierto es que este toque táctico le da una mayor profundidad al desarrollo, y junto a los 6 modos de juego disponibles (campaña, modo libre, versus, cooperativo, retos y editor de personajes), nos permite perdonar una mecánica que acaba siendo algo repetitiva, unos escenarios vacíos y una banda sonora cumplidora. Eso sí... ¡acción hay por un tubo! HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	75
SONIDO	76
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	72

Valoración: El desarrollo de este título es frenético y bastante divertido, aunque hay menos libertad de acción que en «Dynasty Warriors» y los apartados técnicos no son muy brillantes.

PUNTUACIÓN FINAL 73

LA ÚLTIMA ESPERANZA PARA LA PAZ

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3

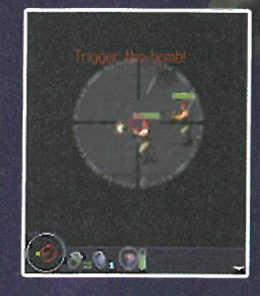
Más juegos de Gameloft disponibles en MoviStar emoción

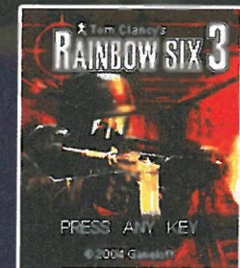




2004 REAL FOOTBALL







Juego exclusivo MoviStar emoción

Galardonado como mejor juego móvil del E3 por Gamespot



Año 2007. Estados Unidos sufre la mayor crisis energética de la historia, el terrorismo amenaza a todos los países occidentales y no hay lugar seguro a donde ir. La organización secreta Rainbow formada por un equipo internacional de hombres de élite que tú diriges es el último recurso. La última esperanza para la paz.

Por fin llega la mejor acción táctica de la historia en la saga más intrigante de todos los tiempos. En tu móvil y sólo en MoviStar emoción.

Entra en MoviStar emoción> videojuegos> novedades

LO ÚLTIMO EN TU MÓVIL, SÓLO CON MoviStar



emoción

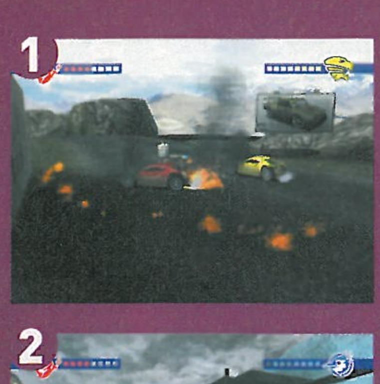
Publicado por:

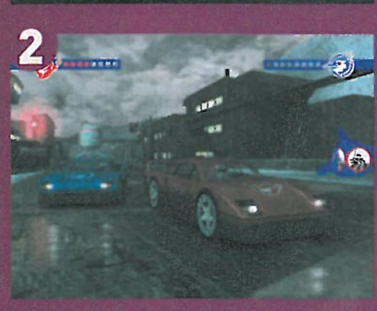


Telefónica

Móviles

www.movistar.com/emocion/juegos







LOS MODOS DE JUEGO

Para disfrutar a tope del juego es necesario desbloquear antes todos los circuitos y modos en el modo para un solo jugador.

1. EL MODO BATALLA permite luchar contra otros tres coches hasta que queda un solo superviviente vencedor.

2. EN EL MODO CARRERA nuestro objetivo es llegar primeros tras dar tres vueltas en uno de los circuitos.

3. EN EL MODO BOMBA corremos con un explosivo adosado a nuestro coche y hemos de completar dos vueltas antes de que la mecha se agote. Ya sabéis...



MADDISON

Las marcas de los 10 coches que podemos pilotar son ficticias y cada uno tiene sus características propias.

■ **LAS CARRERAS MÁS LOCAS QUE PODÁIS IMAGINAR** llegan con este arcade de conducción, que tiene un sistema de juego muy similar al clásico «Micro-Machines», aunque también mucho más salvaje. Os lo explicamos: aquí la velocidad no es tan importante como nuestra maestría al volante para evitar los ataques de nuestros rivales, que tratan de eliminarnos a toda costa en circuitos muy enrevesados.

Nuestro objetivo en cada carrera no es llegar los primeros, sino dejar atrás al resto de los oponentes hasta que se queden fuera de la pantalla. ¡Y para lograrlo podemos hacer de todo!: lanzar cohetes teledirigidos, embestirlos para sacarlos de la pista, dejar "regalitos" en forma de bomba... En fin, ya veis que el sistema de juego es muy simple, pero también os aseguramos que es tremendamente divertido.

→ **EL MODO MULTIJUGADOR ES EL EJE PRINCIPAL** de «Mashed», pese a que también podemos participar en un buen número de modalidades más. Y es que sus creadores se las han ingeniado para añadir modos tan originales como "El Fugitivo", "Captura la Bandera" o "Derriba







LAS MÁS DE 15 CIRCUITOS disponibles nos ponen toda clase de obstáculos: ¡mucho ojo con no acabar despeñados!



LOS CHOQUES son una constante durante el juego. Es la mejor manera de quitarnos de encima a los adversarios.



LA VISTA ALEJADA con la que seguimos las evoluciones de la carrera, aunque poco espectacular, es la mas funcional. El nivel de zoom varía.





CURVAS MUY PELIGROSAS

Para ganar en «Mashed» (o mejor dicho, para no perder) tenemos que coordinar nuestras habilidades al volante en las traicioneras pistas con la rapidez de reflejos para evitar los ataques de los adversarios, que por cierto tienen muy mala leche.



LAS ESTRECHAS CARRETERAS no tienen suficiente sitio para todos los coches. Empujones y embestidas son la mejor opción.



MISILES GUIADOS POR CALOR y demás artillería ligera son una parte de los alocados ítems que nos encontramos en las pistas.



DEJAR FUERA DE CÁMARA a nuestros rivales es la estrategia de los pilotos mas veloces y habilidosos. ¡Pisad a fondo!

al Helicóptero", que desbloqueamos en el modo individual.

Eso sí, técnicamente el juego no es ninguna maravilla. Ni los coches ni los escenarios tienen muchos detalles, aunque también es cierto que tampoco hace falta. El sistema de control, en cambio, sí está muy bien concebido. Sencillo e intuitivo, bastan un par de carreras para dominarlo y disfrutar de juego que trae la diversión "rodada". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DIVERSIÓN** que destila desde la primera partida, pese a la simpleza de su sistema de juego.
- **EL MODO MULTIJUGADOR**, de largo la mejor opción de todas las que incluye. Una experiencia única.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO ES MUY SIMPLE** y casi sin efectos. Le resta bastante brillantez al juego.
- **EL MODO INDIVIDUAL**, aunque es variado, puede ser demasiado corto para los "jugones solitarios".

alternativas

Ni PS2 ni Xbox tienen títulos con las mismas características que el sistema de juego de «Mashed». Si buscáis conducción alocada y diversión, las sagas **«Crazy Taxi»** y sobre todo **«Burnout»** son una interesante opción para ambas consolas. Las locas carreras de **«Crash Nitro Kart»** son una buena elección si buscáis un multijugador potente y divertido.

GRÁFICOS Los escenarios y los coches lucen un aspecto bastante simplón y poco cuidado. Los escasos efectos gráficos son muy pobres. **74**

SONIDO La música brilla por su ausencia durante los duelos y carreras, cediendo todo el protagonismo al mal doblaje de los insultos. **72**

DURACIÓN Si jugáis en modo multijugador tendréis un juego de esos que nunca te cansas de jugar. Si jugáis solos os puede resultar muy corto. **84**

DIVERSIÓN El modo multijugador es de los mejores que se recuerdan en la redacción. El individual está bien, pero ni la mitad de divertido. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

La vuelta del clásico sistema de juego de «Micromachines» no ha podido ser mas acertada y oportuna. Con un sistema de juego muy simple y un control a la altura de las circunstancias, «Mashed» es esa clase de títulos que estás deseando compartir con todos tus amigos. Es una lástima que no se haya incluido un modo online para redondear su genial modo multijugador, sobre todo en Xbox. Además, en PS2 el juego se vende junto a un multitap y un pad de control, con lo que tenemos una oferta de lo más aprovechable.

DAVID ALONSO

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (sólo en PS2) ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+

1


2


3


UNA MEZCLA DE LEYENDA

La combinación de géneros que nos propone esta nueva aventura de Shrek hace que tengamos que dominar varios géneros. Así es como se juega:

1. PELEAMOS Y AVANZAMOS por los escenarios, que recrean a la perfección el universo de Shrek. Es posible alternar entre los 4 personajes, a no ser que juguemos acompañado, claro.

2. SALTAMOS y resolvemos pequeños puzzles, como accionar una palanca. Algunos de ellos requieren de la habilidad de algún personaje concreto.

3. PARTICIPAMOS EN MINIJUEGOS del tipo de encontrar objetos perdidos, derrotar a un número determinado de enemigos, cazar gallinas o incluso alguno tipo "Parappa the Rapper".



SHREK, EL ASNO Y LA PRINCESA protagonizan esta aventura, en la que se mezclan varios géneros y cuya mejor baza es la opción de jugar con tres amigos







LOS PERSONAJES DE CUENTOS que vamos encontrando se unen a la aventura y ponen a nuestra disposición sus cualidades. Todos ellos son de sobra conocidos como el Gato con Botas (Izq.), Caperucita Roja, Robin Hood, o incluso el Lobo Feroz... ¡vestido de abuelita! (Der.).

JUEGA EN VERDE

SHREK 2

Tanto bombo con la boda Real y Shrek, que se casó con una princesa, no conoce ni a sus suegros. ¿Le echáis una mano?

■ **AHORA QUE ESTAMOS EN PLENO VERANO,** lo que más apetece es coger la maleta e irse unos días de vacaciones. Eso mismo ha debido pensar Shrek, ya que ha decidido cambiar de aires y emprender el viaje hasta el reino de "Lejos, Muy Lejos" para conocer nada menos que a sus suegros (¡vaya trago!). Así pues, en compañía de su esposa Fiona, su fiel amigo Asno y algunos personajes de cuentos clásicos que se les unen por el camino, debe atravesar once niveles mientras pelea con diferentes enemigos, salta de plataforma en plataforma e incluso participa en divertidos minijuegos.

→ **ESTA ORIGINAL MEZCLA DE GÉNEROS** consigue hacernos pasar momentos muy divertidos, sobre todo cuando jugamos en compañía de otros tres amigos. Lo malo es que la diversión no dura demasiado, ya que según avanzamos el juego se muestra bastante repetitivo y facilón, y además los niveles son bastante cortitos y no dan para mucho.

Por el contrario, el apartado técnico raya a buena altura y los escenarios y personajes guardan un gran parecido con la peli, tanto que incluso tienen la misma voz. Eso sí, os avisamos que sólo los usuarios de PS2 disfrutaréis del juego doblado. ¡Snif! HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	68
■ DIVERSIÓN	75

Valoración: La recreación del mundo de Shrek es excelente, así como la posibilidad de jugar toda la aventura con tres amigos. Pero su escasa duración y falta de variedad pesan lo suyo.

PUNTUACIÓN FINAL 74

■ VELOCIDAD ■ SCI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 12 de julio ■ 3+



CONSEJOS PARA NO PEGÁRTELA

La física de los coches aquí es tan delicada, que si no seguís estos consejos seguramente no podréis finalizar ni una carrera:

1. **NO CORRÁIS DEMASIADO:** Cada curva sólo puede tomarse a la velocidad justa, así que la mayor parte del tiempo debéis llevar el acelerador a medio gas.
2. **FRENAD A TIEMPO:** Si frenáis tarde o en medio de la curva, el coche perderá el control enseguida y acabaréis dando vueltas de campana y con el motor roto.
3. **GIRAD CON SUAVIDAD:** A partir de los 120 km/h los coches se vuelven muy inestables, y cualquier bache os llevará a la cuneta aunque vayáis por una recta. ¡Tenéis que conducir rozando el stick!



EL AFÁN POR EL REALISMO alcanza en este juego unos niveles extremos, y la conducción se convierte en un reto sólo al alcance de los expertos.

PARA PILOTOS DE VERDAD

RICHARD BURNS RALLY

Después de echaros un par de partidas con este crudo simulador hiperrealista de rallies, dejaréis de pensar que lo que hacen Carlos Sainz y compañía es coser y cantar. ¡Vais a sudar la gota gorda!



SUBARU

Este es el coche que pilota Richard Burns en el Mundial, pero también podemos conducir el Toyota Corolla, el Peugeot 206, un Accent...

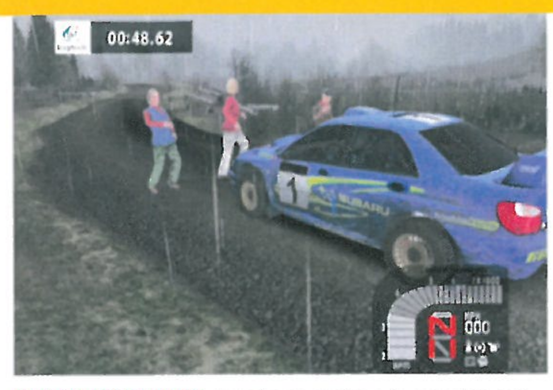
LOS JUEGOS DE RALLY SON YA MUY ABUNDANTES tanto en PS2 como en Xbox, y aunque su realismo varía, este que nos trae SCi se lleva la palma de la simulación "seria". Su propuesta está enfocada de pleno a correr "no tanto como el coche pueda, sino tanto como tú puedas", en palabras de los programadores.

Para ello, y con la ayuda del piloto Richard Burns, han planteado 5 modos de juego enfocados 100% a la conducción por encima de la espectacularidad. Contamos con 8 coches de competición reales y 6 pruebas de rally internacional (que ofrecen 24 laaaargos circuitos), a través de las cuales hay que aprender a dominar cada vehículo hasta en el último detalle. Vamos, que debemos ser capaces de saber en cada momento cuándo arriesgar en una curva, y conducir tan lentamente como sea necesario para no cometer un error y echar a perder todo el campeonato. ¡Así de realista es!

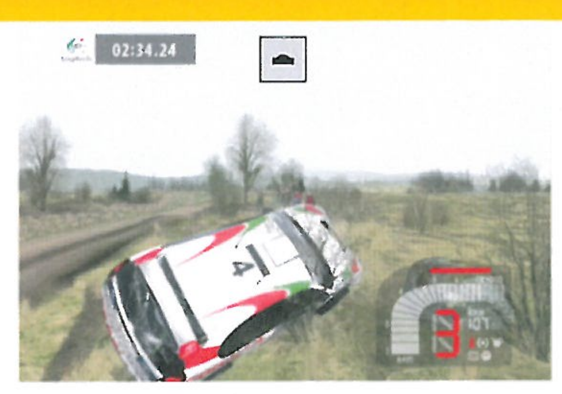
LOS ESCENARIOS ESTÁN MUY CUIDADOS, y se sitúan al frente del apartado gráfico con detalles de calidad como las marcas de rodadura en la carretera. Los coches, aunque son más dis-



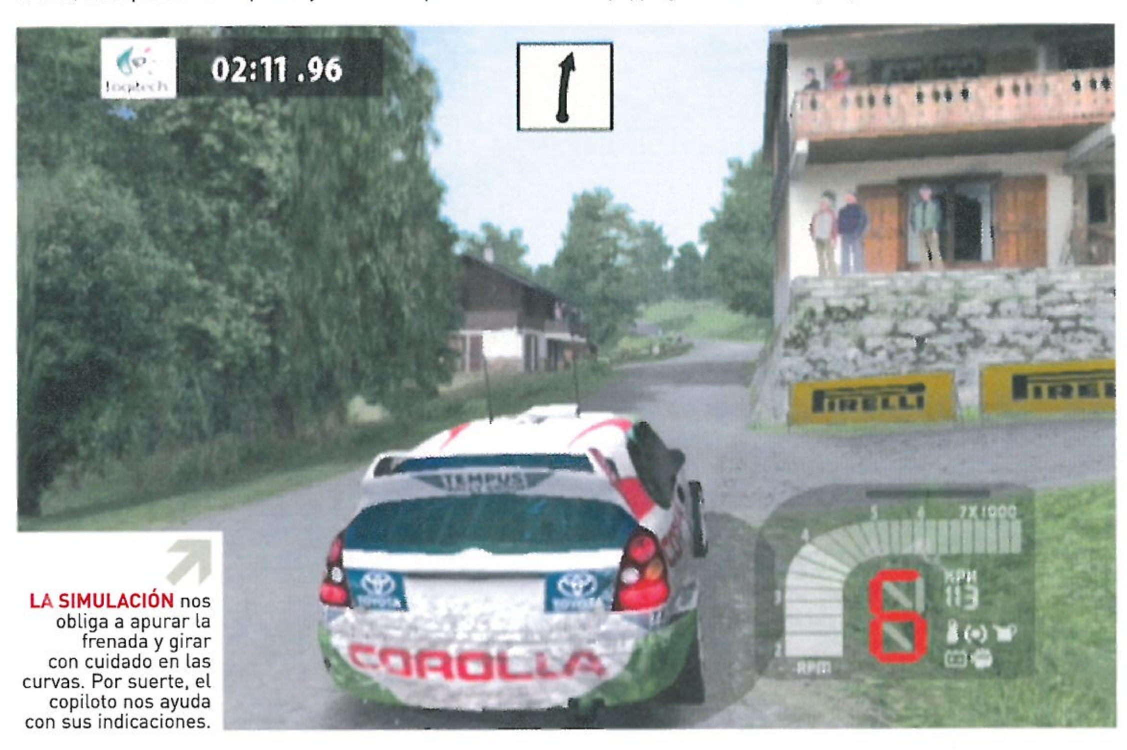




EN LOS ACCIDENTES el coche no vuelve a la carretera por sí solo, sino que debemos pedir ayuda a los espectadores.



LOS ESCENARIOS son muy detallados y no muestran nada de popping. Eso está bien, porque los visitaréis mucho...



LA SIMULACIÓN nos obliga a apurar la frenada y girar con cuidado en las curvas. Por suerte, el copiloto nos ayuda con sus indicaciones.

APRENDE A CONDUCIR

«Richard Burns» incluye una práctica escuela de conducción, que aquí resulta imprescindible para poder afrontar el campeonato con opciones.



LAS PRUEBAS están divididas en dos categorías, principiantes y avanzado, y con la ayuda de un copiloto español aprenderéis a frenar, derrapar o encadenar curvas sin perder el control.



APROBAR las pruebas no es tarea fácil. La consola puntuará la exactitud con la que habéis acelerado, el momento de la frenada, etc., y si no satisfacéis los requisitos, tocará repetir...







LOS MODOS DE JUEGO principales son Temporada (Izq.), un mundial ficticio con los 24 circuitos, Desafío (Centro), donde competiréis en 6 tramos distintos con Richard Burns y el Multijugador (Der.), donde hasta 8 jugadores compiten uno a uno por tiempos.

cretos en diseño (sobre todo en PS2), cuentan con distintos efectos de luces, reflejos, daños en la carrocería, etc. La sensación de velocidad no es para tirar cohetes, pero no hay ralentizaciones.

En cuanto lo probéis, veréis que su enorme dificultad lo limita a los verdaderos amantes de la simulación, dispuestos a sacrificar diversión a cambio de pasar mucho tiempo practicando antes de lograr un buen tiempo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

SU REALISMO, especialmente para los que les guste disfrutar de la conducción con el máximo posible de concentración en cada curva.

LOS ESCENARIOS, que tienen mucha riqueza y nada de popping.

lo peor

LA DIFICULTAD, que alejará con bastante rapidez a quienes sean menos pacientes o hábiles a la hora de disputar una carrera de coches.

LOS VEHÍCULOS, que sin estar mal hechos, resultan algo simples.

alternativas

El más grande entre los grandes, **«Colin McRae 04»**, sigue siendo la mejor opción en el género de los rallies para ambas consolas, mientras que otros títulos como **«WRC 3»** en PS2 (con licencia oficial) y el reciente **«RalliSport Challenge 2»** en Xbox (con un buen modo online), ofrecen una visión menos realista, pero más espectacular.

GRÁFICOS Se mezclan unos escenarios muy bonitos con unos coches realistas pero no tan brillantes, y una sensación de velocidad correcta. **80**

SONIDO Lo mejor es contar con un copiloto en castellano, que explica las curvas y nos enseña a conducir en el modo escuela. La música ni se nota. **78**

DURACIÓN Los modos son suficientes, tiene coches ocultos y una elevadísima dificultad, así que acabarlo puede llevaros bastante tiempo. **85**

DIVERSIÓN La diversión aquí se centra en conducir con mucho cuidado y mucha técnica para no estrellarnos. Sólo para pilotos exigentes. **69**

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

Con tanta variedad en la oferta de simuladores de rally, no nos extraña que los programadores opten por buscar nuevas visiones a la hora de crear un nuevo título en el género. En este caso, se ha apostado por un estilo que no deja lugar al error o a la falta de concentración, con una factura técnica digna, pero que queda en un segundo plano. Y es que la obsesión por el realismo reduce el número de usuarios que serán capaces de sacarle diversión... por lo que nos tememos que sólo va a conseguir convencer a los fans más acérrimos del género.

DAVID MARTÍNEZ



■ SHOOT 'EM UP ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+











EN EL CORAZÓN DE LA JUNGLA

«Shellshock Nam 67» utiliza todos los tópicos de las películas sobre la guerra de Vietnam para conseguir una ambientación escalofriante:

1. EL ESCUADRÓN se mueve por la selva de un modo muy realista, y no faltan los compañeros que se vuelven locos en medio de un batalla.

2. EN LA BASE DE OPERACIONES podemos hablar con los demás soldados, entrenar en el campo de tiro, seleccionar nuestro equipo o conseguir mercancías de contrabando.

3. LAS TRAMPAS que los vietnamitas han sembrado por toda la selva irán diezmando a nuestros amigos (o a nosotros, si no andamos con ojo) de la manera más desagradable.



LA GUERRA DE VIETNAM aparece reflejada en este juego de disparos con toda la crudeza que ya hemos visto en películas de la talla de "Platoon" o "Apocalypse Now".







OTROS SOLDADOS AMERICANOS nos acompañan en casi todos los niveles, aunque no podemos darles órdenes. La mayoría de las veces tendremos que presenciar cómo son eliminados por los vietnamitas en alguna emboscada.

EL INFIERNO DE LA GUERRA

SHELLSHOCK NAM'67

Si creéis que lo de "no siento las piernas" lo dijo un jugador del Madrid es porque aún no habéis luchado en esta guerra.

■ **LA GUERRA DE VIETNAM** no sólo se caracteriza por ser la fuente de inspiración de un montón de pelis, sino que también es recordada por la dureza de sus combates y porque las tropas americanas las pasaron "moradas" allí. ¿Hay algún valiente leyendo?, es que ahora podemos meternos en el uniforme de uno de sus reclutas (a elegir entre tres) y recorrer en tercera persona diez niveles que recrean las escenas más típicas de la guerra: los campos de arroz, los túneles subterráneos, la jungla... ¡sin dejar de disparar ni un segundo! Y si lo hacemos bien, podemos promocionar desde soldado raso hasta las fuerzas especiales.

→ **TODOS LOS HORRORES DE LA GUERRA** están reflejados en el juego, desde las víctimas inocentes hasta las trampas en las que vemos caer a nuestros compañeros. La ambientación es tan buena que llega a ser agobiante, pero lo malo es que este toque "gore" contrasta con el escaso realismo del desarrollo, hasta el punto de que hay zonas donde, si nos quedamos parados, no dejan de salir soldados vietnamitas. Además, el flojo apartado técnico (los movimientos son bruscos, la puntería falla y los enemigos se repiten) termina de empañar el buen planteamiento inicial. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	74
SONIDO	80
DURACIÓN	72
DIVERSIÓN	75

Valoración: Es la primera vez que podemos participar en la guerra de Vietnam, y la experiencia nos convence sólo a medias. El discreto apartado técnico empaña una buena ambientación.

PUNTUACIÓN FINAL 74

GABRIEL PICHOT



■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,90 € (9.966 ptas.) ■ Lanz.: 28 de junio ■ 3+







QUEMANDO EL ASFALTO

Ni las motos, ni la Fórmula 1, ni los rallies... La mejor forma de vivir la velocidad es a bordo de uno de estos bólidos, sobre todo si hay otros 32 dispuestos arrebatarnos la corona.

1. **LA LICENCIA** de pilotos, escuderías y circuitos es totalmente oficial, aunque la verdad es que en España le falta bastante gancho a esta modalidad.
2. **UNA PARADITA** en boxes es obligada cuando se trata de una carrera demasiado larga, para cambiar los neumáticos, reparar averías y demás.
3. **LOS PUNTOS** que sumamos en cada una de las 15 carreras se añadirán a la clasificación general de las series, así que debemos ser bastante regulares si queremos hacer una buena temporada.



UNA CARRERA con 33 bólidos sobre la pista es todo un riesgo, sobre todo si se combina con una velocidad de auténtico mareo. Los tortazos están asegurados.







LA VISTA desde la cabina del piloto (Der.) aumenta aún más la sensación de velocidad, pero también, por qué no decirlo, el peligro de accidente. Si os veis en un aprieto, lo mejor es usar el contravolante para que vuestro coche no acabe haciendo un trompo (Izq). ¡Socorro!

HACIENDO EL "INDY-O"

INDYCAR 2005

Y se pican Alonso y Ralph Schumacher por un roce de nada... ¡habría que ver cómo acababan en estas carreras tan salvajes!

■ **EL MUNDO DEL MOTOR TIENE MUCHO TIRÓN** en nuestro país, pero la verdad es que nos molan más las motos o, últimamente, la Fórmula 1. Así que si os decimos que este juego cuenta con la licencia de las IndyCar Series, seguro que os quedáis igual. Pero si a eso le añadimos potentes motores, 33 bólidos sobre la pista y espectaculares accidentes, la cosa empieza a ponerse interesante, sobre todo si podemos conectarnos a internet y correr online contra jugones de cualquier parte del mundo.

➔ **LAS SERIES CONSTAN DE 15 CARRERAS,** y todas tienen lugar en circuitos ovalados. Eso hace que el desarrollo sea bastante repetitivo, aunque, por otra parte, nos permite alcanzar velocidades de vértigo. Y pese a que los escenarios están algo vacíos y el diseño de los coches no es destacable, la verdad es que las deformaciones en la carrocería y la pérdida de piezas tienen su gracia cuando nos acostumbramos a ellas, sobre todo porque cuesta unas cuantas partidas terminar una carrera sanos y salvos.

En fin, que la nueva edición de «Indycar» no es un juego que llame la atención ni por su apartado técnico ni por su licencia, pero es una opción diferente para los fans insaciables del motor.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	73
■ SONIDO	70
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSIÓN	73

Valoración: Este género cuenta con opciones muchísimo mejores, pero quizá la vertiginosa velocidad de estas carreras y sus salvajes cara a cara contra 32 pilotos os puedan gustar.

PUNTUACIÓN FINAL 73

GABRIEL PICHOT



■ ESTRATEGIA ■ EA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



VIVIENDO AL ESTILO "SIM"

Ojalá todos viviésemos en Sim Valley, donde cualquiera puede comprarse su propia casa, donde trabajar es algo divertido y, por qué no decirlo, donde hasta los videojuegos son muchísimo más baratos.

1. MÁS DE 150 OBJETOS nos sirven para decorar nuestra casa, aunque la mayoría de ellos, además de la estética, tienen otras funciones, como diversión, descanso, higiene... Además, cuanto más "equipada" esté la casa, más feliz será nuestro Sim.

2. LOS EMPLEOS se traducen en divertidos minijuegos como éste, en el que servimos cervezas en un bar. Si lo hacemos bien, ganaremos más pasta y hasta conseguiremos un ascenso.



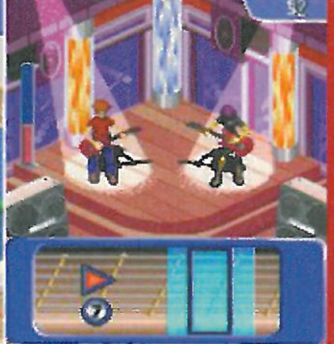
HACER AMIGOS en el pueblo es una buena forma de que nuestro Sim esté contento y de desbloquear nuevas tareas.



EL DISEÑO de escenarios y personajes alcanza un buen nivel de detalle, como veis en este granero, nuestro primer hogar.







PASARLO EN GRANDE en este pueblo es tan fácil como dejarnos unas monedas en el típico "toro mecánico" (Izq.) o meternos en el gimnasio a sudar un poco la camiseta (centro). Y si tenéis algo de ritmo, para qué contaros (Dcha).

GENTE "SIM" COMPLEJOS

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Tenemos una oferta irresistible para este veranito: pasar unos días en Sim Valley y meternos a su gente en el bolsillo.

■ **LLEGAR DE FORASTERO A UN PUEBLO ES DIFÍCIL,** y más si tu primer hogar es el granero de tu tío. Ese es el punto de partida de «Los Sims» en la portátil de Nokia, donde tenemos que darnos a conocer en Sim Valley, buscar trabajo, echarnos novia... vamos, igual que en la vida real (incluyendo dormir, asearnos o comer), pero con la ventaja de que si fracasamos podemos reiniciar una partida que empezamos creando a nuestro Sim y que nos plantea objetivos simples al principio, pero que se van complicando cada vez más.

→ **EL CONTROL ES DIFERENTE A OTRAS VERSIONES,** pues no manejamos un cursor, sino directamente al personaje. Podemos recorrer Sim Valley andando o "motorizados", y debemos visitar tiendas para decorar nuestra casa, buscar empleo en un bar o un gimnasio, y hasta comprar una mascota. En nuestro camino conocemos a 25 personajes, que nos mandan tareas y con los que mantenemos charlas de lo más cachondo. Si a esto sumamos un diseño de personajes y escenarios detallado y gracioso, y las opciones que se abren jugando a dobles vía Bluetooth o entrando en N•Gage Arena, nos queda la mejor manera de vivir una "doble vida". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	89

Valoración Estamos ante un juego muy adictivo, pues los retos que nos plantea no sólo son cada vez más atractivos, sino que además consiguen dar constantes vuelcos al desarrollo.

PUNTUACIÓN FINAL 88

¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com



Pídelo por SMS al 7667

o en el 806.588.672, tu eliges!



Móviles compatibles: NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

CREA TUS PROPIOS FONDOS

MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON



PIDELO ASI DE FACIL:

1. Elige un FONDO.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIFONDO52 REF. FONDO Y TU TEXTO al 7667

Ejemplo para recibir esta imagen. Escribe. MIFONDO52 1006 Alberto y lo envías al 7667

SONIDOS REALES

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!

Grito Tarzan	1006	Gallo	1039
Vaca	1005	Disparo Laser	1018
Coche Formula 1	1037	Bocina antigua	1013
Risas divertidas	1033	Frenazo	1017
Caballo	1031	Dibujos animados	1022
Pedo liquido	1029	Orgasmo mujer	1043
Accidente coche	1011	Campanas Misa	1044
Miau gato	1002	Cordero	1014
Lloros	1009	Puma	1036
Avioneta	1035	Aplauso	1025

Envia SONIDO52 y la referencia al 7667

Ejemplo para pedir Pedo Liquido: SONIDO52 1029

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

Ref.	LISTA TOP40	MONO	POLI
527633	Insoportable - POP NACIONAL	•	•
527591	Oye El Boom - OT1/POP NACIONAL	•	•
527696	Malo - POP NACIONAL	•	•
527675	Retorciendo Palabras - POP NACIO.	•	•
527679	Left Outside Alone - POP INTER.	•	•
527706	Tu Historia Entre Mis Dedos - POP N.	•	•
527710	Lola - POP NACIONAL	•	•
527603	Hasta Los Huesos - POP NACIONAL	•	•
527661	Siete Pétalos - OT1/POP NACIONAL	•	•
527744	My Band - RAP	•	•

Ref.	POP/ROCK	MONO	POLI
527637	Hey Ya! - POP INTERNACIONAL	•	•
527741	Perro Traidor - ROCK	•	•
527742	Cómo Ronea - POP	•	•
527443	Vicio - ROCK	•	•
526246	Jesucristo García - ROCK	•	•
527730	Gala - ROCK	•	•
527640	Pastillas De Freno - POP	•	•
527725	Que Tengas Suertecita - POP	•	•
527726	Ay Que Calor - POP	•	•
527353	La Costa Del Silencio - ROCK	•	•
527435	Dale Don Dale - POP	•	•
527423	Soldadito Marinero - POP	•	•
527712	En La Mente Del Monstruo - ROCK	•	•
527540	Fuente De Energía - POP	•	•
527700	Tragicomedia - POP	•	•
526302	Molinos De Viento - ROCK	•	•
527698	El Mejillón - POP	•	•
527591	Oye El Boom - OT2/POP	•	•
527719	Bambú Bambú - POP	•	•
527685	Mala - POP	•	•

Ref.	DANCE/TECHNO	MONO	POLI
527402	Dos Gardenias	•	•
526214	Flying Free	•	•
527732	Subconcious Mind	•	•
527733	I Want Your Love	•	•
527399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)	•	•
527316	Insomnia	•	•
527743	Beautiful Day	•	•
527578	Paradise	•	•
527738	This Is Better	•	•
526270	Radical	•	•
527720	Think About The Way	•	•
526541	Scorpia	•	•
527735	Extasia	•	•
527689	Straight Ahead	•	•

Ref.	HIMNOS	MONO	POLI
525007	Himno Nacional De España	•	•
527485	Eusko Gudariak	•	•
525063	Real Madrid	•	•
526700	La Internacional Comunista	•	•
527627	La Muerte No Es El Final	•	•
527210	Quinto Levanta Tira De La Manta	•	•
526273	Centenario Real Madrid	•	•
526827	Himno De La II República	•	•
527731	Asturias Patria Querida	•	•

Ref.	VIDEOJUEGOS	MONO	POLI
527321	Mortal Kombat	•	•
526407	Crash Bandicoot	•	•
527663	Ford Racing 2	•	•

LOS MEJORES

Disponibles todos en Monofónico y Polifónico

1	Dragostea Din Tei	DANCE/TECHNO	Ref. 527664
2	The Legend Of Zelda	VIDEOJUEGO	Ref. 527095
3	Need For Speed (Underground)	VIDEOJUEGO	Ref. 527466
4	Super Mario Bros.	VIDEOJUEGO	Ref. 525530
5	El Señor De Los Anillos	BSO CINE	Ref. 527580
6	Bola De Dragon	TELEVISION	Ref. 526503
7	2 Fast 2 Furious	BSO CINE	Ref. 527120
8	Obsesion	POP NACIONAL	Ref. 527724
9	Es Como La Cocaina	DANCE/TECHNO	Ref. 527505
10	El Ultimo Mohicano (principio)	BSO CINE	Ref. 525956

MONOFÓNICOS: Envía TONO52 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: TONO52 527664. Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672

POLIFÓNICOS: Envía POLI52 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: POLI52 527664

Ref.	CINE/TV	MONO	POLI
525566	Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV	•	•
527756	Piratas Del Caribe - CINE	•	•
527602	Perros Callejeros - CINE	•	•
527729	Cuéntame Cómo Pasó - TV	•	•
525574	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE	•	•
527267	Yo El Vaquilla - CINE	•	•
526840	Embrujadas (How Soon Is Now?) - CINE	•	•
526805	Pokemon - TV	•	•
527713	No Nos Moverán (Chanquete) - TV	•	•
526536	Shin Chan (estribillo) - TV	•	•
527697	Marco (No Te Vayas Mamá) - TV	•	•
527439	Vida Nueva (Despido) - ANUNCIO	•	•
527708	Pippi Calzaslargas - TV	•	•
527707	El Chavo Del Ocho - TV	•	•

Ref.	OTROS	MONO	POLI
527734	La Historia De Juan Castillo - RUM.	•	•
527681	Soy Gitano - RUMBA	•	•
527694	Una Vieja Y Un Viejo Van Pa Albac.	•	•

FONDOS COLOR

MOTOROLA - LG - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

Envía FONDO52 y el número de referencia al 7667. Ejemplo: FONDO52 1055. Si tienes un SIEMENS y quieres borrar el logo operador, envía: FONDO52 1187

1055	1078	1240	1002	1192	1111	1101	1079			
1316	1291	1278	1294	1314	1302	1305	1309	1272	1306	1308
1086	1188	1132	1084	1329	1185	1234	1236	1077	1193	1145
1202	1222	1179	1152	1090	1110	1068	1201	1233	1082	1104
1085	1293	1121	1310	1258	1304	1076	1285	1088	1298	1282
1276	1081	1322	1232	1300	1223	1271	1131	1119	1319	1297
1225	1295	1268	1221	1270	1226	1292	1229	1244	1277	1224



NO ENCUENTRAS EL FONDO QUE BUSCAS? Envía FONDO52 y lo que buscas. Ejemplos: FONDO52 TUNING - FONDO52 BANDERA - FONDO52 XXX

IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Envía IMAGEN52 y el número de referencia del que quieras al 7667. Ejemplo: IMAGEN52 524966. También puedes pedirlo llamando al 806.588.672

524664	524922	523799	525038	524966	524647	524099	525190	523880		
525451	525450	525449	525448	525447	525446	525445	525444	525443	525442	525441
524162	524504	524394	524761	525097	524384	523254	525315	524932	523676	523908
523703	525440	524138	525439	525144	525438	525396	525437	525055	525434	525433
525427	525169	525426	523963	525425	524243	525424	525378	525432	525202	525407
525291	525418	524029	525406	523779	525405	523700	525399	525007	525401	524096

NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envía IMAGEN52 y lo que buscas. Ejemplos: IMAGEN52 CALAVERA - IMAGEN52 SEXO - IMAGEN52 TUNING

JUEGOS JAVA



WAP.LOGOLANDIA.COM

Consulta con tu móvil toda nuestra oferta en wap.logolandia.com

Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc... y hay para todos los gustos. ¡ENTRA YA!



ANIMADOS

MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

Envía ANI52 y la referencia que quieras al 7667. Ejemplo: ANI52 1026



NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envía ANI52 y lo que buscas. Ejemplos: ANI52 BRUJA

DANIEL QUESADA



■ SIMULADOR / ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 2 - 10 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 190 € (31.613 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+











LOS ROBOTS EN INTERNET

En Internet os espera un duro reto, soldados. Conectaos a Xbox Live para iniciar una partida con vuestro "mecha", y una vez en el ciberespacio seguid estas instrucciones:

1. **EL MANDO** que viene con el juego es una pasada. Tiene hasta 30 botones ¡y todos sirven para algo! Por eso, lo primero es aprender los controles.
2. **BUSCAD PARTIDAS** o cread vosotros mismos una nueva, a la que tendrán que "apuntarse" más usuarios. Antes de empezar a combatir, podéis charlar o incluso personalizar vuestros VTs.
3. **SI SOIS DESTRUIDOS** por un rival durante el combate podéis buscar nuevos lugares desde los que salir o ver cómo lo están haciendo los demás.



LOS COMBATES EN INTERNET son la gran novedad del segundo «Steel Battalion». Ya que no tiene modos offline, la misión es ganar a los demás jugadores.







LOS VT (o Tanques Verticales, en cristiano) son las poderosas máquinas de guerra que controlamos. Solo podemos verlos desde una perspectiva interior, aunque las pantallas e indicadores nos orientan durante los combates y las partes de exploración.

TU MÁQUINA CONTRA EL MUNDO

STEEL BATTALION: LINE OF CONTACT

¿Que los robots gigantes no existen? Con este juego, su mando y sus batallas en Internet, se colará uno en vuestra propia casa.

■ **LAS PELEAS ENTRE ROBOTS GIGANTES** están de vuelta (el primer «Steel Batallion» salió hace más de un año) con sus principales características intactas: una simulación endiablada y, por su puesto, su mando exclusivo. Por si no lo sabéis, tened en cuenta que este juego sólo se puede manejar con un controlador especial que imita la cabina del "mecha", tiene 30 botones y viene incluido en el pack, claro.

Así, lo primero es dominar el control y todas las funciones de nuestro robot, y una vez conseguido las partidas se vuelven muy realistas. ¿La diferencia con el original?, que ahora sólo podemos combatir por Internet.

→ **LAS PARTIDAS DAN INICIO EN XBOX LIVE.** A través de los menús podemos visitar diversas salas de chat o entrar directamente en combate, y entonces encontramos varios modos de juego: cumplir objetivos, defender nuestras zonas o hacer combates de todos contra todos.

Mientras jugamos podemos hablar con los compañeros de partida a través del Xbox Communicator, aunque la gracia del juego es conseguir dominar el complejo control de los robots y vencer a los demás jugadores. Si no teméis los retos complicados, este simulador os atrapará.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	76
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	81

Valoración: Este es un simulador exigente que va enganchando a medida que aprendemos a controlarlo y vemos sus distintos modos de juego. Sus sencillitos gráficos le restan enteros.

PUNTUACIÓN FINAL 81

36904 35440 35484 36465 35424 35423 36923 36463 35492 36083 36459 36457 36455 36040 36474 37035

40044 37038 37171 +18 37171 37683 37682 35157 35030 36132 35554 36449 36133 36129 36135 35535 36897

37594 37132 37131 36890 36464 36467 36149 36380 36330 36981 35954 35158 36231 35537 35478 35495

35428 36232 35955 36036 35429 35430 36217 36304 37674 37541 37600 37543

37498 36489 36481 37527 35946 36327 36354 36388 37734 36609

37305 36601 37376 37377 36600 36934 36395 36484 37198

37026 37037 37042 37047 37802 36610 37811

SERVICIOS AL 5099

TU-LOGO.COM

¡NUEVAS IMÁGENES!

ANIMADAS

Fondos a color

EJ. FOTO19 36610

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía FOTO19 (espacio) código de la imagen al 5099

ANIM113 ANIM115 37664 37666 ANIM116 37615 ANIM192

ANIM126 ANIM153 ANIM198 ANIM187 37274 37276 ANIM202 37275 37616 ANIM184 ANIM196 37501 37383 ANIMA112 37190

movilconsola

Elige un juego y envía un sms al 5099 con la clave CONSOLA2 (espacio) y el código del juego.

EJ. CONSOLA2 1281

*COMPATIBILIDADES: A= NOKIA 3[illegible]; B= NOKIA 3300; C= NOKIA 3410; D=NOKIA 3510; E=NOKIA 3510I; F=NOKIA 3[illegible]0; G= NOKIA 51[illegible]; H= NOKIA 6100; I= NOKIA 6220; J=NOKIA 6310I; K= NOKIA 6610; L= NOKIA 6[illegible]0; M= NOKIA 6800; N= NOKIA 7210; Ñ= NOKIA 7250; O= NOKIA 7250I; P= NOKIA 7650;Q= NOKIA 8910I;U= N-GAGE;Z= NOKIA [illegible]00; F2= NOKIA 3200; H3= NOKIA 6200;Z4= NOKIA 6310;R= SIEMENS C55;T= [illegible]EMENS M50; T2= SIE[illegible]NS M55;W3= SIEMENS C60;H2= SIEMENS [illegible]C60; I2= [illegible]EMENS MT50;W= [illegible]EMENS S55; W2= SIEMENS SL55;V3= SIEMENS SX1;Y= MOTOROLA T720; D2= MOTOROLA V3[illegible]; E2= MOTOROLA V600;D4= MOTOROLA V500; D3= MOTOROLA V525;Q2= MOTOROLA C370;Q3= MOTOROLA C450;E3= MOTOROLA V[illegible];E4= MOTOROLA V66I;D5= MOTOROLA V525;A2= LG [illegible]00I; B2= LG G5400; C2= LG G71[illegible]; [illegible]HARP GX1[illegible]= SHARP GX20;V= SONYERISSON P800; X= SONYERICSSON T610; X2= SONYERICSSON Z 600;W4= SAMSUNG SHG-E700;W5= SAM[illegible]G SGH-S100;V2= SAMSUNG S300;Z2= SA[illegible]EM MY-V65;



1281 LAS ARENAS DEL TIEMPO

D2-E2-A-F2-B-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-G2-Z-Z2-D4-D3



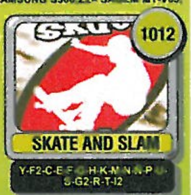
1251 BAMM

Y-A-B-C-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-U-T-V-Z



1401 EL BUSCON

Y-A-B-C-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-U-T-V-Z





1012 SKATE AND SLAM

Y-F2-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-G2-R-T-I2



+JUEGOS

SPEED DEVILS	1014	A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-R-T-I2
CALL OF DUTY	1225	A-B-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S-M-J-Q-D2-D3-E2
RAYMAN BOWLING	1009	A2-B2-C2-A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-T2-H2-W-W2
PLANET ZERO	1021	A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-T-T2-H2-I2-W
SPLINTER CELL extended ops	1089	A-F2-B-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-G2-Z-S-D2-D4-D3-E2
SIX RAVEN SHIELD	1085	A-F2-B-E-G-H-K-M-N-Ñ-T2-W
TOP GUN	1213	A-B-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S
SIX URBAN CRISIS	1008	C-T-I2
DESAILLY PRO SOCCER	1020	A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U



1216 ITALIAN JOB

Y-A-B-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S

polifónicas

Envía un sms al 5099 con la clave POLI33 (espacio) y el código del tono

EJ. POLI33 84680

TOP

Dragostea din tei · O-zone...	84680
Buleria · Bisbal	84267
Left outside alone · Anastacia	84519
Hey ya · Outkast	84252
My band ·D12 & Eminem	84652
Malo · Bebe	84744
Retorciendo pala... · Fangoria	84733
Lola · Pastora	84720
Obsesion · Aventura	84760
Insoportable · Canto del loco	84734

NOVEDADES

El mejillon · Payo J. Manuel	84834
Bambu bambu · Las primas	84833
Vienna · Ultravox	84832
Rhythm of the night · Corona	84831
Macho man · Village People	84830
Our lives · The Calling	84829
Trick me · Kelis	84828
No good · Prodigy	84827
Dale don dale · Don Omar	84826
El hombre de hielo · Sober	84825

HARD ROCK

Master of Puppets · Metallica	80298
Du hast · Rammstein	84068
Sweet Child ... · Guns&Roses	80111
Enter Sandman · Metallica	80137
Smoke on wat.. · Deep Purple	81459
ASaint Anger · Metallica	83650

RAP

2 of amer...t wanted - 2Pac	80101
21 Questions - 50 Cent	80198
24 hours to live - Mase	80421
About the ... - P Diddy	80218
All in my grill- Missy Elliot	80562
Always on Time- Ja Rule	80116
Ambitions as a Rida- 2Pac	80100
Angel wit...ty faces-P Diddy	81025
As I come...- Busta Rhymes	80291
Babydoll - N.E.R.D	80828
Bad Intentions- Dr Dre	80337
Bad meets evil- Eminem	80234
Be faithful Fatman Scoop	84546
Because I got ...- Afroman	80094

VIDEOJUEGOS

Mortal Kombat	83732
Pac Land	83761
Pac Man Remix	83762
Paperboy	83692
Pengo	83690
Puzzle Bobble ska Remix	83758
Resident Evil 1st Floor	83708
Resident Evil 2	83733
Rodland	83691
Sim City	83713
Space Harrier High Score	83725
Space Harrier Stage 2	83760
Space Harrier Title	83759
Spy Hunter	83724
Spy vs. Spy	83723
Street Fighter	83714
Street Surfer	83722
Super Mario 1	83711
Super Mario 2	83712
Super Monkey Ball	83721
Syphoon Filter	83715
Tetris Music 1	83752
Tomb Raider	83709
Tomb Raider 3	83716
Ultima-Exodus	83718
Uridium	83717
Worms	83706
Zelda Intro	83705
Zorro	83704

POP ROCK

Crazy in love · Beyonce &..	83662
Bring me to .. · Evanescence	83584
No woman no cry · B. Marley	80726
Its my life · Bon Jovi	80293
In The End · Linkin Park	80062
Final Countdown · Europe	80239
Where is ...· Black eyed peas	83918
Every breath ... · The Police	80472
Libertine · Kate Ryan	83585
Numb · Linkin Park	83885
Mas que nada · Tanga girls	83797
Somewhere I.. · Linking park	83586
Take on me · A-HA	80406
20th Century boy - Placebo	84590
3 Lions-Lightening Seeds	80129
4 Minute warning - M. Owen	83828



SGAE/MV& 513/09/9019

IMAGENES ESTATICAS (5099): 0,90€ + IVA (3SMS): MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720I, v300, v600, A388, v500, v525, c550, mpx200, A830.; NOKIA: 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250I, 7650, 8910i, N-Gage, 7200, 5140, 7600, 7700, 6230, 6600, 6810, 6820, 3660, 3200, 3300.; PANASONIC: gd87, x70.; SHARP: gx10, gx20.; SIEMENS: s55, sl55, u10, m46, mc60, c60, c62, st55, sx1, a60, u15.; SONYERICSSON: p800, t300, t302, t310, t610, t618, t68, t68i, T630, z1010, z200, z600.; ALCATEL: 332, 531, 535, 735, 715.; LG: g3100, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000.; SAGEM: my-v65; SAMSUNG: i500, i700, s300, sgh-e700, sgh-s100, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x600, c100, x100, x400, d700, p705.; TSM: tsm100, tsm400. · IMAGENES ANIMADAS (5099): 0,90€ + IVA (3SMS): NOKIA: 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage, 7200, 5140, 7600, 7700, 6230, 6600, 6810, 6820, 3660, 3200.; PANASONIC: gd87, x70.; SHARP: gx10, gx20; SIEMENS: s55, sl55, u10, m46, mc60, c62, sx1, u10, u15.; SONYERICSSON: p800, t300, t302, t310, t610, t618, t68, t68i, z1010. z200, z600.; ALCATEL: 332, 531, 535, 735, 715.; TSM: tsm100, tsm400.; LG: g3100, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000.; MOTOROLA: c550, mpx200; SAMSUNG: i500, i700, s300, sgh-e700, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x600, c100, x100, x400, d700, p705. POLIFONICAS (5099):0,90€ + IVA. (3SMS): MOTOROLA: c350, T720, T720i, v600, c550, mpx200, v500, v525, v600; NOKIA: 3300, 3510, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage, 7200, 5140, 7600, 7650, 7700, 6230, 6600, 6810, 6820, 3660.; PANASONIC: gd87, x70.; SAMSUNG: sgh-n620, sgh-t100, i500, i700, s300, sgh-e700, sgh- s100, sgh-s500, sgh-t400. sghv200, sgh-x600, c100, x100, x400, d700, p705.; SHARP: gx10, gx20; SIEMENS: m55, s55, sl55, u10, mc60, c60, c62, sx1, a60, u15; SONYERICSSON: p800, t610, t618,p900, t630, z1010, z200, z600.; ALCATEL: 332, 531, 535, 735, 715; TSM: tsm400; LG: g3100, g4010, g4050, g5300i, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000, b3100. · MOVILCONSOLA AL 5099: Precio: 0,90€ + IVA (5SMS). Rayman 3, Tom Clancy's Rainbow Six Broken Wing, Rayman Golf, Rayman Bowling, Rayman 3Speed Devils, Skate & Slam, Marcel Desailly Pro Soccer,

ESTE VERANO, EN BLOCKBUSTER®

TARIFA PLANA plus

POR SÓLO **19,99€**

ALQUILA LO QUE QUIERAS
Y DEVUÉLVELO CUANDO TE APETEZCA

llévate UN ALQUILER DIARIO de videojuegos o películas durante un mes, y devuélvelos cuando vuelvas a por más.

SIN RECARGOS POR RETRASOS



P.V.P. de la tarjeta 1 mes (31 días): 19.99€. Tarjeta válida para 31 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Máximo un alquiler de DVD/VHS o videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Promoción no acumulable a otras promociones. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la Tarifa Plana Plus, no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub: 3+1 en alquiler, 1€ por cada alquiler, Prueba y Compra. Promoción sólo válida para Península, **EXCEPTO ZARAGOZA**.

Llévate la Emoción a Casa
www.blockbuster.es



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2


POSICIÓN ANTERIOR 1
MESES EN LISTA 29



Aunque aquí Snake aún no se dedicaba a comer serpiente, su segundo juego ya nos flipó a todos en la redacción.

2 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE


POSICIÓN ANTERIOR 2
MESES EN LISTA 5



Para impresión, la que nos causó el ver la apariencia de los personajes de la primera parte en los 128 bits de GC.

3 Metroid Prime
GAMECUBE


POSICIÓN ANTERIOR 3
MESES EN LISTA 17



Con una secuela en ciernes, esta chica se ha convertido en una de las leyendas vivas del catálogo de Gamecube.

4 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE


POSICIÓN ANTERIOR 4
MESES EN LISTA 16

Miyamoto volvió a demostrar con este juego que su gran imaginación no tiene límites, sobre todo con Link.

5 Ninja Gaiden
XBOX




POSICIÓN ANTERIOR 6
MESES EN LISTA 2



Cuando un juego de acción dispone de una calidad técnica impecable, es de justicia reconocérselo.

6 Splinter Cell Pandora Tomorrow
XBOX




POSICIÓN ANTERIOR 5
MESES EN LISTA 4



Pocos juegos han sabido transmitir la emoción y el nervio de acechar en las sombras a una organización rival.

7 Top Spin
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 8
MESES EN LISTA 6

Los disparos de este juego de tenis no hacen daño a nadie, ¡salvo al pobre competidor que los recibe!

8 Prince of Persia
PLAYSTATION 2




POSICIÓN ANTERIOR 7
MESES EN LISTA 7



El intercambio de posiciones de este título con «Top Spin» seguramente será cosa del calor y del verano.

9 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 9
MESES EN LISTA 9



Mientras la gente espera a que llegue al cine la tercera entrega de la saga, disfrutan con este título.

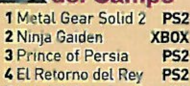
10 El Retorno del Rey
PS2, XBOX, GC


POSICIÓN ANTERIOR -
MESES EN LISTA 1



El rey de los cines retorna a la lista de favoritos con el juego que se basa en lo que vimos en la tercera película.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo
1 Metal Gear Solid 2 PS2
2 Ninja Gaiden XBOX
3 Prince of Persia PS2
4 El Retorno del Rey PS2
5 Metal G. Twin Snakes GC
6 Splinter Cell P. T. XBOX
7 Top Spin XBOX
8 FIFA 2004 PS2
9 Resident Evil 0 GC
10 Project Gotham 2 XBOX

Javier Abad
1 Metal Gear Solid 2 PS2
2 Splinter Cell P. T. XBOX
3 Top Spin XBOX
4 Metal G. Twin Snakes GC
5 Final Fantasy X-2 PS2
6 Onimusha 3 PS2
7 Ninja Gaiden XBOX
8 Zelda Wind Waker GC
9 FIFA 2004 PS2
10 Prince of Persia PS2

David Martínez
1 Metroid Prime GC
2 Metal Gear Solid 2 PS2
3 Metal G. Twin Snakes GC
4 Zelda Wind Waker GC
5 Ninja Gaiden XBOX
6 SW Rebel Strike GC
7 Splinter Cell P.T. XBOX
8 Pro Evol. Soccer 3 PS2
9 Gran Turismo 3 PS2
10 Final Fantasy X-2 PS2

Sergio Martín
1 Metroid Prime GC
2 Zelda: Wind Waker GC
3 Metal Gear Solid 2 PS2
4 Metal G. Twin Snakes GC
5 Shenmue II XBOX
6 Hyper Street Fighter II PS2
7 SW Rebel Strike GC
8 Halo XBOX
9 Resident Evil 0 GC
10 Donkey Kong Country 2 GBA

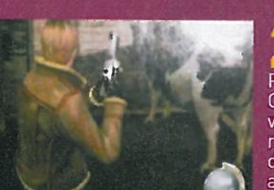
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 MGS 3 Snake Eater
PLAYSTATION 2

Después de ver por fin nuevas imágenes de este juego en acción, a todos nos han entrado ya las prisas por echarle el guante a su versión final.



2 Resident Evil 4
GAMECUBE

Poco a poco, los chicos de Capcom van dejándonos ver cómo va a ser esta nueva entrega de su saga de terror favorita... ¡y todo apunta a que va a ser la mejor de la historia!



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Los fans del rol viven con desesperación la espera por el nuevo capítulo de esta formidable saga, que cada día que pasa logra impresionarnos más.



4 The Legend of Zelda
GAMECUBE

Uno de los anuncios que más impactó a los asistentes al pasado E3 fue el de la nueva entrega de «Zelda». ¡Cómo mola ver a Link tan "crecidito"!



5 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

El curioso binomio creado enter los personajes de Disney y Square Enis ya dio sus frutos con un RPG muy aplaudido, y pronto volverá con su secuela.

LOS 5 JUEGOS...

1 TONY HAWK UNDERGROUND

Pocos juegos hasta ahora han conseguido reunir en un disco todo el espíritu de las tribus urbanas. Su jugabilidad es de lo más alto, sus modos de juego son adictivos, y los gráficos también acompañan. ¿Qué mas se le podría pedir?

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



MGS TWIN SNAKES

La valoración de Hobby Consolas (nº 150) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El mejor argumento

Javier Rodríguez (e-mail)

Considero que «Metal Gear Solid» es la mejor saga de la historia, y el de esta entrega, el mejor argumento, pero los cambios que han hecho en algunos vídeos dejan mucho que desear. Ah, tampoco me gusta que los gráficos sean inferiores a los del «MGS 2», aún con 2 años de diferencia.

VALORACIÓN: 98

@ Podían haberlo mejorado

Andrés Colombiano (e-mail)

Vale que han actualizado los gráficos a los tiempos que corren, pero el juego es totalmente igual al de PSX, y eso, aunque está muy bien porque en el remake de «Resident Evil» era muy bueno, en este podían haberlo mejorado con nuevas opciones, personajes, o más misiones que hacer.

VALORACIÓN: 88

@ Lo mejor que se podía hacer

Ernesto Bautista (e-mail)

Tengo 35 años, me gustan mucho los videojuegos, y sobre todo la saga «Metal Gear», y creo que lo mejor que se ha podido hacer es llevar este juego a la consola de Nintendo.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

GT 4 PRÓLOGO

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	↑ 10	25	Pese al traspié que dio el mes pasado en la lista, aquí vuelve «Final» a una posición mucho más alta.
2	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	→ 2	29	Las imágenes del segundo «Zelda» de GC nos han devuelto las ganas de jugar a esta entrega de la saga.
3	Metal Gear Solid 2	PS2, XBOX	→ 3	28	Con serpientes o sin ellas, Snake sigue manteniendo su capacidad de conseguir fans allá por donde pasa.
4	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	→ 4	13	Miyamoto puede estar orgulloso de contar con dos de sus creaciones entre los juegos más aclamados.
5	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↓ 1	7	El mes pasado se dio el gustazo de asomarse al primer puesto, y ahora este mito baja a la mitad.
6	Soul Calibur II	PS2, XBOX, GC	↑ 9	5	Que no, que los juegos de lucha nunca pasan de moda, y si son tan buenos como éste, normal que suban.
7	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	→ 7	5	La cercanía de la tercera parte seguro que influye, pero el caso es que todos quieren a Solid.
8	Super Mario Sunshine	GAMECUBE	R -	1	Vuelve el verano, el calorcito y la playa, y por supuesto, las ganas de jugar a un título tan divertido y fresco como éste.
9	Pro Evolution Soccer 3	PLAYSTATION 2	↓ 8	2	La Eurocopa tiene más aliciente si de paso os metéis en el tema futbolero con un simulador de esta categoría.
10	Prince of Persia	PLAYSTATION 2	R -	1	Con el paso del tiempo, y nunca mejor dicho, este príncipe se está haciendo un hueco entre los lectores.



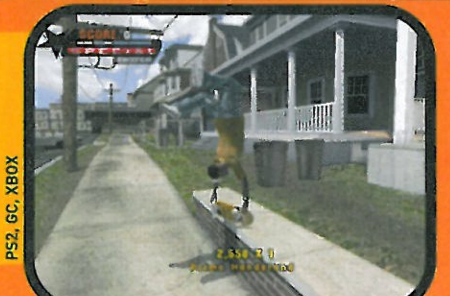


QUÉ SE HA DICHO DE...

	UEFA Euro 2004		Onimusha 3	
HC	Exprime tanto a «FIFA» como a la experiencia de este torneo.	90	No es revolucionario, pero está tan cuidado que impresiona.	91
GamePro	Los gráficos no han cambiado, los jugadores son como robots.	70	Gran juego, con pocas sorpresas, pero que encaja en el género.	90
IGN.com	Ninguno de los cambios es revolucionario, pero lo mejora.	80	Alucinante acción con una historia y una presentación tremendos.	90
GameZone	Tiene licencias, gráficos y modos como para satisfacer.	85	Difícilmente encontraréis otro juego con un control tan bueno.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA LOS DEPORTISTAS URBANOS



PS2, GC, XBOX



PS2, GC, XBOX

2 NBA STREET VOL. 2

Seguro que siempre habéis querido ser capaces de volar como estos locos del balón.



PS2, XBOX

3 AGGRESSIVE I. SKATING

¿Cansados de andar por ahí siempre con el monopatín? ¡Venga, calzaros los patines!



XBOX

4 JET SET RADIO FUTURE

El patinaje se mezcla con los graffiti y el "cel shading" en este juego de estética "japo".



PS2, XBOX

4 URBAN FREESTYLE S.

El deporte nacional también tiene su propio exponente para las calles de tu barrio.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 Onimusha 3 (NUEVO)	91
5 The Getaway	91

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 GT 4 Prólogo	90
5 Burnout 2	90

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Splinter Cell P.T. (NUEVO)	93
4 Prince of Persia	93
5 Silent Hill 3	93

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Sm. Court Tennis 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 SingStar	90
3 Aggressive Inline Skat.	90
4 EyeToy: Play	85
5 Time Crisis III	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes



ONIMUSHA 3

Si sois de esos que tienen la casa llena de decoración japonesa, katanas, un kimono y un montón de figuras manga, no podéis perderos la última entrega de esta saga de acción. En ella os esperan peleas por un tubo y mucho "rollo samurái" mientras lucháis por detener el ataque de un ejército de demonios liderados por el malvado Nobunaga. Como gran aliciente, esta vez Samanouke no está solo ante el peligro, sino que le ayuda Jacques Blanc / Jean Reno, y además gran parte del juego está ambientado en una ciudad europea: ¡París!

Para fans de lo japonés



SPLINTER CELL PANDORA T.

Después de dejar alucinados a los usuarios de Xbox con una de las aventuras de acción más completas de los últimos años, Sam Fisher se lleva toda la calidad de su genial juego de espionaje a la consola de Sony.

Para deportistas de primera



ATHENS 2004

Este verano todos tenemos una cita ineludible con las Olimpiadas de Atenas, que se celebrarán no sólo en la ciudad griega, sino también en todas las consolas de 128 bits de Sony. ¡Y es que no hay nada mejor para ponerse en forma que echarse unas partiditas a la consola!

GAMECUBE



Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 El Retorno del Rey	88

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Imprescindibles
por orden alfabético

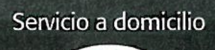
- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



MARIO GOLF: TOADST. TOUR

Los personajes más populares de Nintendo llevan ya muchos años demostrando sus extraordinarias dotes para todo tipo de eventos deportivos, y el golf vuelve a ser uno de los elegidos. En este caso, esta divertida llega a GameCube con toda su diversión intacta.





PRÓXIMA CLASE: DISECCIÓN

XBOX
PlayStation 2
PC CD ROM
ObsCure
EN EL COLEGIO TE ENSEÑAN COSAS QUE NO TE GUSTARÍA HABER SABIDO NUNCA.
12+

En el instituto, aprenderás cosas que nunca quisiste saber. Por ejemplo, que la vida no termina después de la muerte y que el contundente sonido de tu escopeta es el único idioma que entienden las criaturas que te acechan. IMPRESIONANTE BANDA SONORA CON SUM 41 Y DAWHOLEENCHILADA

12+ www.pegi.info

AVENTURA DE ACCIÓN Y TERROR PARA 1-2 JUGADORES, TOTALMENTE EN CASTELLANO

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento

XBOX

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo	93
2 M. Honor Rising Sun	92
3 Rainbow Six 3	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Ninja Gaiden	94
3 007: Todo o Nada	92

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Need for Speed U.	92
3 Project Gotham 2	90

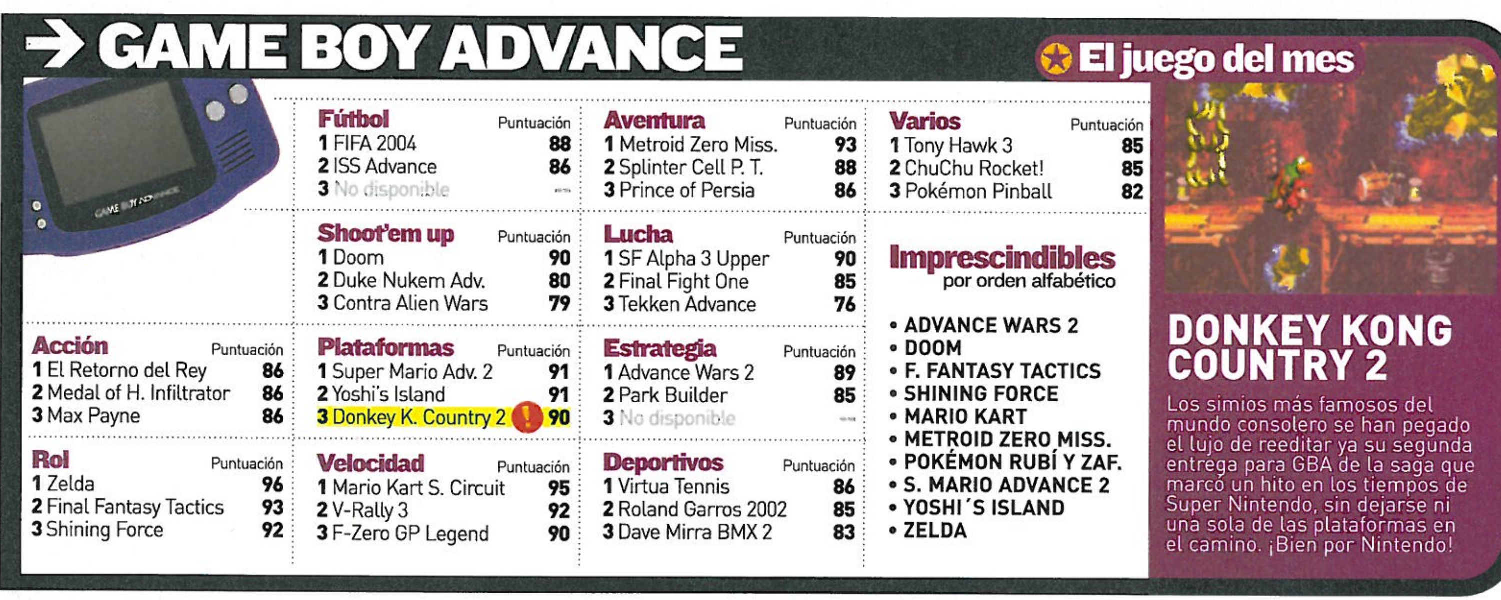
Deportivos	Puntuación
1 Top Spin	92
2 NBA Live 2004	92
3 NBA 2k4	88

Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SPLINTER CELL P. TOM.
- STAR WARS CABALL. ...
- NINJA GAIDEN

DRIV3R

Arreglar todos los entuertos que la mafia ha montado en tu bonita ciudad no es cosa fácil, y menos aún si además se empeñan en huir siempre haciendo el loco con el coche. Pero de eso es lo que trata este intenso juego de Atari, en el que tendréis que poner a prueba vuestra habilidad para conducir y también disparar.



GAME BOY ADVANCE

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	88
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2 !	90

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Park Builder	85
3 No disponible	—

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Shining Force	92

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

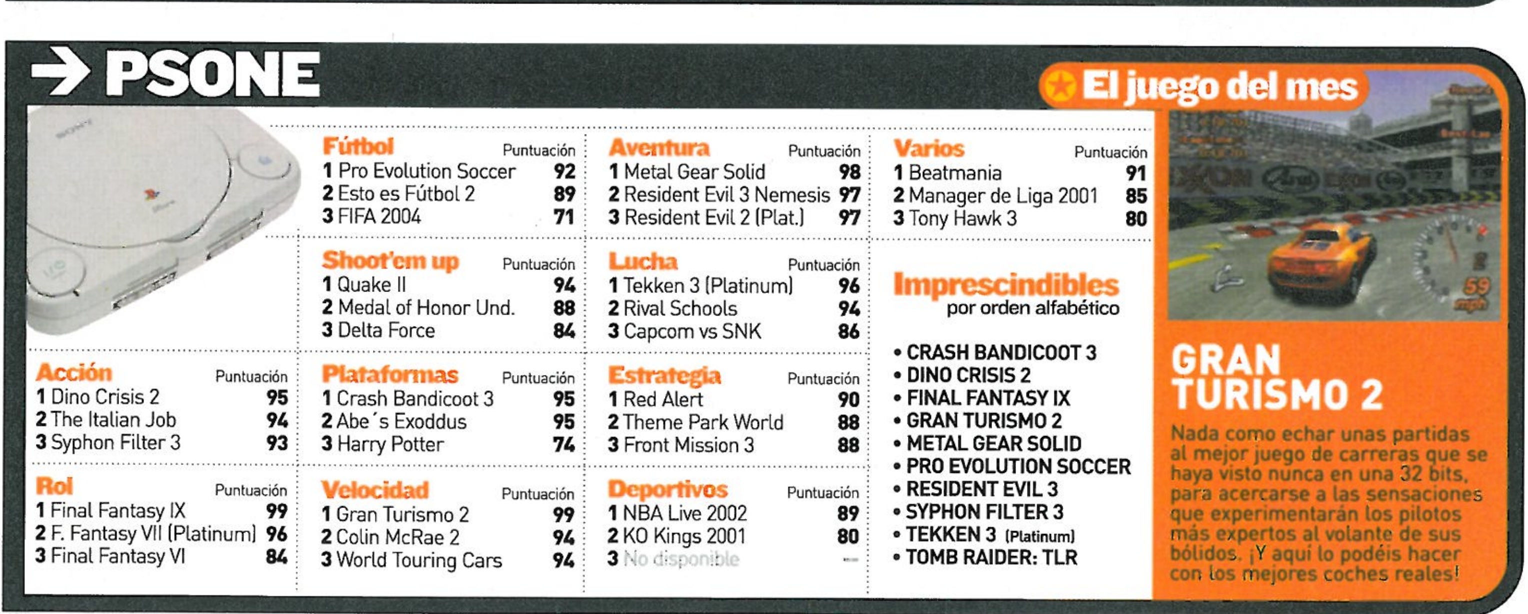
Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

Imprescindibles por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- SHINING FORCE
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

DONKEY KONG COUNTRY 2

Los simios más famosos del mundo consolero se han pegado el lujo de reeditar ya su segunda entrega para GBA de la saga que marcó un hito en los tiempos de Super Nintendo, sin dejarse ni una sola de las plataformas en el camino. ¡Bien por Nintendo!



PSONE

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	—

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

GRAN TURISMO 2

Nada como echar unas partidas al mejor juego de carreras que se haya visto nunca en una 32 bits, para acercarse a las sensaciones que experimentarán los pilotos más expertos al volante de sus bólidos. ¡Y aquí lo podéis hacer con los mejores coches reales!



OléMovil.com
POLIFÓNICAS...
TOP 20
84432 Estopa Fuente de energia
84680 O-zone Dragostea din tei
80277 Metallica Nothing else matters
80726 Bob Marley No woman no cry
82652 Mago de Oz Fiesta Pagana
83849 Mago de Oz Molinos de viento
84652 D12 & Eminem My band
84203 Latin lovers Dos gardenias
84267 David Bisbal Bulería
83584 Evanescence Bring me to life
84520 David Bisbal Oye el boom
83796 El canto del loco La madre de Jose
84068 Rammstein Du hast
84519 Anastacia Left outside alone
82935 Navajita Plateá Noches de bohemia
84428 Melendi Asturias
80239 Europe Final Countdown
84252 Outkast Hey ya
84090 Queco Tengo
82380 Los Chunguitos Dame Veneno
DISC CÓDIGO POLIFÓNICA 5959
Ej: envía DISC 82380 al 5959 para escuchar "Dame Veneno" en tu móvil.
NACIONALES
84733 Fangoria Retorciendo palabras
84426 Merche Abre tu mente
84760 Aventura Obsesion
84731 Fran Perea La vida al reves
84720 Pastora Lola
84730 Cafe Quijano Dame de esa boca
84734 El canto del loco Insoportable
84744 Bebe Malo
84475 Chenoa Soy lo que me das
84500 Paulina Rubio Te quise tanto
HIMNOS
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
82124 Atletico Madrid
82172 Barcelona
84094 H. Republicano
83809 Guardia Civil
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
CINE Y TV
84433 Nos vamos a la cama
84440 Señor de los anillos
80025 Los Simpsons
84064 Star Wars
80017 Mision Imposible
83883 Fraggle Rock
84437 Shin Chan
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
84067 El Exorcista
806 52 62 44
TECHNO-DANCE
84201 Prezioso Voglio vederti danzare
84573 Lasgo Alone
84787 Axe Bahia Beso en la boca
83228 Safri Duo Samba Adagio
83675 DJ Tiesto Flight 673
83814 Benny Benassi Satisfaction
84226 Energy 52 Cafe del mar
80642 Depeche Enjoy the silence
80093 Sash Equador
80056 Faithless Insomnia
... O SONIDOS REALES
PEDO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
POLICIA Todos se sentiran como en N Y...
WESTERN ¡Cuidado! ...Atacan los indios!
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
CHITA Igual que en la Jungla...!
ORGASMO Esta chica lo está pasando muy bien
INFIERNO Thriller, la famosa carcajada
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli.
VATER ¡Como si estuvieras en el baño!
BEBE ¡Que monada!
GOL ¡GooooooooooL!!!!!!!!!
VOMITO ¡Que asco!!!
KIKIRIKI Gallo cacareando
CRISTAL ¡Que susto!
POP-ROCK
84061 Black eyed peas Shut up
80111 G. Roses Sweet Child of Mine
80293 Bon Jovi Its my life
83662 Beyonce Crazy in love
83655 ACDC Thunders truck
81459 Deep Purple Smoke on water
80001 50 Cent In Da Club
80298 Metallica Master of Puppets
84204 The Rasmus In the shadows
Ej: Envía DISC TARZAN al 5959... ¡¡y gritará de verdad cuando te llamen!
TRAGACOCOS 1410
BuscaminaX 1542
PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO 1281
JUEGOS
GASOL 1601
Carlos Sainz RALLY 1600
ENVÍA GO Código JUEGO AL 5959
Ej: envía GO 1410 al 5959 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.
BLOCKS 1272
THE INFERNAL GATE 1533
S.W.A.T. Sniper 1520
También al: 806 52 62 11
TOP
59852 D12 & Eminem My band
53411 O-zone Dragostea din tei
54450 Bebe Malo
54420 David Bisbal Oye el boom
59792 Outkast Hey ya
53389 Latin lovers Dos gardenias
59812 David Bisbal Buleria
54395 Fran Perea Los Serrano
54276 Los Chichos Ni mas ni menos
54210 Mago de oz Fiesta pagana
54407 Queco Tengo
53362 Dj Lasha Giulia
62101 Estopa Fuente de energia
54388 El C. del loco La madre de Jose
59168 Bob marley No woman no cry
21083 09013 20138 16222 18437 09016
NACIONAL
54447 Fran Perea La vida al reves
54445 Fangoria Retorciendo palabras
54456 Aventura Obsesion
54430 El efecto mariposa El mundo
54272 Mago de Oz Danza del fuego
54435 Cafe Quijano No tienes corazon
54415 Cafe Quijano Tequila
54422 Bustamante Ni una lagrima mas
54443 Pastora Lola
54413 Andy y lucas En tu ventana
62102 Merche Abre tu mente
54371 Camela Nunca debi enamorar...
54437 Paulina Rubio Te quise tanto
54434 Sidonie Bla, bla, bla
62105 Melendi Asturias
54400 Andy y Lucas Tanto la queria
envía OLE Código del Logo o Tono al 5959
Ej: envía OLE 59168 al 5959 para que suene "No woman no cry" en tu móvil.
75011 75203 75126 75002 75466 75157 75151 75331 75276 75024 75007 75381
POP-ROCK
59709 Beyonce Crazy in love
60012 G. Roses Sweet child of mine
59837 Anastacia Left outside alone
60004 Acdc Highway to hell
60013 Iron maiden Number of the beast
60118 Linkin park In the end
60024 Europe The final countdown
60238 Metallica Nothing Else Matters
59706 Sean Paul Get busy
60570 Evanescence Bring me to life
60879 The Rasmus In the shadows
59743 B.Eyed Peas Where is the love
60213 Iron Maiden The Trooper
59749 Beyonce Baby boy
59626 50 Cent In Da Club
CINE Y TV
62039 Rasca y pica
51003 El bueno el feo...
62023 Los Simpsons
51075 Gladiator
62027 Fraggle rock
51027 Mision imposible
51005 El Exorcista
62073 Shin Chan
62007 El equipo A
62099 N.V a la cama
51021 La Pantera rosa
57005 Tarzan
51000 Star wars
01163 30023 50172 21188
HIMNOS
55025 Partido Popular
55058 Cara al sol
68030 100 Real Madrid
55011 H. de España
55059 Asturias Patria...
68001 Atletico Madrid
55024 H. de la Legion
50009 La internacional
68014 Hala Madrid
68002 Cant del Barca
68004 Athletic Bilbao
55022 Els segadors
55060 Guardia Civil
54424 H. del PSOE
DISCO
53014 Sash Ecuador
53205 Safri duo Samba adagio
61012 Prodigy Breathe
53384 Prezioso Voglio vederti danzare
72191 Techno syndrome Mortal kombat
53199 Barthez On the move
53237 Chasis Universe
53375 Dj Tiesto Traffic
53240 DJ Tiesto Lethal industry
53221 Barthez Infected
53009 Boomfunk Mc Freestyler
72107 DJ Sakin Braveheart
75060 75009 75352 75012 75022 75010
Llama al: 806 52 62 99
39068 35937 35230 37708 38861
36213 36634 35819 39052 37443
37791 Envía VEO Código FOTO Al 5959 37489
Ej: envía VEO 36213 al 5959 y tendrás al CHE en tu móvil.
36337 39057 36613 37715 39064
36455 36524 36903 39021 38879
38876 36170
39063 37810
39025 36232
806 52 62 33
ANIMACIONES
CHLOE MIRNA YOLA KIKE
Ej: envía VEO YOLA al 5959 y verás como se desnuda en tu móvil.
DENIS KARIN RUBY GEMA

→ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

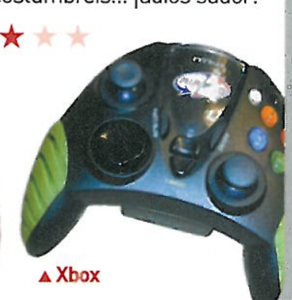


Un mando con aires de grandeza

Nombre: AirFlo Controller
Compañía: Nyko
Consola: PS2 - Xbox - GC
Precio: 21,99 € (3.659 ptas.)

Después de unas cuantas partidas seguidas a la consola no es raro que se nos queden las manos resbaladizas y sudorosas, así que para evitar esa incómoda situación nos llegan estos pads con ventilador incluido, que refrescará nuestras manos mientras jugamos. Hay modelos para todas las consolas, están disponibles en diferentes colores y cuentan con un regulador para la potencia del ventilador. La única pega es la posición y el diseño de los gatillos L y R, pero una vez que os acostumbréis... ¡adios sudor!

Valoración: ★★

▲ PS2 ▲ GameCube ▲ Xbox



Aguanta el aliento, apunta y dispara

Nombre: Silent Scope Light Gun
Compañía: Pelican **Consola:** Xbox
Precio: 49,95 € (8.311 ptas.)

No hay mejor forma de disfrutar de «Silent Scope» que con esta nueva pistola de luz con forma de rifle de francotirador. El visor telescópico cuenta con un sensor que activa el zoom al acercar la cara, tiene dos motores internos para emular el retroceso, piezas desmontables para convertir el arma en una escopeta y además es compatible con otros juegos de pistola.

Valoración: ★★★







¡Que tiemblen los arcades!

Nombre: Vibra Arcade Stick **Compañía:** Gamesters
Consola: PS2 y Xbox **Precio:** 14,99 € (2.494 ptas.)

Tener una recreativa en casa es fácil con estos sticks para PS2 y Xbox. Entre sus características destacan su diseño, una memoria para almacenar hasta 32 combos, una palanca de repuesto con forma de bola y dos motores para la vibración. ¡Y encima su precio es de lo más apetecible!

Valoración: ★★★★



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	FIFA STARTER KIT Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)


CONCURSO
tribal edition y HOBBY CONSOLAS
Sorteamos 3 packs: Game Boy Advance SP Tribal Edition + Juego a escoger del catálogo Nintendo España
Si quieres ganar una, envía inmediatamente un
SMS al 5354
con la palabra tribalhc, seguida de un espacio y A, B o C en función de cual consideras que es la respuesta correcta
¿Cuál es la fecha de lanzamiento de la nueva consola de Nintendo, Game Boy Advance SP Tribal Edition?
A.- 18 de junio de 2004
B.- 18 de junio de 2005
C.- 18 de junio de 2003
www.nintendo.es
GAME BOY ADVANCE SP™
TRIBAL EDITION
Nintendo®
GAMING 24:7
Los resultados serán publicados en www.nintendo.es. Valido para todas las marcas y modelos de móviles. Promoción válida hasta el 31/08/04. Coste del mensaje: 0'9 euros + IVA.

PLAYSTATION 2

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS
Cuando hayas completado el juego, ten un poco de paciencia y espera a que pasen los créditos. Podrás ver una entrevista acerca de "Todo o Nada" con todas las superestrellas que aparecen en él, incluyendo a Pierce Brosnan y Willem Dafoe y sus opiniones sobre el juego. No tienen desperdicio.

LICENCIA PARA TECLEAR
En mitad de una partida, tienes que pausar e introducir estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:
- MUNICIÓN DOBLE
●, ●, ✖, ●, ▲
- DAÑO DOBLE
●, ▲, ▲, ■, ●
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
●, ✖, ✖, ■, ▲
- ARMA DORADA
●, ▲, ✖, ●, ▲
- BATERÍA MEJORADA
●, ■, ■, ✖. ●
- TODAS LAS ARMAS
●, ▲, ✖, ✖, ●
- INVISIBLE
●, ▲, ✖, ▲, ■
- CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
●, ■, ▲, ✖, ▲
- MUNICIÓN ILIMITADA
●, ✖, ■, ✖, ●
- BATERÍA ILIMITADA
●, ■, ●, ■, ▲

Fight Night 2004

ELEMENTOS OCULTOS
No sabiamos que el mundillo del boxeo escondiera tantos secretos. Cumple los siguientes requisitos para conseguir muuuchas cosas muyyy chachis. ¿Valeeee?

PALACIO DE BANGKOK
- Juega en el modo Carrera y gana un



combate en el Palacio de Bangkok.

PUÑO BOLO
- Derrota a Sugar Ray Leonard.

CAESAR´S PALACE
- Juega en el modo carrera y gana un combate en el Caesar´s Palace.

GANCHO ESPECIAL
- Derrota a Muhammad Ali.

GANCHO AL PULMÓN
- Derrota a Evander Holyfield.

UPPERCUT AL PULMÓN
- Derrota a Sugar Shane Mosely.

GUANTE BRILLANTE
- Derrota a Jake LaMotta.

STAPLES CENTER
- Juega en el modo Carrera y gana un combate en el Staples Center para poder liberarlo.

THE VICEROY
- Juega en el modo Carrera y gana un combate en The Viceroy.

MIRA A BIRDIE
- Derrota a Bernard Hopkins.

ONDA
- Derrota a Felix Trinidad.

WESTERHOLZ ARENA
- Juega en el modo Carrera y gana un combate en el Westerholz Arena.

TRUCOS A LA CARTA

Manhunt

Ángel Nieto (Madrid)

Hola, estoy pillado en este juego. No sé qué hay que hacer en la pantalla de "Cumpliendo Condena". No me la paso de ninguna manera, me pone que haga una ejecución atroz y otra violenta. Los mato de todas las maneras pero no consigo hacer nada. Ayúdame. ¡¡Socorro!!
Ay, chiquillo, si hubieras atendido al tutorial del primer capítulo, sabrías qué hacer. Veamos, lo de las ejecuciones violenta y atroz son formas especiales de ejecutar a los cazadores. Sólo se considera ejecución si los atacas por la espalda (con lo cual mueren de un golpe). La forma de hacerlo es la siguiente. Escóndete en algún lugar del corredor y espera a que pase uno. Síguelo por detrás y, cuando Cash levante el brazo porque estás cerca del enemigo, mantén el botón de ataque pulsado. Unas flechas blancas señalarán al enemigo. Si mantienes el botón pulsado unos momentos, las flechas se pondrán de color amarillo. Suelta el botón y Cash hará una ejecución violenta. Si en vez de soltar el botón lo mantienes un poco más, las flechas pasarán de amarillas a rojas. Ahora sí, suelta el botón para hacer una ejecución atroz. Estas ejecuciones se pueden hacer con cualquier arma (menos las de fuego) y en cualquier fase. Si haces varias, recibirás más puntos por estilo al acabar la fase. Eso sí, son muy, muy salvajes. ¡Advertido quedas!



Forbidden Siren

DOS MODOS EXTRA
Cumple estas tareas para tener un par de modos de juego extra, además de los que vienen por defecto... ¡Pero sal de debajo de la cama primero, caramba!

MODO PUZZLE
- Consigue el archivo 087 en el escenario de Kyoya Sudo, en el día 3 a las 3:00 de la mañana.

MODO TIME ATTACK
- Completa todos los escenarios y los objetivos uno y dos para todas las fases y conseguirás el extra.

Hitman Contracts

VOLVER A LA VIDA
Cuando mueras aparecerá una secuencia en blanco y

negro. ¡Tranquilo, no es el fin!. Si has conseguido hacer 4 disparos en la cabeza a 4 guardias diferentes podrás continuar donde lo dejaste con una pequeña oportunidad de vida. No te deja en muy buena posición... pero es mejor que "estirar la pata", ¿no te parece?

MOH: Rising Sun

LA HERRAMIENTA
Esta curiosa herramienta sirve para encontrar secretos en el juego. Ve al nivel llamado "La búsqueda del oro de Yamashitaka" y busca la flor de loto que está en la estatua, dentro del palacio. Camina enfrente de ella y la recogerás. Después de que caigas por el agujero, llega hasta el final de la habitación hasta llegar a una sala con una estatua de oro. Allí hay un pedestal. Presiona **X** sobre él y aparecerá un mensaje. A continuación se mostrara una puerta a la derecha. Tras ella está la herramienta.

INMORTALIDAD
Para que salga este truco necesitas la herramienta anterior. En el nivel del sabotaje del



supercarguero, abre puertas sin parar hasta que encuentres unos vestuarios con soldados dentro. Mátalos y camina hacia la taquilla negra. Presiona **X** sobre la taquilla y conseguirás el truco de la inmortalidad, je, je.

Onimusha 3

MÁS TRAJES
¿No estás contento con tu modelito? Sin problema, aquí te indicamos lo que tienes que hacer para conseguir otros:

TRAJE SECRETO DE MICHELLE
- Pásate el juego una vez con el mejor ranking (Onimusha).

TRAJE DE PANDA
- Pásate el modo de entrenamiento secreto (más adelante te decimos cómo liberarlo)

TRAJE ESPECIAL DE SAMANOSUKE Nº 2
- Utiliza una memory card con una partida salvada de «Onimusha Blade Warriors».

MÁS NIVELES DE DIFICULTAD
Puedes tener partidas más fáciles o más difíciles si cumples estos requerimientos:

MODO FÁCIL
- LLega a la pantalla de Game Over 2 veces en el modo normal.

MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego en modo normal una vez.

MODO ISSEN
- Pásate el juego en modo difícil una vez.

MODO ONI DIFÍCIL
- Pásate el juego en modo Issen una vez.

MODO DEFINITIVO
- Pásate el minijuego de disparo.

ARMAS SECRETAS
Es posible jugar con las tres armas que Samanosuke tenía en «Onimusha 1» con sus posibilidades al máximo. Para ello, consigue los tres ítems clave de las Zonas Fantasma del Templo Hundido y el Monte Saint Michel. Pásate el juego y comienza una nueva partida. Las armas estarán en el mismo sitio donde Samanosuke viaja al futuro por primera vez.

EL VERDADERO FINAL
Para llegar a él, además de pasarte el juego (lógicamente) necesitas conseguir todos los Haori para Ako.



MINIJUEGOS
Pásate el juego y cumple los siguientes requerimientos para desbloquear los minijuegos preferidos por cualquier samurai:

HEIHACHI BURAIDEN
- Simplemente pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.

JUEGO PUZZLE

ENVÍA TUS TRUCOS
Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

- Completa todos los puzzles del modo normal.

MODO DE ENTRENAMIENTO SECRETO
- Pásate el modo de entrenamiento normal una vez.

DISPARO
- Pásate el juego una vez en dificultad normal.

■ SECRETOS VARIOS

La cosa no acaba aquí. Mira estas curiosidades que seguro que pueden serte muy útiles:

RECUPERAR LA VIDA RÁPIDAMENTE
- Cuando tengas el chaleco blanco de Ako equipado, rota el stick analógico derecho y tu vida se recuperará al menos dos veces más rápido que antes.

LA ESPADA BISHAMON
- Aaah, vaya clásico. Antes de tu último encuentro con Nobunaga, ve al punto de salvado que está al fondo de las escaleras del templo. Mira e la parte superior izquierda. Allí estará el loco colgado, como en el primer «Onimusha». Acércate y serás



transportado al Mundo Demonio. Allí tienes que encontrar ocho orbes rojos y abrirás el cofre, que contiene esta poderosa espada.

ARMAS DE «ONIMUSHA 1»
- Empieza una partida de «Onimusha 3» con una memory card que tenga una partida salvada de «Onimusha 1». Obtendrás las armas de este juego en los niveles donde las tenías.

Onimusha Blade Warriors

■ MÁS PERSONAJES

Cumple estos requisitos para tener más personajes disponibles en este juegazo:

GIRAMUSAIDO
- Haz que Musaido



alcance el nivel 3 o superior.

GOGANDANTESS
- Pásate el juego con Samanosuke, Kaede, el Soldado Normal y Maeda Keijirou en el modo Historia.

JAIDO
- Haz que el Genma Normal alcance el nivel 2 o superior.

JUJUDORMAH RAN
- Pásate el juego con Jujudormah (en nivel 3 o superior) en el modo Historia.

MAGOICHI SAIGA
- Lucha en 200 combates dentro del modo Versus.

MARCELLUS VER. P
- Haz que Marcellus llegue al nivel 2.

MARCELLUS VER. S
- Haz que Marcellus llegue al nivel 3 o superior.

MIYAMOTO MUSASHI
- Pásate el juego con el Soldado Normal (nivel 3 o superior) dentro del modo Historia.

MUSAIDO
- Haz que Tres Ojos alcance el nivel 2 o superior.

ODA NOBUNAGA
- Pásate el juego con los doce personajes que hay por defecto en el modo Historia.

MEGAMAN EXE
- Pásate el juego con Samanosuke en el modo Historia.

MEGAMAN EXE ESTILO BICHO
- Haz que Megaman alcance el nivel 3 o superior.

MEGAMAN EXE ESTILO GRANDE
- Haz que Megaman EXE alcance el nivel 2.

MEGAMAN ZERO
- Usa a Megaman EXE para conseguir las tres partes-Z (roja, azul y verde).

MEGAMAN ZERO: PROTO FORMA
- Haz que Megaman Zero alcance el nivel 2.

MEGAMAN ZERO: FORMA DEFINITIVA
- Haz que Megaman Zero alcance el nivel 3 o superior.

SASAKI KOJIROU
- Pásate el juego con Miyamoto Musashi en el modo Historia.

GARUGANTO
- Este personaje de «Onimusha 3» será tuyo si tienes un archivo de partida guardada de este juego en tu tarjeta de memoria. ¡Pruébalo!

Project Zero 2

■ LOS EXTRAS

Uuuyyy, qué miedo. Menos mal que hay muchos secretos que me dan valor para seguir, que si no... Cumple los siguientes requisitos para acceder a los extras del juego:

VER EL PRIMER FINAL
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.



MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES MÁS Y LAS GAFAS DE MIO
- Completa el juego en dificultad Normal.

FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA, MODO ÁLBUM Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en nivel Difícil.

MODO MISIÓN, GALERÍA, LISTA DE FANTASMAS
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

INFORMACIÓN DE CONFIGURACIÓN
- Completa la Lista de Fantasmas.

TRAJE DE CRIADA PARA MAYU
- Completa todas las misiones en el modo Misión.

FINAL ALTERNATIVO Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en dificultad Pesadilla.

DOS HABILIDADES MÁS PARA LA CÁMARA
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

CONSEGUIR DOS TRAJES MÁS
- Completa todas las misiones en el modo Misión con rango S.

HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN

■ ZONAS SECRETAS

Gryffindor está lleno de lugares secretos, así que no dudes explorar. De todas formas, nosotros, que somos así de majos, te indicamos los sitios más interesantes:

SUELO
- En el almacén de pociones hay un cofre al final.
- En el pasillo de la mazmorra hay un cofre en una alcoba cerca de la puerta de las mazmorras.

PRIMERA PLANTA
- En el pasillo detrás de la estatua grande hay dos zonas. La de la derecha se abre y tiene una bomba apestosa.

SEGUNDA PLANTA
- En el pasillo cerca de la zona de estudio, un segundo tapiz esconde el atajo a la cuarta planta.
- En la misma zona, un tapiz de dragón esconde un camino secreto que lleva a la tercera planta.

TERCERA PLANTA
- En la clase de Defensa Contra las Artes Oscuras, hay un cofre en la parte superior de la pequeña estantería, al final de la sala.
- En el pasillo de Gunhilda de Gorsemor, arriba de las escaleras del final, hay un almacén que tiene un cofre detrás de un tapiz de dragón. Esto lleva a otro balcón con otro cofre una estatua que Harry puede utilizar para obtener un tercer cofre.

CUARTA PLANTA
- Los libros voladores se pueden convertir en ratones.
- En la zona del estudio, la librería grande al final de la sala puede ser movida por Ron para revelar un atajo a la séptima planta.
- En la zona del estudio, congela el fuego para recibir un cromo.
- En la zona del estudio detrás del tapiz de dragón hay un camino secreto a la segunda planta.

QUINTA PLANTA
- Usa Reparo en el gramófono hasta que empiece a moverse para abrir el cofre cerrado.

SEXTA PLANTA
- Pasa por el muro falso en el cuarto de baño sin usar para conseguir el mapa de Marauder. Usa a Harry y Ron para levantar la puerta de manera que Hermione pueda pasar por debajo para pulsar el interruptor y hacer que aparezca un puente. Congela las bolas de fuego y haz que cada personaje permanezca de pie en un interruptor del suelo para bajar la celda que rodea un cromo de coleccionista. Harry puede tirar el cromo con Carpe Retractum.
- El muro que está opuesto al baño en desuso cerca de las estanterías se puede empujar con Ron para encontrar un cofre.
- En el pasillo de Glanmore Peakes, Hermione puede convertir el charco en un bloque de hielo. Empújalo hasta el contenedor del dinosaurio, escala y abre el cofre.

SÉPTIMA PLANTA
- En los dormitorios, los tres personajes pueden mirar en sus propios cofres para encontrar cromos. Sus iniciales están en los cofres.
- En el pasillo, Ron puede empujar la estantería grande para mostrar un cofre y un atajo a la cuarta planta, donde Harry puede usar el hechizo Carpe Retractum.
- En la sala de estar de Gryffindor, congela el fuego para conseguir un cromo.
- En el mismo sitio, Ron puede empujar la estantería para encontrar un cofre. ¿Qué tendrá?

Red Dead Revolver

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Esto es lo que tienes que hacer para lograr muchos extras. ¡Tu revolver tendrá que ser el más rápido a este lado del Guadalquivir!

TODOS LOS PERSONAJES Y LAS PÁGINAS DEL DIARIO
- Compra todos los ítems.

MODO DIFÍCIL Y CAZARRECOMPENSAS
- Pásate el juego.

INVENCIBLE
- Pásate el objetivo de cazarrecompensas en La Caída desde Grace.

MODO MUY DIFÍCIL Y RED WOOD REVOLVER
- Pásate el juego en modo difícil.

SIN DISTORSIONES
- Pásate el Final de la Línea en nivel cazarrecompensas.

ESTRELLAS TRISTES
- Pásate La Mina en nivel cazarrecompensas.



Samurai Warriors

■ LIBERAR EXTRAS

Cumple los siguientes objetivos para obtener diversos extras:

DATE MASAMUNE
- Pásate dos escenarios cualquiera.
ISHIKAWA GOEMON
- Pásate el escenario de Okuni.
KUNOICHI
- Pásate los escenarios de Hattori Hanzou y Takeda Shingen.
LORD ODA NOBUNAGA
- Pásate los escenarios de Oichi, Saiga Mogoichi y Nouhime.



MAEDA KEIJI
- Pásate el escenario de Uesugi Kenshin.
MORI RANMARU
- Pásate el escenario de Akechi Matsuhide.
NOUHIME
- Pásate el escenario de Mori Ranmaru.
OKUNI
- Pásate el escenario de Maeda Keiji.
SAIGA MAGOICHI
- Pásate cualquier escenario una vez.
TAKEDA SHINGEN
- Pásate el escenario de Sanada Yukimura.

■ **NUEVOS MODELOS DE EDICIÓN DE GENERAL**
Mientras estás entrenando a un nuevo general, consigue un ataque de 55 en el cuarto mes. Aparecerá un doujou-yaburi para retarte. Derrótalo (lo cual sólo es posible con un Musou Ougi) y liberarás un nuevo modelo. Puedes repetir esto hasta cuatro veces.

■ **NUEVOS MODELOS DE OFICIAL EXTRA**
Después del cuarto mes de entrenamiento, consigue un porcentaje combinado de ataque - defensa de 90 con cualquier arma.

■ **LUCHAR CONTRA LU BU**
Llega hasta el piso número 30 del nivel del Abismo, dentro del modo Survivor. Allí te podrás enfrentar a este personaje, "extraido" directamente de la serie «Dynasty Warriors».

■ **TRAJES DEL SEGUNDO JUGADOR PARA LOS GENERALES CONTROLADOS POR LA MÁQUINA**
Completa las misiones al 100% con los 16 personajes (los 15 generales estándar más uno personalizado). Ahora, cuando juegues en cualquier escenario, si seleccionas el traje de segundo jugador de tu personaje, verás que todos los generales controlados por el ordenador también llevarán sus trajes de segundo jugador.

Shrek 2

■ **SELECCIONAR NIVEL**
Durante el primer nivel, pausa la partida y ve a la pantalla de la libreta. Ahora presiona ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, X, ●, ←, ↑, ✖, ● y ↑ 5 veces. Con ello podrás ir al nivel que prefieras y sin más dolores de cabeza...



Bueno, menos los que nos proporciona Asno hablando, claro.

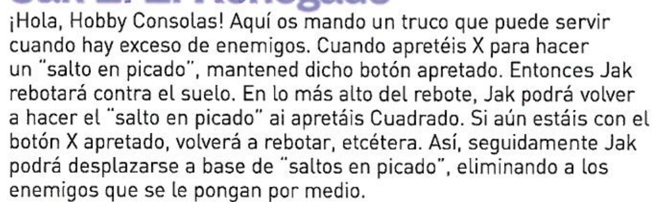
Singstar

■ **CANCIONES PARA PRACTICAR**
Si acabas de empezar con este juego y no sabes muy bien cómo funciona, prueba en un principio con estas canciones. Son sencillitas porque repiten su estructura a menudo y además no tienen notas demasiado altas o bajas:
- **Atomic Kitten:** Eternal Flame.
- **Blue:** One Love.
- **Pettula Clark:** Downtown.
- **Hombres G:** No te escaparás.
- **David Civera:** Bye bye.

Una vez hayas controlado esas, puedes meterte con canciones más complicadas como "A thing called love" o "Scandalous", que son para verdaderos "viciaos" de la canción. ¡A practicar!



TRUCOS DE LOS LECTORES



Jak and Daxter / Jak 2: El Renegado

¡Hola, Hobby Consolas! Aquí os mando un truco que puede servir cuando hay exceso de enemigos. Cuando apretéis X para hacer un "salto en picado", mantened dicho botón apretado. Entonces Jak rebotará contra el suelo. En lo más alto del rebote, Jak podrá volver a hacer el "salto en picado" al apretáis Cuadrado. Si aún estáis con el botón X apretado, volverá a rebotar, etcétera. Así, seguidamente Jak podrá desplazarse a base de "saltos en picado", eliminando a los enemigos que se le pongan por medio.

Jordi Quiles (Valencia)

Smash Court Tennis 2

■ **MÁS TENISTAS**
Te vas a quedar "flipao" con los tenistas ocultos de este juego. Cumple los siguientes requisitos para poder manejarlos:



CASSANDRA ALEXANDRA
- Pásate el modo Arcade con un personaje femenino en dificultad Profesional.
HEIHACHI MISHIMA
- Pásate el modo Arcade con un personaje masculino en dificultad Challenger.
LING XIAOYU
- Pásate el modo Arcade con un personaje femenino en dificultad Challenger.
RAPHAEL SOREL
- Pásate el modo Arcade con un personaje masculino en dificultad Profesional y será tuyo.

The Suffering

■ **COMBINACIONES ESPECIALES**
Entre masacre y masacre, deja un poco de tiempo para, en mitad de una partida, mantener pulsados los botones **R1 + L1 + X** y presionar las siguientes combinaciones de botones. Con ellas obtendrás montones de ventajas para el juego:
- MODO ÁCIDO (PARA ANULARLO, INTRODUCE LA COMBINACIÓN OTRA VEZ MÁS)
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2
- NUEVA FOTO DE FAMILIA
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2
- PROFUNDIDADES DEL INFIERNO
↑ tres veces, → tres veces
- MAESTRO DE DIRECCIONES
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←
- FUNDIDO A NEGRO
↓ cuatro veces
- FOTO DE FAMILIA





SUCIA Y SANGRIENTA
←, ↓, ←, abajo, ←, ↓, R2
- TENER EL MEDIDOR DE SALUD A TOPE DURANTE LA PARTIDA
↓ tres veces, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2
- TODAS LAS ARMAS E ÍTEMS MENOS EL ARMA GONZO
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓ tres veces, R2, R2
- BLANCO Y NEGRO (ACCEDE A LA PAUSA PARA PODER DESACTIVARLO)
↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2
- INFIERNO EMBOTELLADO
↓ tres veces, ↑ tres veces
- SUBIR NIVEL DE MALDAD
←, ←, ↓, ↑
- SUBIR NIVEL DE BONDAD
↑, ↑, →, ↑
- VER LA LUZ
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2
- AUMENTAR LOCURA
→ tres veces, R2, ←, ←, →, ←, R2
- CONSEGUIR LAS ESCOPETAS
← tres veces, ↓ tres veces
- BIG BANG
→ tres veces, ← tres veces
- BOTELLA DE XOMBIUM LLENA
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2



EL TONTOTRUCO

Driver 3

■ **ENGAÑAR A LOS PERSEGUIDORES**
Que sí, que este mes hay guía del jueeego... Pero nosotros queremos añadir nuestro granito de arena, como siempre. El problema de ser de los malos en el mundo de los videojuegos es que casi siempre eres un poco "pardillo" y acaban riéndose de ti. Para muestra, aquí tienes dos botones:
- Si te encuentras en un coche y te están persiguiendo, aquí tienes un modo rápido de acabar con tus perseguidores. Para en seco y bájate del coche. Los malotes harán lo mismo: se bajarán e intentarán dispararte. Sin embargo, tú cuentas con la ventaja de que te has bajado primero, con lo que tienes el tiempo suficiente para apuntarles, darles una dosis de "jarabe de plomo" y continuar tu camino. ¡No se puede ser tan incauto, amigos quebrantadores de la ley!
- Aquí va otro truquillo. En más de una ocasión te verás enfrascado en un tiroteo. Tú en medio y los "chungos" rodeándote, parapetados en los coches. ¡Ellos mismos se han metido en la trampa! Dispara a sus vehículos, que terminarán por estallar, llevándose por delante a todos los "mushashos" que estuvieran cerca. Vale, no es un modo políticamente correcto de actuar, pero es por mantener el orden en la ciudad...



Transformers

■ CÓDIGOS CON ENERGÓN

En la pantalla de selección de nivel de dificultad, presiona alguna de las siguientes combinaciones de botones para activar el truco correspondiente:

-NIVEL DE ALASKA COMPLETO
R1, ●, R1, ■, ←,→,←, →
- MODO CABEZÓN
●, ●, ●, ■, L1, L1,L1, L2
- NIVEL DE LA AMAZONIA PROFUNDA COMPLETO
←,→,←, ←, →, R1, R2,●
- NIVEL DE LA TIERRA COMPLETO
R2, R1, L1, L2, ■,●,■, ●
- NIVEL DEL ATLÁNTICO COMPLETO
●, ■, ●, ■, →,←, ←, →
- NIVEL DE LA NAVE COMPLETO
←, ←, →, ●, ●, →, →,←
- MODO TURBO
L1, R2, R2, ■,■, ■, ■, L1

■ VENCER A TIDALWAVE

¡Pero vaya enemigo más grande! La clave para vencerlo, como te indican, está en dispararle a la cabeza. El problema es que está demasiado alta, con lo que tus disparos no le alcanzarán. Si tienes el minicon para disparo de francotirador, pégale tres tiros en la misma. Si no, tienes que hacerle avanzar hasta que se hunda en el mar y le puedas dar desde una isla con armas más convencionales. Por supuesto, necesitas la habilidad Planear para pasar de una isla a otra, como has hecho en el nivel anterior. Evita sus disparos con el Deflector. Sus misiles son muy dañinos, pero tardan bastante en llegar, así que aprovecha para cambiar de posición. El más recomendable para atacarle es Optimus Prime, ya que su resistencia te puede sacar de más de un apuro. Por cierto, recuerda que el agua en zonas profundas te puede hacer daño, así que intenta mantenerte en las islas para no mojarte y protegerte de los disparos que lanza el enemigo. En cualquier caso, ten bastante paciencia, que es uno de los jefes finales más duros...

■ VENCER A UNICRON

Aquí sólo tienes un arma: el Cañón Matriz. Puedes volar cuando quieras. Tienes que moverte por su boca antes de que lance su rayo destructor. No toques la apertura. Cuando estés dentro, apunta a la parte brillante y haz que se quede centrado en tu punto de mira. Ya sabes, dispara todo lo que puedas, hasta que el arma se quede sin energón. Una vez lo hayas hecho bien, serás expulsado y tendrás que empezar de nuevo. Tras tres éxitos, intentará huir de ti. Consigue cuatro o cinco impactos más y habrás vencido.



Way of the Samurai 2

■ 5 PERSONAJES MÁS

Puedes personalizar a tus samurais mucho más de lo que te imaginas. Pásate el juego en cualquier modalidad repetidamente y diversos personajes nuevos se irán añadiendo a tu pantalla de personalización.

■ MÁS NIVELES DE DIFICULTAD

Consigue las siguientes cantidades de puntos totales para conseguir más niveles de dificultad. Los puntos se añaden a tu total una vez completas el juego.

MODO DIFÍCIL
- Acumula 1000 puntos.

MODO MUERTE SÚBITA
- Acumula 7500 puntos.

■ OBTENER MEJORES ARMAS

Aquí tienes una lista con algunas armas realmente poderosas que puedes obtener en el juego y, claro, el modo de hacerlo:

ARMA DE LA MUJER LOCA
- Entra en el juego del Samurái Solitario. Cuando llegues al día 26 por la tarde no tendrás más elección que ir a la zona del festival. Acaba con ella lo antes posible mientras los otros siguen luchando. Esto te dará más tiempo para coger su espada del suelo.

ARMA DEL OFICIAL DE POLICIA
- Entra en el juego del Samuái Solitario. Al igual que en el caso anterior, podrás luchar contra él en la zona del festival, el día 26 por la tarde.

ARMA DEL OFICIAL DE POLICIA OSCURO
- Usa el mismo sistema que antes, pero liquida al oficial oscuro en lugar del otro para conseguir sus armas.

ARMAS DEL HOMBRE CON DOS ESPADAS
- Muy pronto en el juego, ve al distrito de los negocios durante el día y lo encontrarás enfrente del establecimiento grande. Elimínalo para conseguir sus dos espadas tan molonas.

ESPADA DEL HOMBRE NINJA
- Entra en el juego de Policía Samurái y participa hasta el día 27 por la tarde. Ve al área "I" y encontrarás un ninja. Deshazte de él para obtener su espada.

ESPADA DE LA MUJER NINJA
- Igual que en el caso anterior, la encontrarás durante las noches.



GAMECUBE

Dragon´s Lair 3D



LOS ENEMIGOS
Aquí tienes algunos consejos que pueden resultarte útiles para derrotar a algunos de los enemigos del juego. De nada, socio...
- Gusanos ciclópeos: Utiliza los bloques para acabar con ellos.
- Pequeños dragones: Hay de distintas clases. Los verdes lanzan gas, los rojos simplemente se mueven y los negros son muy resistentes y lanzan electricidad. Para acabar con ellos, muévete rápidamente y da espadazos. Si no tienes bastante espacio, utiliza el arco.
- Caballeros: Es mejor derrotarlos cuando están de pie y quietos. Cuando atacan en grupo intentarán atacarte por la espalda.
- Diablillos púrpuras: Si te atacan varios, corre en círculos o utiliza el arco.
- Espadachines / Arqueros: Corre hacia ellos y golpéalos. Se quedarán mareados por un momento. Remátalos. Ya sabes, si te atacan en grupo, corre en círculos.

Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

ZONAS SECRETAS
Mira en la sección de trucos para PS2. En ella aparecen un montón de sitios secretos de este juego. Por supuesto, esos sitios también aparecen en la versión GameCube. ¡Venga, corre a por todos!



Mario Golf: Toadstool Tour

LOS CAMEOS DE LOS PIKMIN
Esto que te comentamos ahora es prácticamente un Tontotruco, pero en fin... Entra en algún campo



que tenga zonas con flores. Apunta a esas zonas con flores y asegúrate de que la pelota golpea una de ellas. Si lo haces bien, un pequeño Pikmin saldrá revoloteando.
NUEVO RETO: HOYO EN UNO
Para encontrar este reto especial tienes que hacer un truquito. Mantén presionado el botón Z y pulsa Start en la pantalla de título para revelar un nuevo apartado en el menú. Accede a él y podrás participar en este nuevo y complicado reto.
VERSIONES EXTRA DE LOS PERSONAJES
Si quieres conseguir las versiones extra de los personajes que tengas disponibles, tienes que derrotarlos en un combate versus. Si en la pantalla de versus tienen un sobre cerca de su icono, es cuando tienes que derrotarlos para conseguir hacerte con la nueva versión. Estas versiones extra lanzan la pelota mucho más lejos que los personajes normales.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Final Fantasy Crystal Chronicles

Ahí va un consejo para vencer al jefe final de este juego. Tras vencer al parásito Meteo y la primera fase de Raem, aparecerá la última fase del monstruo. Cuando empiece a absorber vuestras memorias, lanzadles una cura y se convertirán en poderosas magicitas que os permitirán lanzar magias como Piro++ o Electro++ de forma instantánea e incluso os darán un escudo que protege temporalmente de todas las magias y ataques. Empleadlas contra él tras destruir a su ayudante para vencerlo.

Bernard Munslow (Huesca)

TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil

Yeray Lupiom (Badalona)

Hola Hobby Consolas. Tengo una PS2 y una GC. Tengo un problemón con este juego. Estoy estancado en la galería y no sé qué hacer. Estoy jugando con Jill y el orden de los cuadros es el siguiente. 1: cuadro de un joven; 2: un viejo; 3: un niño; 4: un niño; 5: un viejo y 6: un viejo. ¿Me podéis ayudar?
No te preocupes, que esto te lo solucionamosen menos que canta David Bisbal. Primero, presiona el botón del cuadro que se encuentra más cerca de la puerta. Dicho cuadro se volverá de color naranja. Pasa de los otros cuadros del muro y ve a la esquina de la sala. Señala el botón que se encuentra debajo del cuadro más cercano a ti. En esta ocasión el cuadro se volverá verde. Presiona el botón que está a la izquierda del que acabas de presionar. Ahora el cuadro se volverá morado. Por último, presiona el botón debajo del cuadro que muestra a Lisa. El muro donde está su retrato se leventará. Ahí encontrarás una misteriosa máscara y... ¡se acabó el puzzle!

Metal Gear: Twin Snakes

LAS DOG TAGS ESPECIALES
Dog Tag: chapas identificativas que llevan los enemigos en este juego y que tú debes quitarles. Hobby Consolas: revista de videojuegos que te indica dónde encontrar las dog tags más difíciles de conseguir.
DIFICULTAD MUY FÁCIL
- 005: Tras la puerta de nivel 1, cerca de donde encuentras el silenciador de la Soccom.
- 015: Tras el combate con el jefe de área.
- 021: Duerme al soldado, cógelo y suéltalo para que se desprenda su dog tag.
- 022: Adormila a Meryl antes de entrar en la primera puerta del nivel 5. Cógela y obtendrás la tag correspondiente.
- 023: Rocege el cuerpo del jefe tras terminar el combate y suéltalo.
- 024: Idem.
- 025: Tras vencerle aparece junto a su arma. Cógela rápidamente o desaparecerá.
DIFICULTAD FÁCIL
- 008: Aparece un guardia cuando vuelves a por el rifle francotirador y tienes la tarjeta de nivel 5.

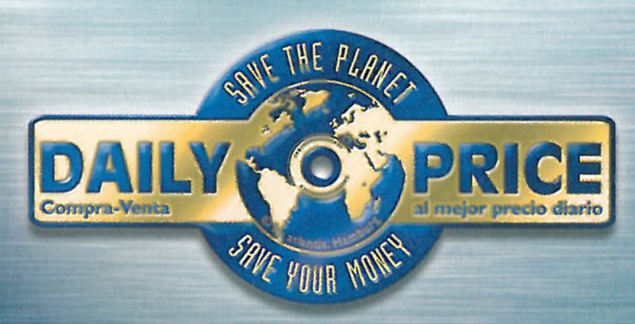
Pokémon Channel

LOS POKÉMON ESPECIALES
Como sabrás, los Pokémon aparecen en este juego según la zona, la hora del día y el clima que haga. Sin embargo, hay unos pocos Pokémon que solo aparecen si las noticias del Boletín Informativo Pokémon han hablado previamente de ellos y se ha mostrado su foto. Una vez haya sucedido esto, puedes buscarlos. Estos bichitos tan raros son los siguientes:
- Latios: Playa Cobalto, noches despejadas.
- Latias: Playa Cobalto, mañanas nubladas.
- Celebi: Valle Primavera, mañanas soleadas.
- Lapras: Playa Cobalto, noches lluviosas.
- Blaziken: Entrada a las Ruinas de la Verdad, mañanas con nieve.
LAS CAJAS
Ya te has dado cuenta que el Boletín Informativo Pokémon es un programa muy importante, ¿verdad? Aquí tenemos otra utilidad. En algunas ocasiones, Psyduck informará de que se ha encontrado un cajón misterioso en algún lugar. Ve a buscarlo al sitio indicado y usa la opción para abrirlo. Pikachu lanzará un rayo y la caja se romperá. Dentro puede haber muchas cosas: instrumentos musicales, crema para Pikachu. ¡A ver cuántos puedes encontrar!
OBJETOS RAROS
En la teletienda Squirtle puedes comprar muchos objetos. Aquí tienes algunos de los más raros:
- Tele Pikachu: Vale 500 pokés (es el producto más caro de todos). Tiene un diseño muy chulo de Pikachu, pero no tiene ninguna cualidad especial.
- Wobbuffet Parlante: Vale 20 pokés. Es un muñeco muy grande que se pone en una esquina del cuarto. Si Pikachu le pega, dice "wobbuffet".
- Muñeco Pikasurfero: 43 pokés. Es Pikachu sobre una tabla de surf.





sólo en Daily Price compramos tus viejos cds, dvds y videojuegos.



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

XBOX

Dos Policías Rebeldes 2



TENERLO TODO... MENOS LOS DONUTS

En la pantalla de Press Start, pulsa B, arriba, X, Y, Derecha, Abajo. Si el truco ha funcionado deberías escuchar un disparo. Con ello lo habrás desbloqueado todo en el juego.

Full Spectrum Warrior



LOS CÓDIGOS DEL GUERRERO

Escribe estas contraseñas en la pantalla de trucos, dentro del apartado de opciones:

- Versión original de entrenamiento
ha2p1py9tur5tle
- Modo cabezón
NICKWEST
- Daño realista
SWEDISHARMY
- Munición ilimitada
MERCENARIES

PELÍCULA SOBRE LOS DISEÑOS

Simplemente pásate el juego para desbloquear este vídeo especial.

Manhunt

CONSEJOS PARA JAMES

No es fácil sobrevivir a la locura en que te ha metido el Director. Aquí tienes algunos consejos que quizá te ayuden a salir de una pieza:

-Recuerda que, aunque no aparezcan en el radar, puede haber enemigos quietos a la vuelta de la esquina. Nada más verte irán a por ti, así que usa el movimiento de vistazo rápido para asegurarte antes de avanzar.

-Las ejecuciones suelen ser un buen sistema para ahorrar tiempo, aunque son bastante salvajes. Úsalas con enemigos aislados, pero no cuando estén acompañados o te quedarás vendido frente a ellos.

-Si un enemigo te está persiguiendo y está de color naranja en el radar, aprovecha la primera zona con sombra que veas para ocultarte. Seguramente pasará un poco de largo y podrás darle estopa por la espalda.

-No des golpes para atraer enemigos cuando estés oculto en la sombra. A diferencia de lo que hacen normalmente, se internarán en la zona con sombra y te encontrarán.

-Si dejas un cadáver al descubierto y un enemigo lo ve, llamará a sus compañeros y se pondrán en situación de alerta. Puedes usar esto en tu beneficio si quieres que tus "amigos" se muevan de una determinada zona.

-En el episodio "Sin un duro", no uses el trozo de cristal como arma para ejecutar. Lo necesitarás para cortar las cuerdas con las que tus familiares se encuentran atados.

-Ten en cuenta que los incovenientes de tus armas también son incovenientes para los enemigos. Así, tras disparar seis tiros con su revólver o dos tiros con la recortada, los enemigos pierden mucho tiempo en recargar. Aprovéchalo para acabar con ellos.



Splinter Cell: Pandora Tomorrow



CONSEJOS PARA XBOX LIVE

En el divertido multijador tú estás en uno de estos bandos: los espías o los mercenarios. Vamos a hacer un poco de chaqueteros y vamos a darte consejos tanto si estás en una facción como en otra:

ESPÍA

-Las Gafas Detectoras de Movimiento son un verdadero fastidio y te "cazan" rápidamente. Sin embargo, puedes engañarlas si te agachas y te mueves muy despacio.

-Ten siempre Cámaras Adhesivas a mano. Puedes lanzarlas a un muro cerca de un oponente y dejar que el gas haga su efecto. Pooobre, se ha quedado dormidito...

-Si un mercenario te está siguiendo de cerca, corre hacia un muro y pulsa el botón Y. Te apoyarás en el muro y harás una voltereta hacia atrás, dejando atontado a tu incauto perseguidor.

MERCENARIO

- Puedes encontrar a los espías usando las Gafas de Visión Electromagnética si ellos están usando la Visión Nocturna o las Gafas de Visión Termal. Se mostrarán como una lucecita brillante si están cerca de ti.

- Las Gafas de Visión Electromagnética también sirven para ver a través de las granadas de humo.

- Acostúmbrate a usar minas de proximidad. Son más difíciles de desactivar por parte de los espías.

The Hulk

TRUCOS DURANTE EL JUEGO

Es sorprendente que, después de tanto tiempo, este siga siendo uno de los juegos preferidos por los jugones de Xbox. Pues bien, aquí tienes unos trucos que pueden venirte muy bien. Introduce estas contraseñas durante el juego, tras encontrar una terminal:

DESERT BATTLE
-Desbloquea elemento 1 de Diseños de la Película.
HULK MOVIE F/X
-Desbloquear elemento 1 en Hulk Desatado.



HULK VS. HULK DOGS
-Desbloquear elemento 2 en Diseños de la Película.
HULK TRANSFORMED
-Desbloquear elemento 3 en Diseños de la Película.

PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas especiales en la pantalla de passwords para conseguir unos resultados más potentes que un puñetazo de nuestro querido amigo verde.

BRNGITN
-Duplicar la salud de los enemigos.
HLTHDSE
-El medidor de salud de tu personaje se duplica.
ANGMNGT
-Medidor de furia al máximo.
MMMYHLP
-La cantidad de salud de los enemigos se reduce a la mitad.
GMMSKIN
-Tu personaje se vuelve invencible.
TRUBLVR
-Seleccionar el nivel que prefieras.
BRCESTN
-Puzzle resuelto.
FLSHWND
- Regenerador.
NMBTHIH
-Resetear la puntuación más alta.
GRNCHTR
-Continuaciones ilimitadas.

Van Helsing

LIBERAR VENTAJAS

¡Tanto monstruo suelto y un sólo hombre para acabar con todos! Para que tu tarea redentora sea más sencilla, cumple los siguientes requisitos para conseguir varios extras que te vendrán muy bien durante la partida. Entonces sí serás al que todos temen...

MODO DIFÍCIL
-Pásate la aventura jugando en el nivel de dificultad normal.
ROPAS PODEROSAS
-Pásate el juego en cualquier dificultad y completa todos los niveles con el sombrero puesto.
EL RIFLE
-Encuentra los cinco huevos de Pascua y pásate todos los retos sin dejar el Inframundo.
MUNICIÓN ILIMITADA
-Pásate la aventura participando en el de dificultad fácil.
VELOCIDAD ILIMITADA
-Pásate la aventura jugando en el nivel de dificultad normal.

NINJA GAIDEN



EL JEFE FINAL

Cuando llegas a Murai malvado te encuentras en el último combate del juego. ¡No te pongas nervioso!, estamos aquí para ayudarte. Primero, ten listo el Brazalete del Sol. Utiliza la Espada del Dragón o el Kietsu. Utiliza repetidamente el ataque de la Golondrina para poder mantenerlo en su puesto. No le ataques de frente o te hará papilla. Puedes realizar también el ataque de salto + botón Y. Hay veces que se lanza a por ti. Esquívalo moviéndote rápido y con la voltereta. Durante unos segundos se queda a tu merced, así que utiliza un combo en ese espacio de tiempo. Si antes de luchar con el emperador Vigoorian has conservado ítems de salud y talismanes, el combate no debería resultarte demasiado difícil. Siguiendo esta sencilla mecánica podrás acabar con él y llegar al deseado final del juego.

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

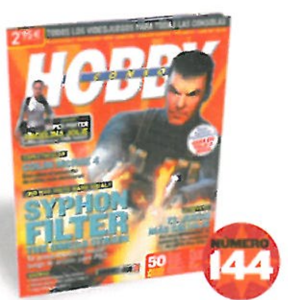
1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



■ **Tomb Raider** El Ángel de la Oscuridad: Análisis, Guía y póster gigante.
■ **Splinter Cell 2,** primeras imágenes. Análisis completo de The Hulk.



■ **Juegos de Cine:** Terminator 3, El Señor de los Anillos, James Bond...
■ **FIFA 2004 y Prince of Persia:** Primeras imágenes. F-1 2004 a fondo.



■ **Syphon Filter The Omega Strain,** reportaje a fondo en exclusiva.
■ **Póster de Angelina Jolie,** avances de Manhunt y Colin McRae 04.



■ **Pro Evolution 3 vs FIFA 2004.** Reportaje exclusivo de Jade Empire
■ **Guía Completa de Soul Calibur 2.** Preestreno de El Retorno del Rey.



■ **Prince of Persia,** review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003.
■ **Superpóster El Señor de los Anillos.** En primicia: Killzone para PS2.



■ **Todo sobre Final Fantasy X-2 y FF Crystal Chronicles.** Especial 2004.
■ **Póster Need For Speed y True Crime.** Más de 500 trucos y claves.



■ **Driver 3,** reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas.
■ **Póster Final Fantasy XII.** Guía completa de Medal of Honor RS.



■ **Splinter Cell Pandora Tomorrow,** preestreno mundial. Análisis FF X-2
■ **Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble.** Especial Trucos.



■ **Reportaje Los Últimos Samurais.** Informe sobre las nuevas consolas.
■ **Análisis de James Bond 007,** FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



■ **Metal Gear 3,** nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4.
■ **Póster doble de R: Racing.** Guía completa de 007 Todo o Nada.

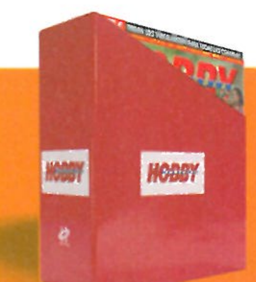


■ **Spiderman 2,** exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003.
■ **Póster doble de Driv3r.** Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



■ **Lo mejor del E3:** Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc.
■ **Póster de Splinter Cell y FF XII.** Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

HOBBY CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

GB ADVANCE

Digimon Racing

MÁS PERSONAJES

Aquí tienes otros Digimon que puedes liberar y los requisitos para hacerlo:

AGUNIMON
- Gana el modo Copa.

GUILMON
- Gana el modo Contrarreloj.

VEEMON
- Queda en primer lugar en el modo Grand Prix.



Pokémon Pinball: Rubí y Zafiro

LA FASE DE BONUS DE DUSKULL

Esta fase aparece aleatoriamente tras capturar tres Pokémon, en el agujero de la mesa Zafiro. Los Duskull se mueven por el cementerio de dos en dos. Tienes que golpearlos antes de que desaparezcan. Hay 25 en total. Tienes que vencerlos rápidamente, pues tras ellos aparece un Dusclops y tienes que golpearlo cinco veces. Puede retener tu bola por unos segundos, así que ten cuidado. Al vencer consigues 30 millones de puntos.

LA FASE DE BONUS DE KYOGRE

Es una fase exclusiva de la mesa Zafiro. Tienes 3 minutos. Nada más empezar, Kyogre lanza un anillo de hielo que puede congelar tu bola durante varios segundos. Para evitarlo, espera a que empiece a moverse un poco y golpéale con la bola. De este modo no lanzará el anillo. A continuación crea dos remolinos. Si tu bola los toca, se quedará atrapada por unos segundos. Tras un tiempo, Kyogre se sumergirá y subirá a la superficie rápidamente dos veces. Tienes que aprovechar esos momentos para golpearle dos veces. Tras esto vuelve a salir a la superficie y repite todo el proceso anterior. Consigue impactarle 15 veces con la bola y lo cansarás. Como premio recibirás 50 millones de puntos y, si le vences dos veces, podrás capturarlo.



LA FASE DE BONUS DE GROUDON

Esta fase sólo se puede conseguir en la mesa Rubí. Para vencer, sigue estos pasos. Tienes tres minutos. Groudon llega y caen algunas rocas. Entonces hace un anillo de fuego y cuatro columnas de fuego lo rodean. Golpea las columnas para destruirlas. Golpéale rápidamente, porque pronto volverá a "conjurar" mas columnas para defenderse. Por si fuera poco, en ocasiones lanza bolas de fuego que estropean tu trayectoria. Si eres rápido, puedes lanzar la bola hacia él antes de que cree el anillo de fuego, La bola se quedará atrapada entre él y las columnas. Recibirá 7 u 8 impactos. Cuando le hayas dado 15 veces vencerás. Como recompensa recibes 50.000.000 de puntos. Además, si le vences dos veces, lo capturarás.

LA FASE DE BONUS DE RAYQUAZA

Amigo, bienvenido a la fase de bonus más complicada del juego.



Tienes tres minutos para vencer. Rayquaza no para de saltar por la fase, con lo cual es bastante complicado de golpear. Espera a que baje para disparar. Después de mucho rato botando usará Trueno para paralizar tu bola por unos momentos. En general ese ataque es fácil de esquivar. Después de su sesión de botes, comienza a volar y lanza dos tornados. Más te vale no chocar con uno de ellos o tu bola será enviada a la estratosfera por un tiempo largo. Golpéale un total de quince veces y habrás vencido en la fase. De nuevo, si le vences por segunda vez, podrás capturarlo. En cualquier caso, con ganarle una vez obtienes la friolera de cien millonazos de puntos. ¡Casi "na"!

Sonic Advance 3

EL COMBATE FINAL

Tras la pelea con ese robot tan pesado viene el combate final contra el doctor Eggman. Para la ocasión, el chavalote ha preparado un armatoste con dos manos que se mueven independientemente. Puede hacer varios movimientos diferentes:

- En el primero, mueve las manos a un lado y luego las deja caer, destruyendo la plataforma. Mientras las mueve, no pares de moverte. Cuando caigan, esquívalas y espera a que vuelvan a subir. En ese momento, salta sobre una de ellas para apoyarte y ataca a la cabina donde está Eggman. Entonces las plataformas destruidas volverán a aparecer.

- El segundo ataque es más peligroso. Coloca las manos a los lados y lanza unas bolas rojas. Salta sobre una de ellas sin que te toquen las demás. Ahora aprovecha para golpear la cabina. Las bolas se mueven al azar, así que espera a que surja la oportunidad. Después de un rato, estas esferas estallarán.





- En el tercer ataque, las manos se pondrán a los lados y empezarán a temblar. Tras un par de segundos, intentarán chocar entre sí para aplastarte. ¡Salta antes de que eso ocurra, insensato! Si lo haces bien, incluso puedes subirte en las manos y golpear la cabina, aunque hay que ser muy rápido, ¿entendido?

- El cuarto ataque comienza a utilizarse después de que le hayas "endiñado" 4 golpes. En él, las manos se mueven en la parte superior y empiezan a moverse en círculos. Cuando se detengan, una de ellas intentará darte un puñetazo. Inmediatamente después, la otra. Y para rematar, otro puñetazo más. Para esquivarlas, haz el ataque supersónico a ras de suelo (pulsa abajo más el botón de ataque normal y suelta rápidamente), tres veces, pasando de una esquina a otra. Estos cuatro ataques se irán intercalando hasta que acabes con el gigantesco robot. Necesitarás ocho impactos para hacerte con la victoria. Un último consejito: si tu compañero se muere, mantén pulsado un segundo el botón de movimiento combinado para que vuelva a aparecer. En muchas ocasiones te puede ser útil para atacar al enemigo ocoger algún anillo que se caiga... ¡Buena suerte!.

SOUND TEST

Aunque no consigas todas las Esmeraldas del Caos, si te pasas el juego desbloquearás el modo Prueba de Sonido, al que puedes acceder desde el menú de opciones. En él puedes escuchar todas las canciones del juego. ¡Qué majos, estos muchachos de Sega!

Sword of Mana

CURAR A LOS COMPAÑEROS MUERTOS

Esto, más que un truco, es un fallo del juego del que nos podemos aprovechar. Si tu aliado ha muerto, salva en una Estatua de Mana. Ahora, resucítalo con el Grial del Ángel. Ve a otra zona y déjate manar por los enemigos. Volverás a aparecer junto a la estatua, con tu compañero también vivo. Sin embargo, si miras en tu inventario, podrás comprobar que tu Grial del Ángel sigue ahí, como si no lo hubieras utilizado en realidad. ¡Así da gusto!



TRUCOS A LA CARTA

Crash Nitro Kart

Richi (Castellón)
¡Hola, me llamo Richi y tengo 12 años! Estoy jugando a este juego de Game Boy Advance y no sé cómo sacar los personajes ocultos de este juego. En especial, mi favorito, el que está arriba de Spyro, me han dicho que es el Crash falso. Un saludo y muchas gracias. Sois los mejores, seguid así.

Bueno, hay un montón de personajes ocultos en este juego, así que toma nota. Para poder liberarlos, ten en cuenta que quizá necesites llaves de jefe. Cada vez que consigues los tres trofeos de cada mundo puedes enfrentarte a un jefe. Al derrotarlo, obtienes una llave de jefe, con la que puedes ir a otros mundos desde la Ciudadela de Velo. Así, para conseguir los personajes secretos tienes que enfrentarte a ellos y vencerles. Geary está en Teknee; Krunk está en Terra; Nash está en Barin; Norm y Big Norm están en Fenomena. Para conseguir a Nitros Oxide tienes que conseguir reliquias de oro en todas las pistas que hay en el modo Aventura y, por último, para obtener a Velo tienes que pasarte el juego. Ah, si quieres también a N. Tropy lo que has de hacer es pasarte el juego utilizando el Equipo Malvado, ¿vale?

PLAYSTATION

Grand Theft Auto

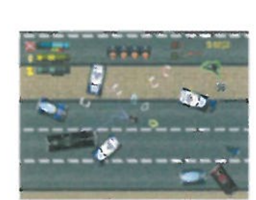
NOMBRES ESPECIALES

Esta saga está muy de moda y Playstation se ha aprovechado de esto con la reedición de los tres primeros títulos. Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de nombre de la primera parte:

WEYHEY
9.999.990 puntos.
SATANLIVES
99 vidas.



TVMAN
Acceder alas artes 1 y 2 de San Andreas.
THESHIT
Todos los trucos.
TURF
Todas las ciudades.
URGE
Todas las partes 1 y 2 de las ciudades menos Vice City.
BSTARD
Todas las ciudades, armas infinitas y 99 vidas.
MADEMAN
Todas las armas.
PECKINPAH
Todas las armas, armadura y tarjeta de la cárcel.
BLOWME
Activar coordenadas.
EXCREMENT
Multiplicador X5.
HANGTHEDJ
Modo Dios.



SKYBABIES
Seleccionar nivel.
INGLORIOUS
Seleccionar nivel con opciones extra.
FECK
Partes 1 y 2 de Liberty City.
CHUFF
Sin policía.
EATTHIS
Nivel de persecución al máximo.

GTA 2

MÁS NOMBRES

Vamos con los trucos de la segunda parte, que también aparece en esta recopilación. Escribe estos passwords para tener efectos especiales:

MUCHCASH
500.000 dólares.
BIGSCORE
10.000.000 de puntos.
HIGHFIVE
Multiplicador X5.
NAVARONEA
11 armas.
NOFRILLS
Mostrar los scripts del juego.
ITSALLUP
Seleccionar nivel.
DESIRES
Nivel de persecución máximo.
LOSEFEDS
Sin policía.
IGNITION
Modo turbo.
LIVELONG
Tu energía es ilimitada.

EL TRUCO DE WUGGLES

Antes de nada, introduce WUGGLES como tu nombre. Luego, conecta el mando dos. En él, presiona el botón que quieras para activar el truco correspondiente:

CUADRADO
100.000 dólares.
CUALQUIER GATILLO
Cambia tu nivel de popularidad entre las bandas.
CIRCULO
Hace que la policía desaparezca cuando te encuentres en mitad de una persecución.
SELECT
Muestra las coordenadas del juego.

OTRA EMISORA

Cuando estés conduciendo un coche con radio, presiona arriba en el pad para cambiar la emisora.

TANQUES

Usa los trucos que te hemos comentado antes para provocar a la policía. Cada vez vendrán más. Intenta robarles los coches hasta que vengan furgones de los SWAT. Si eres capaz de robarlos también, aparecerán unos pedazo de tanques para acabar contigo. También puedes robarlos, pero es muy, muy difícil...



GB COLOR

Xena: la Princesa Guerrera

VENCER A LA ARPÍA

Equípate la espada y el shakram para combatir. Usa la espada para cortar las arañas. Una vez hayas hecho esto, puedes hacer daño al enemigo principal. No te confíes, las arañas vuelven a aparecer. Acaba con ellas. El monstruo tiene dos puntos débiles: la cabeza y la cola. Cuando ataques a las arañas, es menos posible que recibas algún daño si atacas desde la derecha o la izquierda. En cualquier caso, este sistema de ataque es más complicado, así que decide en función de tu nivel de energía. Siguiendo esta mecánica podrás acabar con el jefe en poco tiempo. ¡A por ella!



EL FINAL DEL JUEGO

Tras vencer a la Arpía, te quedan pocos pasos para acabar el juego. Empiezas en el Bosque de Piedra con la Reina Hada. Vuelve por el laberinto hasta el Gran Bosque. Habla con el hada por las tablas de madera. Se abrirá un camino, de manera que ya no tienes que pasar por el laberinto. Ve al Territorio del Oso y luego a los Pantanos, donde empezaste. Salva y habla allí con el hada. Tendrás que saltar por todos los nenúfares. Necesitas el muelle. Ten cuidado a la hora de calcular el salto. Si saltas a la isla pequeña, hay 13 diamantes. Sal por el este. Sigue saltando y cogiendo diamantes. Hay una ruta de piedras al sur que lleva al Bosque de los Centauros. Sigue por ahí después de haber tocado todos los nenúfares. Llegarás a una zona en la que tienes que tener cuidado con tu oxígeno. Hay un contenedor extra de corazón ahí, intenta conseguirlo. Llega a una puerta que está a la derecha de un agujero. Mata a todos los guardias y aparecerá una llave. Vuelve por donde veniste. Equipa la llave y pasa por la puerta de enmedio. Mata a los enemigos y rompe la puerta. Llegas a las cocinas. Pasa por la puerta y ve hacia el sur para llegar a la Cámara de Morfeo. Para liberarlo, suelta los fantasmas blancos de la otra sala. Vuelve hacia arriba y a la derecha. Hay ciertas partes del muro que se rompen cuando las golpeas y encuentras llaves. Para liberar a los fantasmas, acércate a las jaulas y usa las llaves. Para liberar el segundo y tercer fantasma tienes que esperar al fantasma que ya está fuera para matar al fantasma azul. Entonces puedes liberar al siguiente. Después de que los fantasmas azules estén muertos, ve a la Cámara de Morfeo. Camina por la zona cuadrada y desaparecerá. Habla con Morfeo. Poco después habrás completado el juego.





ALGUNOS CONSEJOS

-Nunca te metas en el agua o te ahogarás y perderás una vida.
-Rompe todos los arbustos que puedas. Puedes encontrar ítems inesperados.
-Salva sólo cuando sea necesario. Si usas demasiado esa función, puedes quedarte sin diamantes cuando realmente lo necesites.
-Mata a los enemigos para conseguir diamantes, vidas extra o carazones.



-En las partes con scroll lateral, busca viñas por las que puedas trepar.
-Si consigues un ítem para aumentar el tiempo, no lo utilices fuera de los escenarios de scroll lateral con tiempo. Desperdiciarás el ítem, ya que sólo funciona en esos sitios.
-Los jefes finales son bastante duros pero tienen rutinas de ataque sencillitas por lo general. Aprende como se mueven para acabar con ellos de una forma eficaz y rápida.
-Las partes contrarreloj son difíciles. Busca ítems que den tiempo.



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

A CORUÑA — C.C. 4 CAMINOS LOC. B-2, C/ RAMÓN Y CAJAL 53
A CORUÑA Santiago — C.C. ÁREA CENTRAL
A CORUÑA Ferrol — C.C. ODEÓN
ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 140
ALICANTE — C.C. GRAN VÍA
ALICANTE — C.C. PUERTA DE ALICANTE
ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ
ALICANTE Elche — C.C. ALUP
ALICANTE Torrevieja
ALMERÍA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14
ALMERÍA El Ejido — C.C. EL COPO
ÁVILA — C.C. BOULEVAR LOCAL
ASTURIAS Gijón — C.C. LOS FRESNOS
ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS
BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO
BALEARES Ibiza
BALEARES Inca
BARCELONA — C.C. BARCELONA GLORIES
BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA
BARCELONA — C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310
BARCELONA — C/ SANTS, 17. TEL: 932 965 903
BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR
BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 697
BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ
BARCELONA Barberà V. — C.C. BARICENTRO
BARCELONA L'Hospitalet — C.C. GRAN VÍA 2
BARCELONA Manresa
BARCELONA Manresa — C.C. CARREFOUR
BARCELONA Mataró
BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARC
BURGOS — C.C. CAMINO DE LA PLATA
CÁDIZ San Fernando — C.C. BAHÍA SUR
CASTELLÓN
CIUDAD REAL — C.C. EL PARQUE DEL PILAR
CÓRDOBA — C.C. ZOCO
CÓRDOBA — C.C. LA SIERRA
CUENCA — C.C. EL MIRADOR
FUERTEVENTURA — C.C. ATLÁNTICO
GIRONA
GIRONA Figueres
GRANADA
GRANADA Motril — EDIFICIO MADIMOSIÓN
GUIPÚZCOA S. Sebastián
GUIPÚZCOA Irún
HUELVA
JAÉN
LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS
LAS PALMAS — C.C. EL MUELLE. TEL: 928 26 34 16
LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA
LAS PALMAS — P. DE CHIL
LAS PALMAS Arrecife
LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO
LEÓN
MADRID — C/ PRECIADOS. TEL: 917 011 480
MADRID — ATOCHA. TEL: 915 276 225
MADRID — C.C. MADRID 2 LA VAGUADA
MADRID — C.C. LAS ROSAS. TEL: 917 756 882
MADRID Alcalá de H.
MADRID Alcobendas
MADRID Alcorcón — C.C. TRES AGUAS
MADRID Getafe
MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO
MADRID M-40 — C.C. AVENIDA M-40
MADRID Móstoles
MADRID Pozuelo
MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR
MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO "ESTACIÓN"
MADRID Xanadú — C.C. XANADÚ
MÁLAGA
MÁLAGA Fuengirola
MÁLAGA Fuengirola — C.C. MIRAMAR
MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. EL INGENIO
MURCIA
MURCIA Cartagena
NAVARRA Pamplona
PALENCIA
PONTEVEDRA
PONTEVEDRA Vigo
PONTEVEDRA Vigo
SALAMANCA
SEVILLA — C.C. LOS ARCOS
SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS
TARRAGONA
TENERIFE — C.C. MERIDIANO
TENERIFE — TEL: 922 260 083
TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA
VALENCIA
VALENCIA — C.C. EL SALER
VALENCIA Bonaire — C.C. BONAIRE
VALENCIA Torrent
VALLADOLID — C.C. AVENIDA
VIZCAYA Bilbao
VIZCAYA Barakaldo
ZARAGOZA
ZARAGOZA Augusta — C.C. AUGUSTA
ZARAGOZA Gran Casa — C.C. GRAN CASA

Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@centromail.es**
Por Internet: **www.centromail.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € — Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € **EL PORTE ES GRATUITO.** (Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID

LOS MEJORES JUEGOS A LOS MEJORES PRECIOS
Ven a tu CentroMAIL habitual y comprobarás el amplio catálogo de Seminuevos Garantizados del que disponemos.



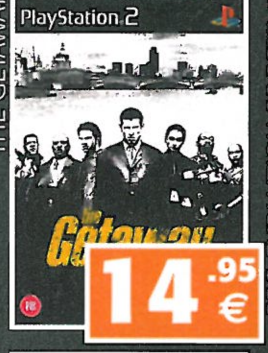
Y ÉSTOS NO SON TODOS...

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

METAL GEAR SOLID 2


EL SEÑOR DE LOS A.: LAS 2 T.


SPLINTER CELL


THE GETAWAY


PRO EVOLUTION SOCCER 3


TRUE CRIME STREETS OF LA


CASTLEVANIA


FINAL FANTASY X2


R: RACING


SOCOM II U.S. NAVY SEALS

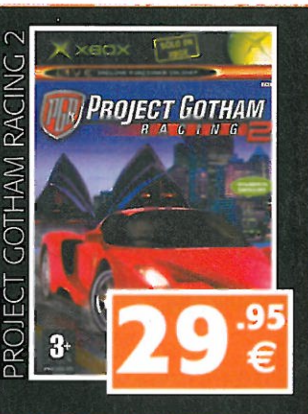

... TENEMOS MUCHOS MÁS...

SPLINTER CELL

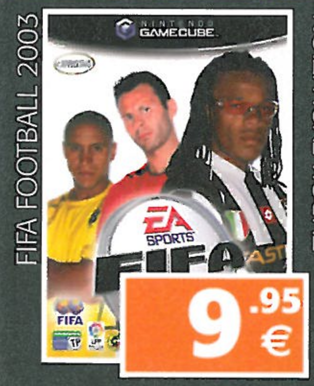

COUNTER STRIKE


ENTER THE MATRIX


FIFA FOOTBALL 204


PROJECT GOTHAM RACING 2




FIFA FOOTBALL 2003


TUROK EVOLUTION


SPLINTER CELL


THE LEGEND OF ZELDA


F.F CRISTAL CRONICLES


SEMINUEVOS GARANTIZADOS

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de julio.
Impuestos incluidos.

La disponibilidad de estos títulos está sujeta a la existencia de stock en tienda.

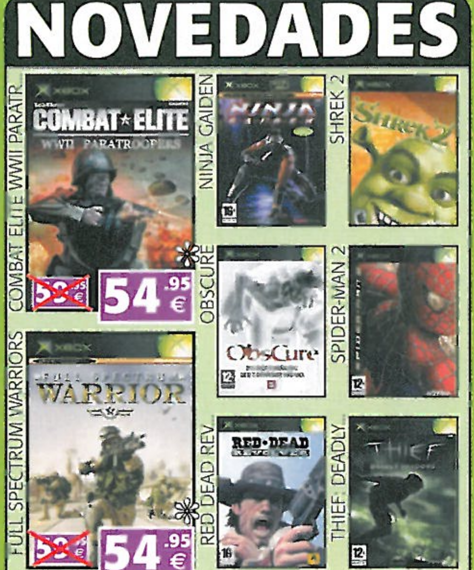


SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.























Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de julio.
Impuestos incluidos

LAS TIENDAS CON DISPONEN DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS

* Reserva uno de estos juegos y AHORRATÉ 5€

PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19 Servicio a domicilio
www.centromail.es




SUPER PRECIO



LOS MEJORES PACKS

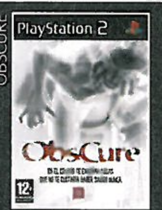




SOMOS LOS PRIMEROS EN TENER LAS NOVEDADES









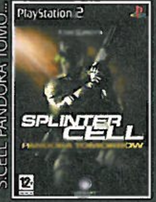












... Y TENEMOS LOS MEJORES PRECIOS





















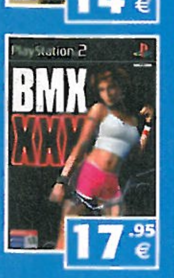


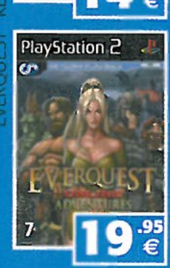


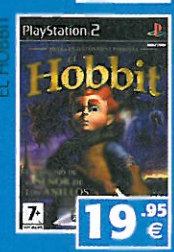






SX SUPERSTAR 17,95 €














RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de julio.
Impuestos incluidos

LAS TIENDAS CON ♻ DISPONEN DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS

DRIV3R



La velocidad define la vida de Tanner: persecuciones a toda pastilla, criminales que quieren su botín cuanto antes y el vuelo de las balas, que traen la muerte en segundos. ¿Estáis dispuestos a uniros a este poli... y marcar una diferencia?

CONSEJOS PREVIOS

1 Vista siempre al frente. La conducción en «Driv3r» es tan realista que basta un descuido para acabar con el coche destrozado... o muertos.

2 No dejéis ni un sólo enemigo con vida. Vuestros rivales no son ni los más rápidos ni los más hábiles, pero Tanner tampoco es invulnerable. Un par de disparos certeros pueden dar al traste con una misión.

3 Practicad la conducción Podéis usar los modos alternativos de juego para haceros con el control de cada vehículo. Las grandes persecuciones requieren que seáis unos ases al volante.

4 Vuestro vehículo siempre es más frágil que el entorno. Todos los elementos del escenario pueden reventar vuestro coche si chocáis contra ellos, así que aprended a esquivar hasta el objeto más "inocente".

5 Usad ese entorno en vuestro beneficio, ya que los coches de vuestros enemigos son igualmente endebles. Haced que se choquen contra el tráfico, o bien reventadlos a tiro limpio.

6 Aprended a reconocer cada rincón de la ciudad. Si vais bien de tiempo, explorad vuestro entorno. Así aprenderéis qué trayecto es el más conveniente durante las persecuciones más duras.

EL REALISMO ES LA CLAVE DE «DRIV3R». No encontraréis otro juego donde los coches tengan una física tan parecida a la del mundo real. Esto no sólo contribuye a que el juego sea emocionante, sino que puede ser usado en nuestro beneficio... o perjuicio. Pero vayamos por partes. «Driv3r» se divide en **dos tipos básicos de misiones: a pie o en un vehículo.** Las misiones a pie son similares a las de cualquier juego de acción: **contamos con un arma de fuego** (pero podemos conseguir otras de los enemigos caídos), y tenemos que liquidar a tiro limpio a los enemigos de un escenario. Pero si salimos de ese escenario y "cogemos prestado" uno de los muchos vehículos del juego la cosa cambia, ¡y de qué manera! Es entonces cuando **protagonizamos misiones de seguimiento, persecución, disparos...** la esencia de este espectacular juego.

Conducción a lo grande

Salid a la calle o ved las noticias. Fijaos en el tráfico, en los accidentes, en las carreras... Todo eso y más os espera en el juego. **Vais a visitar tres ciudades (Miami, Niza y Estambul),** recreadas con todo detalle. Tendréis que enfrentaros a tráfico real, infringiréis las leyes y os perseguirá la policía. Y como en el mundo real, si impactáis contra un muro, una farola o un vehículo, vuestro coche sufrirá daños. Es algo que debéis tener presente en todo momento: **estáis conduciendo "de verdad", así que no podéis permitiros ni un error.** Lo aprenderéis "a las malas" en las persecuciones más intensas del juego. Nuestro mejor consejo es que **practiquéis** (de hecho, las misiones más complejas os harán grandes conductores), y que aprendáis a **identificar las zonas más intrincadas** o duras de cada ciudad. Esto también se aplica al resto de vehículos, como las rápidas pero peligrosas motos, o las lanchas, tan eficaces como frágiles. En definitiva, empapaos del realismo de «Driv3r», un realismo que también se aplica a su excelente argumento. Aquí tenéis las claves de este magnífico "thriller", que os pone en la piel de un viejo amigo (o enemigo): Tanner.

LOS PERSONAJES

Policías que actúan al margen de la ley, criminales que se traicionan entre sí... en esta historia nadie es lo que parece. Os presentamos a los principales protagonistas de «Driv3r».



TANNER

No está claro si se trata del policía más entregado del cuerpo, capaz de usar cualquier método para conseguir su objetivo, o bien si es un adicto a las emociones fuertes que necesita estar a ambos lados de la ley. Para destapar las intrigas de Jericho, Tanner está dispuesto a hacerse pasar de nuevo por delincuente e infiltrarse en la banda de Calita, en la que puede ser su misión definitiva.



CALITA

Pese a su juventud, lidera una banda de tráfico de coches a nivel internacional. Muy inteligente, pero demasiado ambiciosa como para seguir con vida mucho más tiempo, Calita se ha ganado muchos enemigos. Por eso resulta normal que sospeche de Tanner en cuanto le echa el ojo.

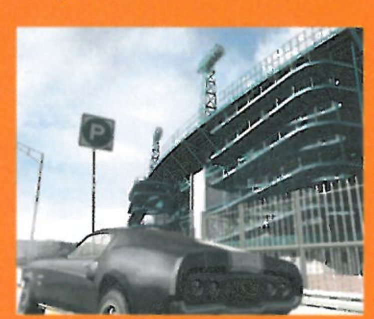


JERICHO

Este antiguo guardaespaldas no se queda corto en ambición, pero tiene una cualidad: sabe esperar su momento. Es responsable de la caída de capos como Bagman, Lomaz y hasta Calita. Y sabe que Tanner es un lobo con piel de cordero...

LOS ESCENARIOS

Las investigaciones de Tanner le van hacer recorrer muchos kilómetros mientras visita los peores nidos de delincuencia de tres ciudades: Miami, Niza y Estambul. Cada tiene un tráfico y una arquitectura muy distintos. Tomad nota de sus características.



MIAMI

Cuenta con un buen entramado de autopistas, canales para moverse en lancha y, en general, un tráfico no demasiado denso. Ninguna de las persecuciones en esta ciudad presenta muchas complicaciones, si bien la presencia policial es intensa, sobre todo ante infracciones de tráfico.



NIZA

Como buena ciudad europea de arquitectura clásica, Niza cuenta con muchas calles estrechas, pronunciadas cuestas, y zonas donde el casco viejo se une a las autopistas más modernas. Exige una conducción mucho más habilidosa, sobre todo en sus peligrosas curvas.



ESTAMBUL

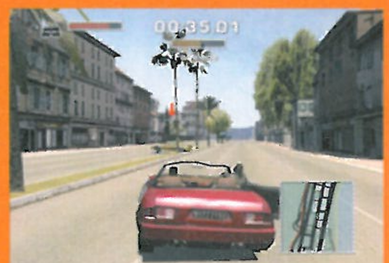
La antes conocida como Constantinopla no está precisamente en la vanguardia de carreteras y autopistas. El tráfico es complicado, sus calles tienen curvas mortales en las persecuciones y, para colmo de males, su arquitectura favorece que os estrelléis a la primera de cambio.

TANNER Y LAS ARMAS

Tanner no gusta de resolver las situaciones dialogando, sino liándose a tiros con cualquiera. Podéis usar armas en dos situaciones básicas:



DISPAROS A PIE. Tanner puede coger armas de los enemigos caídos. Fusiles, escopetas o metralletas están a vuestra entera disposición. Para cambiar de arma, basta con pulsar Y o Triángulo.



DISPAROS EN VEHÍCULOS. Ya sea desde la parte trasera o disparando con ayuda de un copiloto. Resulta complicado acertar a otros vehículos si vais a toda velocidad, así que calculad la distancia.

LOS VEHÍCULOS

La mayor parte de los medios de transporte que va a usar Tanner son coches, pero también puede echar mano de motos o incluso de lanchas.



COCHES. Para conseguir transporte basta con que os acerquéis a un vehículo e "invitéis" a su conductor a que lo abandone. Disponéis de muchos deportivos y utilitarios con buena velocidad. Camionetas y camiones son más lentos y también más pesados.

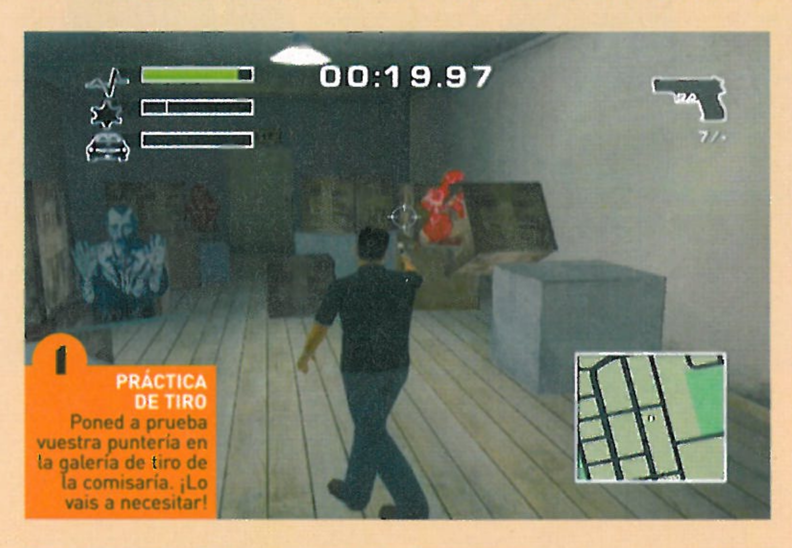
MOTOS. Es el vehículo más divertido del juego ¡pero también el que más riesgo implica! Farolas, árboles, coches... hasta un simple bordillo basta para que "comáis" asfalto con la moto. Si aprendéis a tomar las curvas y esquivar el tráfico, es genial.



LANCHAS. Visitáis tres ciudades costeras, así que es lógico que os desplacéis sobre el agua en lanchas. A veces protagonizaréis persecuciones con ellas y su maniobrabilidad es óptima. Evitad que os disparen, pues tienen poco aguante.

PASO A PASO

Hay delincuentes que están más allá de cualquier moral, criminales de la peor calaña contra los que se necesita a alguien que sea igual o peor que ellos. No busquéis más: ese "alguien" es Tanner. Uníos a él en una misión que puede ser la última de su vida.



1 PRÁCTICA DE TIRO
Poned a prueba vuestra puntería en la galería de tiro de la comisaría. ¡Lo vais a necesitar!



2 A LA CAZA DEL SOPLÓN
Tened cuidado con los otros coches patrulla: a veces se interponen en vuestro camino.



3



4



5



6

TOMA DE CONTACTO

Las primeras persecuciones

EL TRÁFICO DE MIAMI ES DENSO, pero por suerte también cuenta con un buen sistema de autopistas. Sus dobles carriles con arcén permiten moverse entre el tráfico de la ciudad en las primeras persecuciones, a la vez que os servirán para despistar a enemigos o policías recalcitrantes. Una pega: sus cuestas impiden ver el tráfico que se nos aproxima.

→ Miami

1 - JEFATURA DE POLICÍA

Qué, ¿a que habéis alucinado con la "choza" del tío Tanner? Tras la llamada es hora de poner rumbo a la comisaría. Salid de casa, coged el deportivo y disfrutad de un pequeño paseo por Miami. Tras llegar a vuestro destino (al norte), entrad y dirigíos a la galería de tiro. Toca afinar la puntería: tenéis que **destruir a todos los blancos rojos (1)**, y a ninguno de los civiles azules.

2 - PISTA SOBRE BACCUS

Parece que las investigaciones han dado resultado: es hora de atrapar al soplón. Subid cuanto antes al coche patrulla y arrancad a toda pastilla. Debéis seguir al coche patrulla, ¡y parece que va con prisa! Girad a la derecha y **seguidle por la autopista (2)**. Conviene que cambiéis al carril opuesto a la primera ocasión: no es difícil esquivar a los coches en sentido contrario, y así evitaréis colisionar con compañeros algo... "entusiastas". Torced a la izquierda al llegar al puente, y luego a la derecha. Habéis llegado.

3 - EL ASEDIO

Baccus se ha hecho fuerte en su guarida y ha cogido un rehén. **Rodead el complejo y los coches patrulla (3).** Cuidado, hay un comité de bienvenida formado por varios matones. Acabad con ellos y entrad en el solar. Baccus trata de huir en coche: subid al otro vehículo y salid del complejo, girando rápidamente a la izquierda. Las calles son anchas, así que **no os costará mantener el ritmo (4)** y alcanzar a Baccus. Comprobaréis rápido es peor conductor, pues no tardará en estrellarse y huir a pie por un callejón.

4 - AZOTEAS

A Tanner le chifla infiltrarse en bandas ¿verdad? Bueno, antes ha de hacerse valer. Salid y coged un coche: vuestro destino es un hotel en el otro extremo de la ciudad, al oeste. Extremad las precauciones cada vez que se acerque un coche patrulla (foco blanco en el radar), pues tratarán de deteneros. Si es necesario, abrid fuego sobre ellos, pero es mejor tomar rutas alternativas.

Una vez en el hotel, aparcad bajo la escalera de incendios y subid al último piso. **En las azoteas os esperan varios enemigos (5).** Buscad botiquines detrás de las paredes y acabad con ellos uno a uno. Usad el ascensor para bajar al garaje. La resistencia en él es fuerte, así que acabad con varios enemigos antes de salir del ascensor. Matad a los restantes y buscad la garita que hay justo enfrente: en ella hay un interruptor que abre la puerta del garaje. Coged el coche y salid, pero no esperéis un paseo. **Los matones os persiguen (6)** para destrozar el coche, así que bajad y acribilladlos. Vuestro destino, ahora despejado,





7 PARA DESTRUIR EL COMPLEJO basta con atravesar cada caseta, chocarse contra los bidones o echar abajo los andamios.



8 ANTES DE DESTRUIR EL BAR Red River es conveniente acabar con los enemigos que están tras la barra y el billar.


9


10


11


12


13



14


15


16

es el almacén que hay en la isleta central del mapa, junto al puente.

5 - IMPRESIONA A LOMAZ

Lomaz quiere ver de qué sois capaces, y no le basta con que le presentéis un buen currículum. Coged vuestra lancha e id al embarcadero que se os indica en el mapa, al norte. Una vez lleguéis y hayáis desembarcado, subid al coche con el hortera de loma y realizad vuestro primer encargo: tenéis que **destruir la propiedad de Tico en minuto y medio (7).** Para que no se evapore el plazo de tiempo, es conveniente apurar las curvas al destrozar las casas, y no perdáis tiempo atropellando a los matones. Por último, usad la rampa central para hacer trizas el último objetivo.

Ahora debéis ir al este, al bar Red River. La pasma no tardará en llegar, así que sed rápidos: entrad, disparad a los tipos de la barra y **al matón que se oculta al fondo (8),** y abrid fuego sobre todas y cada una de las botellas antes de que pase el minuto y medio de plazo.

6 - EL YATE DE GATOR

¡Tanner el marinero! Subid a la lancha e id rumbo al norte. Cuando veáis las barracas, parad y **eliminad desde la lancha (9)** a cuantos matones podáis. Ya asegurada la zona, entrad en la cabaña señalada en el mapa. Cuidado con la vigilancia de gatillo fácil: si habéis liquidado a estos malotes, coged las tres cargas de C4, **dos de ellas en la misma habitación (10),** y volved a la lancha. Vuestro objetivo es ahora **el gran yate que navega al oeste (11).**

Desembarcad en su popa y desenfundad cuanto antes: liquidad a los vigilantes de la zona superior y a los que se ocultan en ambas pasarelas. ¿Despejado? Pues os esperan más pistoleros en cada una de las tres salas que debéis visitar. Tenéis que poner cargas **en la sala de máquinas (12),** a la izquierda, y en los camarotes de las salas central y derecha. Luego regresad en 20 segundos a la lancha y escapad.

7 - ATRAPADO

Parece que habéis tenido unos días moviditos, porque la poli os pisa los talones. Debéis escapar del centro comercial, con coches patrulla por doquier. Bajad del coche y **disparad al primer coche patrulla (13)** para libraros del perseguidor más inmediato. Ahora seguid por el gran pasillo, **cruzad los escaparates (14)** y, una vez en la zona central, girad a la izquierda y acelerad hasta la calle. Si impactáis con bastante velocidad, dejaréis fuera de juego a los polis que os esperan a la salida. Ya en las calles, **prestad atención a los puntos blancos del mapa (15)** y podréis llegar sin problemas a vuestro solar, donde **debéis arrojar el coche al agua (16),** ¡bajando vosotros antes de él, claro está!



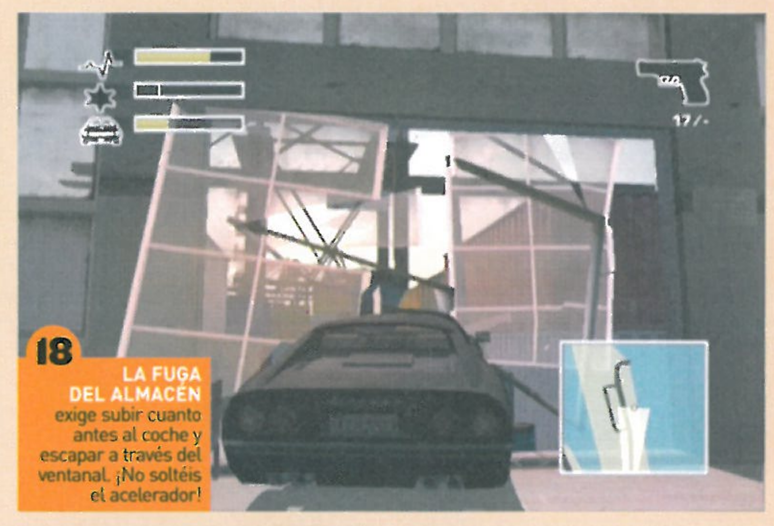
TIEMPO LÍMITE

Pruebas contrarreloj

DETERMINADAS MISIONES, como algunas persecuciones o aquellas que requieren que destruyamos "algo", traen consigo una cuenta atrás. Suelen ser plazos de tiempo generosos, pero no os engañéis: basta con chocar un par de veces o hacer una mala maniobra para ver como esos preciosos segundos vuelan. Limitaos a vuestro objetivo y pulid curvas y acelerones.

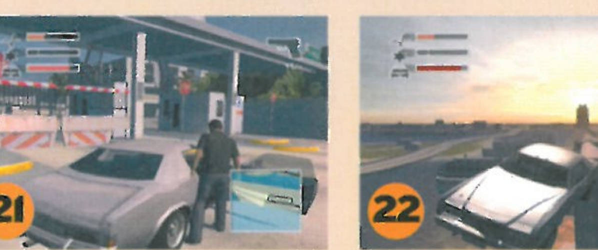


17 PODÉIS USAR LA MOTO para llegar a Dodge Island. El trayecto os será de mucha utilidad para aprender a manejar este vehículo.


18 LA FUGA DEL ALMACÉN exige subir cuanto antes al coche y escapar a través del ventanal. ¡No soltéis el acelerador!















TIROTEOS Y ASALTOS

Superados por el enemigo



A VECES LA DISTANCIA más rápida se realiza a pie. Si os veis rodeados de matones, bajad cuanto antes del coche y buscad refugio. Si habéis recogido una buena cantidad de armas de los enemigos, podréis devolverles cada golpe. Usad el entorno en vuestro beneficio, y asomaos sólo para realizar rápidas y certeras ráfagas sobre los rivales más próximos.

8 - DODGE ISLAND

Gator quiere firmar la paz: debéis ir a Dodge Island (al norte, cruzando el puente) a por el coche que os ofrece. **Coged una moto (17)** para disfrutar del trayecto (y también para practicar con ella: ¡atención a las curvas¡) y, una vez allí, rodead las verjas y entrad al almacén por la derecha. Evidentemente, todo era una trampa. Subid cuanto antes al coche, ¡deprisa! La velocidad es fundamental **para escapar por la ventana (18)** y también para llegar al otro extremo antes de que baje la puerta. Acabad con los tres matones, el que os espera dentro de la fábrica junto a dos jugosos botiquines, y salid al exterior. **Abríos paso por la derecha (19)** (atentos, hay un par de botiquines por el camino) y, ya en la zona de carga, acabad con los enemigos que vienen en coches. Coged el que esté menos "perjudicado", **o bien la moto oculta tras los contenedores (20)** y corred hacia el norte, luego girad y pasad entre los bloques, evitando los camiones que os cierran el paso. Por último, torced a la izquierda y luego a la derecha para dar con la salida. Acabad con la vigilancia y usad el interruptor de la garita para levantar la valla **y escapar en el coche de los matones (21).**

De acuerdo, habéis superado mil peligros, disparos y malas caras para llegar hasta aquí y cruzar una simple puerta de control... pero no contáis con que el puente se eleve justo cuando lo estáis cruzando. Así que acelerad al máximo y gritad ¡Jeronimooooo! **Volad sobre el puente (22)** y cambiad de vehículo (seguramente el coche esté dañado después del salto) si es necesario para regresar al almacén de Lomaz. Como es habitual, no le quitéis ojo al radar por si aparecen matones: usad rutas alternativas que los rodeen para llegar sanos y salvos a vuestro escondite.

9 - REPRESALIA

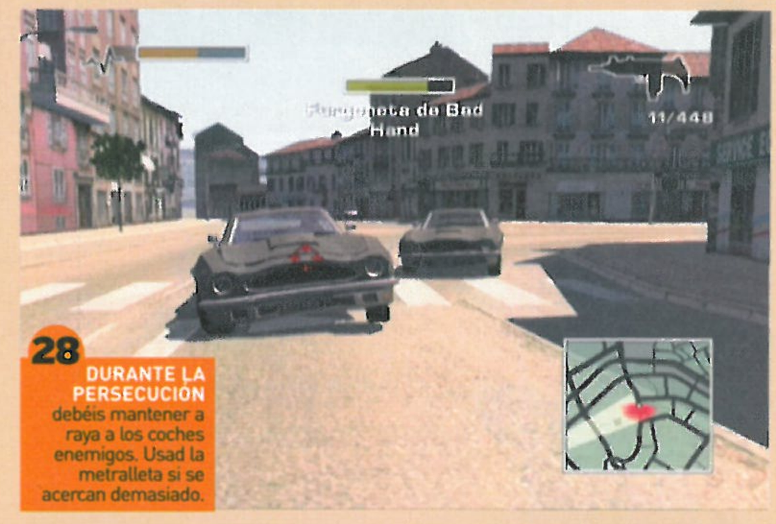
Gator va a pagar su jugarreta. Acosadle junto a Lomaz y **disparadle desde el coche (23),** si bien casi todos los disparos se los llevará su coche escolta. No le perdáis hasta llegar a los muelles, donde tendréis que dar "ración de plomo" **a todos sus secuaces (24).** Entrad, girad dos veces a la derecha y, nada más salir de las barracas, acabad con uno de los matones (liquidar a los dos os hará perder a Lomaz) y subid de inmediato a la lancha de la izquierda. Lomaz tratará de huir, **así que no le perdáis de vista en la persecución (25).** Vuestra presa se refugia en una barraca para barcas. No bajéis de vuestra lancha sin liquidar a unos cuantos matones.

A continuación entrad, **abríos paso fuertemente armados (26)** y acabad con Lomaz, oculto en el embarcadero del otro extremo de la caseta. Disparadle desde la puerta para no correr riesgos.





27 **CALITA OS NECESITA** para que la escoltéis hasta la furgoneta. Abrid fuego en cuanto veáis aproximarse a un enemigo.



28 **DURANTE LA PERSECUCIÓN** debéis mantener a raya a los coches enemigos. Usad la metralleta si se acercan demasiado.



29



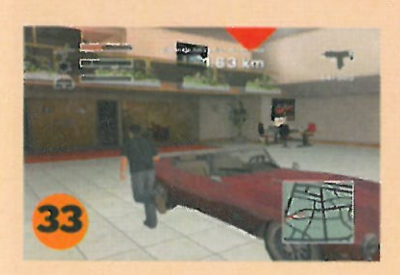
30



31



32


33


34


35


36

→ Niza

10 - BIENVENIDO A NIZA

Niza es una preciosa localidad francesa, pero Tanner no va a poder disfrutar de sus encantos: salid del palacete y coged el coche para ir al encuentro de Calita, al oeste. A mitad del trayecto, vuestra atractiva jefa os comunica que está en apuros. Acelerad por las callejuelas y deteneos poco antes. Tenéis que acabar con sus "acosadores" y **escoltarla hasta la furgoneta (27)** de Bad Hand. Lo mejor viene ahora: armados con varias armas automáticas y un lanzagranadas (recomendable para distancias largas), tenéis que **mantener a raya a vuestros perseguidores (28).** Es cuestión de ser destrozados o destrozarlos a ellos. Una pista: la munición del lanzagranadas es limitada, por lo que es recomendable reservarla para el final, cuando los coches enemigos se reagrupen.

11 - DESTROZA Y CORRE

Atención, porque esta misión requiere lo mejor de vuestros reflejos y habilidad al volante. El reto consiste en meter tres coches en el camión de transporte, antes de que llegue al complejo, que se encuentra a una distancia de 5,75 km.

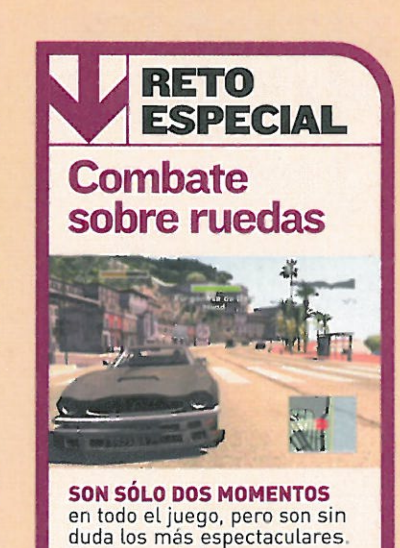
Para empezar usad la moto y, **tras adelantar al camión (29),** corred por la autopista hasta llegar a la zona oeste. Girad a la izquierda y dirigíos al emplazamiento del primer coche: un garaje. Subid al deportivo, salid a la calle y poneos en marcha para coger buena velocidad en el momento justo que pase el camión. **Tened cuidado al subir la rampa (30),** pues es fácil que no entréis a la primera. Salid y parad un vehículo de inmediato. Tenéis que dirigiros cuanto antes al norte, y al llegar a vuestro destino (una casa con patio y jardines). Coged el coche que os espera **en el garaje de la derecha (31).** Salid con él y metedlo en el camión, que si habéis hecho un buen tiempo **ha de pasar en ese instante (32).** Queda ahora el coche más difícil, ¡justo en dirección opuesta! Utilizad una moto para llegar cuanto antes al concesionario de la zona sur, **romped el escaparate y subid al deportivo (33).** No soltéis el acelerador y, por supuesto, no os choquéis ni una sola vez si queréis alcanzar al tráiler en el puerto de montaña.

12 - CAMIÓN DE 18 RUEDAS

Como si fuera un espía cualquiera, Tanner ha de **infiltrarse en un depósito de seguridad (34).** El complejo está cerca de la playa, en la península de Cap Ferrat, al norte. Bajad pero no os acerquéis demasiado. Saltad al agua y **entrad a nado en la caverna (35)** que veis enfrente. Al subir la escalerilla llamaréis la atención de los guardias: **acabad con todos (36)** para poder trabajar con tranquilidad. ▸▸

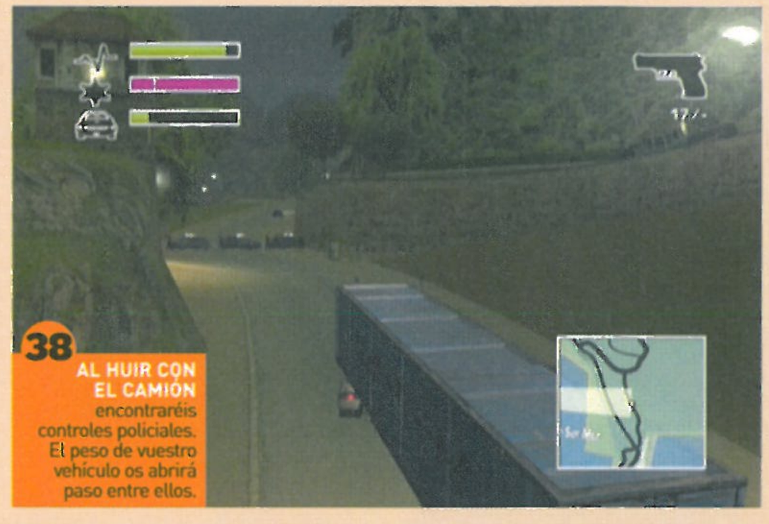
RETO ESPECIAL

Combate sobre ruedas



SON SÓLO DOS MOMENTOS en todo el juego, pero son sin duda los más espectaculares. Hablamos de las misiones que nos ponen en la parte trasera de una camioneta, desde donde mantenemos a raya a los perseguidores. Si usamos las metralletas lo mejor es disparar a las ruedas del coche.Si los coches no están cerca, usad el lanzagranadas y disfrutad del espectáculo.


37 UTILIZAD LA GRÚA para coger el contenedor azul y situarlo sobre el trailer. Es el tercero por la izquierda.


38 AL HUIR CON EL CAMIÓN encontraréis controles policiales. El peso de vuestro vehículo os abrirá paso entre ellos.


39


40


41


42


43


44


45


46

LAS LANCHAS



Tanner surca las olas



LAS LANCHAS NO PODÍAN FALTAR en ciudades costeras. Son los vehículos más seguros del juego. ¡Es difícil chocar contra algo si estás en el mar! Fáciles de manejar y con buena maniobrabilidad, estas barcas sólo tienen una pega: si abren fuego sobre ellas se inutilizan de inmediato. En ese caso no nádeis largas distancias: os ahogaréis.

Subid a la grúa y empezad a mover los contenedores: **debéis colocar el azul (37)** (el tercero de la fila inferior, desde la izquierda) sobre el trailer, que a su vez está situado justo debajo de la grúa. Los controles son sencillos: la cruceta mueve la grúa de izquierda a derecha, mientras que pulsando el botón B o Círculo (según corresponda), izaréis o bajaréis la carga.

Tan pronto como hayáis colocado el contenedor correcto, bajad de la grúa y subid al camión que hay en el garaje frente a vosotros. Enganchad el trailer al camión y salid del complejo rompiendo la valla metálica. La policía ha puesto muchos controles en el camino, pero **podéis rodearlos (38)** usando los desvíos laterales. Para no dañar la carga y maniobrar mejor en las curvas, usad la perspectiva en primera persona. Si es necesario, usad el peso de vuestro vehículo para **abriros paso hasta los muelles (39)**.

13 - SECUESTRO

En un juego llamado «Driver» ("conductor"), es lógico que los coches sean el objetivo primordial, ¿verdad? Tenéis que robar un nuevo deportivo, para lo que hay que seguir a una camioneta hasta su escondrijo. Bajad por el puerto y, cuando veáis otra camioneta en un cruce, bajad del coche. Los matones requieren **una buena dosis de balas (40)**, ¡no les hagáis esperar!

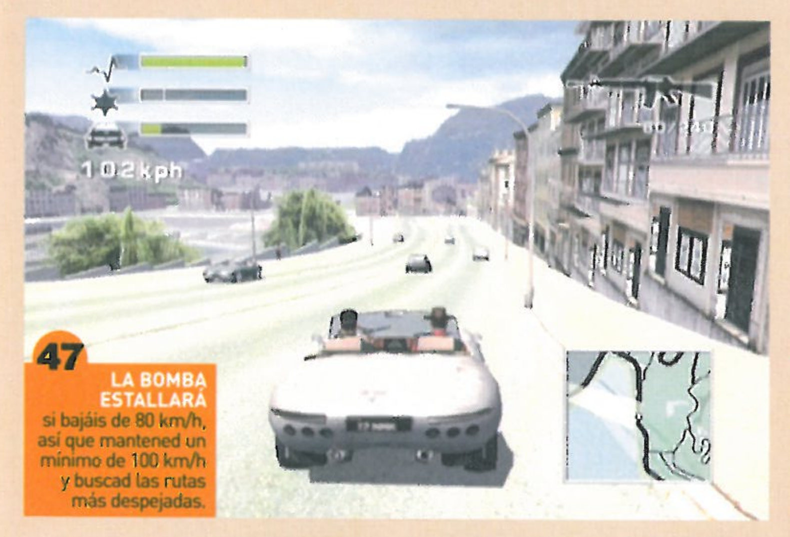
Retirad la camioneta para pasar con el coche (o bien, usad esa camioneta sin más) y no perdáis el rastro de la primera camioneta. **Subid tras ella por el puerto (41)** y una vez en la zona residencial, cuando entre en el edificio, bajad y preparaos para una buena ensalada de tiros. Podéis disparar **a la torre de agua (42)** para que caiga y dañe al tirador bajo ella.

Ahora coged el coche y huid por la salida de la izquierda sin olvidaros de despistar a vuestros "fans"... o dispararles para que desistan en su manía persecutoria. En cualquier caso, **libraros de los enemigos que os persiguen (43)**. Con todo espejado, entregad el coche en la zona alta de la ciudad.

14 - TRÁFICO DE ARMAS

Es hora de ir a ver a Zeego para recoger el material que os ofrece. **Tenéis 50 segundos para llegar al almacén (44)** donde os espera el envío. Como es habitual y aconsejable, detened vuestro coche unos metros antes del destino y entrad por la parte trasera. Hay bastante resistencia **desde el garaje (45)** hasta el callejón donde se encuentra la camioneta. Subid a ella y corred, mejor dicho, volad al punto de entrega. **Extremad la precaución con la caja (46)** que transportáis, porque es muy inestable y puede explotar con un par de "toques" del enemigo. Así que casi mejor que no paréis ni para comprar un bocata...

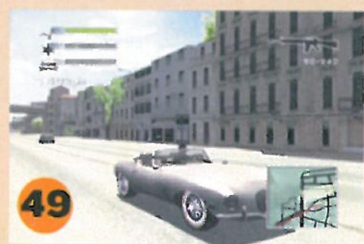




47 LA BOMBA ESTALLARÁ si bajáis de 80 km/h, así que mantened un mínimo de 100 km/h y buscad las rutas más despejadas.



48 PARA QUE LOMAZ SALTE a la furgoneta poneos justo a su lado y pulsad repetidas veces el botón indicado en pantalla.



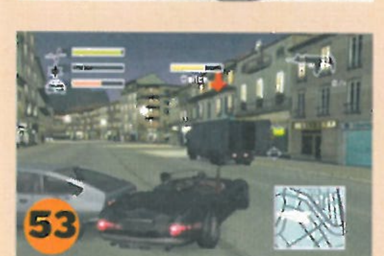
49



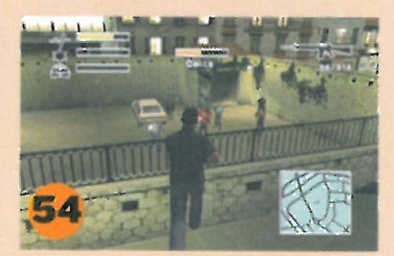
50



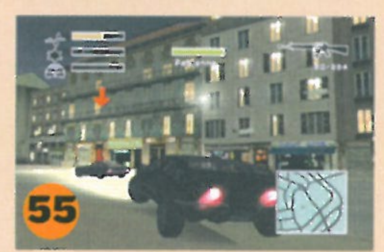
51 52



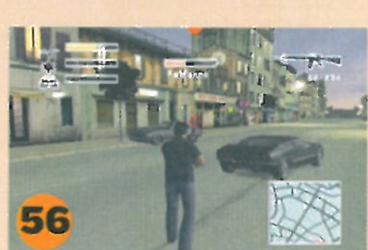
53



54



55



56

15 - TRAMPA EXPLOSIVA

Si es que es de esperar: ¡os habéis ganado muchos enemigos! La bomba que lleva vuestro coche estallará si bajáis de 80 km por hora. Sí, como en la famosa película "El autobús que no podía bajar de 80". **Alcanzad una velocidad mínima de 100 km/h (47)** y tomad las curvas muy apuradas, esquivando el tráfico. Seguid hasta llegar al paseo y bajad a la playa. Tenéis que colocaros junto a la furgoneta sin reducir la velocidad. Pulsad cuanto antes Y o Triángulo **para que Lomaz salte (48).** La bomba sigue activa, así que dad media vuelta sin frenar y **conducid de vuelta al sur (49).**

Como aún no os habéis librado de la bomba, devolvédsela a su dueño. Tenéis que estrellar el coche contra el camión señalado en el mapa, lanzándolo contra él y **saltando en el último momento (50).** Parece que el regalito de vuestros rivales les ha estallado en los morros...

16 - CALITA EN LÍOS

Esta chica sólo sabe meterse en movidas, ¡y adivinad a quién le toca salvarle el trasero! Aunque se os da a elegir entre atacar el trailer que va a matar a Calita o bien ir directamente a su rescate, la mejor opción es perseguir al camión y detenerlo. Así que salid a toda velocidad del almacén (por la derecha) y entrad en la autopista, para a continuación tomar el primer desvío a la izquierda. Seguid sin soltar el acelerador y **daréis con el camión (51).** Abrid fuego sobre a las ruedas desde una distancia prudencial, **tratando de evitar que os disparen desde la parte trasera (52).** Pero sin perderlo de vista, pues ambos os encontráis demasiado cerca de donde se encuentra Calita: si el camión consigue escapar (o si los matones destruyen vuestro coche), vuestra jefa morirá. En cuanto le detengáis, **dad media vuelta (53)** y dirigíos a la casa donde está Calita, señalada en el mapa. Haced una "Entrada al estilo Tanner": a tiro limpio, desde la planta baja hasta la terraza. Desde esa posición elevada acabad con **todos los matones que rodean a Calita en el patio (54).**

Después de tanta agitación la chica aún tiene ganas de guerra y os pide que liquidéis a Fabienne, su "gran amiga": bajad, coged el coche aparcado en el patio de inmediato y acelerad de golpe para salir del callejón. Justo en ese momento debe pasar vuestro objetivo. Fabienne resulta ser una experta conductora, y además sabe meterse entre el tráfico en sentido contrario para despistaros. Siempre cambia de ruta, así que **procurad alcanzarla nada más iniciar la persecución (55).** Prestad mucha atención a las curvas, que debéis apurar al milímetro. Tras unos minutos frenéticos por el casco antiguo, Fabienne acaba estrellándose: **bajad de vuestro coche y dadla su merecido (56).**

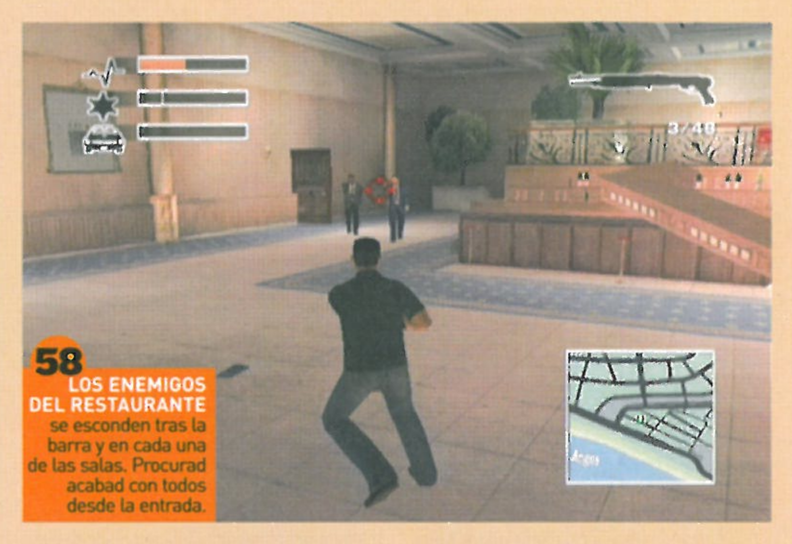
RIESGO EXTREMO

Siguen las persecuciones



LA CIUDAD DE NIZA cuenta con muchas zonas "de casco viejo", de calles estrechas y curvas casi imposibles. Y es en estas condiciones donde se dan dos de las persecuciones más complicadas del juego. No contéis con "engañar a la consola" y aprender el trayecto: la ruta es siempre distinta. Ante esto, lo mejor es fijarse en el mapa principal y tratar de anticiparse al rival.


57 APARCAD POCO ANTES de llegar al restaurante. Os espera una emboscada que requiere seguir a pie.


58 LOS ENEMIGOS DEL RESTAURANTE se esconden tras la barra y en cada una de las salas. Procurad acabad con todos desde la entrada.


59


60


61


62


63


64


65


66

DISPAROS VELOCES

A tiros sobre ruedas



PARA ADEREZAR CON MÁS EMOCIÓN si cabe las persecuciones, en ocasiones tendréis que disparar a vuestros rivales en marcha. Tenéis que mover la mirilla del mismo modo que la dirección del coche, y claro, evitar pegárosla. Conviene que apuntéis a las ruedas. Ah, y dado que tenéis cartuchos de poca capacidad, recargad en las curvas o lejos del objetivo.

17 - RESCATA A DUBOIS

Tenéis que pasaros por el restaurante de la zona norte, pero no precisamente para probar "delicatessen". No está muy lejos: **aparcad poco antes (57).** Se os ha tendido una emboscada en el restaurante... o al menos lo parece, ¿de dónde han salido tantos tipos con armas?

Abrid fuego nada más llegar al escaparate (58), abríos camino en la sala de la barra y salid por la izquierda. Todo para ser testigos de cómo se os escapa Dubois de las manos. A continuación, montad de inmediato en el coche y preparaos para una de las grandes persecuciones del juego. **Tratad de disparar al coche (59)** mientras le perseguís muy de cerca. Su ruta varía siempre: a veces opta por caminos fáciles como la autopista oeste o el trayecto este, aunque también le van las estrechas callejuelas de norte o sur. Es decir, que basta con un sólo choque para que los secuestradores de Dubois os den esquinazo. Si conseguís acortar distancias, el truco está en cerrarle en las curvas (apuradlas al máximo) y en disparar sólo cuando estéis muy cerca, con ráfagas completas, así que recargad cuando estéis maniobrando en curvas o si el coche está lejos. Cuando le causéis bastante daño, el coche se detendrá y podréis matar a los guardaespaldas y rescatar a Dubois... por ahora, porque este tipo se pierde más fácilmente que un paraguas.

18 - CAZADO

Dirigíos con Dubois **en lancha al cobertizo (60)** para recuperar el ordenador. Este Dubois es un gafe, porque volvéis a estar atrapados.

Antes de que los matones corten la puerta metálica debéis usar la grúa para coger una de las cajas de madera y, con mucho cuidado de no tirarla, **la colocaréis en el hueco entre ambas pasarelas (61).** Ahora subid por la escalerilla y saltad al otro extremo, ¡deprisa! Coged la pistola y bajad cuanto antes (hay un botiquín detrás), para después **acabar con el enemigo que os espera en una lancha (62),** justo a la izquierda del embarcadero.

Subid vosotros a una y **escapad marcha atrás a toda potencia (63)** ¡Por poco! Pero la tensión no acaba aquí: dirigíos al este y subid por la pasarela a tierra firme. **Ya sea a pie (64),** y así evitaréis los controles de vigilancia en carretera, o bien motorizados, pero con mayor riesgo, id hacia a la autopista oeste. Evitando los coches enemigos, subid por el puerto **hasta el pueblo de la zona norte (65).** Tenéis que alcanzar la cima y entrar en la casa solariega donde esconden a Dubois. Si vais mal de salud, no os dejéis ver y **disparad a los coches (66)** para que salten por los aires y maten a los grupos de enemigos. ¡Y a ver si Dubois aprende a cuidarse solito!



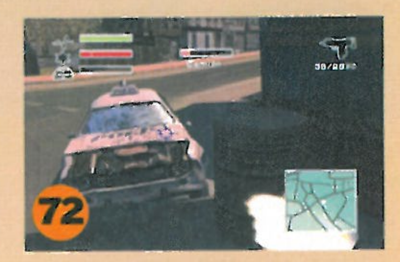

67 **AL SEGUIR A JERICHO** debéis mantener una distancia prudencial. Pero cuidado, pues a veces acelera para esquivaros.

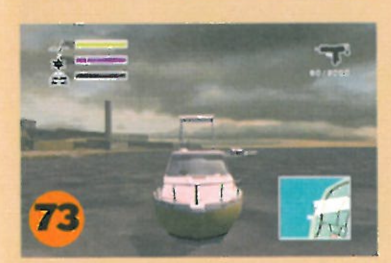

68 **PARA NO SER DESCUBIERTOS** es necesario usar la pistola con silenciador y realizar un único disparo a la cabeza del enemigo.


69


70


71


72


73


74


75


76

Estambul

19 - VIGILANCIA

Jericho tiene mucho que decir, así que mejor seguirle el rastro. **Id tras él guardando una distancia prudencial (67),** pero sin perderle de vista. Cuando os detengáis, bajad y rodead el edificio para entrar por la puerta trasera, a la izquierda. Es hora de que Tanner haga de James Bond: **preparad la pistola con silenciador (68)** y liquidad uno a uno a cada vigilante, apuntando a la cabeza. Si falláis seréis descubiertos, así que prestad atención al guardia de frente, al que está de espaldas al subir las escaleras, a un tercero apoyado en el pasamanos y por último al que vigila el andamio.

Bajad por él y tras cotillear en la reunión ¡echad a correr! **Acabad con el primer asaltante (69).** No os entretengáis en la galería, pues "lo gordo" os espera subiendo las escaleras. Hay grupos de cuatro a cinco enemigos **en cada azotea (70),** pero también un botiquín en cada una de ellas. Llegad al edificio y bajad a la última planta, donde encontraréis una camioneta. Antes de subir a ella y escapar al hotel, abrid fuego sobre los coches enemigos que os esperan. Evitad los controles señalados en el mapa y **regresad a vuestro refugio (71).**

20 - TANNER ESCAPA

Pero qué borrico es Tanner... ¡nada de dialogar, sólo responde con violencia! Para evitar el acoso y derribo de la poli, nada mejor que el lanzagranadas desde buena distancia. **Si se acercan demasiado (72)** tened lista la metralleta. En cualquier caso, debéis mantenerlos a raya sin que destrocen la camioneta, en un trayecto tan largo como espectacular desde la comisaría hasta la autopista central. Una vez allí, saltaréis al agua. Usad la lancha para acercaros lo mas posible al sector norte, donde está el hotel. **Bordead la costa y huid de las lanchas policiales (73).** Ya en tierra firme, usad un coche para llegar a vuestro refugio. Si es necesario, liquidad a los coches patrulla que os descubran.

21 - OTRA PISTA

Menudo terreno para empezar una persecución: grava resbaladiza. **Arrancad y girad (74)** no muy deprisa (resbalad para que la inercia haga el resto), y salid cuanto antes tras vuestro objetivo. Una vez en la autopista, acelerad a tope para manteneros pegados al coche. **Que no os despiste al girar a la izquierda (75)** para meterse entre callejones. Cuando finalmente se detenga, entrad en el zoco. Los enemigos son fáciles de eliminar, pero prestad atención a los que se ocultan detrás de columnas o arcos. **Entrad de frente (76),** girad dos veces a la derecha y encontraréis la versión "estambulina" del soplón.

TANNER AL ACECHO

Vigilancia y seguimiento



UN TIPO DE MISIÓN CLÁSICO en la saga: seguir a un vehículo sin ser descubiertos. Un doble problema, no sólo porque si os acercáis sereis descubiertos, sino porque el vehículo a seguir a veces acelera de forma brusca, con lo que puede despistaros. Un buen método es mantener una distancia media, siempre basándose en el medidor de proximidad de la pantalla.



77 BAGMAN PUEDE ESCAPAR si no actuáis con rapidez. Subid al coche más cercano y arrancad a plena potencia.



78 LA RUTA DE HUIDA de Bagman es intrincada pero corta. Mantened su ritmo y no tardaréis en alcanzarle.


79


80


81


82


83


84


85



86

A DOS RUEDAS
Persecución en moto



EL MANEJO DE LA MOTO es muy distinto al de un coche: todo lo que ganáis en velocidad lo perdéis en seguridad al maniobrar. Si tomáis las curvas con rapidez y precisión, habéis ganado media batalla. El resto se reduce a tener mucho cuidado con lo que se os echa encima, es decir, a mantener una distancia holgada con todo el tráfico que tengáis enfrente.

22 - CALLEJÓN

Por fin el colega de Tanner tiene su minuto de gloria. **Corred hacia el primer coche (77)** de enfrente, arrancad y girad con un derrape a toda velocidad. Bagman cambia de ruta a menudo, pero su objetivo es **el casco viejo de la ciudad (78)**, en el centro, así que tomad todas las salidas y desvíos a la primera o le perderéis. Sobre todo no os despistéis cuando cruce el parque subiendo por las escaleras, pues es fácil perder el control del vehículo.

Cuando le alcancéis y os revienten los neumáticos, **bajad y entrad en el edificio (79)**. Dos enemigos entran en escena por izquierda y derecha, pero el grueso de la vigilancia se encuentra en el patio superior: un tirador arriba en el centro, otros dos en cada extremo, uno justo sobre la entrada y, por último, un despistado tras la puerta de la derecha. ¡Tanto blanco y tan poco tiempo! No olvidéis coger el botiquín de la izquierda y cruzad las dos salas que llevan **al patio inferior (80)**. Usad el coche para regresar al norte, al único hotel de Estambul que acoge a gente como Tanner y su panda de amigotes.

23 - LA PERSECUCIÓN

¿Por qué Tanner planifica tan mal sus persecuciones? ¡En ésta empezáis **perfectamente aparcados (81)**! En fin, haced un acelerón brusco (recordad, pulsando Círculo o B) y girad para entrar en la autopista. Esta es la persecución más difícil del juego... ¡y esta es la parte "sencilla"! Seguidla moviéndoos con rapidez entre el tráfico, atentos a cualquier obstáculo (sí, incluso los árboles pueden echaros de la carretera) y vigilando por medio del mapa **las próximas curvas (82)**. Si revisáis el mapa principal os haréis una idea de la ruta de Calita hacia el destino señalado en rojo. Tratad de cerrarla para que vaya siempre por la izquierda. Tras protagonizar un espectacular salto **sobre el puente (83)** tendréis la suerte de que acabe estrellándose. Mientras vuestra enemiga se recupera, activad el puente para bajarlo **con el interruptor de la garita (84)** y cruzadlo antes de que baje del todo. Perseguid a Calita a pie durante un corto trayecto hasta el taller. Ahora la fiesta sigue en moto.

Procurad salir a la máxima velocidad para **alcanzar a Calita en el primer tramo (85)**. Calita es muy buena tomando las curvas, así que no seáis menos que esta ladrona. La primera curva a la derecha es fundamental. Tened cuidado con la mediana y las vías del tren. Le siguen otra a la izquierda poco problemática, un par más a la derecha y, como gran colofón, una entrada a la izquierda a la mezquita, que debéis realizar al milímetro **para atrapar por fin a Calita (86)** simplemente situándoos junto a ella.



EXTREMAD LA PRECAUCIÓN con los barriles que os arroja Bagman. Tratad de destruirlos antes de que os impacten.



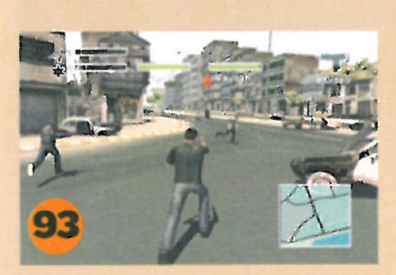
CUANDO BAGMAN SE ESTRELLE es vuestra oportunidad para vaciar los cargadores sobre la camioneta.

















24 - CAMIÓN BOMBA

Tal vez os sorprenda saber que el enemigo más dañino del juego es... ¿un camión? Pues así es, más que nada porque esta camioneta no sólo corre que se las pela, si no porque os arroja continuamente bidones explosivos. Si queréis destruirla en el plazo límite de tiempo, se requiere que **disparéis continuamente muy cerca de su parte trasera (87)**, esquivando o intentando disparar a los barriles explosivos que lanza. Tratad de cerrarle el paso para "freirla" a a tiros, hasta que por fin se estrelle y podáis **vaciar el cargador sobre la maldita camioneta (88)**. ¡Chao, Bagman!

25 - PERSIGUE AL TREN

Por fin podréis ajustar cuentas con Jericho, que resulta ser un cobarde que escapa en tren. Perseguidle por las vías con vuestro coche pero **tened cuidado con el primer tren (89)** que viene en sentido opuesto. Olvidaos de entrar por el túnel, pues es un callejón sin salida y perderíais el rastro de Jericho (entonces, ¿de dónde venía aquel tren? Ejem...). Si os acercáis demasiado al tren, **Jericho acribillará vuestro coche (90)** desde el vagón de cola, así que mantened una distancia media. Mantened el ritmo en la persecución sin desviaros del camino que traza la vía. Cuando veáis una explanada a la izquierda, tras pasar la autopista, subid y saltad con el coche sobre el terraplén **para llegar al puente antes que el tren (91)**. Sólo tenéis una oportunidad (tan pronto aparezca en pantalla el aviso que así lo indica), así que acelerad a tope cuando entréis en el terraplén previo. ¡Y no choquéis contra los muros de la estación!

Tras la secuencia os encontráis en zona de guerra, con la mayor concentración de enemigos del juego. **Perseguid a Jericho (92)** y dejad un par de rivales para los compañeros de Tanner, que han tardado todo el juego en decidirse a echarle una mano. Usad el armamento pesado (fusil, metralletas) para abrir un "pasillo" entre los enemigos y así avanzar con el menor riesgo posible. **No perdáis la pista de vuestra presa (93)**, pero por ahora no le disparéis. Concentraos en los muchos enemigos de la zona y, si es necesario, poneos a cubierto tras los coches destruídos: más de uno oculta un botiquín.

Seguid por la derecha **hasta llegar a un callejón (94)** donde os espera un último foco de resistencia. Una buena ración de balas acallarán sus protestas. Al fondo del callejón Jericho por fin opone resistencia. **Disparadle y protegeos tras la esquina (95)** cuando os devuelva el fuego. Por fin habréis acabado con el culpable de los males de Tanner... **¿o tal vez no (96)?** Eso será una buena historia para otra ocasión. ¡Hasta pronto Tanner! HC

RETOS OCULTOS

Los secretos del juego



HABÉIS DEMOSTRADO SER UNOS "MADEROS" DE AÚPA. Si queréis rematar la faena, ¿qué tal si encontráis los coches ocultos en cada ciudad? Hay tres de ellos por nivel. Buscadlos en las misiones sin plazo de tiempo. También podéis dar caza a los diez indeseables escondidos en Miami, Niza y Estambul. ¡Así podréis mantener viva la leyenda de Tanner!

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día pregunté si podía coger unas vacaciones... ¡y me castigaron con una Xbox en cada brazo! Así que aunque los tenga un doloridos, tranquilos, que sigo al pie del cañón.

Cautivado por la "portabilidad"

@ Hola Yen, te he escrito ya infinidad de veces, pero sin éxito. Todas mis dudas van a ser sobre PSP, que me encantó al verla en Internet, pero después de la Hobby Consolas del mes pasado me gusta aún más:

■ Se rumorea que con tanto despliegue técnico, la batería de esta portátil va a durar poquísimo. ¿Es eso cierto? ¿Qué soluciones puedes darme para que me dure más tiempo una batería?

Según estiman los chicos de Sony, la duración de la batería llegaría a las 10 horas de juego, aunque esta cantidad descendería al utilizar otras características de PSP. Vamos, que viendo películas, por ejemplo, la duración puede reducirse hasta la mitad. Y desde luego, no hay forma de alargar su duración más allá de sus posibilidades físicas.



FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN La película que sigue el argumento de «FF VII» (PSone) es un ejemplo de las pelis que podremos ver en PSP. Square Enix la acaba de retrasar, ¿quizá para que coincida con la salida de la consola?

■ En el reportaje del mes pasado ponía que costará unos 250€, pero he leído en Internet que alcanzará los 400 ó 500€. ¿Qué cifra es la más exacta de las dos?

Tú fíate de nosotros, que PSP andará entre 250 y los 300 €...

■ Al llevar un lector láser incorporado, la consola será mucho más frágil. ¿No crees que esto será un problema? Porque, ¿a quién no se le ha caído nunca su GB?

Claro, y su PS2, su GameCube y su Xbox. Los accidentes ocurren, y las mismas posibilidades hay de romper una GameBoy que las que habrá de romper una PSP si se cae al suelo. De todos modos, hace ya años que existen los CD portátiles, y sus lectores, aun siendo delicados, no ofrecen demasiados problemas.

■ ¿Qué es eso del puerto "Wi-Fi"? ¿Para qué sirve?

Son unas siglas que significan "Wireless Fidelity", y se refieren a un tipo de puerto que permite la conexión a Internet u a otros dispositivos sin usar cables, sino ondas de radio. Lo suelen utilizar a menudo los ordenadores portátiles, y ahora PSP se valdrá de esta tecnología para crear partidas multijugador sin cables. ¿Te imaginas jugar con un colega por la calle a «GT4 Mobile»?

■ ¿Se sabe algo sobre el posible coste de los videojuegos y las películas para esta portátil?

De momento Sony no ha dado ni una pista sobre ese tema.

■ Como también reproducirá música, ¿se podrá usar como un reproductor MP3 normal?

Seguramente sí, llevando los archivos desde el ordenador a PSP a través de la una Memory Stick o con el conector Wi-Fi.

■ Las películas tendrían que salir en formato UMD para poder verse en la PSP, ¿verdad? Pero creo que será muy costoso, ¿alguna compañía lo querrá hacer?

Pues ya veremos, de todos modos piensa que la propia Sony tiene toda una sección de su empresa dedicada a producir y distribuir todo tipo de películas, Columbia Pictures, y ya sólo con eso habría títulos de sobra.

■ Al usar los discos UMD, ¿se necesitará una tarjeta de memoria aparte para grabar partidas, o llevará un disco duro interno?



¿La pregunta del mes?

¿Qué se sabe por ahora de la llegada de «Splinter Cell 3»?

■ Yen, me quedé alucinado al saber que en el último E3 se había presentado la tercera parte de «Splinter Cell». ¡Pero si acaba de salir la segunda! ¿Qué se sabe, cuándo sale, cómo va a ser? ¿No te parece que es muy pronto?

Ya te puedo adelantar los primeros detalles. El juego, que se llamará «Chaos Theory», saldrá en noviembre para todas las consolas y destacará por sus nuevas posibilidades, como utilizar un cuchillo o estrangular a los centinelas (que podrán utilizar linternas) desde una posición elevada. El argumento se desarrollará simuláneamente al primer «Splinter Cell» y nos llevará a visitar localizaciones como un faro bajo la lluvia o una típica casa japonesa. Y por último, en lo que respecta al modo online, los usuarios de PS2 y Xbox podrán disfrutar de un modo de infiltración cooperativo.

Manuel Noval (e-mail)

Se utilizarán las famosas Memory Stick de Sony, unas tarjetas de memoria tipo flash que también se usan en cámaras digitales y otros aparatos de Sony.
Jorge Ordoñez (León)

Lucha y rol para el "cubo"

@ Hola Yen, tengo 16 años, una PlayStation 2 y una GameCube. Esta es la tercera vez que te escribo, quisiera unas respuestas para unas preguntillas que me corroen la mente:

■ ¿Hay algún beat'em up al estilo «Dynasty Warriors 4» que sea reciente o esté a punto de llegar a la gran consola de Nintendo?

No se me ocurre ninguno aunque en «Virtua Fighter Quest», de Sega, encontrarás un estilo parecido, ya que habrá bastantes momentos de lucha callejera contra varios enemigos, si bien estará más orientado al rol.

■ ¿Has oído algo de la salida de una próxima entrega de la saga «Dynasty Warriors»?

Este mes sale «Samurai Warriors», y he oído rumores que hablan de «Dynasty Warriors 5» con opción de juego online.

■ Y ahora, la pregunta del millón: después de la gran rebaja de GameCube, ¿ha conseguido ya Nintendo superar en ventas a Xbox, después de que se dijera que GameCube había logrado multiplicar su nivel de ventas?

La respuesta depende del mercado del que hables: en EE.UU., Microsoft sigue teniendo mucho peso, pero en Japón sí lo ha logrado. En Europa es donde más equilibrada está la cosa todavía.



VIRTUA FIGHTER QUEST Sega se ha sacado de la manga un RPG de acción en el que los personajes serán capaces de "invocar" durante los combates a los personajes de la saga «Virtua Fighter». ¡Igualito que si fuera en la saga «Final Fantasy»!

■ ¿Se ha dicho algo de una secuela de «Dark Chronicles»?

Rumores los ha habido desde hace meses, ya que se sabe que Level 5 está trabajando en varios proyectos secretos para PlayStation 2 y Xbox, pero a día de hoy no se ha visto nada oficial.

■ ¿Cabe alguna posibilidad de que conviertan el juego «Ninja Gaiden» de Xbox a PlayStation 2 o a GameCube?

No lo creo, ya que el Team Ninja está muy centrado ahora mismo en programar para Xbox.

■ ¿Se sabe algo de la salida en Europa de «Final Fantasy XI», de PlayStation 2? ¿Existe la posibilidad de que no venga con opciones online, como hicieron con «Resident Evil Outbreak»?

Colega, de momento todo sigue en "stand by", así que habrá que seguir esperando noticias pacientemente. De todos modos, si el juego viene, tiene que ser con opciones online, porque a diferencia de «RE Outbreak», este título no tiene mucho sentido si no se puede jugar online.
Betzenuhya (e-mail)

« SI «FFXI» VIENE, TENDRÁ QUE SER CON LAS OPCIONES ONLINE, PUES A DIFERENCIA DE «RE OUTBREAK», ÉSTE NO TIENE SENTIDO SIN ELLAS »



DYNASTY WARRIORS 4 El popular beat'em up de la historia china va a recibir nuevas entregas durante los próximos meses, aunque todavía no se ha confirmado si realmente la próxima incorporará por primera vez la posibilidad de jugar online.

Un lector con herencia

@ Hola Yen, lo primero decirte que tengo todos los números de vuestra revista, porque mi hermano empezó a comprarlos, y ahora los compro yo; ¡sois los mejores con diferencia! Os deseo lo mejor a todos, Yen, David, Sergio, Javier, Roberto, y en general a todos. Aquí te lanzo las preguntas:

■ ¿Sabes de alguna página en español para comprar el colgante de Squall de «FFVIII», o para que te lo envíen a España?

Te recomiendo mirar en la página web de **www.planetacomic.com**, a ver si hay suerte.

■ ¿Se sabe algo de la fecha de salida oficial de PSP y Nintendo DS? Es que tengo unas ganas de tenerlas en mis manos...

Ambas para principios del año que viene, si todo va bien.

■ ¿Se sabe algo de «Mario 128»?

No, y lo más extraño es que no se haya dicho nada de ningún nuevo «Mario» para GameCube en el E3, excepción hecha, claro está, de «Mario Tennis» y «Mario Golf: Toadstool Tour».

■ ¿Para cuándo la continuación de «Kingdom Hearts» de PS2?

Para el año que viene.

■ Y hablando de «Kingdom Hearts», ¿qué se sabe del «Kingdom Hearts» de GB Advance?

Bastante: que saldrá en otoño, que tendrá los mismos persona-



Link, una obra maestra

José Manuel Bringas (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

"Every game has a story, only one is a legend" (o sea, que: "todo juego tiene una historia, pero sólo una es una leyenda"). Estas fueron las palabras que se oyeron cuando se presentó «Wind Waker», y que resonaron en mi cabeza cuando, no podía ser de otra manera, admiré el nuevo «Legend of Zelda» de GC. Cada nueva entrega de esta saga ha ido acompañada de un espíritu especial, una chispa que la convertía en algo único e irrepetible; un episodio más de una interminable saga que ha crecido con nosotros. Y se me ocurre que, tal vez, este juego ha terminado por convertirse en aquello a lo que estaba abocado, en parte porque la obra de Miyamoto, un Michelangelo del píxel y el entretenimiento, ha pasado a ser, también, un poco nuestra, y los que crecimos jugando con las aventuras de Link y Zelda deseamos que creciera con nosotros. Cumplido este deseo, es por eso que creo que con esta nueva entrega la leyenda vuelve en su forma más pura. Heredera directa del soberbio «Ocarina of Time» ha vuelto a mostrar el misterio, la magia y la épica de esta obra, y eso sólo con unas cuantas fotos y un vídeo de presentación. La leyenda ha dejado de serlo para convertirse en un mito: el Mito de Zelda.

Yen: Si sólo esas imágenes te han inspirado tanta poesía, no quiero imaginar lo que dirás cuando lo juegues de verdad.



Primeras impresiones portátiles

Fernando Taurelle (e-mail)

Pero Dios mío, ¿dónde se nos han quedado aquellas pequeñas consolas portátiles de juegos en dos dimensiones como Lynx y Game Drive? Parece que fuera ayer mismo cuando este tipo de consolas aún triunfaban en el mercado, y resulta que ahora va Sony, y reinventa el mercado portátil con lo mejor que he visto en mi vida: la nueva PSP. Y es que en el último E3 ha quedado demostrado que PSP va a ser capaz de hacer lo mismo que su hermana mayor, PS2, o casi. Tiene unos gráficos, una calidad... y sólo tratándose del principio, creo que está mejorando lo que en sus inicios hizo la mismísima PlayStation 2. Pero no sólo ha sido Sony la que ha reinventado el mercado portátil: Nintendo DS me parece también una bestia, con unos gráficos más que buenos, aunque la verdad es que no me queda muy claro todavía el tema del control en la pantalla táctil. Total, que personalmente le voy a dar un diez a la nueva máquina de Sony, y no más de un ocho a la de Nintendo, ya que creo que ambas están yendo por el buen camino. Y, sin ningún remordimiento, le digo a GBA: ¡Adiós para siempre!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Parece que las portátiles van a entrar en un período de buena forma increíble, quizá el mejor de su historia, aunque yo veo injusto que por ello nos olvidemos ya de la gran GBA.

jes que en su versión de PS2, y que vendrá con gráficos con perspectiva isométrica y un sistema de lucha con cartas.
Daniel Porres (e-mail)

¡Vivan las fiestas consoleras!

@ Hola Yen, tengo una GameCube y una GBA, y me encantó el E3 de este año:

■ Estaba esperando que saliera algo de «Mario Party 6» en el E3, pero no fue así. ¿Serán estas las primeras Navidades que me quede sin un nuevo «Mario Party»?

¡Qué va! Durante el E3, y aunque no se dieron detalles sobre el juego en concreto, uno de los responsables de Nintendo dejó escapar que los usuarios de Nintendo podían esperar la llegada a GameCube de otra entrega de la divertida saga «Mario Party».

■ Por cierto, no mencionasteis nada respecto a «Mario Party Advance», a pesar de que sé que fue presentado durante el E3.

Tranquilo, que lo hemos reservado para mejor ocasión. Y aquí a lado tienes un avance.

■ Si llegara a salir «Mario Party 6», ¿crees que harían la misma pasada que con «FF Crystal Chronicles» y «Pokémon Colosseum», de que para el multijugador haya que usar GBA? Porque supongo que habría conectividad.

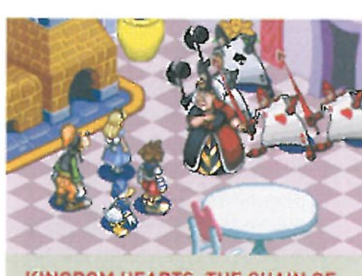
Podría ser, pero me da a mí que en este caso no lo harán, ya que el funcionamiento de las dos versiones será bastante diferente.

■ ¿Para cuándo «Phantasy Star Online 3» en Europa?

Según ha anunciado Sega Europa, será el día 18 de junio.

■ Leí en Internet que en el E3 dijeron que «Soul Calibur 3» sería exclusivo para Xbox. ¿Es cierto?

También lo he leído, pero ya sabes lo que es Internet para estas cosas. De momento no está ni mucho menos confirmado.
José Vicente Torres (Albacete)



KINGDOM HEARTS: THE CHAIN OF MEMORIES El argumento de este juego se situará en algún momento entre la primera y segunda parte del de PS2, y una de las novedades será que su sistema de combate, que funcionará mediante cartas.

MARIO PARTY ADVANCE Nintendo y Hudson se han unido para crear 60 nuevos mini-juegos con los que los usuarios lo van a pasar en grande con su pequeña GBA. Eso sí, todos irán enfocados a un solo jugador.

El brazo tonto de los videojuegos

@ Hola Yen, he visto un vídeo de «Dragon Ball Z Budokai 3», y me gustaría saber cuándo saldrá a la venta:

Atari ha anunciado que saldrá a finales de año, según parece.

■ ¿Sabes algo sobre si va a salir «Manhunt 2»?

Es un poco pronto todavía para saberlo, la verdad.

■ ¿Sabes si va a salir «Matrix Online» para PlayStation 2?

No, que se sepa.

■ ¿Habrá un «Max Payne 3»?

Parece que el proyecto está en marcha, primero para PC y luego para Xbox y PlayStation 2, pero la cosa va para largo.

■ Escuché que iban a sacar un juego de "Torrente" para PlayStation 2. ¿Es eso cierto?

Escuchaste que "querían" sacarlo, y de hecho en PC sí salió, pero a estas alturas, de ahí a que aparezca en PS2 va un mundo.

■ ¿Sabes si van a sacar algún «GTA» para PSP?

No está anunciado, aunque Rockstar está entre los muchos grupos que han confirmado que van a crear títulos para la portátil... ¿y cómo no iban a realizar una versión de su título estrella?
Abel Corts (e-mail)

> « ROCKSTAR ESTÁ ENTRE LOS GRUPOS QUE VAN A CREAR TÍTULOS PARA PSP... ¿CÓMO NO IBAN A REALIZAR UNA VERSIÓN DE «GTA»? »

Los nuevos «Metal Gear»

@ Hola, ¿qué tal Yen? Leo vuestra revista desde el número... bueno, no me acuerdo. Tengo una fantástica PlayStation 2, y te quiero hacer unas preguntillas. Ahí van todas:

■ ¿Tienes algún dato nuevo sobre PS3? No he oído nada sobre ella en el E3 de este año.

Es que Sony estaba completamente centrada en el anuncio a la prensa de su flamante PSP... aunque Masa Chatani, el responsable tecnológico de SCE, mencionó que a finales de año veríamos por primera vez en acción al famoso chip Cell, que será el corazón de la próxima consola.

■ ¿Puedes explicarme de qué va «Metal Gear Acid»? No entiendo bien eso de que vaya a ser de rol.

Ese título fue una de las sorpresas de la feria, porque su estilo



METAL GEAR ACID En esta pantalla se aprecia cómo será el sistema de juego de la nueva aventura de Snake en PSP. Nuestro personaje está escondido contra la pared, y elegimos utilizar la carta de disparo para atacar al enemigo.

de juego será muy diferente de lo que conocíamos hasta ahora en la saga. En el vídeo que proyectaron se veía a Solid Snake realizando las mismas acciones de siempre (disparar, infiltrarse, etc.), pero la gran novedad será que, para hacerlas, tendremos que "gastar" cartas de movimiento que aparecerán en la parte de abajo de la pantalla. ¡Es un cambio total en la serie!

■ ¿Todo esto quita la posibilidad de ver un «Metal Gear Solid» "a la antigua" en la nueva PSP?

Quizá le quite posibilidades de salir durante los primeros meses de vida de la nueva PSP, pero nadie dice que no lo puedan sacar más adelante.

■ ¿Hay alguna posibilidad de ver «Metal Gear Twin Snakes» en PlayStation 2 o PSP?

¡No, si por probar no va a ser! Que no, que no hay muchas.

Roberto Peláez (e-mail)

Lo que preparan los de Nintendo

@ Hola Yen, me llamo Álex, tengo 18 años, poseo una GameCube plateada de la que estoy muy orgulloso, y en un futuro poseeré la nueva consola de Nintendo. Te pido por favor que respondas a estas dudas que tengo:

■ ¿Tienes datos de la nueva consola de Nintendo, la "N5"?

Según ha explicado recientemente Satoru Iwata, de Nintendo, en el E3 de 2005 mostrarán por primera vez la consola, que ahora tiene el nombre clave "Revolution". Además, explicó que tienen previsto cambiar su filosofía, de modo que se realicen menos secuelas de juegos y se potencien las ideas nuevas. También mencionó la posibilidad de jugar a la consola tanto en una TV como en un monitor de PC.

■ ¿Dejarán de hacer juegos para GBA cuando salga Nintendo DS?

¿Con 40 millones de consolas en el mercado? Te aseguro que a GBA le queda mucha vida.

■ ¿Tendrá algún tipo de conexión Nintendo DS con N5?

Mi bolita de cristal no dice nada sobre ello, aunque conociendo a Nintendo es muy posible.

■ ¿«Resident Evil 4» será exclusivo para GameCube, o podrá salir también en PS2 y Xbox?

A día de hoy, es exclusivo.

■ ¿Por qué muchos de los juegos que salen para GBA no salen para GameCube, como por ejemplo «Golden Sun» y «Tomb Raider»?

Hombre, ¡pues porque los ca-



RESIDENT EVIL 4 Todo lo que se ha visto en pantallas y vídeos de este juego, así como lo que probamos en el E3, demuestra que este título será uno de los mejores de la historia... y exclusivo de GameCube.

vuestra OPINIÓN

«Resident» vs. «Silent»

"Frodo Bolson" (e-mail)

Colaboradores Hobby Consolas

Está claro: por información sois la mejor revista de videojuegos de España y del extranjero. Pero creo que como humanos que sois, cometéis errores. ¡Y uno de ellos es vuestro "residentismo"! Creo que tenéis a la saga «Resident Evil» como en un pedestal y no sois objetivos. Capcom se ha dedicado en los últimos años a hacer remakes sin sentido, han utilizado entornos 2D en plena era 3D (es más fácil), han vivido de sus rentas sin aportar nada nuevo, y decepcionan a Europa con «RE Outbreak». Me parece un disparate decir que es mejor «RE 0» que «Silent Hill 3», cuando lo supera en todo, y ha demostrado ser el rey del género por mérito propio. Yo soy el primero que reconoce que «RE4» va a ser un juegazo, pero hoy por hoy lo único que espero de este juego son buenos gráficos, poco más. Sin embargo, espero con más ganas la llegada de «Silent Hill 4», porque, le pese a quien le pese, este es el gran Rey del Terror, aunque lo eclipséis con «RE4», y paséis de el por no tener otro nombre.

Yen: Sobre gustos no hay nada escrito, pero «Resident» puso de moda este género a base de innovar y ofrecer sensaciones nuevas ante una consola.





GEIST Este shoot'em up subjetivo ofrecerá un estilo de juego totalmente nuevo en el género, al permitirnos explorar los mapeados como fantasmas, y poseer distintos seres para adquirir su control. ¡Pero cuidado, no todos son amistosos!

tálogos de ambas no tienen por qué ser iguales! Las compañías deben adquirir licencias de forma individual para poder sacar los juegos en cada consola, de forma que el que la consigan para GBA no quiere decir que también lo vayan a hacer en GC.

¿Saldrán algún día «Golden Sun» o «Driv3r» en GameCube?

No parece probable, ¡y mira que lo sentimos todos!

Hasta ahora, el juego más vendido de la saga «Zelda» es «Ocarina of Time». ¿Crees que si «The Wind Waker» no se hubiera hecho con gráficos cel-shading habría vendido más que «Ocarina»?

Yo no creo que los gráficos hayan sido tan determinantes. Puede haber influido, pero otros aspectos como la historia, la jugabilidad, o la innovación (recuerda que en «Ocarina» vimos por primera vez a Link en 3D, y eso impresionó mucho), también han tenido mucho que ver.

¿Se han visto imágenes de «Geist» en el pasado E3?

Sí, se han mostrado algunas de ellas, aunque no las incluimos en el reportaje por falta de espacio.

Snake García (e-mail)

> **« TODAVÍA NO SE PUEDE SABER SI «METROID PRIME ECHOES» INCLUIRÁ BOTS EN EL MODO MULTIJUGADOR, AUNQUE ES MUY POSIBLE »**

¿Preguntas de las portátiles, dónde?

@ Hola Yen, soy de Granada y tengo unas preguntas sobre las nuevas Nintendo DS y PSP.

¿«Donkey Konga» va a venir con un pack del juego con los bongos? ¿A qué precio?

El precio aún no se sabe, ya que el juego no sale hasta el 15 de octubre, pero apostaría a que sí incluye los famosos "bongos".

He leído en Internet que Square Enix está preparando otro «Final Fantasy» para GameCube. ¿Sabes algo sobre ello?

Qué va, eso fue idea de un típico graciosillo de Internet. El tío creó algunas imágenes falsas, las distribuyó por la Red, le puso el intrigante nombre de «Final Fantasy Guilty Wing», y ni corto ni perezoso aseguró que venían de la famosa revista japonesa V-Jump. Pero era todo falso.

En el especial del E3 no hablasteis del nuevo «Advance Wars» de GameCube, ¿por qué?

Tranquilo, que ya lo hago: el juego se llamará «Advance Wars: Under Fire», saldrá a principios de 2005, y será un juego de acción militar en tercera persona con la ambientación de GBA.

¿Sabes si en el modo multijugador de «Metroid Prime Echoes» contaremos con "bots"?

La información dada por Nintendo hasta ahora no permite asegurarlo, aunque es posible que este modo sí ofrezca la posibilidad de jugar con enemigos controlados por la máquina.

¿Es cierto que van a sacar alguna cámara para Nintendo DS? En algunos sitios de Internet ya dicen que esto está confirmado.

Pues que no se adelanten tanto, porque de momento Nintendo no ha dicho nada de eso, y yo personalmente no me lo creo.

Mario García Serrano (e-mail)

Preocupado por los personajes

@ Hola Yen, me llamo Rafa y tengo 21 años, así como varias preguntas que hacerte sobre distintos juegos de PS2:

¿Tendrá «Devil May Cry 3» otro personaje seleccionable además del principal, Dante?

En principio parece que no, aunque la persecución de Virgil, su hermano gemelo, va a depararnos más de una sorpresa.

¿Cuántos luchadores tendrá finalmente «Tekken 5»?

Aún no se sabe con exactitud, aunque es seguro que serán al



TEKKEN 5 Este nuevo luchador, que recuerda a la peli "Blade", se llama Raven, y usa el karate para doblegar a sus pobres rivales. ¡Y sólo es uno de los tres nuevos personajes que se presentarán en esta nueva secuela!

menos 20, y como ya sabrás aparecerán tres nuevos: Asuka Kazama, Feng Wei y Raven.

¿Habrá en «Silent Hill 4» más personajes secundarios que en los anteriores títulos de la saga?

Sí, y además serán todos totalmente nuevos, ya que el argumento no tendrá nada que ver con las anteriores entregas.

Rafael Pérez Muñoz (e-mail)

En busca de las sagas perdidas

@ Hola Yen, soy un chico de 26 años con unas dudas. Tengo una PS2 y una Xbox:

He leído en Internet que va a salir la tercera parte del juego de samurais «Kengo». ¿ Llegará a España? La segunda no vino...

Tú lo has dicho. El nivel de ventas del primero no dio para que quisieran traer el segundo... y mucho menos para el tercero.

¿Qué se sabe de «Nightmare Creatures 3»? ¿Se ha cancelado?

No, lo que ocurre es que, desde que Kalisto -sus creadores originales- cerró sus oficinas, y Ubisoft recogió la licencia, el juego parece haber desaparecido sin dejar rastro. Supuestamente Ubi lo está remodelando a fondo, pero por ahora no dicen ni cuándo ni en qué consolas saldrá.

¿Sabes si van a sacar algún juego de la saga «Alien vs. Predator» al estilo shoot'em up?

Que yo sepa, no.

¿Sabes si llegarán los juegos «Fist of the North Star», «Golden Axe» y «Altered Beast» de Sega?

El único al que le veo posibilidades es el tercero, pero no llegará hasta principios de 2005.

Antonio Escolano (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **¿PARA CUÁNDO "«TONI HOCKS UNDERGRAUND PLATINIUM»" EN PS2?**
Yen: Pues no lo sé, quizá alguien se anime a hacer un juego con ese nombre tan raro que mencionas...

✉ **MI PRIMO ME HA DICHO QUE VAN A VOLVER A PONER LA N64 EN UN PACK, QUE VIENE LA CONSOLA CON EL JUEGO «HAMTARO». ¿ES ASÍ?**
Yen: Efectivamente, tu primo es así de raro, porque no me explico de dónde saca esas informaciones que te da.

✉ **¿CUÁNTOS PASOS SE PUEDEN DAR EN EL JUEGO «ZELDA WIND WAKER» DE GC?**
Yen: Pues si te dedicas a dar paseos, puedes dar miles de pasos... y hasta saltos si te apetece.

@ **YEN, ESPERO QUE MIS PREGUNTAS NO SEAN UN EMBARAZO PARA TI.**
Yen: ¡Narices, yo también lo espero! ¡Menudo susto se daría mi madre si apareciera yo preñado!

@ **YEN, ¿ERES UN SEÑOR BAJITO Y CALVO QUE VI POR LA CALLE HACE POCO CON UNA HOBBY CONSOLAS EN MANO?**
Yen: Hmm... encaja toda la descripción, ¡excepto porque suelo ponerme el peluquín cuando salgo!

@ **EL OTRO DÍA TE VI POR LA CALLE, YEN; AHORA SÉ QUE TIENES EL PELO MARRÓN Y LOS OJOS NEGROS, ¿A QUE SÍ?**



Yen: Nada, por mucho que lo intentan, no me cazan.

@ **ME GUSTÓ «BUDOKAI» 1 Y 2. ¿DE QUÉ IRÁ LA TERCERA ENTREGA?**
Yen: ¿De qué va a ir? ¡De luchas entre tipos con los pelos de punta!

MUCHO MÁS QUE





El Retorno del Rey

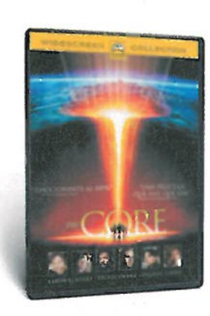
- Género Fantástica
- Protagonistas Elijah Wood, Viggo Mortensen, Orlando Bloom...
- Director Peter Jackson
- Precio 26,99 € (4.491 ptas.)
- También en VHS: 15,99 € (2.661 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Tras las dos primeras películas comienza la batalla por la Tierra Media, mientras Frodo y Sam continúan su aventura junto a Gollum para destruir el Anillo Único, y Aragorn se enfrenta al fin a Sauron.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX, Cómo se Hizo, La Visión del Director, 6 Documentales, Especial National Geographic, Trailers, Spots y el juego.



The Core (El Núcleo)

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Aaron Eckhart, Hilary Swank Christopher Shyer...
- Director Jon Amiel
- Precio 20 € (3.328 ptas.)
- También en VHS: 12,95 € (2.155 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Una serie de sucesos naturales extraños y muy destructivos están afectando a nuestro planeta, y se descubre que la causa es que el núcleo de la Tierra está apagándose. Ante la terrible amenaza de la extinción total, un grupo de científicos tendrá que realizar un peligroso viaje al centro de la Tierra en una nave para conseguir reactivarlo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Así se Hizo, Al Núcleo y Vuelta, Efectos Especiales y Escenas Eliminadas y Ampliadas.



Paycheck

- Género Acción Futurista
- Protagonistas Ben Affleck y Uma Thurman
- Director John Woo
- Precio 21,99 € (3.659 ptas.)
- También en VHS: 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Estamos en el futuro. Michael trabaja para una empresa informática en la que cada día le borran la memoria para que no desvele sus secretos. Pero una vez, en lugar de su paga, le dan un sobre con varios objetos. Al no recordar qué ha ocurrido, comienza una búsqueda usando esos objetos como pistas, sin saber que su vida peligra.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Diseñando el Futuro, Escenas Eliminadas, Los Especialistas, y Final Alternativo.

MÚSICA

Final Fantasy 20020220



El 2 de febrero de 2002 se celebró un concierto en Tokio en el que una orquesta sinfónica dirigida por Nobuo Uematsu interpretó 35 canciones de la saga «Final Fantasy» (como el mítico tema de Aeris, por ejemplo). En estos dos CD las encontraréis todas. ¡Disfrutadlas!

Compañía www.toy-island.com ■ Precio 14,99 € (2.495 ptas.)

LIBROS

Saiyuki

Si queréis conocer el más que probable ori de "Dragon Ball", leed este libro. Está basa en la novela del siglo XVI del mismo título, y cuenta la historia real del viaje de un monje budista del siglo XII de nombre Son Goku...

Editorial MangaLine ■ Precio 7,50 €



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

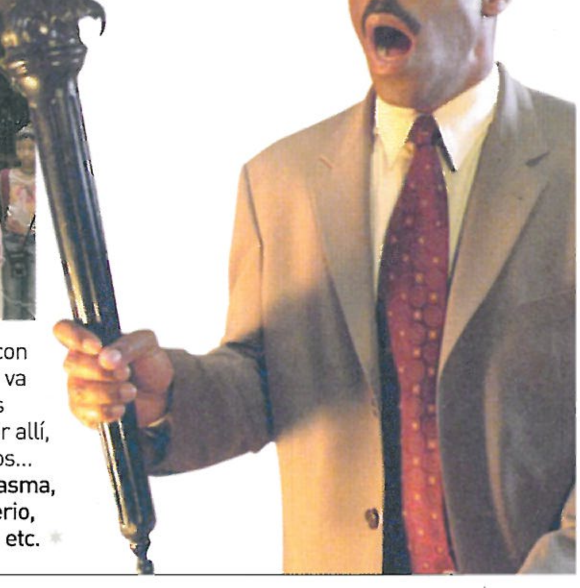


La Mansión Encantada

- Género Terror Infantil
- Protagonistas Eddie Murphy, Terence Stamp, Jennifer Tilly...
- Director Rob Minkoff
- Precio 21,95 € (3.652 ptas.)
- También en VHS: 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★





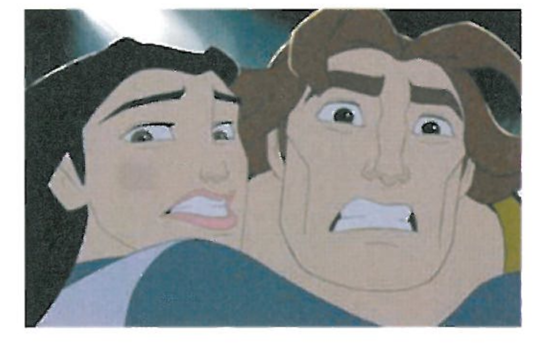
ARGUMENTO: Ante la posibilidad de hacerse con el negocio de su vida, un agente inmobiliario se va con su familia a una mansión en Nueva Orleans para venderla. Una tormenta les obliga a dormir allí, pero pronto verá que no son los únicos inquilinos...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Crea tu Propio Fantasma, Secretos Revelados, Fantasmas en el Cementerio, Recorrido Virtual, Vídeo Musical, Tomas Falsas, etc.



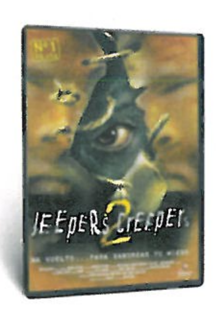
El Cid: La Leyenda

- Género Aventuras
- Protagonistas Rodrigo, Sancho y Gimena
- Director José Pozo
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS: 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Esta película española de dibujos acerca al público más joven la historia del Cid, un cortesano que disfruta de una vida de noble, de la caza, y del amor de Gimena, hasta que una trama de conspiraciones y mentiras le lleva al destierro, y a una feroz lucha por recuperar su vida y amor perdidos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en castellano (DTS), catalán, gallego y euskera, Cómo se hizo la peli, la música, el doblaje y el videoclip, Trailer, Spots y Videoclip.



Jeepers Creepers 2

- Género Terror
- Protagonistas Ray Wise, Jonathan Breck, Gariyaki Mutambirwa...
- Director Victor Salva
- Precio 18 € (2.995 ptas.)
- También en VHS: 10,95 € (1.822 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: El brutal monstruo que se alimenta de los órganos arrancados a sus víctimas vuelve a actuar con el mismo ritual "alimenticio" que ya vimos en la primera parte. En esta ocasión, su "menú" está en un autobús averiado que transporta a un equipo de baloncesto estudiantil y a sus animadoras, que irán cayendo uno a uno... ¡Esta es una de esas películas para ver a oscuras!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Entrevistas y Trailer.



CINE

Spider-Man 2

La vuelta a la pantalla grande del héroe más carismático de Manhattan trae muchas sorpresas, como la aparición de un nuevo villano, el Doctor Octopus, que volverá a amenazar a la población de Nueva York. ¡Parker va a tener que usar de nuevo sus extraordinarios poderes!

- Productora Sony Pictures
- Estreno 14 de julio



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

◄ UNA FIGURA QUE VIENE DE TRANSILVANIA

Una de las compañías que más artículos saca en el mundo de las figuras de acción es Sideshow Toys. Ahora se han hecho con los derechos de la película "Van Helsing", y ya han presentado su figura de este héroe de la pantalla grande. Como podéis ver, se trata de una figura que recrea fielmente al personaje que interpreta Hugh Jackman, realizada en resistente polipiedra a escala 1/4. Además, es semiarticulable en brazos, piernas y abrigo.

Lo encontrarás en: www.sideshowtoys.com
Precio: 44,95 € (7.479 ptas.)



EL REGRESO A LA VIDA DE LA CAZAVAMPIROS ►

La cazadora de "chupasangres" más guapa de la televisión, Sarah Michelle Gellar, sigue dando caña entre sus fans con los DVD, los juegos y también las series de figuras de acción. Si estáis entre sus admiradores, ya podéis haceros con dos figuras de 25 cm. realizadas por Sideshow, que reproducen a Buffy y a su compañero Angel con varios accesorios, y están realizadas con todo lujo de detalle.

Lo encontrarás en: Toys'R Us
Precio: 46,50 € (7.737 ptas.)



◄ ESTA "NOVIA" SE VISTE DE AMARILLO... ¡Y CON KATANA!

Para que luego digan que si la novia del príncipe llevaba este o aquel vestido... ¡Uma Thurman sí que es una "Novia" molona en la película "Kill Bill"! Después de mostrar su mala leche en la pantalla grande, ahora llega hasta las estanterías de todas las tiendas con esta figura de acción articulada. No hace falta decir que su nivel de detalle es simplemente espectacular, sobre todo viendo la fidelidad del gesto de su cara.

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 11,99 € (1.995 ptas.)





ENAMÓRATE DE LAS CHICAS DEL MANGA ►

¿Os suenan nombres como Naru, Mutsumi, Nyamo, Sarah, Haruka o Tsuruko? Si decís que sí, eso es que con toda seguridad sois seguidores acérrimos del manga "Love Hina", en el que está inspirada esta serie de figuras que ha salido al mercado. Son algo pequeñitas, de 10cm. de tamaño, pero eso provoca que su precio sea muy bajo y así podáis haceros con toda la colección más fácilmente. ¡Y es que sospechamos que estáis deseando hacerlo!

A la venta en: www.planetacomic.com
Precio: 3,90 € (649 ptas.)

◄ LOS QUE SE PELEAN SE DESEAN

Si os preguntamos cuál es la serie de TV favorita de Bart y Lisa... ¿qué diríais? Sí, el "Show de Rasca y Pica", un gato y un ratón que se pasan el tiempo atacándose, y con los que estos personajes de dibujos se parten de la risa. Pues si a vosotros también os molan, podéis comprar el "dolorómetro", una figura de latón articulada con la que podréis medir cuánto de dolor se producen el uno al otro.



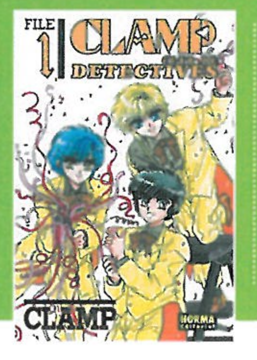
Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 19,80 € (3.294 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Club de Detectives

En el mismísimo Campus Clamp, donde se crean algunos de los mangas más famosos, empieza una historia llena de enredos en la que los estudiantes Nokoru, Akira y Suo tendrán mucho que decir. ¡Y con regalo de póster y marcapáginas!

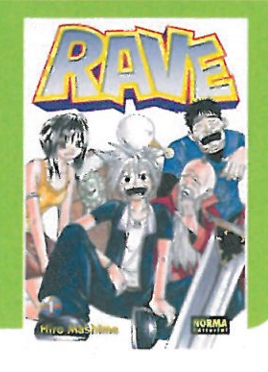
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Rave

Haru y Plue son un par de amigos que se embarcan en una aventura nada común, ¡salvar al mundo! Para ello lucharán con el malvado Dark Bring en una de las historias épicas en manga más entretenidas de los últimos años.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



La difusión de contenidos ilegales en internet es un delito castigado incluso con la cárcel

AHORA LA LEY ACTÚA







Para denunciar:

91 522 12 35

JUEGOS PARA MÓVILES

El sol, las olas, la arena... sí, todo eso es muy bonito, pero como os olvidéis el móvil, ni quedaréis con Lara, ni os convertiréis en piratas o francotiradores, ni mucho menos ganaréis un rally. Vosotros veréis...

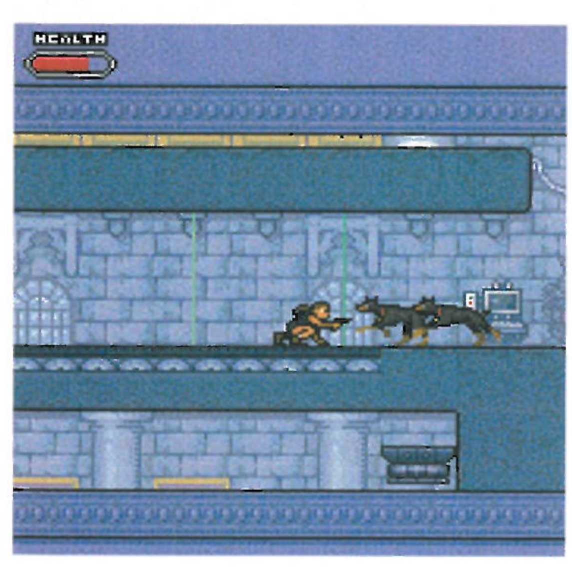
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: EIDOS
■ género: AVENTURA ■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3200, 3650, 7650, MOTOROLA V525, V525m, SHARP GX20.



1. LOS SALTOS son un ingrediente fundamental de la aventura. Su dificultad no es muy alta, pero a veces llegamos por los pelos.
2. LOS ENEMIGOS son básicamente perros y centinelas mecánicos, aunque en nuestro camino nos encontramos otros obstáculos, como sensores de movimiento.





AVENTURAS AL ESTILO CROFT

TOMB RAIDER: EL ELIXIR DE LA VIDA

Uff, con el calor que hace y nos pide que saltemos, trepemos y arrastremos bloques. Pero cualquiera le dice que no a esta chica.

■ **SU MÓVIL NO PARA NUNCA DE SONAR,** y es que todo el mundo quiere que Lara Croft le haga algún trabajito (y no seáis mal pensados). Pero como su actual cliente no le da muy buen rollo, Lara ha decidido descubrir sus intenciones. Así comienza un juego de acción, puzzles y plataformas que os sonará mucho a los que hayáis probado su predecesor, "El Códice de Osiris". Como ya supondréis, vamos equipados con las clásicas pistolas de Lara, aunque nos toparemos con algunas armas más eficaces.

→ **CONTAMOS CON MUCHAS HABILIDADES,** como correr, agacharnos, descolgarnos de cornisas, y por supuesto repartir plomo a los perros y robots que nos salgan al paso. Pero no sólo hay que darle al gatillo, sino también al coco, pues el acceso a muchas zonas está bloqueado y debemos tirar de ingenio para llegar a ellas. Así iremos superando uno a uno sus 15 niveles que, aunque igualan en número a los del juego anterior, resultan algo más cortos y sencillos.

Lo que no ha cambiado nada es el aspecto gráfico, que sigue mostrando a una Lara que se mueve estupendamente, aunque eso sí, algo pequeña. En fin, un gran juego, pero del que quizá esperábamos más novedades. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	90

Valoración: Estamos ante una fantástica aventura, sea uno fan de Lara o no, pues combina los puzzles, la acción y las plataformas, aunque su excesivo parecido con la anterior es indiscutible.

PUNTUACIÓN FINAL 89



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: ELKWARE ■ género: ESTRATEGIA
■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos // www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3650, 6100, 7250, SIEMENS M55, MC60, S55, SL55 (MOVISTAR). NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300, V525, SHARP GX10 (ELKWARE.COM).



EN LAS CIUDADES podemos comerciar y ganar dinero o reparar nuestro barco.



LAS BATALLAS marinas nos obligan a pensar rápido, como buenos estrategas.

CONQUISTA LOS MARES

ANNO 1503

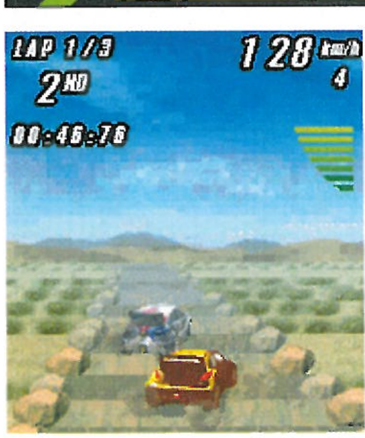
Dejad los libros de historia, que os vamos a contar cómo se las gastaban los piratas y los comerciantes del siglo XVI.

LAS AGUAS NO SON SEGURAS desde que los piratas rondan por ellas, pero los comerciantes deben llegar a su destino cueste lo que cueste. Nosotros nos colocamos en un bando o en otro, atacando a los barcos mercantes a cañonazo limpio si somos piratas, o evitando el peligro y navegando de una ciudad a otra ganando dinero con el comercio. Pero aun con estos modos de juego, la vida de este título se queda algo corta.

valoración Los combates en alta mar le dan un punto original y con sabor a estrategia, aunque ninguno de sus modos de juego dura demasiado. **76**

■ precio: 4,99 € (830 ptas.) ■ compañía: ELKWARE
■ género: VELOCIDAD ■ dónde descargarlo: www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3650, 3660, 6600, 7650, N-Gage.



TENEMOS TRES COCHES a elegir antes de empezar a pelearnos con los rivales.



LOS CIRCUITOS son escasos y todos están localizados en pleno desierto.

EL DESIERTO ES LA PISTA

DUST-N-DIRT RALLY

Esperamos que no sólo os guste la arena la de la playa, porque jugando a este rally vais a comer unos cuantos kilos.

CORRER ENTRE LAS DUNAS del desierto es una de las pruebas más duras para un piloto, aunque este juego cuenta con unos vistosos gráficos que lo hacen más llevadero. Antes de cada carrera podemos elegir entre 3 coches y hacer ajustes mecánicos, pero pese a ello, el hecho de contar con sólo 3 circuitos se convierte en un lastre. Además, las carreras no son demasiado vibrantes, porque podemos ganarlas sin pisar el freno.

valoración Lo mejor es su apartado gráfico y poder elegir coche, pero sus 3 circuitos son casi calcados y las carreras bastante monótonas. **73**

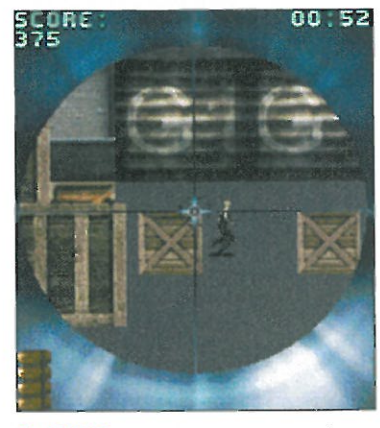


■ precio: 4,99 € (830 ptas.) ■ compañía: ELKWARE
■ género: SHOOTER ■ dónde descargarlo: www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i, N-Gage, SIEMENS S55, SL55, SHARP GX10, GX10i, SONY-ERICSSON P800, P900.



LOS ESCENARIOS van desde almacenes hasta rascacielos, y suele haber civiles.



EL CRONO es nuestro mayor enemigo, así que nos toca disparar rápido.

DONDE PONGO EL OJO...

SWAT SNIPER

Cosas que hacer con una mira telescópica: ver chicas en bikini, encender una fogata... o acabar con un grupo terrorista.

LA PRECISIÓN ES LA CLAVE para ser un francotirador de primera, sobre todo cuando el reloj corre en nuestra contra. Esa es la propuesta de este juego, que pone a prueba nuestra puntería en situaciones límite. Al principio los enemigos están bien visibles, pero luego la cosa se va complicando, porque se esconden y cogen rehénes o bidones químicos a los que no podemos dar. Puede hacerse repetitivo, pero "pica" lo suyo.

valoración Su desarrollo es bastante repetitivo, pero al plantear retos cada vez más complejos, puede acabar enganchando a más de uno. **76**

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil*
- *movil.hobbyconsolas@hobbypress.com*

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

"Batería de juegos"

Me voy a comprar el TSM 100v. ¿Qué juegos hay para ese modelo?



Al ser un móvil exclusivo de Telefónica, lo mejor es acudir a la web de Movistar emocion (www.movistar.com /emocion/juegos), pues allí encontrarás demos de 28 juegos para ese modelo y las instrucciones para descargarlos. El catálogo va desde «Underworld» hasta «Movistar Racing», «Mortadelo y Filemón», «Torrente»...

Cristian Arroyo Pérez

Me bajé «XIII» para mi Nokia 6600, y ahora me quedo sin batería en un día, aun sin jugar. ¿Estará relacionado?

Si tu móvil es de este planeta, sus problemas deben tener otra causa, pues no hay relación entre descargar un juego y la batería. Mientras juegas (e incluso durante la descarga), el teléfono chupa más, pero si tienes la aplicación del juego bien cerrada el consumo debería ser el normal.

Óscar Collado Macías

LISTAS

Nuestros favoritos

1. André Agassi Tennis
2. Tomb Raider: El Códice de Osiris
3. Moto GP 2
4. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
5. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
6. Rayman 3
7. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
8. Spiderman
9. Call of Duty
10. Marcel Desailly Pro Soccer



TOMB R: EL ELIXIR DE LA VIDA
Lara no se conforma con su segundo puesto en la tabla, e intenta copar nuestra lista con una nueva aventura. Ya sabéis, la mejor mezcla de acción, puzzles y plataformas corre a cargo de esta arqueóloga tan atractiva. Y además ahora por partida doble.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

1. Splinter Cell
2. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
3. Siberian Strike: Episode I
4. Rayman 3
5. Speed Devils
6. XIII
7. Prince of Persia: Harem Adventures
8. Gulo's Tale
9. Marcel Desailly Pro Soccer
10. Planet Zero



SPLINTER CELL
Ni todo un principe de Persia, ni las batallas aéreas, ni el fútbol... Ni siquiera un clásico como Rayman ha podido desbancar a este pedazo de espía, que sigue siendo el favorito del público. La acción y el sigilo se llaman Sam Fisher.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

CONCURSO JAVA

El 24 de junio se cerró el concurso de programadores Java que Sony Ericsson inició a mediados de abril. Ahora tenéis los meses de julio y agosto para jugar (a través de un emulador) a las creaciones de estos "genios" en **www.sonyericsson.com/gamechallenge** y votar por vuestros favoritos. Los 20 finalistas se llevarán un móvil de última generación y optarán a 3 premios de 7.000 dólares.

AUMENTA-PANTALLAS

Dado que el tamaño de los móviles no deja de disminuir, es bueno que alguien se preocupe por nuestros ojos, que cada vez tienen que leer unas letras más diminutas. Eso es lo que ha hecho la compañía Magnific, que ha lanzado al mercado una lupa al estilo Game Boy que duplica el tamaño de los textos e imágenes que aparecen en nuestro móvil. Está disponible en varios colores y se adapta sin problemas a una amplia variedad de terminales.

LLEGA GUNDAM

Para los fans del anime, para los de los mechas, para los de la lucha... No, no es un anuncio de Coca-Cola, sino el nuevo juego que ofrece Vodafone Live! a sus usuarios. Este título, inspirado en la popular serie japonesa de animación, enfrenta a gigantescos robots en combates uno contra uno, con un planteamiento que gustará a los nostálgicos de la lucha en 2D.

SMS PROFESIONALES

Seguro que os aburren esos mensajes del tipo "Pepetel le informa de que las tarifas durante el mes de julio...". Pues eso no os pasaría si fueseis chinos, porque allí ha nacido una nueva profesión: escritor de SMS. Estas personas son contratadas por empresas para diseñar sus mensajes publicitarios y van subiendo de caché según el éxito que cosechan sus creaciones. Así que si os consideráis lo bastante ingeniosos, seguro en Shangai o Beijing sois bien recibidos.

A TODO GAS

Al igual que Vin Diesel y Paul Walker quemaban el asfalto de Los Angeles en la peli "A todo gas" (también conocida como "The Fast and the Furious"), nosotros podremos hacerlo en el móvil. Movistar nos trae un juego de velocidad en el competimos contra 6 coches en trepidantes carreras urbanas en las que todo está permitido, incluido el uso del turbo. Está disponible para casi todos los modelos de Nokia.

NUEVO NOKIA 7610

La casa finlandesa ha presentado su modelo 7610, que tiene cámara de 1 megapíxel, edición de clips de vídeo y reproductor de MP3. Para celebrarlo nos invitó a un "fiestorro" al que fueron famosas tan guapas como María José Besora, Silvia Pantoja o Yvonne Reyes. ¡Por supuesto nosotros no dudamos en hacernos esta foto con la venezolana!



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

VEN CON LAS  VACIAS
NOSOTROS PONEMOS LOS REGALOS*



*POR LA COMPRA DE CUALQUIER PRODUCTO





Próxima Apertura en Cáceres

CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CABRA
Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES
Valladolid, 2 - 949 34 85 29
CORDOBA
PRIEGO DE CORDOBA
Federico Martín Bahamontes, 34
957 54 16 46 NUEVA TIENDA
MÁLAGA
CASABLANCA
Av. Juan Sebastián Elcano, 156
952 29 76 97

EL TORCAL
José Palanca, 1 - Urb. El Torcal
952 35 54 06
FRANJU
Av. Carrilo de Albornoz, 6
952 29 75 00
ALHAURÍN DE LA TORRE
Almendros, 22 - 952 41 66 34
ALHAURIN DE LA TORRE
Av. Del Mediterráneo, 2 - 661 52 31 01
ARROYO DE LA MIEL
Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71
VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)
Camino de Málaga, 10 (C.C. Zona Joven)
952 50 76 86

ESTEPONA
C/ Luis Buñuel, 5 - 952 80 13 20
PUERTO DE LA TORRE
Lope de Rueda, 59 - 952 43 21 91
COÍN
Manuel García, 12 - 952 45 15 70
ANTEQUERA
Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes
952 70 11 85
ALHAURÍN EL GRANDE
Gerald Brenan, 82 - 952 59 65 92
ARROYO DE LA MIEL
DIVERTIENDA DIABLITO II
Av. Tivoli, Jardines de Benamainar - 952 57 57 20

www.divertienda.com

y participa en el sorteo de estas consolas*



*Consulta las condiciones de la promoción en nuestras tiendas



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES E
VIDEOJUEGOS Y ACCESORI
PARA CONSOLAS EN TU TIEN
GameSHOP MÁS CERCANA

PLAYSTATION2 BÁSICA (3 COLORES) AQUA SILVER BLACK 179€
PLAYSTATION2 + 2 DUALSHOCK 2 + STAND VERTICAL SILVER + JAK II 209€
PLAYSTATION2 + DVD DOS TORRES 189€
PLAYSTATION2 + TIME CRISIS 3 + PISTOLA G-CON2 229€
PLAYSTATION2 + EL RETORNO DEL REY + DVD EXT. LAS DOS TORRES 199€
PLAYSTATION2 + JUEGO A ELEGIR ENTRE 6 TÍTULOS DIFE (MOTO GP3, ESTO ES FÚTBOL 2004, SMASH COURT TENNIS 2, FORMULA o SINGSTAR + 2 MICRÓ 19





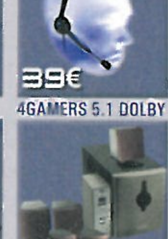


DUALSHOCK 2 (8 COLORES Y TRANSPARENTE) 29€
MANDO INALÁMBRICO (FUNCIONES MANDO DVD Y RECARGABLE) 49€
MEMORY 8Mb PS2 (5 COLORES) 29€
MEMORY 8Mb 2x1 44€
MANDO DVD SONY (2 COLORES) 20€
ADAPTADOR RED PS2 26€
MEMORY CARD UPXUS 16 Mb 34€ 24 Mb 44€
HEADSET COMMUNC. 39€
STAND VERTICAL (3 COLORES) 10€
SUPER VGA BOX (COMPATIBLE TODO TIPO MONITORES) 89€





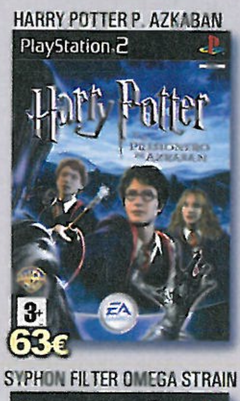


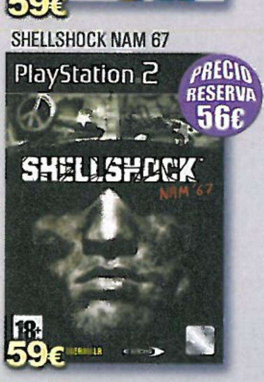

SPEEDSTER 3 79€
SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK 99€
360 MODENA (COMPATIBLE TODAS CONSOLAS) 59€
GUNSTATION2 29€
BERETTA 92 FS (COMPATIBLE 50/60/100 Hz) 54€
MULTITAP PS2 (MULTITAP 100% COMPATIBLE) 20€ / MULTITAP SONY 45€
CREATIVE INSP. 2.1 49€
4GAMERS 5.1 DOLBY 149€
CABLE RF DOMINA 10€
ALFOMBRILLA BAI 20€

ATHENS 2004 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
DRIV3R + STORAGE SYSTEM 64€
UEFA EURO 2004 63€
FORMULA 1 04 (F. ALONSO) — PRECIO RESERVA 59€ — 62€ — + SPEEDSTER 3 109€
HARRY POTTER P. AZKABAN 63€
ONIMUSHA 3 63€



SHELLSHOCK NAM 67 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
SINGSTAR + 2 MICRÓFONOS PS2 59€
SMASH COURT TENNIS 2 59€
SPIDERMAN 2 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
SYPHON FILTER OMEGA STRAIN 59€
SPLINTER CELL 2 59€



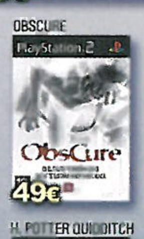




BEACH VOLLEYBALL 18€
BMX XXX 18€
BURNOUT 2 20€
BUSCANDO A NEMO 29€
OBSCURE 49€
CATWOMAN — PRECIO RESERVA 60€ — 63€
CF REAL MADRID 29€
CHAMP. NORRATH 59€
CHAOS LEGION 29€
CLOCK TOWER 3 15€
COMBAT ELITE 59€













DRAKENGARD 59€
EYETOY RITMO LOCO 20€
GT4 PROLOGUE + DVD MAKING OF GRAN TURISMO 4 39€
HACK VOL 2 MUTATION 49€
H. POTTER QUIDDITCH 29€
HITMAN CONTRACTS + CAMISETA REGALO 59€
H.STREET FIGHTER 2 29€
INDY CAR SERIES 2005 59€
MAXIMO VS ARMY ZIN 29€
MTV 3 49€
ONIMUSHA BLADE 44€

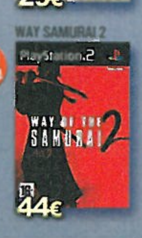


P. EVOLUTION SOCCER 3 29€
PRINCE OF PERSIA 29€
RED DEAD REVOLVER 59€
SAMURAI WARRIORS 63€
SHREK 2 59€
SOUL CALIBUR II 29€
TRUE CRIME — HAZ TU RESERVA — 29€
TONY HAWK UNDER. — HAZ TU RESERVA — 29€
WAY SAMURAI 2 44€
WC SNOOKER 2004 59€
YUGIOH! DUELIST RO 49€









SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)





especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

GAMECUBE NEGRA + POKÉMON COLOSSEUM
POKEMON BOX + CABLE GC/GBA + MEMORY 251



159€

GAMECUBE BASICA MORADA/NEGRA
ZELDA COLLECTOR'S EDITON



99€

GAMECUBE MORADA + ZELDA WIND MAKER
+ ZELDA COLLECTOR'S EDITON

149€

GC CONTROLLER (INDIGO/BLACK/CLEAR) 33€

WAVEBIRD CONTROL 42€



MEMORY CARD 20€ / 27€

RGB CABLE 30€



GBA CABLE 15€

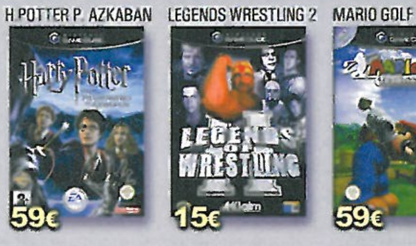


CREATIVE INSPIRE 2.1 49€



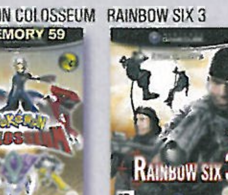
GAME BOY PLAYER 59€




ATV 2 15€
BMX XXX 15€
CATWOMAN 60€ (PRECIO RESERVA 57€)
DAKAR 2 15€
EXTREME G3 15€
H.POTTER P. AZKABAN 59€
LEGENDS WRESTLING 2 15€
MARIO GOLF 59€









POKEMON COLOSSEUM +MEMORY 59 59€
RAINBOW SIX 3 59€
S.WARS REBEL STRIKE 29€
SHREK 2 59€
SPEED KINGS 15€
SPIDERMAN 2 59€ (HAZ TU RESERVA)
SPLINTER CELL 2 59€
SX SUPERSTAR 15€

GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo



NUEVOS MODELOS GBA SP:
GIRL'S EDITION
TRIBAL EDITION
129€
129€
Y AHORA TAMBIÉN
CLASSIC NES EDITION
129€ (HAZ TU RESERVA)
CINCO COLORES MÁS DISPONIBLES









BOKTAI 49€
CATWOMAN 51€ (PRECIO RESERVA 48€)
CRASH FUSION 39€
SPYRO FUSION 39€
DONKEY KONG C. 2 42€
FIRE EMBLEM 42€ (PRECIO RESERVA 40€)
F-ZERO GP LEGEND 42€








HAMTARO GAMES 42€ (HAZ TU RESERVA)
H.POTTER AZKABAN 49€
KIRBY AMAZING MIRROR 42€ (HAZ TU RESERVA)
SHREK 2 49€
SONIC ADVANCE 3 49€
SPIDERMAN 2 49€ (PRECIO RESERVA 46€)
BOMBERMAN NES ED. 20€








XEVIOUS NES ED. 20€
ICE CLIMBER NES ED. 20€
EXCITEBIKE NES ED. 20€
LEGEND ZELDA NES ED. 20€
PAC-MAN NES ED. 20€
DONKEY KONG NES ED. 20€
S.MARIO BROS. NES ED. 20€

N-GAGE

NOKIA

NUEVA N-GAGE QD + JUEGO DE REGALO
(CONSULTA TÍTULOS DISPONIBLES)
199€



NOKIA N-GAGE CLÁSICA ¡¡NUEVO PRECIO!!
(OFERTA VÁLIDA HASTA FIN DE EXISTENCIAS)
129€





ASHEN 49€
BOMBERMAN 29€ (HAZ TU RESERVA)
CRASH NITRO KART 49€ (HAZ TU RESERVA)
GHOST RECON JUNGLE STORM 49€ (HAZ TU RESERVA)
MARCEL DESAILLY PROSOCCER 44€



LOS SIMS TOMAN LA CALLE 49€
SPIDERMAN 2 49€ (HAZ TU RESERVA)
SPLINTER CELL 39€
VIRTUA COP 39€ (HAZ TU RESERVA)
VIRTUA TENNIS 39€

GP32 BLU





NUEVA GP 32 BLU
YA DISPONIBLE
199€

32 BITS RETROILUMINACIÓN
CONEXIÓN RF HASTA 4 JUGADORES
REPRODUCTOR VIDEO, IMAGEN Y MP3
CONEXIÓN PUERTO USB
(INCLUYE CABLE Y SOFTWARE)





DUNGEON AND GUARDER 29€
HER KNIGHTS 29€
LITTLE WIZARD 29€





RALLY POP 29€
TREASURE ISLAND 29€
TOMAK SAVE THE EARTH 29€

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

Os presentamos el combate definitivo

¡EN DIRECTO DESDE JAPÓN!

Ya os hemos enseñado el vídeo del E3 y mostrado las primeras imágenes del juego, pero ahora nuestro corresponsal en Tokio se ha ido directo a las oficinas de Namco para conocer mucho más a fondo y de boca de sus creadores todos los secretos de «Tekken 5», el juego de lucha que hará historia en PS2. Olvidaos de lo que hayáis visto ya: el mes que viene tendréis un súper reportaje con entrevistas en exclusiva, imágenes inéditas y detalles del juego que áun nadie conoce. ¡No os lo podéis perder!

■ Y DE REGALO...

No os perdáis un PÓSTER DE PELÍCULA con las mejores imágenes de los estrenos del verano. ¡Gratis y sólo en Hobby Consolas!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de




PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
Syphon Filter
THE OMEGA STRAIN
16+